

# AndCourier Server

---

## *Instrukcja obsługi*

### Uruchomienie serwera

Aby uruchomić serwer należy w konsoli przejść najpierw do katalogu domowego, w którym się on znajduje, a następnie wpisać polecenie:

```
java -jar AndServ.jar
```

Powinien pojawić się wówczas komunikat powitalny oraz seria pytań o dane serwera MySQL, które są niezbędne do poprawnego działania AndCourier Servera.

### Polecenia

1. `help` – wyświetla listę wszystkich dostępnych poleceń. Jeżeli chcesz uzyskać więcej informacji na temat jakiegoś konkretnego polecenia wpisz:

```
help polecenie
```

2. `exit` – wyłącza serwer i zakańcza działanie programu.
3. `cons` – wyświetla liczbę wszystkich aktualnie podłączonych do serwera klientów.
4. `start` – rozpoczyna działanie serwera. Powinien pojawić się komunikat informujący o rozpoczęciu działania.
5. `stop` – zatrzymuje działanie serwera.
6. `addu` – dodaje nowego kuriera do bazy danych

```
addu imie nazwisko login hasło
```

Żadne z powyższych pól nie powinno przekroczyć 45 znaków

7. `rmu` – usuwa kuriera z bazy danych

```
rmu login
```