```
┌─────────────────────────────────────┐
│  GpgFrontend::ChannelObject          │
├─────────────────────────────────────┤
│  - channel_                          │
│  - type_                             │
├─────────────────────────────────────┤
│  + ChannelObject()                   │
│  + ~ChannelObject()                  │
│  + ChannelObject()                   │
│  + GetChannel()                      │
│  + SetChannel()                      │
│  + GetDefaultChannel()               │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│  GpgFrontend::SingletonFunction      │
│         Object< T >                  │
├─────────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────────┤
│  + SingletonFunctionObject()         │
│  + operator=()                       │
│  + GetChannel()                      │
│  + SingletonFunctionObject()         │
│  + SingletonFunctionObject()         │
│  + operator=()                       │
│  + GetInstance()                     │
│  + CreateInstance()                  │
│  + ReleaseChannel()                  │
│  + GetDefaultChannel()               │
│  + GetAllChannelId()                 │
│  # SingletonFunctionObject()         │
│  # SingletonFunctionObject()         │
│  # ~SingletonFunctionObject()        │
└─────────────────────────────────────┘
```

< GpgUIDOperator >

```
┌─────────────────────────────────────┐
│  GpgFrontend::SingletonFunction      │
│     Object< GpgUIDOperator >         │
├─────────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────────┤
│  + SingletonFunctionObject()         │
│  + SingletonFunctionObject()         │
│  + SingletonFunctionObject()         │
│  + operator=()                       │
│  + operator=()                       │
│  + GetChannel()                      │
│  + GetInstance()                     │
│  + CreateInstance()                  │
│  + ReleaseChannel()                  │
│  + GetDefaultChannel()               │
│  + GetAllChannelId()                 │
│  # SingletonFunctionObject()         │
│  # SingletonFunctionObject()         │
│  # ~SingletonFunctionObject()        │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│  GpgFrontend::GpgUIDOperator         │
├─────────────────────────────────────┤
│  - ctx_                              │
├─────────────────────────────────────┤
│  + GpgUIDOperator()                  │
│  + AddUID()                          │
│  + AddUID()                          │
│  + RevUID()                          │
│  + SetPrimaryUID()                   │
└─────────────────────────────────────┘
```