

IT技術者のための
イノベーション・デザイン

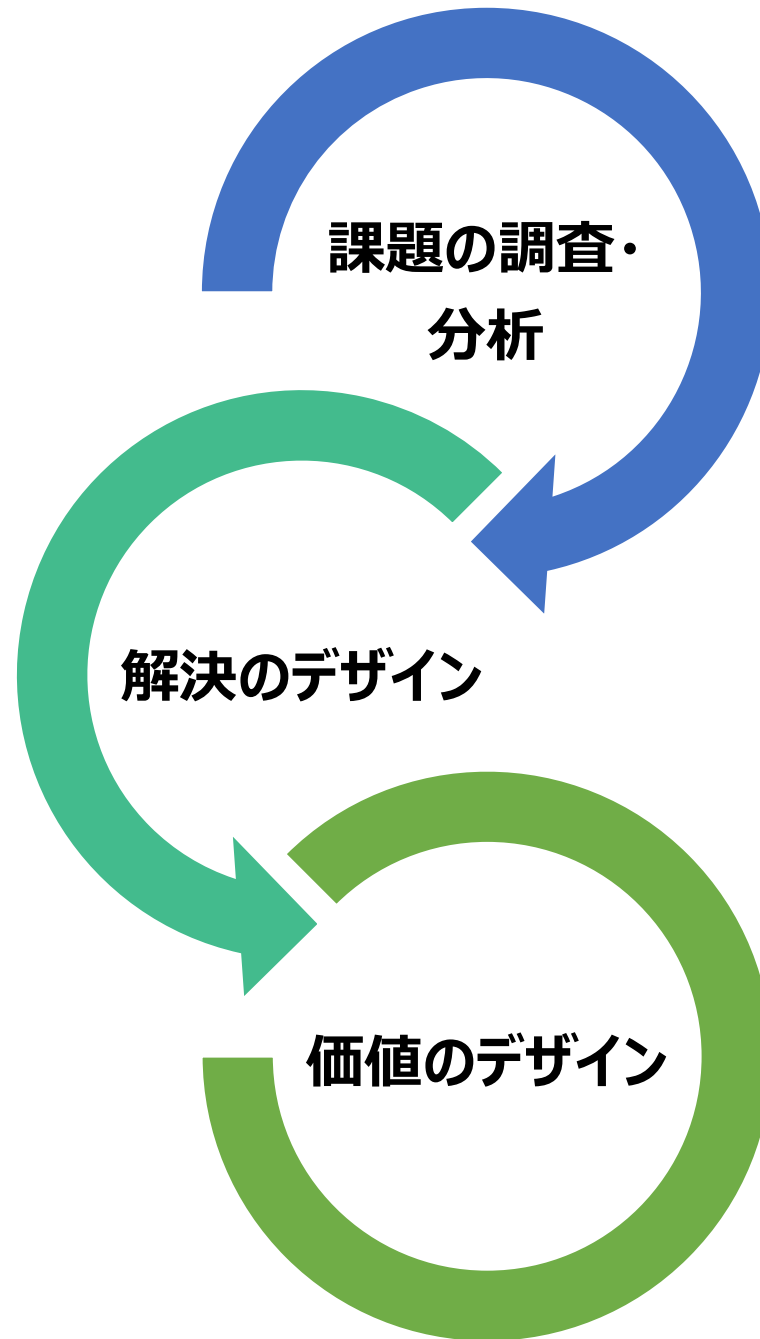
デザイン・プロセス

https://satoyoshiharu.github.io/innovation_design/

イノベーションのデザイン：導入 3つのフェーズ

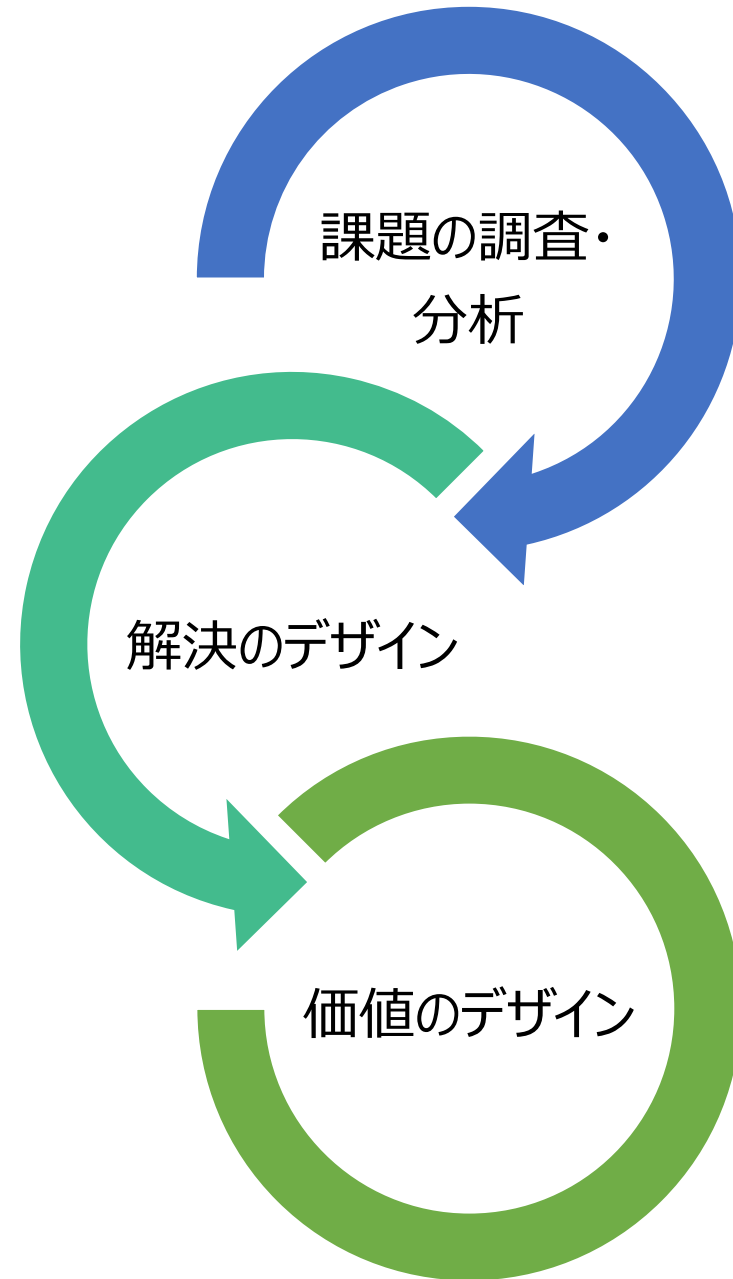
[解説動画](#)

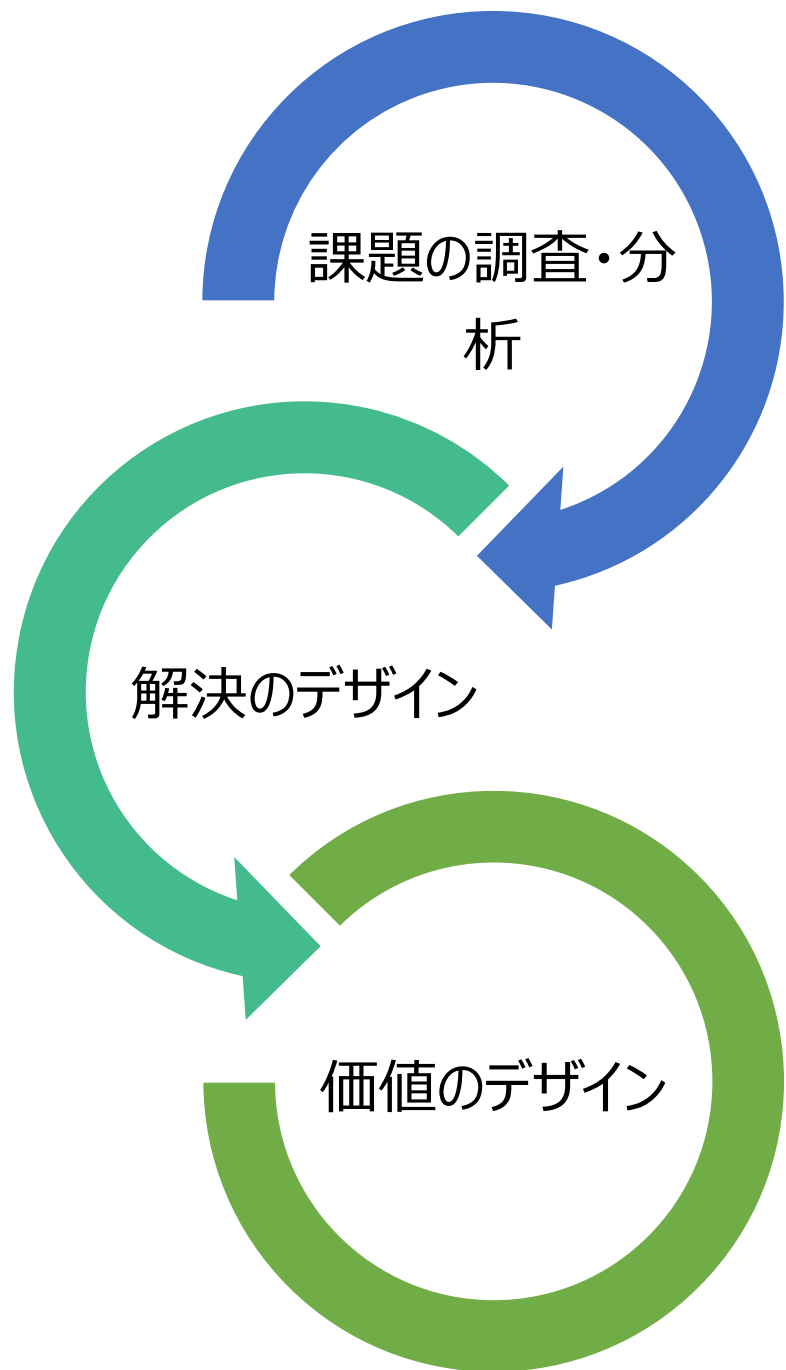




なぜこの3つの
フェーズ？

なぜこの順番？





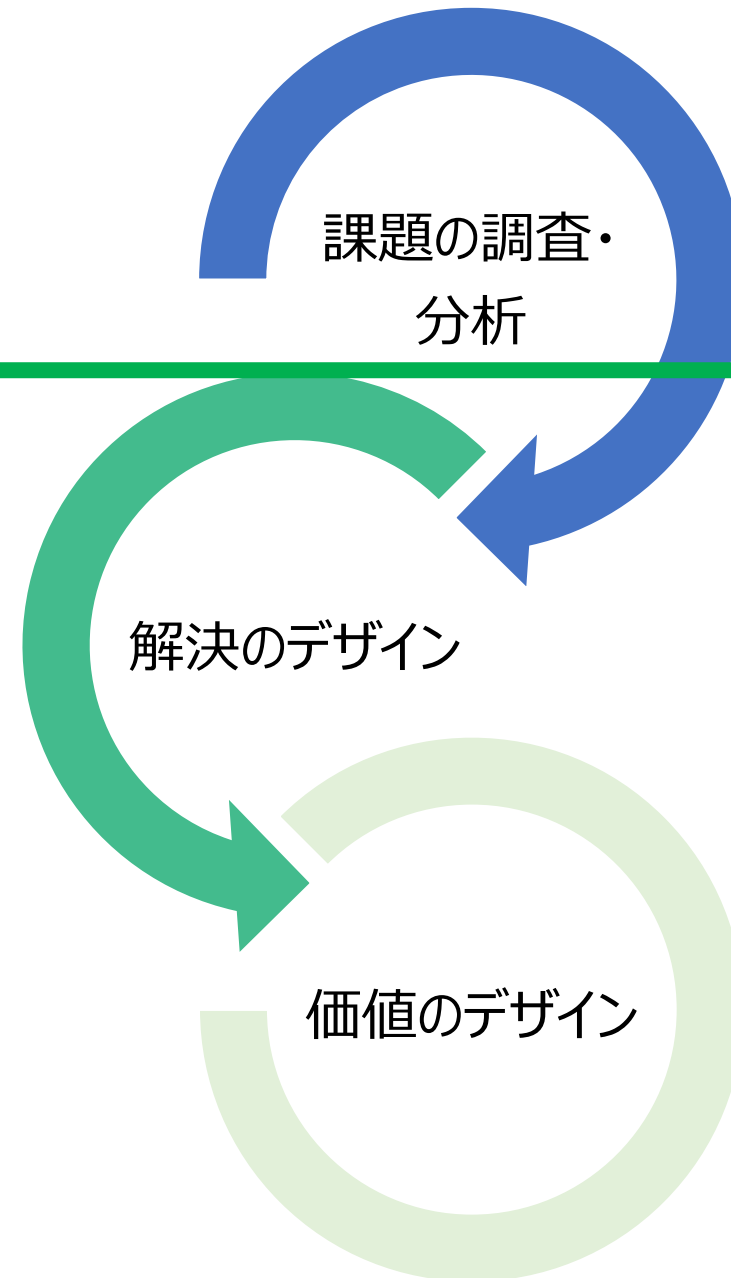
不確かな情報のもとでデザイン

リリース

顧客のフィードバック



ここから始めると、**技術先行商品（手段の目的化）**のリスク



顧客中心

理想的なユーザー体験

課題の調査・
分析

100%顧客
視点

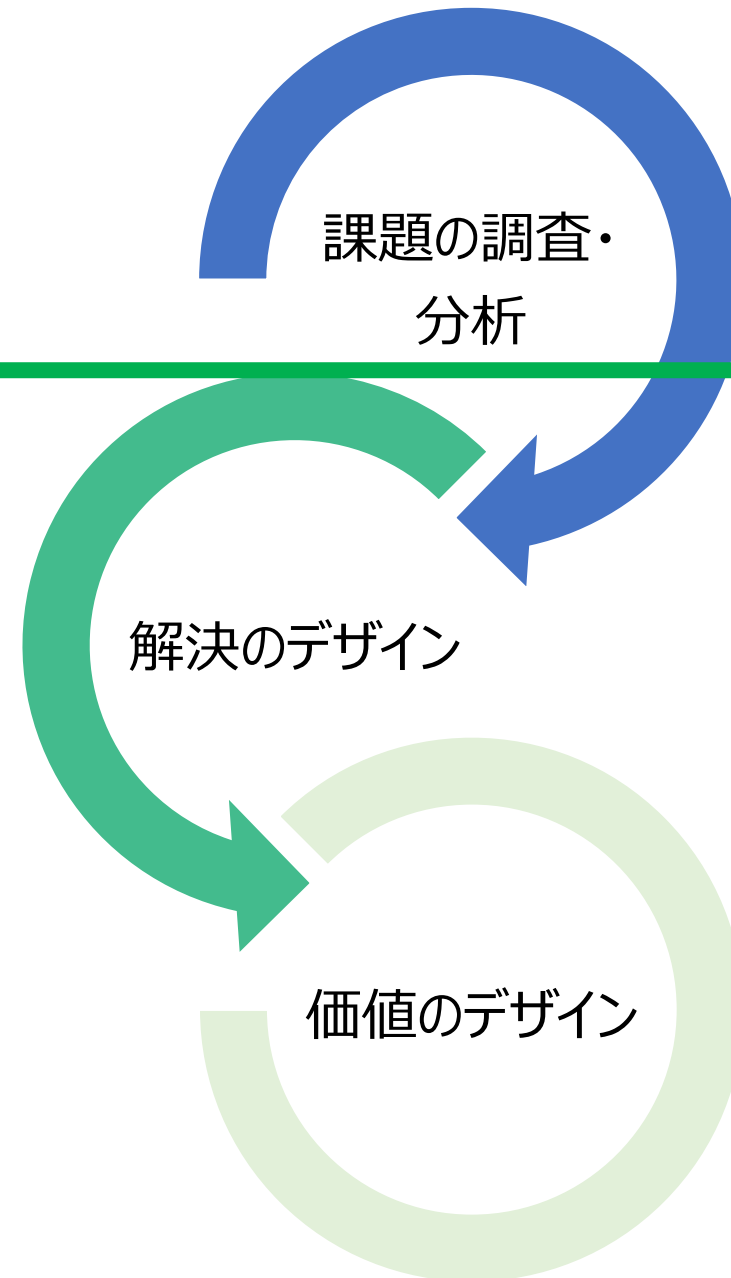
解決のデザイン

価値のデザイン

顧客フィード
バック駆動



ここから始めると、
現状の延長の改善
になるリスク



イノベーション

深堀した課題の解決

課題の調査・
分析

未知・潜在的
な課題へ深堀

解決のデザイン

価値のデザイン

新しい価値



顧客視点 新しい提案

