

SOAL RESPONSI PBO

1. Skenario Sistem: Manajemen Sumber Daya Manusia (SDM)

Sebuah perusahaan teknologi sedang mengembangkan sistem terpusat untuk mengelola Programmer Magang. Karena posisi ini menggabungkan aspek Kontrak Kerja dan Akses Sistem, Anda diminta untuk mendefinisikan standar kemampuan mereka menggunakan konsep Multiple Interface dan Default Method dalam Java.

II. Perancangan Interface

Buatlah dua *Interface* berikut yang akan menjadi kontrak bagi semua karyawan magang:

1. Interface KaryawanKontrak}

Interface ini mendefinisikan standar kontrak kerja:

Jenis Method	Tanda Tangan Method	Deskripsi
Abstrak (Wajib)	double hitungGaji(int jamKerja)	Menghitung total gaji bulanan berdasarkan jam kerja.
Abstrak (Wajib)	void perpanjangKontrak(int durasiBulan)	Mencatat perpanjangan masa kerja kontrak.
Default (Opsional)	String getStatusCuti()	Mengembalikan status cuti standar perusahaan: "Tersedia 12 hari".

2. Interface AksesSistem

Interface ini mendefinisikan standar hak akses karyawan terhadap sistem perusahaan:

Jenis Method	Tanda Tangan Method	Deskripsi
Abstrak (Wajib)	void login(String pin)	Proses masuk sistem menggunakan PIN rahasia.
Abstrak (Wajib)	void logout()	Proses keluar dari sistem.
Default (Opsional)	String getRoleAkses()	Mengembalikan peran akses standar: "Staff Biasa".

III. Perancangan Class: ProgrammerMagang

Buatlah *class* ProgrammerMagang yang mengimplementasikan KaryawanKontrak dan AksesSistem, dengan spesifikasi berikut:

A. Informasi Class (State/Atribut)

Setiap objek ProgrammerMagang harus memiliki atribut:

- String nama
- double gajiPerJam
- String pinRahasia
- boolean sedangLogin

B. Constructor

- Buatlah satu *constructor* yang menerima nama, gajiPerJam, dan pinRahasia. Atribut sedangLogin diset false sebagai nilai *default*.

C. Implementasi Method Wajib

1. hitungGaji(): Hitung total gaji dengan rumus: jamKerja x gajiPerJam. Tampilkan hasilnya (format Rupiah adalah pilihan).
2. login(): Mengecek apakah PIN yang dimasukkan sesuai dengan *pinRahasia*. Jika cocok, ubah nilai sedangLogin menjadi true dan tampilkan pesan berhasil. Jika tidak sesuai, tampilkan pesan gagal.
3. Implementasikan *method* abstrak wajib lainnya (perpanjangKontrak() dan logout()) dengan menampilkan pesan konfirmasi.

D. Override Method Default

1. *Override* getRoleAkses() agar selalu mengembalikan nilai: "Magang IT".
2. *Override* getStatusCuti() agar selalu mengembalikan nilai: "Tersedia 5 hari" (sesuai kebijakan magang).

IV. Data Uji Coba

Buatlah class UjiSDM dengan method main, kemudian lakukan pengujian secara berurutan sebagai berikut:

1. Membuat objek ProgrammerMagang dengan data:
 - o Nama: "Andi"
 - o Gaji per Jam: 50000.0
 - o PIN: "1234"
2. Menghitung gaji Andi untuk 160 jam kerja.
3. Mengecek status cuti Andi.
4. Mencoba login menggunakan PIN yang salah ("9999").
5. Mencoba login menggunakan PIN yang benar ("1234").
6. Mengecek peran akses (role) yang dimiliki Andi.
7. Memperpanjang masa kontrak Andi selama 6 bulan.
8. Coba logout

V. Output yang Diharapkan

```
=== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ===  
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000.0  
Status Cuti: Tersedia 5 hari  
Login Gagal: PIN salah.  
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!  
Role Akses: Magang IT  
Kontrak diperpanjang 6 bulan.  
Andi berhasil logout.
```