**Előkészítési feladatok felosztása**

* Projekt előzetes feladatai
  + Weboldal regisztráció
  + GitHub regisztráció
  + EasyProjekt
  + Szükséges szoftverek
    - Microsoft Projekt
    - Java fejlesztőkörnyezet (NetBeans)
* Mérföldkövek rögzítése

**Projekt**

* Quiz játék készítése
  + - Offline játék – online frissítés
      * Egyszerű grafikus felület
        + JAVA nyelv
        + JAVA awt grafikai felület
        + Kérdés, alatta négy válaszlehetőség

|  |  |
| --- | --- |
| * KÉRDÉS | |
| * A válasz | * B válasz |
| * C válasz | * D válasz |

* + - * + 3 felező segítség (2 lehetőséget elvesz)
      * 4 menüpont – új játék, új kérdés, játékszabály (súgó), weboldal
      * Új játék (egyértelmű)
      * Új kérdés (offline bővítési lehetősége a kérdéseknek)
        + Online kérdésekkel összevonható!
      * Játékszabály
        + Rövid ismertető a játék menetéről
        + Új kérdésekkel kapcsolatos információk
        + Frissítési tudnivalók
      * Weboldal
        + A játék oldalára közvetlen elérés (jelenleg a projekt oldala)
        + Alapjáték és frissítés tölthető le
    - Online felületen új kérdés felvitele
      * Minden új kérdés ellenőrzése
      * 2-3 havonta a weboldalról frissíthető a program (részben manuálisan)

**Későbbi lehetőségek (nem része a mostani projektnek!)**

**Quiz Game 2.0**

* Online játék
* Ranglista és közösségi oldal megosztási lehetőség

|  |  |
| --- | --- |
| **Feladatmegosztási terv** | |
| **Sauerbrei Benjamin** | **Németh Balázs** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |