

## **Descripción general de la arquitectura**

La aplicación sigue una arquitectura sencilla y organizada basada en separación de responsabilidades.

## **Capas principales**

### **1. Interfaz de Usuario (UI)**

- Ubicada en las carpetas screens/ y widgets/.
- Las pantallas (screens) representan vistas completas.
- Los widgets (widgets) son componentes reutilizables.

### **2. Lógica de negocio y estado**

- Ubicada en providers/.
- TodoProvider maneja:
  - La lista de categorías.
  - La lista de Todos.
  - Operaciones CRUD.
- Utiliza ChangeNotifier para notificar cambios.

### **3. Modelos de datos**

- Ubicados en models/.
- Definen la estructura de la información.
- TodoCategory y TodoItem.

## **Flujo general de la aplicación**

1. El usuario interactúa con la UI (botones, formularios).

2. La UI llama métodos del TodoProvider.
3. El provider actualiza los datos.
4. Se llama a notifyListeners().
5. Flutter redibuja la UI con los cambios.

