# PRAKTIKUM STUDI KASUS SISTEM ASSET MANAGEMENT MENGGUNAKAN SPRINGBOOT (BACKEND) DAN JAVA SCRIPT (FRONT END)

## PEMROGRAMAN BASIS DATA AMIKOM X PRAKTISI MENGAJAR ANGKATAN 4





By: Satria Ardi Perdana S.T., M.Kom 2024

## MODUL 1 REQUIREMENT

Pada modul 1 kita akan mengumpulkan kebutuhan untuk latihan membuat Sistem Manajemen Aset. Sistem Manajemen Aset itu berguna untuk pengelolaan aset oleh sebut saja PT SGL. PT SGL memanfaatkan Sistem Manajemen Aset untuk:

- 1. Mencatat semua aset yang dimiliki seperti laptop, komputer, monitor, printer, mobil operasional dan yang lainnya.
- 2. Mencatat supplier pemasok aset PT SGL.
- 3. Mencata pegawai yang melakukan atau yang mendapatkan fasilitas dari perusahaan
- 4. Mencatat jenis kerusakan yang terjadi.
- 5. Mencetak laporan / export ke file atau pdf.

#### System requirement:

1. Sistem operasi: Windows, Linux, macOs.

Dalam modul ini di contohkan menggunakan Linux Ubuntu 24.04 LTS.



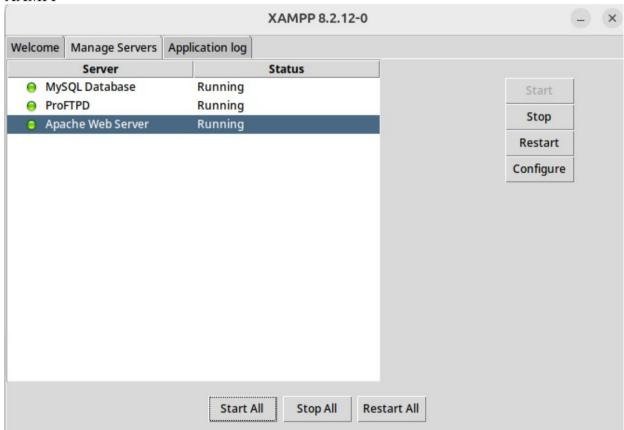
2. Java 21.

```
satria@satria-gli:~$ java -version
openjdk version "21.0.3" 2024-04-16
OpenJDK Runtime Environment (build 21.0.3+9-Ubuntu-1ubuntu1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 21.0.3+9-Ubuntu-1ubuntu1, mixed mode, sharing)
satria@satria-gli:~$
```

- 3. Springboot (Framework Java).
- 4. JPA (Java Persistence API) → mapping antara Object Java (entity) dengan database.
- 5. IDE → IntelliJ IDEA atau Spring Tool Suite, VS Code.
- 6. Swagger atau Postman → Dokumentasi dan API testing tool.
- 7. Maven → Dependency management.



- 8. Reporting  $\rightarrow$  generate ke file.
- 9. Github.com → manajemen source code.
- 10. XAMPP



#### MODUL 2 MEMBUAT DATABASE

Database menggunakan MySQL/MariaDB bawaan dari XAMPP. Ikuti langkas sebagai berikut:

1. Buat database dengan nama asset.

```
CREATE DATABASE asset;
```

2. Gunakan database asset.

```
USE asset;
```

3. Buat tabel aset (tb\_master\_aset)

```
CREATE TABLE tb_master_aset (
   tbma_id int primary key auto_increment,
   tbma_nama varchar(50),
   tbma_status boolean,
   tbma_tbms_id int
);
```

4. Buat tabel supplier (tb\_master\_supplier)

```
CREATE TABLE tb_master_supplier(
   tbms_id int primary key auto_increment,
   tbms_created_date datetime,
   tbms_name varchar(50),
   tbms_jenis_supplier varchar(50),
   tbms_status boolean
);
```

5. Buat tabel pegawai (tb\_master\_pegawai)

```
CREATE TABLE tb_master_pegawai(
   tbmp_id int primary key auto_increment,
   tbmp_created_date datetime,
   tbmp_name varchar(50),
   tbmp_alamat varchar(50),
   tbmp_phone varchar(50),
   tbmp_status boolean
);
```

6. Buat tabel order (tb\_transaction\_order) → mencatat jika .perusahaan pesan aset ke supplier

```
CREATE TABLE tb_transaction_order(
   tbto_id int primary key auto_increment,
   tbto_created_date datetime,
   tbto_tbma_id int,
   tbto_tbms_id int,
   tbto_qty_pesan int,
   tbto_status boolean
);
```

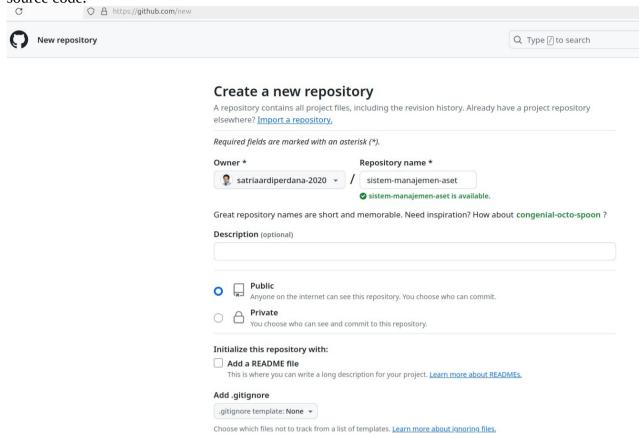
7. Buat tabel pinjam (tb\_transaction\_pinjam) → mencatat aset yang dipinjamkan ke pegawai.

```
CREATE TABLE to transaction pinjam(
     tbtp id int primary key auto increment,
     tbtp created date datetime,
     tbtp tbma id int,
     tbtp tbmp id int,
     tbtp status boolean
   );
8. Add foreign key pada tb master aset.tbma tbms id
          TABLE
                 tb master aset ADD FOREIGN KEY(tbma tbms id) REFERENCES
  tb master supplier(tbms id);
9. Add foreign key pada to transaction order
  ALTER TABLE tb transaction order ADD FOREIGN KEY(tbto tbma id) REFERENCES
   tb master aset(tbma id);
  ALTER TABLE tb transaction order ADD FOREIGN KEY(tbto tbms id) REFERENCES
  tb master supplier(tbms id);
10. Add foreign key pada tabel tb transaction pinjam
  ALTER TABLE to transaction pinjam ADD FOREIGN KEY(totp toma id) REFERENCES
   tb master aset(tbma id);
  ALTER TABLE to transaction pinjam ADD FOREIGN KEY(totp tomp id) REFERENCES
```

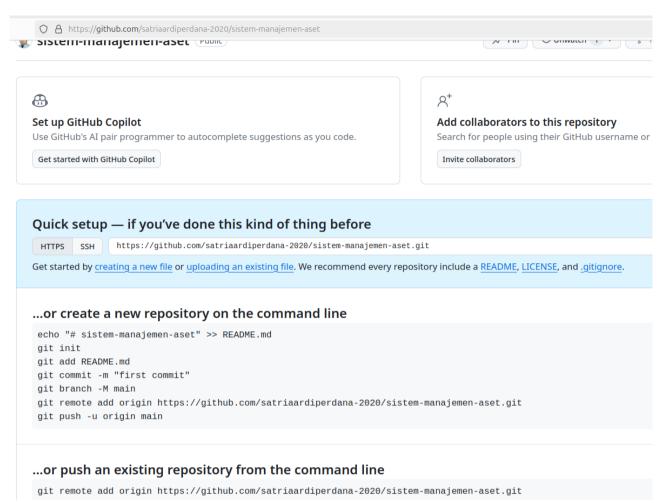
tb master pegawai(tbmp id);

### MODUL 3 BUAT SPRINGBOOT PROJECT

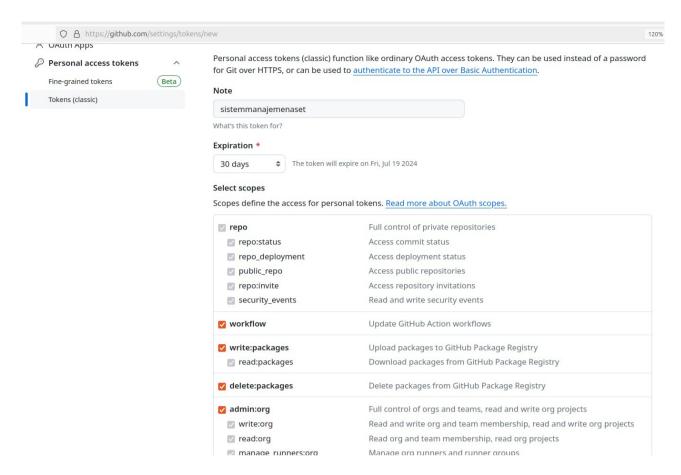
1. Buat repository dengan nama **sistem-manajemen-aset** pada github.com untuk manajemen source code.



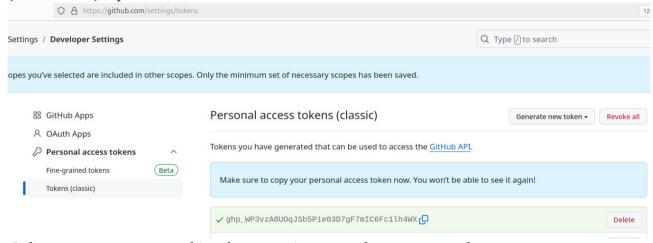
2. Jika berhasil membuat repository pada github muncul seperti berikut:



3. Buat Personal access tokens di github klik Settings → Personal access tokens → Tokens(classic) → Generate new token → Generate new token (classic). Kemudian isi Note, expired akses dan centang seperti berikut:



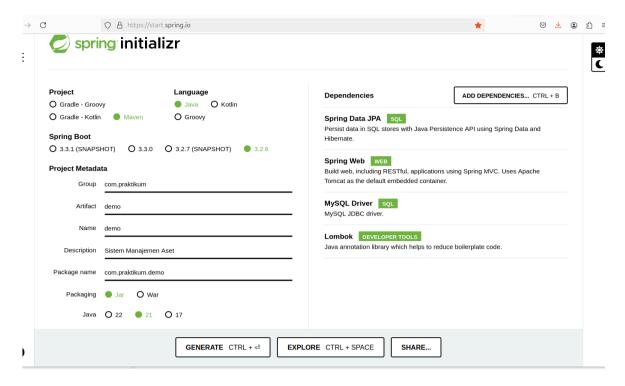
4. Setelah klik button Generate Token (warna hijau) akan muncul toke yang hanya muncul sekali (harus dicatat) seperti berikut:



5. Jadi saya atau teman teman bisa akses repository saya dengan password:

ghp\_WP3vzA8UOqJSb5Pie03D7gF7mIC6Fc1lh4WX

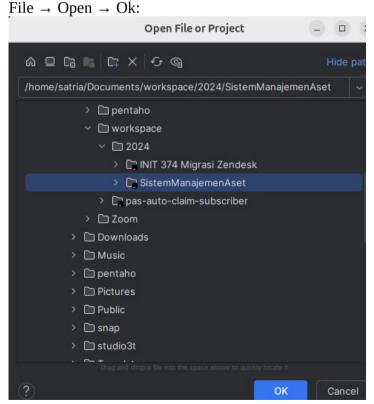
6. Buat template project dengan spring initializr <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a>. Ikuti langkah berikut dan klik GENERATE:



7. Akan terdownload template project sesuai nama artifactnya kemudian extract dan rename menjadi SistemManajemenAset:



8. Import kedalam IDE



9. Masuk ke path project (SistemManajemenAset) dan inisiasi, commit, push ke github.

#### Git init

```
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset Q = - □ × satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git init
```

#### git add.

```
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git add .satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$
```

#### commit

```
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git commit -m "pertama kali"
[master (root-commit) bd23c76] pertama kali
8 files changed, 563 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 .mvn/wrapper/maven-wrapper.properties
create mode 100755 mvnw
create mode 100644 mvnw.cmd
create mode 100644 pom.xml
create mode 100644 src/main/java/com/praktikum/demo/DemoApplication.java
create mode 100644 src/main/resources/application.properties
create mode 100644 src/test/java/com/praktikum/demo/DemoApplicationTests.java
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$
```

#### pilih main branch

```
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git branch -M main
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ [
```

#### remote github repository

```
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset Q = - - ×

satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git remote add origin https://github.com/satriaardiperdana-2020/sistem-manajemen-aset.git
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$
```

**push (kirim) source code yang ada di local ke repository.** Username menggunakan email atau nick github dan password menggunakan personal access token pada nomor 4.

```
satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset Q = - - ×

satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git remote add origin https://github.com/satriaardiperdana-2020/sistem-manajemen-aset.git

satria@satria-gli:~/Documents/workspace/2024/SistemManajemenAset$ git push -u origin main

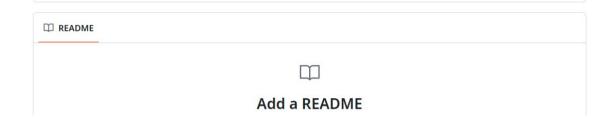
Jsername for 'https://github.com': satriaardiperdana-2020

Password for 'https://satriaardiperdana-2020@github.com':
```

10. Cek di repository, jika berhasil ada history source code yang masuk. satriaardiperdana-2020 / sistem-manajemen-aset Q Type // to searc Issues Wiki U Security Settings ① Unwatch 1 sistem-manajemen-aset Public Q Go to file <> Code ▼ Add file satria pertama kali bd23c76 · 6 minutes ago 1 Commit mvn/wrapper pertama kali 6 minutes ago src src pertama kali 6 minutes ago .gitignore pertama kali 6 minutes ago mvnw pertama kali 6 minutes ago

mvnw.cmd

pom.xml



pertama kali

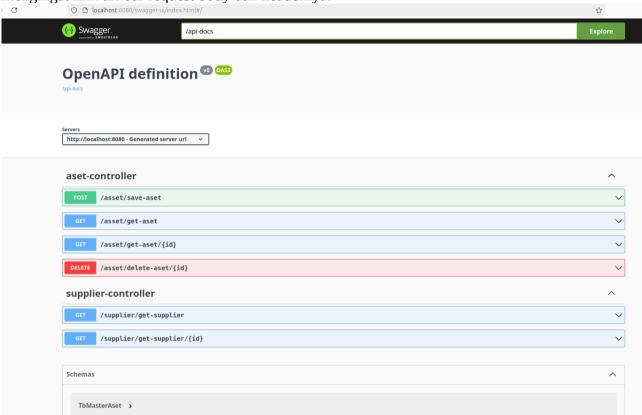
pertama kali

6 minutes ago 6 minutes ago

### MODUL 4 BACKEND

Pada bagian ini akan di buat CRUD (Create, Read, Update, Delete)API menggunakan Springboot. Ikuti langkah live code.

Hasil API nya bisa didokumentasikan menggunakan swagger. Swagger berguna agar kita tidak mengingat link url dar request body dan headernya.



## MODUL 5 FRONT END DAN REPORTING