Cómo se llama tu proyecto



Alumno de Verano y Elisa Schaeffer



Posgrado en Ingeniería de Sistemas alumno.verano@instituto.edu.mx

1. Introducción

De qué se trata el proyecto. Hipótesis y objetivos. Motivación, justificación.

2. Antecedentes

Conceptos y notación indispensables para que tus lectores puedan entender el resto del trabajo. Citamos al libros de texto como el de Russell and Norvig [3].

3. Estado de arte

Qué han hecho los demás sobre este tema (citar a publicaciones científicas, de preferencia publicadas en revistas que tengan DOI y que por lo menos algunos sean de los últimos cinco años. Aquí se suelen citar artículos como por ejemplo el trabajo de Schaeffer et al. [4] o algo que se haya presentado en un congreso como Espinosa Ceniceros et al. [1]. Área de oportunidad: qué exactamente este trabajo contribuirá encima de lo que ya existe. ¿Qué tiene de diferente/original/impacto?

4. Solución propuesta

Metodología, herramientas (qué en sí haces, cómo lo haces, con qué lo haces). La implementación se hizo en Python 3.9 [2].

5. Experimentos

Diseño, reportaje y análisis de los resultados de los experimentos.

6. Conclusiones

Qué se logró hacer; qué posibilidad de trabajo a futuro se tiene para este trabajo.

Agradecimientos

Organismos que otorgaron beca. Las demás personas que no son autores que ayudaron en algo. El póster se preparó con https://www.overleaf.com/.

Referencias

- [1] Juan Carlos Espinosa Ceniceros, Satu Elisa Schaeffer, and Sara Elena Garza Villarreal. Augmented reality for green consumption: using computer vision to inform the consumers at time of purchase. In A. Gelbukh, F. Castro Espinoza, and S.N. Galicia-Haro, editors, *Proc. of 2014 Thirteenth Mexican International Conference on Artificial Intelligence (MICAI 2014) Special Session*, pages 45–51. IEEE Computer Society, 2014. ISBN 978-1-4799-9900-2. doi:10.1109/MICAI.2014.13.
- [2] Python Software Foundation. python, 2021. URL https://www.python.org/.
- [3] Stuart Russell and Peter Norvig. Artificial Intelligence: A Modern Approach. Pearson Series in Artifical Intelligence. Pearson, 4 edition, April 2020. ISBN 978-0134610993.
- [4] Satu Elisa Schaeffer, Valeria Valdés, Javiera Figols, Ivana Bachmann, Fernando Morales, and Javier Bustos. Characterization of robustness and resilience in graphs: A mini-review. IMA Journal of Complex Networks, 9(2):cnab018, 2021. doi:10.1093/comnet/cnab018.