

**Responsi Praktikum PBO - Materi Interface**  
**Topik Studi Kasus: Sistem Pembayaran (E-Wallet Payment)**

**A. Ketentuan Program**

Program terdiri dari tiga file terpisah:

File	Jenis	Deskripsi
PaymentMethod.java	Interface	Berisi deklarasi method yang harus diimplementasikan
EWalletPayment.java	Class	Mengimplementasikan interface dan menambahkan atribut/constructor
PaymentTest.java	Main Class	Digunakan untuk menguji program

**B. Spesifikasi Interface (PaymentMethod)**

Interface harus memiliki minimal tiga method:

- processPayment() => memproses transaksi pembayaran
- getPaymentDetails() => mengembalikan informasi transaksi
- getTransactionFee() => mengembalikan biaya transaksi (misal fee Rp 2.000)
- getBalance() => mengembalikan saldo

**C. Spesifikasi Class (EWalletPayment)**

Class ini harus:

- Mengimplementasikan PaymentMethod
- Memiliki atribut minimal:
  - nama layanan e-wallet(String),
  - nominal pembayaran(double),
  - saldo pengguna(double)
- Memiliki constructor untuk mengisi nilai atribut
- Mengimplementasikan semua method dari interface
- Pada processPayment(), program harus mengecek apakah saldo cukup atau tidak. Jika cukup kembalikan "Pembayaran berhasil!", sedangkan jika tidak cukup "Pembayaran gagal! Saldo tidak cukup."

**D. Spesifikasi Class (PaymentTest)**

- Membuat minimal satu objek EWalletPayment
- Memanggil semua method dari objek untuk menguji

**E. Output Akhir yang Diharapkan**

Format output kurang lebih seperti berikut (nilai dapat berbeda sesuai input program):

==== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===

Saldo awal: 150000

Memproses pembayaran sebesar 50000...

Pembayaran berhasil!

Sisa saldo: 98000

Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO