

-¿cómo aprendiste a programar tan rápido?



-... conejercicios :3

Objetivos de Clase:

- Crear algoritmos
 en pseudocódigo
 que permitan
 obtener resultados
 creando procesos
 con operadores
 matemáticos y
 lógicos.
- Utilizar PSINT para la creación de algoritmos en pseudocódigo

Programación

PSINT

https://pseint.sourceforge.net/

Programación

Realice un algoritmo en Pseudocódigo para sumar 3 números que se ingresan por teclado y mostrar el resultado. INGRESE NUMERO1 55

INGRESE NUMERO2 45

INGRESE NUMERO3 50

SUMA 150

Realice un algoritmo en Pseudocódigo para Calcular Área de un triangulo

INGRESE BASE 2

INGRESE ALTURA 3

EL AREA DEL TRIANGULO ES : 3

Realice un algoritmo en Pseudocódigo para promediar 3 números ingresados

INGRESE NUMERO1 55

INGRESE NUMERO2 45

INGRESE NUMERO3 50

EL PROMEDIO ES : 50

Operadores Lógicos

Programación

```
y_1_1 = verdadero y verdadero # -> verdadero no_1 = no verdadero # -> y_1_0 = verdadero y falso # -> falso falso
y_0_1 = falso y verdadero # -> falso no_0 = no falso # -> y_0_0 = falso y falso # -> falso verdadero
o_1_1 = verdadero o verdadero # -> verdadero
o_1_0 = verdadero o falso # -> verdadero
o_0_1 = falso o verdadero # -> verdadero
o_0_0 = falso o falso # -> falso
```

```
A = 1 b = 5
si ((a < 10) y (b = 5)) y (a < b)
  escribir "hola"
finsi</pre>
```

```
n = 1
si (n<10) o (n=2)
  escribir "hola"
finsi</pre>
```

Si a = 33, determinar si la siguiente operación es VERDADERA o FALSA

- NO ((a>10) Y (a<20))
- NO ((a>10) O NO(a<20))

Si a = 20 b = a c = 15 d = 10

Determinar si la siguiente operación es VERDADERA o FALSA

3. ((a=b) O (b>c)) O (c<d)

Programación

Siendo el valor de las variables: a = 10 b = 12 c = 13 d = 10

Encontrar el valor de verdad de cada una de las siguientes expresiones

- 4. ((a>b)O (a<c)) Y ((a=c)O (a>=b))
- 5. ((a>=b)O (a<d)) Y ((a>=d) Y (c>d))

Encontrar el valor de verdad de la siguiente expresión

7. NO ((M>N Y R>S) O (NO (T<V Y S>M)))

Programación

A = B	igual a	la respuesta es «verdadera» si 🛽 es igual a 🔞
A != B	no igual a	la respuesta es «verdadera» si 🖪 no es igual a 🖪
A > B	mayor que	la respuesta es «verdadera» si 🛽 es mayor que 🖪
A < B	menor que	la respuesta es «verdadera» si 🖪 es menor que 🖪
A >= B	mayor o igual que	la respuesta es «verdadera» si 🛽 es mayor o igual que 🔻 🗷
A <= B	menor o igual que	la respuesta es «verdadera» si 🖪 A es menor o igual que B

SI

Nota=4.1,

Realizar Pseudocódigo que determine que APRUEBA si es mayor a 4.0 o REPRUEBA si es menor a 4.0

NUMERO=1

Realice un algoritmo en pseudocódigo que permita Identificar un número si es positivo o negativo

DIA="SABADO"

Realizar pseudocódigo que indique "DEBE ASISTIR A PROGRAMACION" si el día es igual a JUEVES, de lo contrario "DEBE ASISTIR A OTRAS CLASES"

NUMERO=2

Realizar pseudocódigo que indique si un numero es Par o impar



Nota=4.1, Realizar Pseudocódigo que determine que APRUEBA si es mayor a 4.0 o REPRUEBA si es menor a 4.0

NUMERO=1

Realice un algoritmo en pseudocódigo que permita Identificar un número si es positivo o negativo

DIA="SABADO"

Realizar pseudocódigo que indique "DEBE ASISTIR A PROGRAMACION" si el día es igual a JUEVES, de lo contrario "DEBE ASISTIR A OTRAS CLASES"

NUMERO=2 Realizar pseudocódigo que indique si un numero es Par o impar