

Участник	Возможность языка	Комментарий	Балл	Сумма баллов
Денисов (довели до этапа парсера, далее не делал. Надеемся не числанули)	Многомерные массивы		2	11
	Перечисляемый тип данных(enum)		2	
	try-catch, исключения		3	
	Подстановки значений переменных и выражений в строки		2	
	Статические свойства и методы классов	нет в скале, схожего поведения можно добиться через companion object	2	
Смирнов	Локальные переменные		4	21
	Одномерные массивы, операция доступа к элементу массива		3	

	Управляющие структуры: циклы		3	
	Классы, свойства и методы, одиночное наследование с динамическим связыванием		4	
	Контроль доступа к свойствам и методам класса (открытые/защищенные свойства и методы)		1	
	Логические операции (И, ИЛИ, НЕ)		2	
Юрасов	Числовые (целые числа), символьные и строковые константы (литералы) с поддержкой всех видов констант и служебных последовательностей символов		2	20

	Управляющие структуры: развилки		3	
	Функции		3	
	Классы/функции для работы с консолью (ввод/вывод базовых типов данных)		2	
	Переменные, константы и операции (арифметические, сравнения, присваивания) для чисел с плавающей точкой		3	
	Перегрузка функций по типу и кол-ву параметров		1	

	Конструкторы с параметрами	В скале нет деструкторов	1	
Смирнов	Перегрузка операций		4	
Юрасов	Перекрытия имен переменных в областях видимости	<pre>val x: Int = 4 { val x: String = "name" // в этом скоупе эт строка } // в этом скоупе эт число</pre>	2	
Юрасов	Специфические id	В скале именем переменной или методом может быть хуйня вроде +---++	2	

Карточка курсовой работы по дисциплине
«Теория языков программирования и методы трансляции»

Язык:	Scala 2
Участники:	Денисов, Смирнов, Юрасов.

Возможность ¹	Вес ²	Особенности в языке ³	Кто реализует
Локальные переменные встроенных типов данных: <ul style="list-style-type: none"> ● целые числа (один тип), ● символы ● строки Выражения с использованием локальных переменных, арифметических операций (4 вида), операций сравнения и присваивания	4 min		Смирнов
Одномерные массивы (или контейнеры), операция доступа к элементу массива	3 min		Смирнов
Числовые (целые числа), символьные и строковые константы (литералы) с поддержкой всех видов констант и служебных последовательностей символов	2 min		Юрасов
Управляющие структуры: развилки	3 min		Юрасов
Управляющие структуры: циклы	3 min		Смирнов
Функции (процедуры)	3 min		Юрасов

¹ Строки возможностей, не планируемых к реализации в рамках работы, следует удалить. В конце таблицы оставлены пустые строки для особых возможностей языка, не входящих в данный перечень. Их вес определяется при утверждении карточки преподавателем.

² Вес возможностей языка, реализуемых студентом, является коэффициентом для определения его оценки за курсовую работу. Надписью «min» помечены возможности, реализация которых обязательна, их суммарный вес составляет 20 – по 10 на участника работы.

³ В этой графе вы кратко описываете особенности реализации данных возможностей в языке. Вес возможности может быть скорректирован, если ее реализация в данном языке значительно легче (тяжелее) чем в других языках.

Классы/функции для работы с консолью (ввод/вывод базовых типов данных)	2 min		Юрасов
Классы, свойства и методы, одиночное наследование с динамическим связыванием	4		Смирнов
Переменные, константы и операции (арифметические, сравнения, присваивания) для чисел с плавающей точкой	3		Юрасов
Многомерные массивы	2		Денисов
Логические операции (И, ИЛИ, НЕ)	2		Смирнов
Контроль доступа к свойствам и методам класса (открытые/защищенные свойства и методы)	1		Смирнов
Конструкторы с параметрами, деструкторы	2	в Scala нет деструкторов (-1 балла из-за этого)	Юрасов
Перегрузка функций по типу параметров	1		Юрасов
Перечислимый тип данных	2		Денисов
Статические свойства и методы классов	2		Денисов
Обработка исключений	3		Денисов
Подстановки значений переменных и выражений в строки	2		Денисов