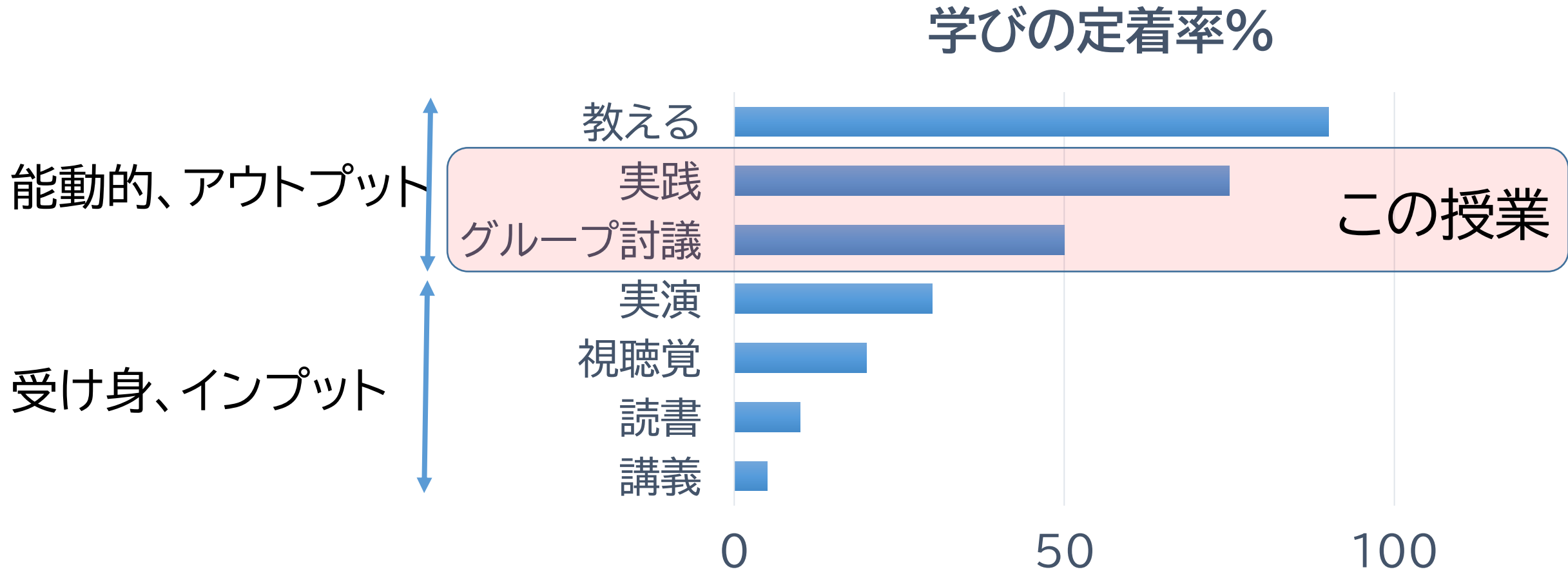


IT技術者のための イノベーション・デザイン

—チームワークと自己主張—

https://satoyoshiharu.github.io/innovation_design/

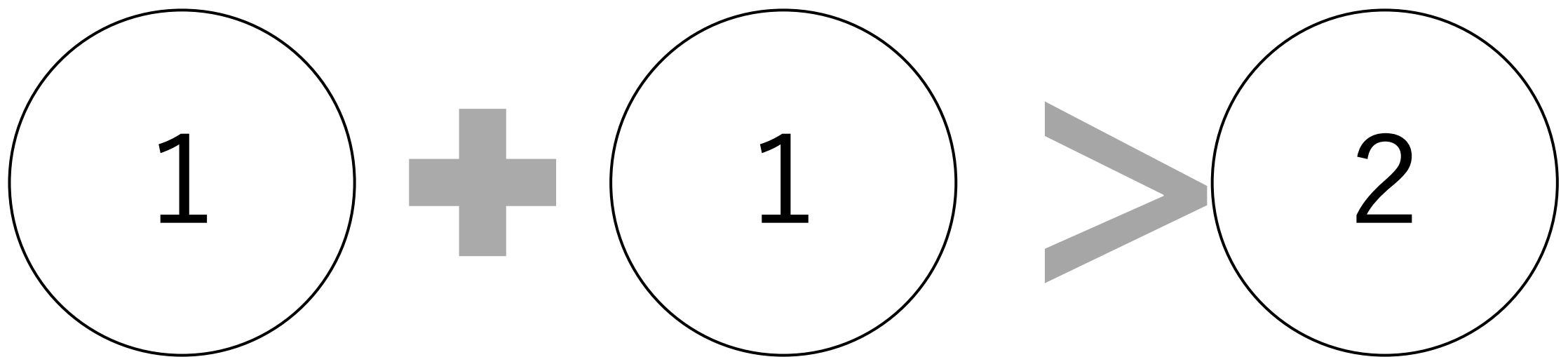
学びの定着 ← 他人がいるところでアウトプットする



チーム作業が苦手？

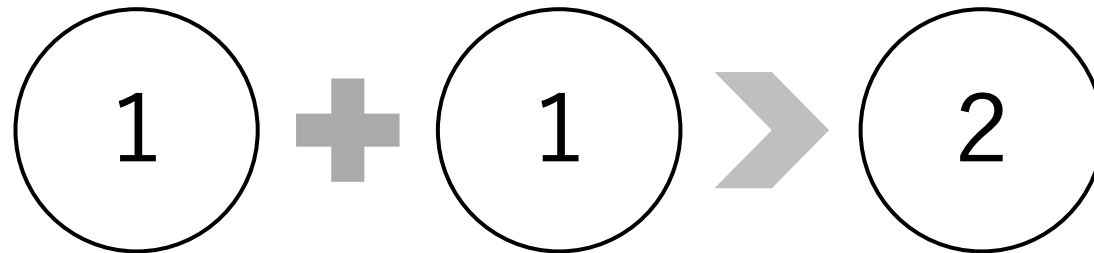
自己主張が苦手？

チームの効果

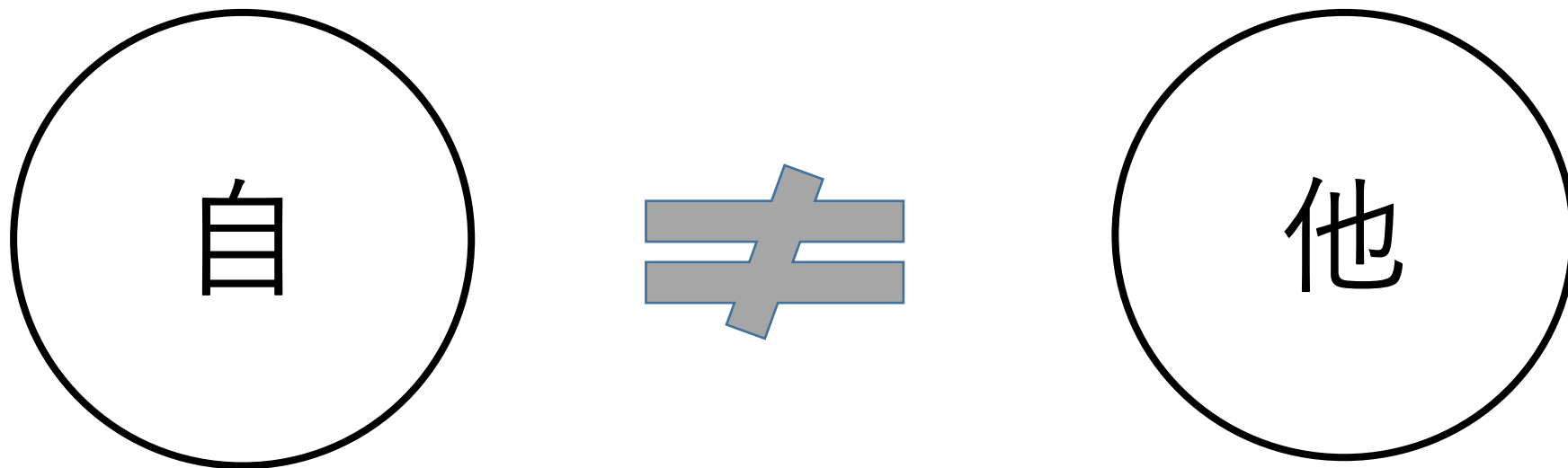


チーム作業の意図

- この授業は、手法の知識を得た後、チーム作業で演習をやっていきます。
- イノベーションは、自分の思いだけで生まれるものではなく、他者（観察対象者、チーム、評価協力者、ユーザ）を通して、生まれる。



私は私、あなたはあなた



参考：[自信をつける](#)

自己主張は相互尊重



Assertion：相手も自分も尊重する

ジャイアン：相手の意見を無碍に拒絶したり、押し付けたりする

のび太：自分だけ我慢する



しずかちゃん：相手の意見を尊重しつつ、自分の意見も尊重する

参考：[アサーション](#)

この授業はチーム作業が主で、その舞台で皆さんがうまくできるようにちゃんと準備します。

