

Koulutus

Vantaan Ammattiopisto Varia

Vantaa, Suomi

Tietotekniikka/Ohjelmistokehitys Valmistunut

Odotettu valmistuminen, Toukokuu 2024

Painopisteet: Tietotekniikka/Ohjelmistokehitys

Liittyvät Kurssit: Verkkokehitys (Front-End/Back-End), Mobiilik kehitys, Ohjelmistokehitys, Pelikehitys, Olio-ohjelmointi

Työkokemus

Calevala Interactive Oy

Vantaa, Suomi

Ohjelmistokehittäjäharjoittelija

Tammikuu 2023 – Maaliskuu 2023

- Toimi johtavana roolina Fitness-sovelluksen/-verkkosivuston kehittämisessä.
- Hyödynsi HTML:ää, CSS:ää ja JavaScriptiä suunnittelussa ja toiminnallisuuksissa.
- Varmisti saumattoman käyttäjäkokemuksen toteuttamalla responsiivisen verkkosuunnittelun Osallistui aktiivisesti erilaisten ominaisuuksien kehittämiseen, osoittaen monipuolisuutta ja ongelmanratkaisutaitoja.

Metropolia: Ammattikorkeakoulu

Vantaa, Suomi

UI/UX-kehittäjä/Web-kehittäjä

Tammikuu 2024 – Toukokuu 2024

- Erikoistunut CSS-animaatioihin, graafiseen suunnitteluun ja äänien integrointiin visuaalisesti vaikuttavien ja vuorovaikutteisten verkkosivustojen parissa.
- Hankkinut käytännön kokemusta tiedon soveltamisesta ja syventänyt ymmärrystä suunnittelun ja käyttäjävuorovaikutuksen yhtymäkohdista digitaalisessa tilassa.

Projektit

Oma Portfolio

Vantaa, Suomi

Web-kehittäjä

Marraskuu 2023 – Joulukuu 2023

Painopisteet: Web-kehitys (HTML/CSS, JavaScript)

- Laatinut verkkosalkun käyttäen HTML5:ttä, CSS3:sta ja JavaScriptiä, korostaen monipuolisia projekteja.
- Esitellyt osaamista erilaisissa teknologioissa, luovaa ongelmanratkaisua ja ohjelmointitaitoja.

Varian Verkkosivuston Replika

Vantaa, Suomi

Tiimin jäsen, Pääsuunnittelija, Kehittäjä, Scrum Master

Lokakuu 2023 – Marraskuu 2023

Painopisteet: Web-kehitys (WordPress/PHP, CSS)

- Johti suunnittelua ja kehitystä WordPress-kurssilla, uudelleenluoden koulumme verkkosivuston.
- Toteutti selkeän ja minimalistisen suunnittelun PHP:n ja CSS:n avulla parantaakseen luettavuutta ja käyttäjäystävällistä navigointia.

FitPack

Helsinki, Suomi

Tiimin jäsen, Pääsuunnittelija, Kehittäjä, Scrum Master

Tammikuu 2023 – Maaliskuu 2023

Painopisteet: Web-kehitys (HTML/CSS, JavaScript)

- Johti koodauksen ja suunnittelun ponnisteluja Lead Software Developer/Designerinä harjoittelussaan Calevala Interactive Oy:ssä.
- Osallistui aktiivisesti Fitness-web-/mobiilisovelluksen kehittämiseen, näyttäen sekä koodaustaitoja että projektinjohtamista.

STILL

Vantaa, Suomi

Pelin Luoja/Pelikehittäjä

Marraskuu 2022 – Joulukuu 2022

Painopisteet: Pelikehitys (Unity/C#)

- Loi STILL, Unity-kauhupelin kuukaudessa toisen vuoden pelikehityskurssia varten.
- Voitti teknisiä haasteita, toimitti kiehtovan pelikokemuksen ja sai positiivista palautetta, näyttäen kyvyn menestyä paineen alla.

Backrooms: Tarina

Vantaa, Suomi

Pelin Luoja/Pelikehittäjä

Toukokuu 2022 – Kesäkuu 2022

Painopisteet: Pelikehitys (Python)

- Toisen vuoden Python-kurssin lopputyö: Luo narratiivivetoinen CD-peli The Backrooms -konseptin innoittamana.
- Esitteli ohjelmointitaitoja luovassa kontekstissa, osoittaen kyvyn herättää mielenkiintoisia kertomuksia eloon ohjelmistokehityksen avulla.

Ristinolla

Vantaa, Suomi

Pelin Luoja/Pelikehittäjä

Maaliskuu 2022 – Huhtikuu 2022

Painopisteet: Pelikehitys (Python)

- Kehitti Python-pohjaisen Tik-tak-toe-pelin toisen vuoden kurssiprojektina, näyttäen käytännön sovellusta ja käsitystä pelikehityslogiikasta.
- Osoitti taituruutta pelikehityksen logiikassa, käyttäjävuorovaikutuksessa terminaalipohjaisessa ympäristössä ja teoreettisen tiedon soveltamisessa käytännön sovelluksiin.

Aktiviteetit & Johtajuus

Akateeminen Esittely Variasta

Aurinkokiven Koulu - Vantaa, Suomi

Puhuja

25. Toukokuuta 2022

Julkispuhuminen, Neuvonta

- Toimi puhujana Akateemisessa Esittelyssä Aurinkokiven Koulussa toisena opiskeluvuotenaan.
- Hioutui viestinnällisissä ja johtamistaidoissaan, osallistuen aktiivisesti neuvontaan ja edustaen Variaa peruskoulun oppilaille.

Akateeminen Esittely Variasta

Martinlaakson Koulu - Vantaa, Suomi

Puhuja, Tekninen Tuki

17. Tammikuuta 2024

Julkispuhuminen, Neuvonta, Tekninen Tuki

- Kolmannen vuoden puhujana ja teknisenä tukena Akateemisessa Esittelyssä Martinlaakson Kouluun.
- Edusti Ohjelmistokehitys/Tietotekniikka -linjaa, neuvoten opiskelijoita ja näyttäen osaamistaan tapahtumateknologian hallinnassa.

Taidot

Ohjelmointikielet: Python, HTML/CSS, JavaScript, React.js, React Native, Unity, WordPress, SQL, Node.js, Express

Työkalut: GitHub, Git, PyCharm, Expo, WordPress

Kielit

Englanti (sujuva), Suomi (kohtalainen), Telugu (äidinkieli), Hindi (äidinkieli)