

Projet Réservation de gîtes

Projet par groupes - Temps estimé : 15 jours

Technologies, outils et concepts travaillés : PHP, programmation orientée objet (POO), HTML, CSS, MCD)

Description du projet :

Vous allez réaliser une **plateforme de réservation** de **gîtes** se situant dans une zone géographique précise (au choix).

La plateforme est **gérée par un seul administrateur** qui pourra s'occuper **d'ajouter**, **modifier** ou **supprimer** des gîtes.

Côté client pas besoin de compte utilisateur. On pourra visualiser la liste des différents gîtes ainsi que leurs détails.

On pourra aussi effectuer une recherche pour trouver un gîte selon ses critères et ses disponibilités.

Il vous faudra créer une classe représentant un hébergement.

Il existera plusieurs catégories d'hébergements (exemple : chambre, appartement, maison, villa...), pour chacune il faudra créer une instance de cette classe.

Il faudra au minimum pour chaque hébergement :

[Intitulé de l'hébergement

Description

Photo(s)

Nombre de couchages

Nombre de salles de bain

Emplacement géographique

Prix

Disponibilité

Chaque catégorie d'hébergement peut avoir des spécificités, par exemple pour un appartement ou plus grand on peut indiquer le nombre de pièces, pour une maison la présence d'un jardin particulier etc.

Côté administrateur on aura :

Un back-office (connecté à une base de données) permettant :

De visualiser l'ensemble des gîtes et leur statut (occupé ou libre)

D'ajouter des gîtes

De supprimer des gîtes

De les modifier

Côté utilisateur on aura :

Une page accueil avec :

La liste des gîtes disponibles

Un formulaire de recherche (date de départ, date de fin, nombre de couchages

Une fiche par gîte avec un formulaire de réservation

La réception d'un mail lorsque la réservation est effectuée

Gestion des disponibilités :

Lorsqu'un gîte est réservé pour une période il devient indisponible pour celle-ci.

Il reste accessible par une recherche mais il faudra indiquer les jours d'indisponibilité.

Il est possible de faire une réservation pour les jours disponibles.

Rappel des tâches :

Benchmark + maquette du site (temps estimé : 3 jours)

Concevoir un MCD

Concevoir un MLD

Concevoir le modèle physique

Concevoir le diagramme de la classe "hébergement" ensemble

Se répartir pour la réalisation du back-end & front-end

Faire un point avec le formateur tout le long du projet pour valider chaque étape.

Objectifs :

Découvrir et manipuler la programmation orientée objet en PHP

Consolider les bases du CRUD

Consolider/approfondir les bases du langage SQL

Thèmes :

Programmation orientée objet

Bases de données

Ressources :

Parcours "PHP > Programmation orientée objet" sur vos-formations.com

<https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/introduction-programmation-orientee-objet/>

<https://www.grafikart.fr/formations/programmation-objet-php>

<https://sql.sh/>

<https://laurencastor.com/revolutionnez-vos-presentations-powerpoint/>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/3013891-ameliorer-limpact-de-vos-presentations>

Gestion des disponibilités :

Niveau 1 :

Lorsqu'un gîte est réservé il devient indisponible et ne plus apparaître dans les recherches. Une fois disponible on peut le réserver à nouveau

Niveau 2 :

Lorsqu'un gîte est réservé pour une période il devient indisponible pour celle-ci. Il reste accessible par une recherche mais il faudra indiquer les jours d'indisponibilité. Il est possible de faire une réservation pour les jours disponibles.

MCD Liens

<https://www.base-de-donnees.com/mcd/>

<http://www-igm.univ-mlv.fr/~chochois/RessourcesCommunes/BDD/Modelisation/coursMLD.pdf>

https://www.smartmodel.ch/home/differences/mcd_mld