

Napomene:

1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
3. Obavezno upisati **ime, prezime i broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
5. Obavezno iskomentarisati kod.
6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (**ne** kopirati ga kod sebe u direktorijum).
7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćenja programskih alata.
9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Sadržaji stringova sa porukama koje se inicijalno nalaze u u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Vrednosti promenljivih se **mogu (i trebaju)** menjati, da se ispitaju razni ulazi za program. Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
10. **Test se snima.**
11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Napisati asemblerski program kojim se sa standardnog ulaza učitava string sa najviše 50 karaktera. U unetom stringu treba pronaći cifru ('0'-'9') sa najvećim ASCII kodom i cifru sa najmanjim ASCII kodom. Kao izlazni kod program vraća zbir ASCII kodova pronađenih ekstrema.

Ako nije pronađena nijedan cifra program vraća 0 kao izlazni kod.

Primer:

Unesite string: SG9jk64156z
Izlazni kod programa: 106 (min=1,max=9, 49 + 57 = 106)

Unesite string: 87288#\$@#%@\$@#
Izlazni kod programa: 106

Unesite string: 1e2r
Izlazni kod programa: 99

Unesite string: dsfas#\$@#%@\$@#
Izlazni kod programa: 0

Pored testova koji su unapred dati, program će se prilikom pregledanja testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati program i sa drugim ulazima.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 20 poena.