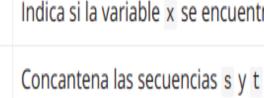


#### **Programación LISTAS** Operación Resultado Secuencia de valores V x in s

encerrados entre corchetes y separados por comas.
edades=[]
edades=[1,2,3,4,"5"]
nombres = ["luis",2,"ana"]



Concatena n copias de s

Elemento i de s, empezando por 0

Cantidad de elementos de la secuencia s

Mínimo elemento de la secuencia s

Máximo elemento de la secuencia s

luyanez,profesor 🛭 gmail.com

s + t

s \* n

s[i]

s[i:j]

s[i:j:k]

len(s)

min(s)

max(s)

Indica si la variable x se encuentra en s

Porción de la secuencia s desde i hasta j (no inclusive)

Porción de la secuencia s desde i hasta j (no inclusive), con paso k

Luis Yanez

Profesor

edades[3]=99

3 in edades

?

9 in edades

?

Recorrer lista edades utilizando FOR

Secuencia de valores encerrados entre corchetes y separados por comas.

Recorrer una lista utilizando FOR

Buscar el valor mayor de una lista numérica de valores ingresados por teclado.

Secuencia de valores encerrados entre corchetes y separados por comas.

Recorrer una lista utilizando FOR

Crear un algoritmo que permita:

• Al usuario ingresar los nombres de los estudiantes de la asignatura de Programación y almacenarlos en una Lista llamada ESTUDIANTES.

[ Matias, Micha, Benjamin, Oriana, Randall ]

Matias | Micha | Benjamin | Oriana | Randall

0 1 2 3 4

Después de finalizar el ingreso de datos a la lista debe mostrarla en pantalla

Crear un algoritmo que permita:

 Al usuario ingresar los nombres de los estudiantes de la asignatura de Programación y almacenarlos en una Lista llamada ESTUDIANTES.

[ Matias, Micha, Benjamin, Oriana, Randall ]

Matias | Micha | Benjamin | Oriana | Randall

0 1 2 3 4

Después de finalizar el ingreso de datos a la lista debe:

- Mostrar la lista en pantalla
- BUSCAR: Permite al usuario ingresar un nombre y buscarlo en lista, indicando si existe o no. Si existe debe indicar en que posición de la lista se encuentra.

Crear un algoritmo que permita:

 Al usuario ingresar los nombres de los estudiantes de la asignatura de Programación y almacenarlos en una Lista llamada ESTUDIANTES.

[ Matias, Micha, Benjamin, Oriana, Randall ]

Matias | Micha | Benjamin | Oriana | Randall

0 1 2 3 4

Después de finalizar el ingreso de datos a la lista debe:

- Mostrar la lista en pantalla
- BUSCAR: Permite al usuario ingresar un nombre y buscarlo en lista, indicando si existe o no. Si existe debe indicar en que posición de la lista se encuentra.
- ORDENAR: Ordenar la lista y mostrarla

Crear un algoritmo que permita:

 Al usuario ingresar los nombres de los estudiantes de la asignatura de Programación y almacenarlos en una Lista llamada ESTUDIANTES.

[ Matias, Micha, Benjamin, Oriana, Randall ]

Matias | Micha | Benjamin | Oriana | Randall

0 1 2 3 4

Después de finalizar el ingreso de datos a la lista debe:

- Mostrar la lista en pantalla
- BUSCAR: Permite al usuario ingresar un nombre y buscarlo en lista, indicando si existe o no. Si existe debe indicar en que posición de la lista se encuentra.
- ORDENAR: Ordenar la lista y mostrarla
- Pedir al usuario el ingreso de un nombre y eliminarlo de la lista
- Mostrar la lista

Crear un algoritmo que permita:

 Al usuario ingresar los nombres de los estudiantes de la asignatura de Programación y almacenarlos en una Lista llamada ESTUDIANTES.

[ Matias, Micha, Benjamin, Oriana, Randall ]

Des pues de finalizar el ingreso de datos a la lista debe mostrar un menú con las siguientes opciones:

- BUSCAR: Permite al usuario ingresar un nombre y buscarlo en lista, indicando si existe o no. Si existe debe indicar en que posición de la lista se encuentra.
- MOSTRAR TODO: Permite Mostrar Todo el contenido de la lista .
- ORDENAR: Ordenar la lista
- ELIMINAR: Pedir al usuario el ingreso de un nombre y eliminarlo de la lista
- SALIR: Única forma de salir de la ejecución del menú

#### tupla= ( elemento 1, elemento 2, elemento 3, ... )

Una tupla es una secuencia inmutable e indexable de elementos.

**Indexable:** Sus elementos se obtienen indicando su índice **Inmutable:** Sus elementos NO pueden ser modificados

```
t0 = () # Tupla vacía

t1 = (3,) # Tupla con un elemento

t2 = (5,3,9) # Tupla de números

t3 = ('Juan ','Perez ') # Tupla de string

t4 = ('Juan ','P'e rez ', 18) # Tupla mixta

t5 = (t1, t2, t3) # Tupla de tuplas
```

```
t1 = (5,3,9)
t1 [0] = 2 # Error
t1 [1] = t1 [1]+1 # Error!
```

lista=[1,2,3] tupla=tuple(lista) print(lista) print(tupla)

```
t1 = (5,3,9)
t2 = ('Juan','Perez')
t3 = ('Juan','P'e rez', 18)
t4 = (t1, t2, t3)
```

```
print (t4 [0][2]) # >>> 9
print (t4 [1][-1]) # >>> 'Perez'
print (t4 [2][2]) # >>> 18
```

```
t = (5, 3, 9, 8, 6, 5, 34, 2)
for i in t:
print (i)
```

```
t1 = (1,2,3)

t2 = (4,5,6)

print (t1 + t2)  # >>> (1,2,3,4,5,6)

print (2*t2)  # >>> (4,5,6,4,5,6)

print (2 \text{ in } t1)  # >>> True

print (2 \text{ not in } t2) # >>> True
```

```
t = (5,3,9,8,6,5,34,2)

print (t[:4]) # >>> (5,3,9,8)

print (t[6:]) # >>> (34,2)

print (t[::-1]) # >>> (2,34,5,6,8,9,3,5)
```

```
t = (5,3,9,8,6,5,34,2)

print (len(t)) # >>> 8

print (max(t)) # >>> 34

print (min(t)) # >>> 2
```

```
p1 = (0, 0, 0);
p2 = (0, 0, 1);
p3 = (0, 1, 0)
p4 = (0, 1, 1);
p5 = (1, 0, 0);
p6 = (1, 0, 1)
p7 = (1, 1, 0);
p8 = (1, 1, 1)
L = [p1, p2, p3, p4, p5, p6, p7, p8]
L[3]
                 >>>
L[3][1]
                 >>>
```

Packing: Reunir varias variables (o valores) en una tupla.

```
nombre = " margarita "
apellido = " castro "
correo = " mjcastro@uc .cl«

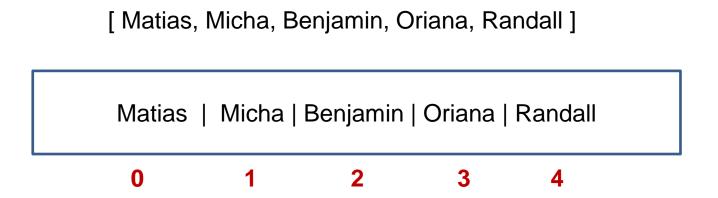
# packing
usuario = nombre , apellido , correo
```

Unpacking: Pasar valores de una tupla a varias variables.

$$P = 3,6,534$$
  
x,y,z=P

Crear un algoritmo que permita:

- Al usuario ingresar los nombres de los estudiantes de la asignatura de Programación y almacenarlos en una Lista llamada ESTUDIANTES.
- NO PUEDEN SER INGRESADOS NOMBRES CONTENIDOS EN LA TUPLA VETADOS ('Jennifer', 'Luis', 'Rady','Jimmy')



Des pues de finalizar el ingreso de datos a la lista debe mostrar un menú con las siguientes opciones:

- BUSCAR: Permite al usuario ingresar un nombre y buscarlo en lista, indicando si existe o no. Si existe debe indicar en que posición de la lista se encuentra.
- MOSTRAR TODO: Permite Mostrar Todo el contenido de la lista.
- ORDENAR: Ordenar la lista
- ELIMINAR: Pedir al usuario el ingreso de un nombre y eliminarlo de la lista
- SALIR: Única forma de salir de la ejecución del menú