

Larik(Array) lanjutan

Contoh Salin Array

```
#include "stdio.h"

int main(){
    int A[10];
    int B[10];

    NilaiMhsw N[10];

    A[1]=5;
    A[2]=7;

    B[1]=A[1];
    B[2]=A[2];

    printf ("%d ",B[1]);
    printf ("%d ",B[2]);

    N[1].nim = 10;
    N[1].nilai='A';
    N[1].IPK=3.2;

    printf ("%d ",N[1].nim);
    printf ("%c ",N[1].nilai);
    printf ("%f ",N[1].IPK);
}
```

Contoh Array dari Tipe terstruktur

```
#include "stdio.h"

typedef struct {int nim; char nilai; float IPK;
               }NilaiMhsw;

int main(){
    //deklarasi Array sbg tipe terstruktur
    NilaiMhsw N[10];

    N[1].nim = 10;
    N[1].nilai='A';
    N[1].IPK=3.2;

    N[2].nim = 11;
    N[2].nilai='B';
    N[2].IPK=3.3;

    //cara tampil manual 1 per 1
    printf ("%d ",N[1].nim);
    printf ("%c ",N[1].nilai);
    printf ("%f ",N[1].IPK);

    //cara tampil menggunakan loop
    int i;
    for (i=1;i<=2;i++){
        printf ("\nData ke %d : ",i);
        printf ("%d ",N[i].nim);
        printf ("%c ",N[i].nilai);
        printf ("%f ",N[i].IPK);
    }
}
```

Latihan 1

- Mencari Nilai Maksimum dalam Larik of integer dengan memberi asumsi nilai awal Nmaks, panjang array dideklarasikan dalam konstantan maks
- Buatlah Algoritma Dalam Bahasa algoritmik atau C
 - CariMaksimal dalam proses main
 - CariMaksimal sebagai fungsi
 - CariMaksimal sebagai prosedur tanpa parameter output
 - CariMaksimal sebagai prosedur dengan parameter output

Latihan 2

- Menyalin semua isi larik dari Larik A ke larik B. Isi larik dibaca dari inputan user sehingga bebas ingin mengisi berapa banyak ke dalam array A hingga user menjawab selain y, maka input berhenti, setelah itu salin semua array A yg sudah terisi ke array B. Buat dalam bhs algoritmik atau C :
 - SalinArray dalam proses main
 - SalinArray sebagai upa program, silakan pilih fungsi atau prosedur yang paling cocok dengan kasus ini

Latihan 3

- Buatlah contoh deklarasi larik of integer, dengan proses assignment isi larik dan menampilkan isi larik, dengan deklarasi larik sebagai :
 1. Sebagai Peubah
 2. Sebagai tipe bentukan
 3. Ukuran larik sebagai sebuah kontanta
 4. Larik bertipe terstruktur
- Masing buat sebagai upa program dan dipanggil di main