需求分析文档中

1. 画总体UML图：三个角色，读者（普通用户）、图书管理员、系统管理员
   1. 读者：查看个人资料、修改个人资料、查询图书、评论图书、借阅图书、查看已借图书……信用记录、修改密码
   2. 图书管理员：添加（捐赠）图书、归还图书
   3. 系统管理员：查看用户信息、修改用户信息、删除用户
2. 功能模块细分：用户系统模块、管理员系统模块、书籍模块、评论模块、信用模块
3. 添加“评论书籍”用例
4. 添加“查看个人资料”用例
5. 添加“查看已借图书”用例
6. 添加“查看已捐图书”用例
7. 添加“修改个人资料”用例
8. 添加“查看信用记录”用例
9. 添加“修改用户信息”用例

概要设计文档中

1. ER图
2. 数据字典
3. 业务规则模型
4. 程序流程图
5. UML类图
6. 功能分配（CRUD）
7. 运行设计
8. 出错处理设计

1引言

1.1编写目的

1.2背景

1.3定义

1.4参考资料

2总体设计

2.1需求规定

2.2运行环境

2.3基本设计概念和处理流程

2.4结构

2.5功能需求与程序的关系

2.6人工处理过程

2.7尚未解决的问题

3接口设计

3.1用户接口

3.2外部接口

3.3内部接口

4运行设计

4.1运行模块组合

4.2运行控制

4.3运行时间

5系统数据结构设计

5.1逻辑结构设计要点

5.2物理结构设计要点

5.3数据结构与程序的关系

6系统出错处理设计

6.1出错信息

6.2补救措施

6.3系统维护设计

详细设计文档中

1. 程序描述：每个类的函数

测试文档