

### Napomene:

1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
3. Obavezno upisati **ime, prezime i broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
5. Obavezno iskomentarisati kod.
6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (**ne** kopirati ga kod sebe u direktorijum).
7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćenja programskih alata.
9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Sadržaji stringova sa porukama koje se inicijalno nalaze u u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
10. **Test se snima.**
11. Test traje 2 sata i 30 minuta.

### Zadatak:

Napisati asemblerski program kojim se sa standardnog ulaza učitava string sa najviše 50 karaktera. U unetom stringu, nakon svake tačke povećati prvo malo slovo koje naiđe. Smatrati da će korisnik nakon tačke uneti bilo koji skup karaktera, ali i da će se između dve uzastopne sigurno naći barem jedno malo slovo. Samo nakon poslednje unete tačke ne mora se naći nijedno malo slovo.

### Primer:

Unesite string: Ovo. je. prvi. primer.  
Rezultujući string: Ovo. Je. Prvi. Primer

Unesite string: drugi. !123priMER.  
Rezultujući string: drugi. !123PriMER.

Unesite string: Tr. EcI. PRImer. 123123  
Rezultujući string: Tr. ECI. PRIMER. 123123

Unesite string: asd FGH jKl  
Rezultujući string: asd FGH jKl

Pored testova koji su unapred dati, program će se prilikom pregledanja testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati program i sa drugim ulazima.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 20 poena.