```
┌─────────────────────────────────────┐
│   GpgFrontend::ChannelObject         │
├─────────────────────────────────────┤
│ - channel_                           │
│ - _default_channel                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ChannelObject()                    │
│ + ChannelObject()                    │
│ + GetChannel()                       │
│ + SetChannel()                       │
│ + GetDefaultChannel()                │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│   GpgFrontend::SingletonFunction     │
│            Object< T >               │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + SingletonFunctionObject()          │
│ + operator=()                        │
│ + GetChannel()                       │
│ + SingletonFunctionObject()          │
│ + SingletonFunctionObject()          │
│ + operator=()                        │
│ + GetInstance()                      │
│ + CreateInstance()                   │
│ + ReleaseChannel()                   │
│ + GetDefaultChannel()                │
│ + GetAllChannelId()                  │
│ # SingletonFunctionObject()          │
│ # SingletonFunctionObject()          │
│ # ~SingletonFunctionObject()         │
└─────────────────────────────────────┘
```

< GpgUIDOperator >

```
┌─────────────────────────────────────┐
│   GpgFrontend::SingletonFunction     │
│      Object< GpgUIDOperator >        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + SingletonFunctionObject()          │
│ + SingletonFunctionObject()          │
│ + SingletonFunctionObject()          │
│ + operator=()                        │
│ + operator=()                        │
│ + GetChannel()                       │
│ + GetInstance()                      │
│ + CreateInstance()                   │
│ + ReleaseChannel()                   │
│ + GetDefaultChannel()                │
│ + GetAllChannelId()                  │
│ # SingletonFunctionObject()          │
│ # SingletonFunctionObject()          │
│ # ~SingletonFunctionObject()         │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│   GpgFrontend::GpgUIDOperator        │
├─────────────────────────────────────┤
│ - ctx_                               │
├─────────────────────────────────────┤
│ + GpgUIDOperator()                   │
│ + AddUID()                           │
│ + AddUID()                           │
│ + RevUID()                           │
│ + SetPrimaryUID()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```