

I T 技術者のためのイノベーション・デザイン

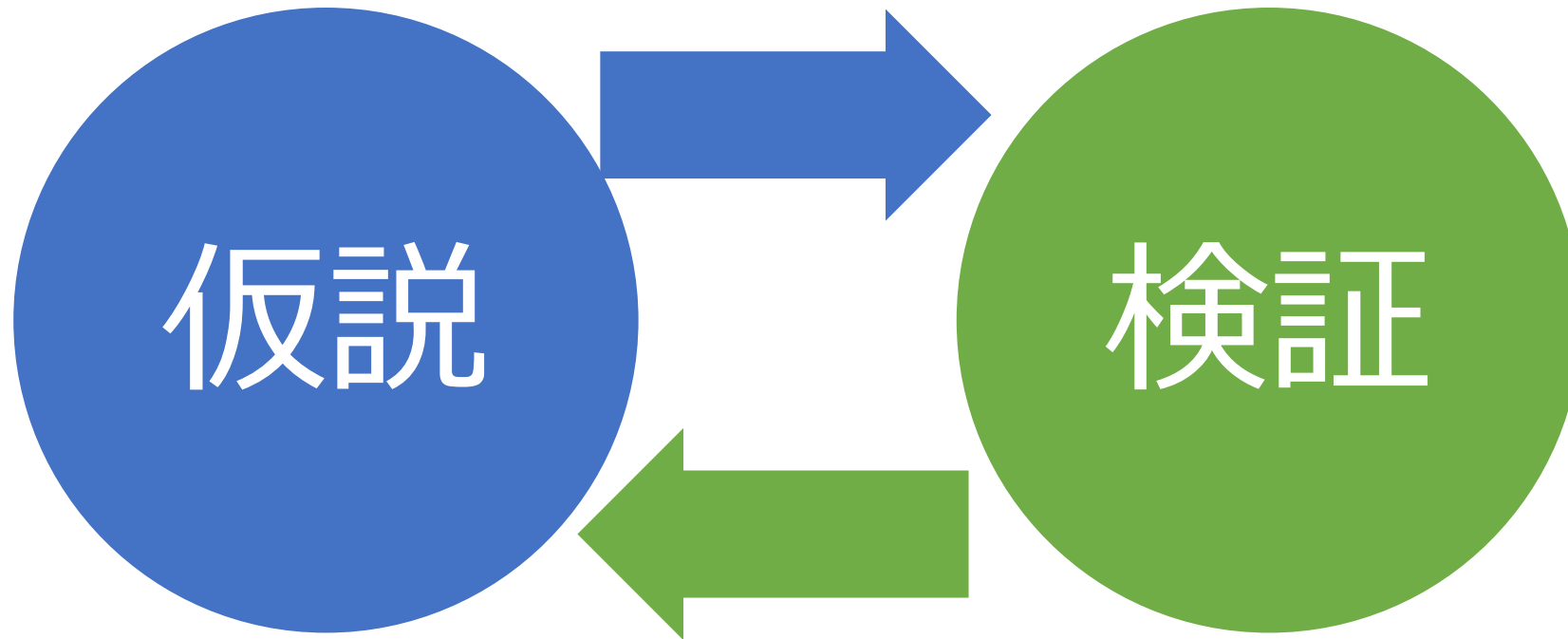
ー解決デザイン編、概要ー

https://satoyoshiharu.github.io/innovation_design/



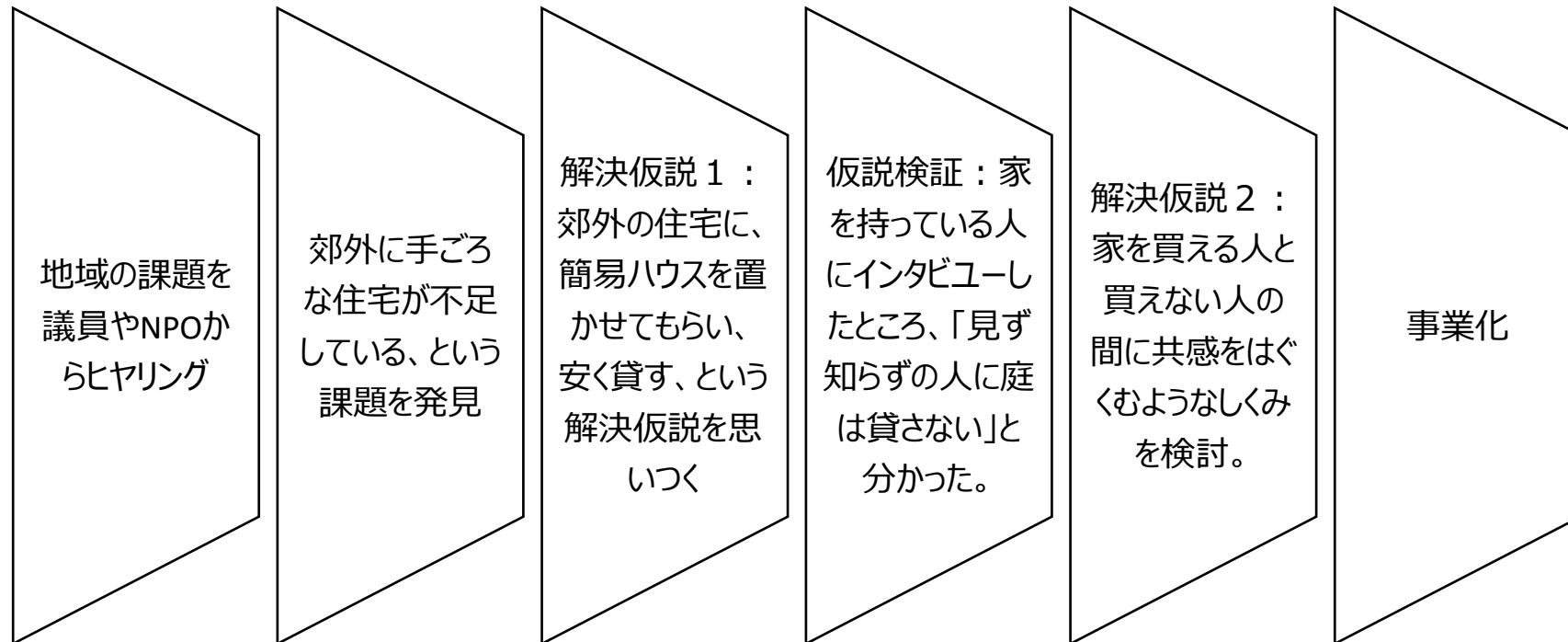
ここで、解決策のデザインというのは、実装(HOW)ではなく、理想的なユーザ体験(WHAT)のデザインであることに注意。

解決のデザインもスパイラル



解決デザインも試行錯誤であることの事例

教室から外へ飛び出せ！ 学ぶ機会が街の課題にある。カリフォルニア大学バークレー校が開校した授業「Hacking for Local」とは？



解決デザインの全体過程

