

Pemilihan/Percabangan

Satu Kasus

If kondisi **then**

aksi

endif

Satu Kasus

- Contoh Bilangan Genap

PROGRAM Bilangan Genap

{Membaca sebuah bilangan dan mengeluarkan output Genap jika bilangan tersebut genap}

DEKLARASI:

 bilangan : integer

ALGORITMA :

 read(bilangan)

 if (bilangan mod 2 == 0) then

 write ('genap')

 endif

Kasus

Read (8) → genap

Read (15) → tidak melakukan apa2

// = dan == , $a * b = c$ tetapi $a * b == c$ (apakah $a * b = c$??)

- Program Huruf Vokal

PROGRAM Huruf Vokal

{membaca sebuah karakter, jika huruf vocal (a,i,u,e,o) maka mengeluarkan output vokal}

DEKLARASI:

huruf : char

ALGORITHM :

read(huruf) // baca dari keyboard, huruf = w // huruf \leftarrow o

if (huruf == 'a' or huruf == 'i' or huruf == 'u' or huruf == 'e' or huruf == 'o') then

write ('vocal')

endif

Kasus :

Input i \rightarrow vocal

- Program Nilai Mutlak

Dua Kasus

If kondisi **then**

aksi1

Else

aksi2

End if

Bilangan Ganjil Genap

- Bilangan Ganjil Genap

```
PROGRAM GanjilGenap
```

```
DEKLARASI :
```

```
    bilangan : integer
```

```
ALGORITMA :
```

```
    read (bilangan)//10
```

```
    if (bilangan mod 2 == 0) then
```

```
        write ('Genap')//kondisi true
```

```
    else
```

```
        write ('Ganjil')
```

```
    endif
```

- Program Maksimum tanpa peubah/variable bantuan

```
PROGRAM Maks
DEKLARASI :
bil1, bil2 : integer
ALGORITMA :
bil1 = 4
bil2 ← 9
If (bil1>bil2)then
    write (bil1)
Else
    write (bil2)
endif
```

- Program maksimum dengan variable

```
PROGRAM Maks
DEKLARASI :
bil1, bil2, maks : integer
ALGORITMA :
bil1 = 4
bil2 ← 9
If (bil1>bil2)then
    maks ← bil1
Else
    maks ← bil2
Endif
Write (maks)
```


Tiga Kasus atau Lebih

```
If kondisi1 then
    aksi1
Else
    if kondisi2 then
        aksi2
    Else
        if kondisi3 then
            aksi3
        endif
    endif
endif
```

```
Jenis bilangan bulat
PROGRAM JenisBilanganBulat
{positif, negative, nol}
DEKLARASI:
    bilangan : integer
ALGORITMA :
Read (bilangan)//bil=4.5
if (bilangan > 0)then
    write ('positif')
    Else if (bilangan < 0) then
        write ('negatif')
    Else if (bilangan == 0)then
        write ('Nol')
endif
```

Jenis bilangan bulat

PROGRAM JenisBilanganBulat

{postif, negative, nol}

DEKLARASI:

 bilangan : integer

ALGORITMA :

Read (bilangan)//3.4//

if (bilangan > 0)then

 write ('positif')

Else if (bilangan < 0) **then**

write ('negatif')

 Else

 write ('Nol')

endif

Membandingkan 3 buah bilangan

PROGRAM MembandingkanABC

DEKLARASI :

A,B,C : integer

ALGORITMA :

read (A,B,C) //7, 9, 8

if (A>B) then

 if (A>C) then

 write (A)

 else

 write (C)

 endif

Else if (B>C) then

 write (B)

Else

 write (C)

endif

- Contoh program jenis bilangan bulat berupa positif, negative, nol

- Program Wujud air padat, cair, uap