

# **PSINT**

https://pseint.sourceforge.net/

Nota=4.1, Realizar Pseudocódigo que determine que APRUEBA si es mayor a 4.0 o REPRUEBA si es menor a 4.0

NUMERO=1

Realice un algoritmo en pseudocódigo que permita Identificar un número si es positivo o negativo

DIA="SABADO"

Realizar pseudocódigo que indique "DEBE ASISTIR A PROGRAMACION" si el día es igual a JUEVES, de lo contrario "DEBE ASISTIR A OTRAS CLASES"

NUMERO=2 Realizar pseudocódigo que indique si un numero es Par o impar

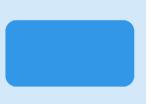
### Símbolos de diagrama de flujo





Línea de flujo







Inicio / Fin

Es el inicio y el

final de un

proceso

Es el orden que llevan las actividades u operaciones Entrada /
Salida

Son las lectura de los datos de la entrada y la impresión de datos en la salida **Proceso** 

Representa las operaciones de cualquier tipo **Decisión** 

Se analiza una situación con verdadero o falso





### **Mientras**

```
mientras (i<=5)
escribir "vuelta:"+i
i = i + 1
Fin mientras
```

#### **Mientras**

### NUMERO=5

 Ingresar por teclado NUMERO cantidad de números, sumarlos y mostrar el resultado por pantalla.

### **Para**

Para (i=1, i<=5, i++) escribir "vuelta:"+i Fin Para

#### Para

### NUMERO=5

 Ingresar por teclado NUMERO cantidad de números, sumarlos y mostrar el resultado por pantalla.

# NUMERO es ingresado por el usuario.

### Mientras:

 Mostrar en pantalla los números desde el 0 hasta NUMERO.

 Mostrar la tabla de multiplicar de NUMERO hasta el 10

### **Programación**

#### Para

 Mostrar el factorial de NUMERO

 Mostrar los números pares que hay entre 0 y NUMERO