Ohjelmistotekniikka Vaatimusmäärittely Satu Korhonen 19.2.2019

## Lyhyt yleiskuvaus

Tarkoituksena on tehdä tietokantapohjainen ohjelmisto luonnontieteellisistä kokeista, joita vanhemmat ja opettajat voivat tehdä lasten kanssa. Ohjelman avulla ohjeita voi selata, hakea, ja jos aika riittää, tehdä erilaisia listoja testeistä.

# Luettelo ohjelmiston käyttäjärooleista

Ylläpitäjä, joka voi lisätä kokeita ohjelmistoon sekä selata, etsiä ja poistaa tietokannassa olevia kokeita.

Loppukäyttäjä, joka voi etsiä kokeita eri kriteerien, kuten aihepiirit ja käytettävissä oleva aika, pohjalta ja tutustua niiden kuvauksiin.

### Kuvaus ohjelmiston toiminnallisista vaatimuksista

- Kokeiden lisääminen: ylläpitäjä
- Kokeiden selaaminen: ylläpitäjä ja loppukäyttäjä
- Kokeiden poistaminen: ylläpitäjä
- Yksittäisten kokeiden yhdistäminen listaksi: ylläpitäjä, ehkä loppukäyttäjä
- Kokeiden muokkaus: ylläpitäjä
- Kokeiden hakutoiminto 2-3 kriteerin pohjalta: ylläpitäjä ja loppukäyttäjä
- Kirjautumistoiminto: ylläpitäjä ja loppukäyttäjä
- Koe-tietojen tulostaminen mielekkäästi muotoiltuna: ylläpitäjä ja loppukäyttäjä
- Listojen selailu ja tulostaminen: ylläpitäjä ja loppukäyttäjä

### Ios aika riittää

- Loppukäyttäjälle mahdollisuus merkitä koe tehdyksi ja kyky nähdä, mitä kokeita on jo tehty
- Loppukäyttäjälle kyky antaa palautetta kokeista (esim. arvio 1-5)
- Ylläpitäjälle kyky nähdä raportteja loppukäyttäjien antamista palautteista ja siitä, miten monta kertaa koe on tulostettu

### Lyhyt kuvaus etenemistavasta - kevyt projektisuunnitelma

### Iteraatio 1:

- Valita kokeisiin sopiva tietokantaratkaisu
- Tehdä mielekkäät luokat
- Kyky lisätä kokeita
- Kyky selata kokeita
- Kyky lukea kokeen ohjeet
- Yksinkertainen tekstipohjainen käyttöliittymä
- 2-3 koetta tietokantaan
- Toimintoihin liittyvät testit

#### Iteraatio 2:



- Kyky poistaa kokeita
- Kyky muokata kokeita
- Kyky yhdistää kokeita listaksi
- Listojen selailu
- Yksinkertainen graafinen käyttöliittymä
- 2-3 koetta lisää tietokantaan
- Toimintoihin liittyvät testit

### Iteraatio 3:

- Kirjautumistoiminto ja toimintojen erottaminen käyttäjäroolin pohjalta
- Graafinen käyttöliittymä eri käyttäjäryhmille
- Kokeiden tulostaminen mielekkäästi muotoiltuna
- Hakutoimintoja
- Toimintoihin liittyvät testit

### Iteraatio 4:

- Toiminnot ja testit valmiiksi
- Lisätoimintoja, jos jää aikaa.

## Ohjelmiston rajoitukset

Ohjelmistoa voi päivittää vain yksi ihminen kerrallaan. Ohjelmistoa voi käyttää van yksi ihminen kerrallaan.