#### IT技術者のための イノベーション・デザイン

# 一導入一

https://satoyoshiharu.github.io/innovation\_design/

# 何をする授業か?

「何を作るか」 前付、本書の構成 第1章. 始めに

#### この授業で学ぶこと: WHATを詰めるテクニック

リーン・スタート アップ (科学 的な起業法) デザイン 思考、顧客中 心、参加型

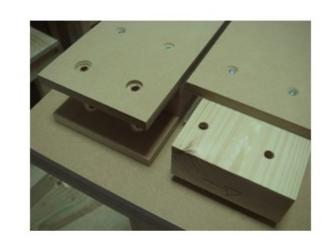
発想法

「何を作るか」 前付、本書の構成

# 私は何をしたいのだろう?





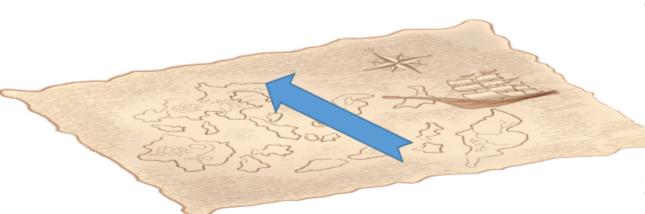






HOW 手段、技術

秀才とリーダーはどう違うでしょうか?



地図を上手にたどれる人

答えがあるときに上 手に見つけられる人



#### 何もないところに地図 を描く人

答えがないところに答 えを見つける人

# イノベーションって何? 理論と実際

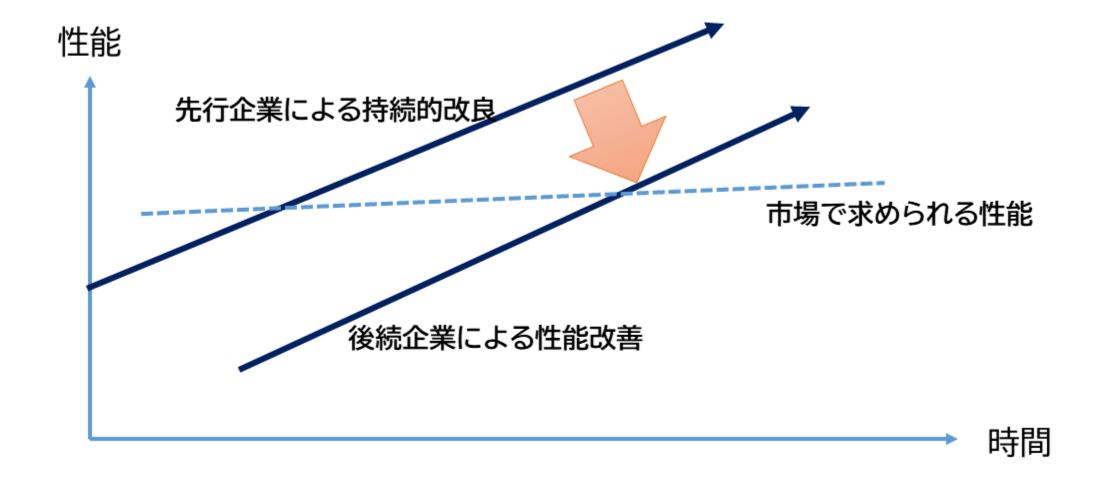
「何を作るか」第2章、イノベーションとは?

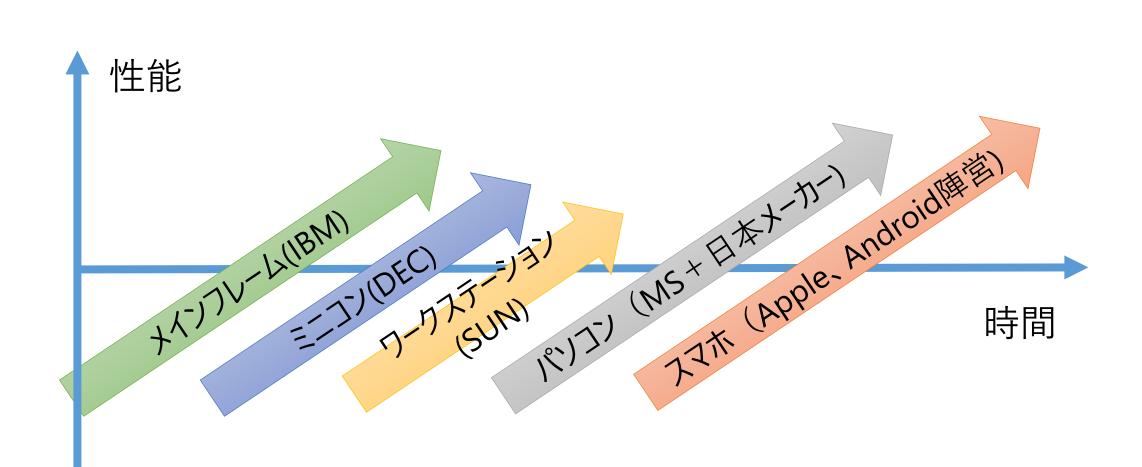
#### イノベーションのボキャブラリー

1. イノベーションのディレンマ
2. ブルーオーシャン

動画解説

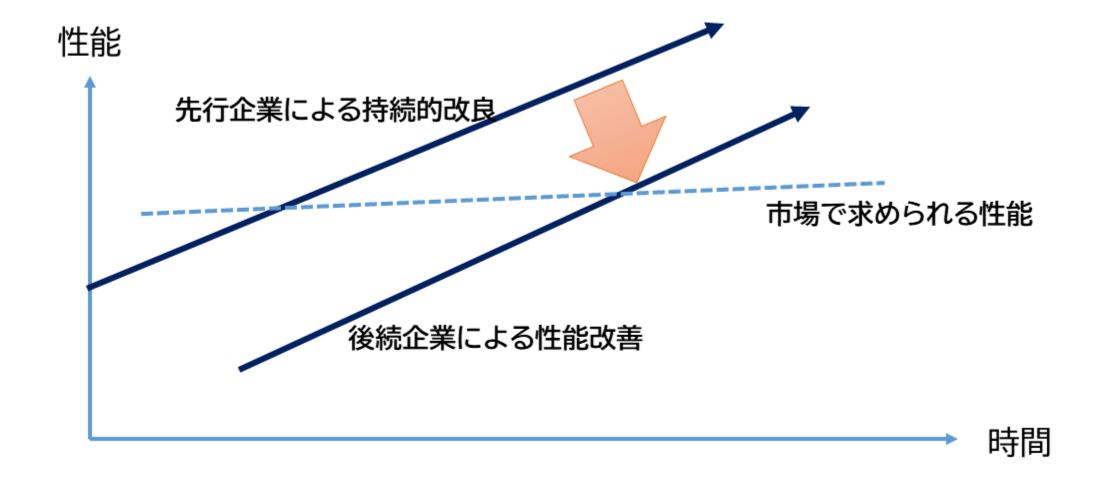


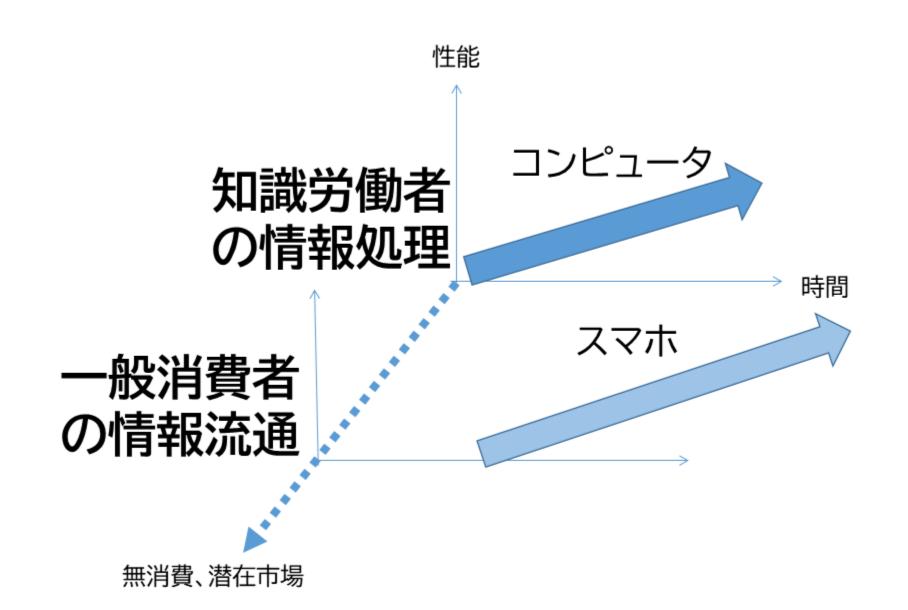




社会の生産性の主役







#### イノベーションのディレンマ

成功

ディレンマ(選択肢が二つあるがどちらも好ましくない結果を生みだす)

既定の成功路線を否定する

持続的改善を続ける



衰退

自己破壊

新興勢力に負ける

#### イノベーションのディレンマの教えること

イノベーションし続けないと、生き残れない。

既存の成功は、破壊しうる。



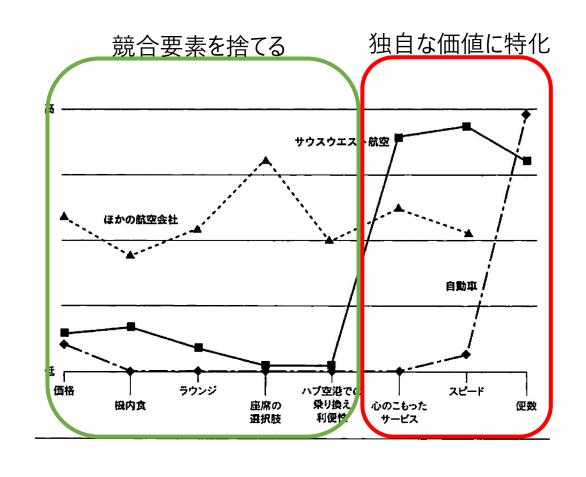
#### とにかく競合に勝つ手を打つ

#### 新しい価値軸を見つける

レッド・オーシャン戦略	ブルー・オーシャン戦略
既存の市場空間で競争する	競争のない市場空間を切り開く
競合他社を打ち負かす	競争を無意味なものにする
既存の需要を引き寄せる	新しい構要を掘り起こす
価値とコストのあいだにトレードオフの関係が生 まれる	価値を高めながらコストを押し下げる
控別化、低コスト、どちらかの戦略を選んで、企 業活動すべてをそれに合わせる	楚別化と低コストをともに追求し、その目的のた めにすべての企業活動を推進する

#### 差別化の成功例

- サウスウェスト航空(最初 L C C)
  - •他社や代替品とは明確に異なる価値カテゴリーに特化し、差別化。
  - その後のLCC興隆の元祖と なった。

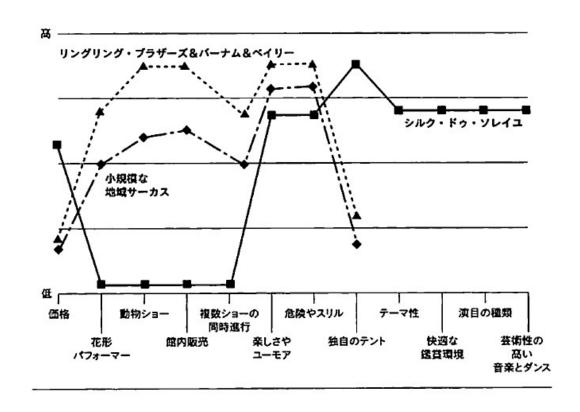


チャン・キム 『ブルー・オーシャン戦略』



#### 差別化の成功例

- シルク・ド・ソレイユ
  - コストのかかるサービスを切り捨て、独自の価値を提供することで、サーカスの概念を変えた。



チャン・キム 『ブルー・オーシャン戦略』

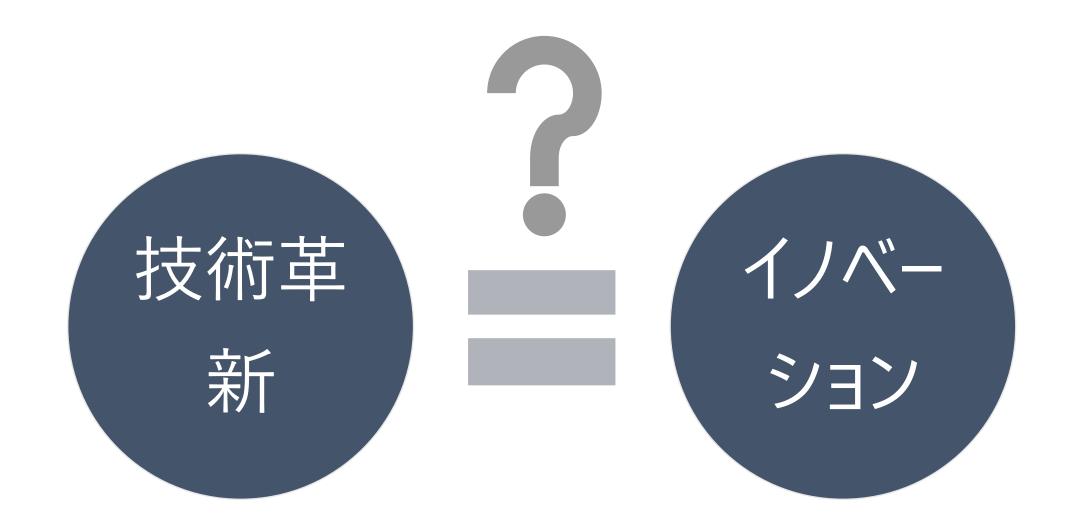
#### ブルー・オーシャン戦略の教訓

競争しない。前例のない価値を目指す。

大企業とガチになって つぶされないように、 ニッチ市場から攻める。



# イノベーションの事例から成功 要因を学ぶ





#### イノベーション成功事例の共通特徴

新しい解決策である。

課題が明確で、ニーズを満たす。

人々が受け入れ広まる(市場の再定義)。



#### イノベーションは何でないか?

技術は、ある課題の解決に必要な時に、利用する手段である。

どう解決するか(HOW)に、人々は興味がなく、そこに価値はない。



#### 価値の大きさ?

どのくらいの数の顧客が使うか?

顧客がどれだけお金を払うか?

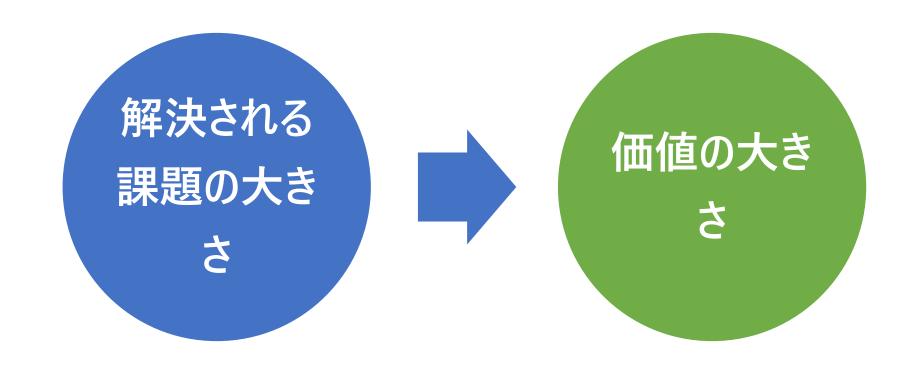
顧客がどのくらい頻繁に使うか?

どのくらい社会が変わるか?

その後どのくらい文化的遺伝子として残るか?



価値の大きさは、顧客のどんな課題を解決するか(WHAT)で決まる。



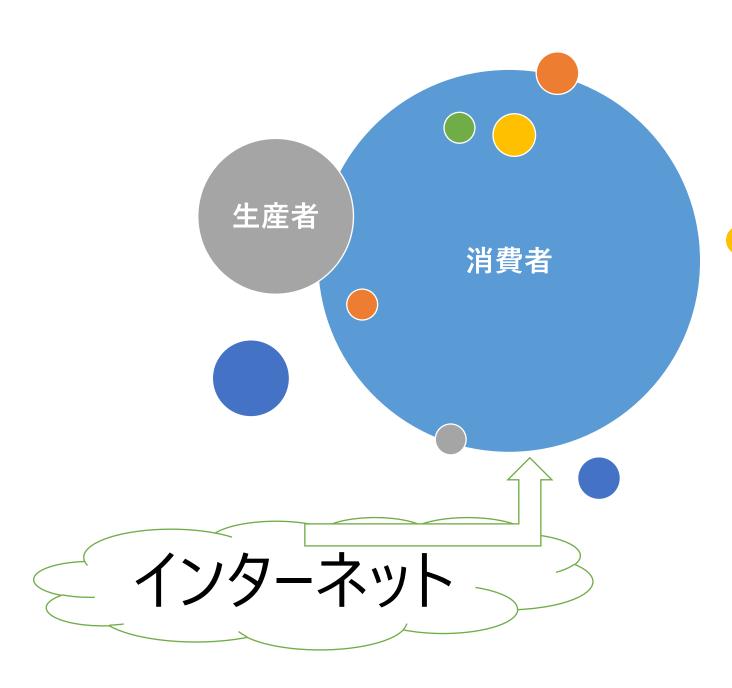
# 技術(HOW)先行の失敗理由:ゴールが曖昧



# 消費者に聴く

解説動画





ニッチ商品でも簡単に見つけられる。

最適な売り手を簡単に見つけられる。

評判等ユーザの声は一瞬で広まる。

昔の商品の観 点 今の商品の観 点

結果、顧客 が満足したか

機能的な価 値

体験全体で の価値



# 終始、消費者に聴く

この授業では、顧客にとっての課題(WHAT)を定義することから始めます。まずは、解決手段となる技術のことは、忘れてください。

### デザイン・プロセス

「何を作るか」 第3章. デザイン・プロセス