IT技術者のためのイノベーション・デザイン

デザイン・プロセス

https://satoyoshiharu.github.io/innovation_design/

イノベーションのデザイン: 導入 3つのフェーズ

解説動画



課題の調査・ 分析

解決のデザイン



なぜこの3つのフェーズ?

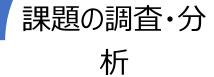
なぜこの順番?

課題の調査・ 分析

解決のデザイン







不確かな情報のもとでデザイン

解決のデザイン

リリース

価値のデザイン

顧客のフィードバック

課題の調査・ 分析

ここから始めると、技 術先行商品(手段 の目的化)のリスク

解決のデザイン



顧客中心

課題の調査・ 分析 100%顧客視点

理想的なユー ザ体験

解決のデザイン

価値のデザイン

顧客フィード バック駆動



課題の調査・ 分析

ここから始めると、 現状の延長の改善 になるリスク

解決のデザイン



イノベーション

課題の調査・ 分析 未知・潜在的 な課題へ深堀

深堀した課題の解決

解決のデザイン

価値のデザイン

新しい価値



顧客視点新しい提案

課題の調査・ 分析

解決のデザイン

