

Resumen

En el resumen describes brevemente todo el proyecto, desde qué se trata hasta qué lograste hacer.

1. Introducción

De qué se trata el proyecto. Hipótesis y objetivos. Motivación, justificación.

2. Antecedentes

Conceptos y notación indispensables para que tus lectores puedan entender el resto del trabajo. Citamos al libros de texto como el de Russell and Norvig [3].

3. Estado de arte

Qué han hecho los demás sobre este tema (citar a publicaciones científicas, de preferencia publicadas en revistas que tengan DOI y que por lo menos algunos sean de los últimos cinco años. Aquí se suelen citar artículos como por ejemplo el trabajo de Schaeffer et al. [4] o algo que se haya presentado en un congreso como Espinosa Ceniceros et al. [1]. A veces es necesario definir algo matemático como por ejemplo

$$f(x) = \sum_{i=0}^{\infty} \sin(ix) \quad (1)$$

para comunicar mejor lo que pasa. Si una ecuación depende de otra, conviene mencionarlo de manera explícita. Por ejemplo en $g(x) = \sqrt{f(x)}$, $f(x)$ proviene de la ecuación (1). Área de oportunidad: qué exactamente este trabajo contribuirá encima de lo que ya existe. ¿Qué tiene de diferente/original/impacto?

4. Solución propuesta

Metodología, herramientas (qué en sí haces, cómo lo haces, con qué lo haces). La implementación se hizo en Python 3.9 [2] y los componentes se interconectan como muestra el diagrama de la figura 1.

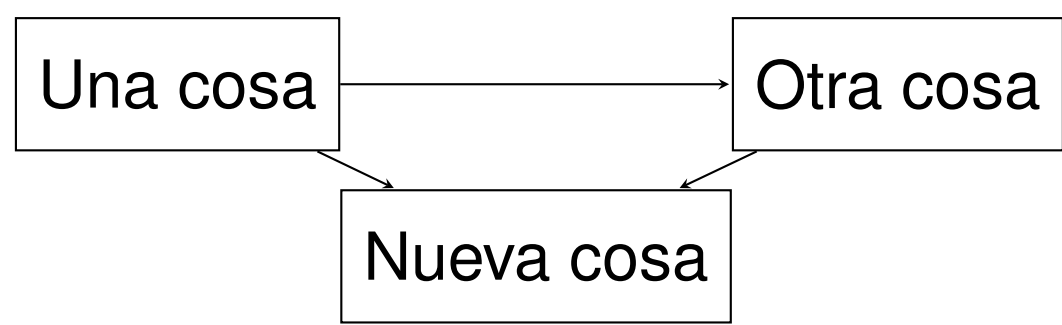


Figura 1: Hay que explicar qué quieren decir los elementos de la figura.

5. Experimentos

Diseño, reportaje y análisis de los resultados de los experimentos. Por lo general se incluyen figuras como la figura 2.

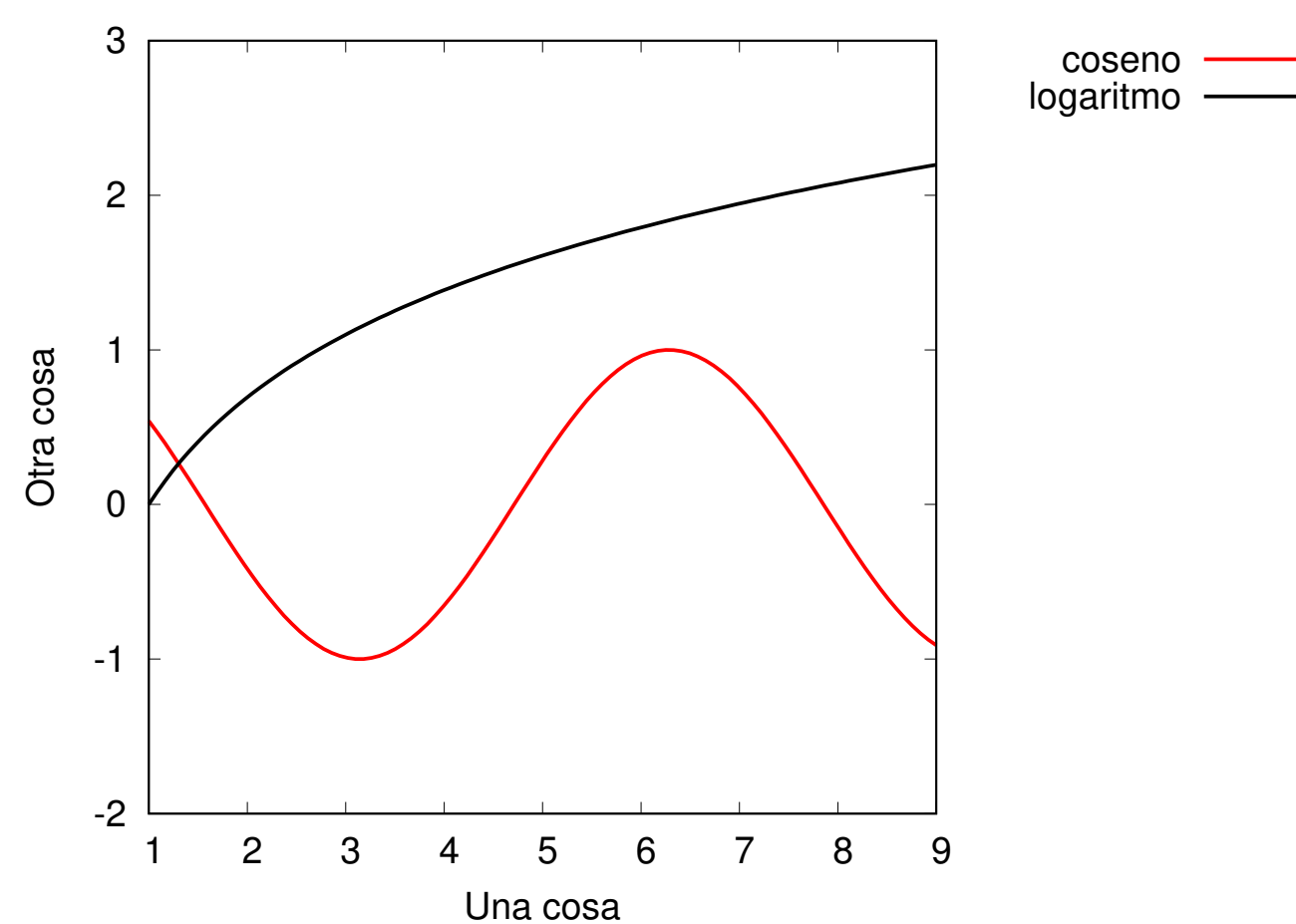


Figura 2: Hay que explicar qué quieren decir los elementos de la figura.

Además es muy común incluir cuadros de datos, como por ejemplo el cuadro 1.

Cuadro 1: Aquí explicas cómo interpreta el cuadro.

| Valor | Parámetro | Descripción |
|-------|-----------|-------------|
| 0.23 | x | algo |
| 2.34 | y | demo |

6. Conclusiones

Qué se logró hacer; qué posibilidad de trabajo a futuro se tiene para este trabajo.

Agradecimientos

Organismos que otorgaron beca. Las demás personas que no son autores que ayudaron en algo. El póster se preparó con <https://www.overleaf.com/>.

Referencias

- [1] Juan Carlos Espinosa Ceniceros, Satu Elisa Schaeffer, and Sara Elena Garza Villarreal. Augmented reality for green consumption: using computer vision to inform the consumers at time of purchase. In A. Gelbukh, F. Castro Espinoza, and S.N. Galicia-Haro, editors, *Proc. of 2014 Thirteenth Mexican International Conference on Artificial Intelligence (MICAI 2014) — Special Session*, pages 45–51. IEEE Computer Society, 2014. ISBN 978-1-4799-9900-2. doi:10.1109/MICAI.2014.13.
- [2] Python Software Foundation. python, 2021. URL <https://www.python.org/>.
- [3] Stuart Russell and Peter Norvig. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*. Pearson Series in Artificial Intelligence. Pearson, 4 edition, April 2020. ISBN 978-0134610993.
- [4] Satu Elisa Schaeffer, Valeria Valdés, Javiera Figols, Ivana Bachmann, Fernando Morales, and Javier Bustos. Characterization of robustness and resilience in graphs: A mini-review. *IMA Journal of Complex Networks*, 9(2):cnab018, 2021. doi:10.1093/comnet/cnab018.