

Responsi Praktikum PBO - Materi Interface

Topik Studi Kasus: Sistem Pembayaran (E-Wallet Payment)

A. Ketentuan Program

Program terdiri dari tiga file terpisah:

File	Jenis	Deskripsi
PaymentMethod.java	Interface	Berisi deklarasi method yang harus diimplementasikan
EWalletPayment.java	Class	Mengimplementasikan interface dan menambahkan atribut/constructor
PaymentTest.java	Main Class	Digunakan untuk menguji program

B. Spesifikasi Interface (PaymentMethod)

Interface harus memiliki minimal tiga method:

- processPayment() => memproses transaksi pembayaran
- getPaymentDetails() => mengembalikan informasi transaksi
- getTransactionFee() => mengembalikan biaya transaksi (misal fee Rp 2.000)
- getBalance() => mengembalikan saldo

C. Spesifikasi Class (EWalletPayment)

Class ini harus:

- Mengimplementasikan PaymentMethod
- Memiliki atribut minimal:
 - nama layanan e-wallet(String),
 - nominal pembayaran(double),
 - saldo pengguna(double)
- Memiliki constructor untuk mengisi nilai atribut
- Mengimplementasikan semua method dari interface
- Pada processPayment(), program harus mengecek apakah saldo cukup atau tidak. Jika cukup kembalikan "Pembayaran berhasil!", sedangkan jika tidak cukup "Pembayaran gagal! Saldo tidak cukup."

D. Spesifikasi Class (PaymentTest)

- Membuat minimal satu objek EWalletPayment
- Memanggil semua method dari objek untuk menguji

E. Output Akhir yang Diharapkan

Format output kurang lebih seperti berikut (nilai dapat berbeda sesuai input program):

```
=== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===  
Saldo awal: 150000  
Memproses pembayaran sebesar 50000...
```

Pembayaran berhasil!

Sisa saldo: 98000

Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO