## LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

## **MODUL 12**



Disusun Oleh:

Satria Adhi Sadarma 103112400273 IF-12-05

**Asisten Praktikum:** 

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha islami sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

# 2024 TUGAS PENDAHULUAN

TOGASTENDAMOLOAN

### A. TUGAS (Soal Latihan pada Modul)

#### 1. Soal Studi Case

Budi diminta untuk membuat sebuah program sederhana yang memintanya menebak angka rahasia antara 1 hingga 10. Program harus terus meminta Budi untuk memasukkan angka hingga Budi menebak angka yang benar. Angka rahasia bebas sesuai dengan keinginan kalian, ya. Petunjuk: a. Gunakan perulangan untuk meminta input terus-menerus. b. Keluar dari perulangan hanya jika angka yang dimasukkan sesuai dengan angka rahasia.

#### Sourcecode

```
TP > 🥯 soal1.go > 🔰 main
      package main
      import (
           "fmt"
      func main() {
          const angkaRahasia = 7
          var tebak int
          fmt.Println("Selamat datang di permainan tebak angka!")
          fmt.Println("Tebak angka rahasia antara 1 hingga 10.")
              fmt.Print("Masukkan tebakan Anda: ")
              fmt.Scan(&tebak)
              if tebak == angkaRahasia {
                   fmt.Println("Selamat! Tebakan Anda benar.")
                  break
 22
              else {
                  fmt.Println("Tebakan Anda salah. Coba lagi.")
          fmt.Println("Terima kasih telah bermain!")
```

## **Screenshoot Output**

```
Tebak angka rahasia antara 1 hingga 10.

Masukkan tebakan Anda: 6

Tebakan Anda salah. Coba lagi.

Masukkan tebakan Anda: 9

Tebakan Anda salah. Coba lagi.

Masukkan tebakan Anda: 7

Selamat! Tebakan Anda benar.

Terima kasih telah bermain!

PS D:\modul 12> go run "d:\modul 12\TP\soal1.go"

Selamat datang di permainan tebak angka!

Tebak angka rahasia antara 1 hingga 10.

Masukkan tebakan Anda: 

Masukkan tebakan Anda:
```

## **Deskripsi Program**

Program ini adalah sebuah permainan sederhana yang dibuat dengan bahasa pemrograman Go. Tujuan program ini adalah meminta pengguna untuk menebak angka rahasia yang telah ditentukan sebelumnya. Program akan terus meminta pengguna memasukkan angka hingga tebakan mereka benar.

#### 2. Soal Studi Case

Ani sedang belajar membuat program sederhana. Dia ingin membuat sebuah program yang meminta pengguna memasukkan kata apa saja. Program akan terus meminta input sampai pengguna mengetikkan kata "telkom" (tanpa tanda kutip). Jika pengguna mengetikkan kata "telkom", program akan berhenti dan menampilkan pesan "Program selesai." Petunjuk: a. Gunakan perulangan untuk meminta input pengguna. b. Periksa apakah input pengguna adalah "stop" (tidak peka huruf besar/kecil). c. Berikan pesan jika program selesai

#### Sourcecode

**Screenshoot Output** 

```
Selamat datang! Masukkan kata apa saja.
Ketik 'telkom' untuk menyelesaikan program.
Masukkan kata: hai
Kata diterima. Silakan masukkan kata lainnya.
Masukkan kata: bye
Kata diterima. Silakan masukkan kata lainnya.
Masukkan kata: telkom
Program selesai.
PS D:\modul 12> go run "d:\modul 12\TP\soal2.go"
Selamat datang! Masukkan kata apa saja.
Ketik 'telkom' untuk menyelesaikan program.
Masukkan kata:
```

#### **Deskripsi Program**

Program ini adalah sebuah aplikasi sederhana yang dibuat dengan bahasa pemrograman Go. Tujuannya adalah meminta pengguna untuk memasukkan kata secara terus-menerus hingga pengguna mengetikkan kata "telkom". Ketika pengguna mengetikkan "telkom", program akan berhenti dan menampilkan pesan "Program selesai."