



UNIVERSIDAD DON BOSCO

**DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MOVILES
DSM941 G01T**

ING.ALEXANDER ALBERTO SINGUENZA

PROYECTO FASE 1

No	INTEGRANTES	CARNÉ
1	Miriam Janeth Villeda Lopez	VL191443
2	Bryan Antonio Mena Cortez	MC211787
3	Caleb Verenice López Gutiérrez	LG211551
4	Rene Saul Jovel Calderón	JC211517
5	Andrea Gisselle Elías Henríquez	EH160454

Contenido

INTRODUCCION	3
Mockups	4
Diagramas UML.....	6
Diagrama de casos de uso.....	6
Diagrama Entidad Relación.	7
Diagrama de secuencia.	8
Presupuesto de la aplicación	10
Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo	10
Fuentes de consulta	11
Anexos	11

INTRODUCCION

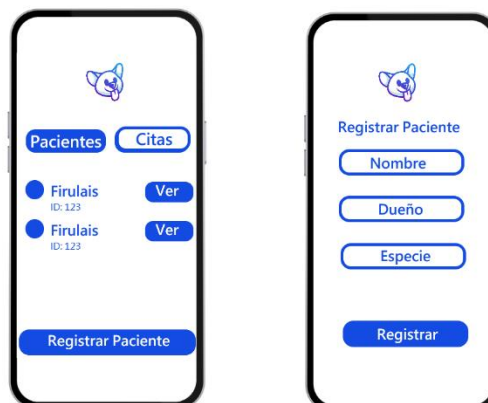
La presente documentación se refiere a la creación y diseño del prototipo o del enfoque de desarrollo del entregable final para una veterinaria, el cual su lógica empresarial se basa en dar solución a través de una plataforma móvil el problema que esta ocurriendo de manera tecnológica e innovadora.

Se presentan las pantallas, los diseños UML y toda la estructura lógica a implementar, tomando en cuenta los requerimientos del cliente.

Interfaces de acceso



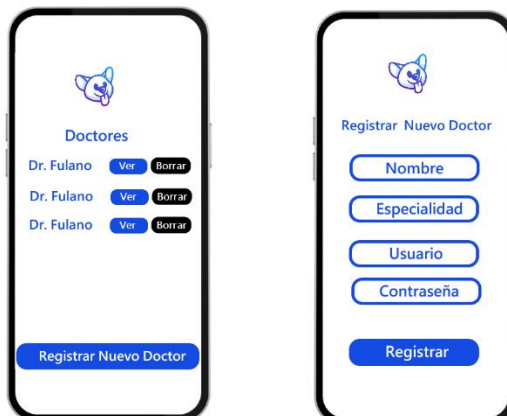
Interfaces de Pacientes



Interfaces de Citas



Interfaces de Doctores

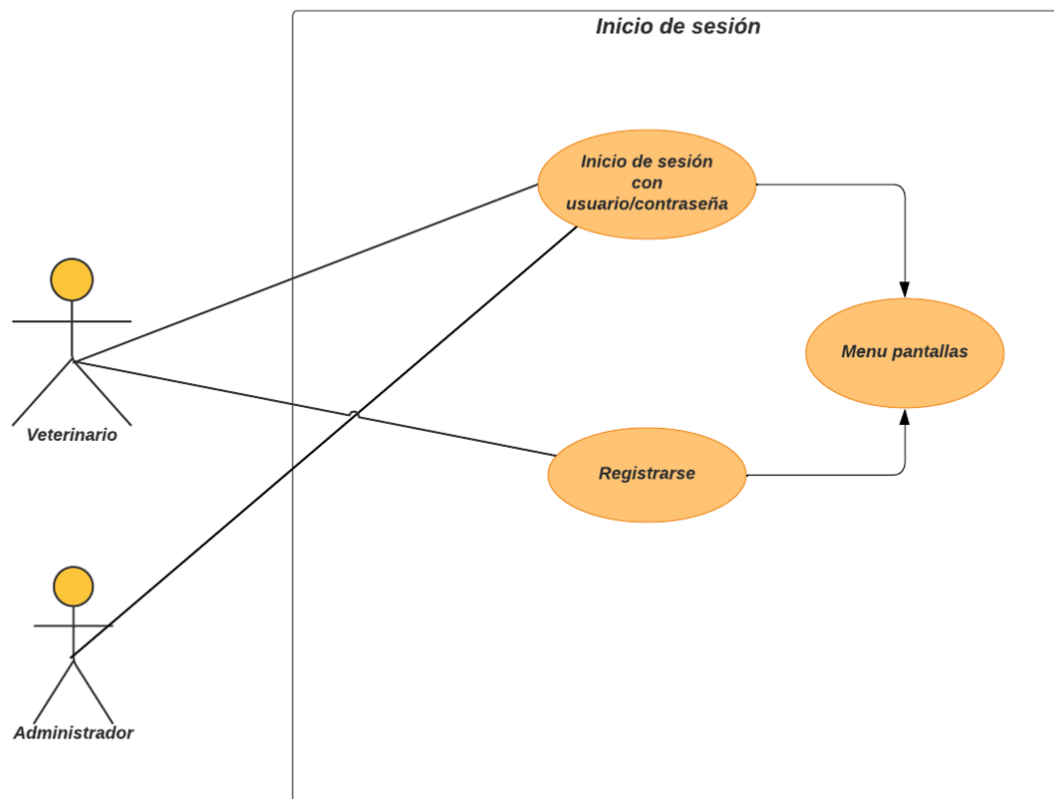


Diagramas UML

Diagrama de casos de uso

El diagrama de caso de uso para la veterinaria Santa Barbara es el siguiente, con dos pantallas principales, la de inicio de sesión y la de menú de pantallas.

Este primer diagrama de inicio de sesión muestra la funcionalidad que los actores tendrán dentro de la aplicación, el veterinario debe registrarse para poder validar que es un doctor que pertenece a la veterinaria Santa Barbara. El administrador debe de validar que el veterinario pertenezca a la organización



En este segundo diagrama de caso de uso nos muestra las funcionalidades que los actores tendrán en la aplicación específicamente en el menú de pantallas, pero poder llegar a este menú de pantallas los actores debieron tener un inicio de sesión exitoso, el veterinario no tendrá acceso a la pantalla de doctores ya que no podrá modificar, eliminar o ver el listado de los doctores que pertenecen a la organización esa pantalla



Diagrama Entidad Relación.

El diagrama entidad-relación (ER) es una representación visual de las entidades y las relaciones entre ellas en un sistema de base de datos. En el caso de una aplicación móvil para hacer citas en una veterinaria, el diagrama ER podría verse de la siguiente manera.

Diagrama ER (pata de gallo)

Miriam Janeth Villeda López | March 24, 2024

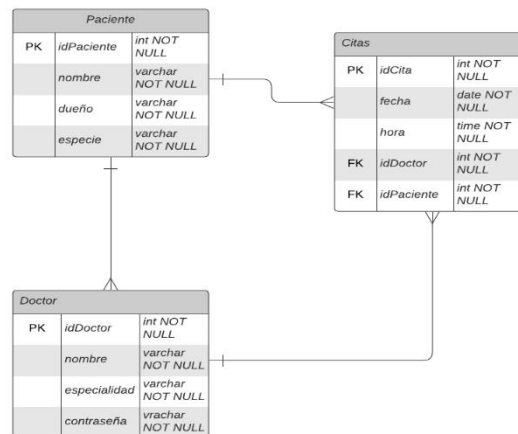


Diagrama de secuencia.

El proceso comienza cuando el doctor, utilizando la aplicación móvil, decide agregar un nuevo paciente a la base de datos del sistema. El doctor interactúa con la interfaz de usuario de la aplicación móvil y selecciona la opción "Agregar paciente".

La aplicación móvil, al recibir la solicitud del doctor, inicia una comunicación con el servidor. Esta comunicación se realiza a través de una solicitud de agregar un nuevo paciente al sistema.

El servidor recibe la solicitud y verifica los permisos del doctor para realizar esta acción. Una vez verificados los permisos, el servidor accede a la base de datos para determinar si el paciente que se está intentando agregar ya existe o no.

Si el paciente no existe en la base de datos, el servidor solicita al doctor que ingrese los detalles del nuevo paciente a través de la aplicación móvil. Esto puede incluir información como el nombre, apellido, fecha de nacimiento, historial médico, etc.

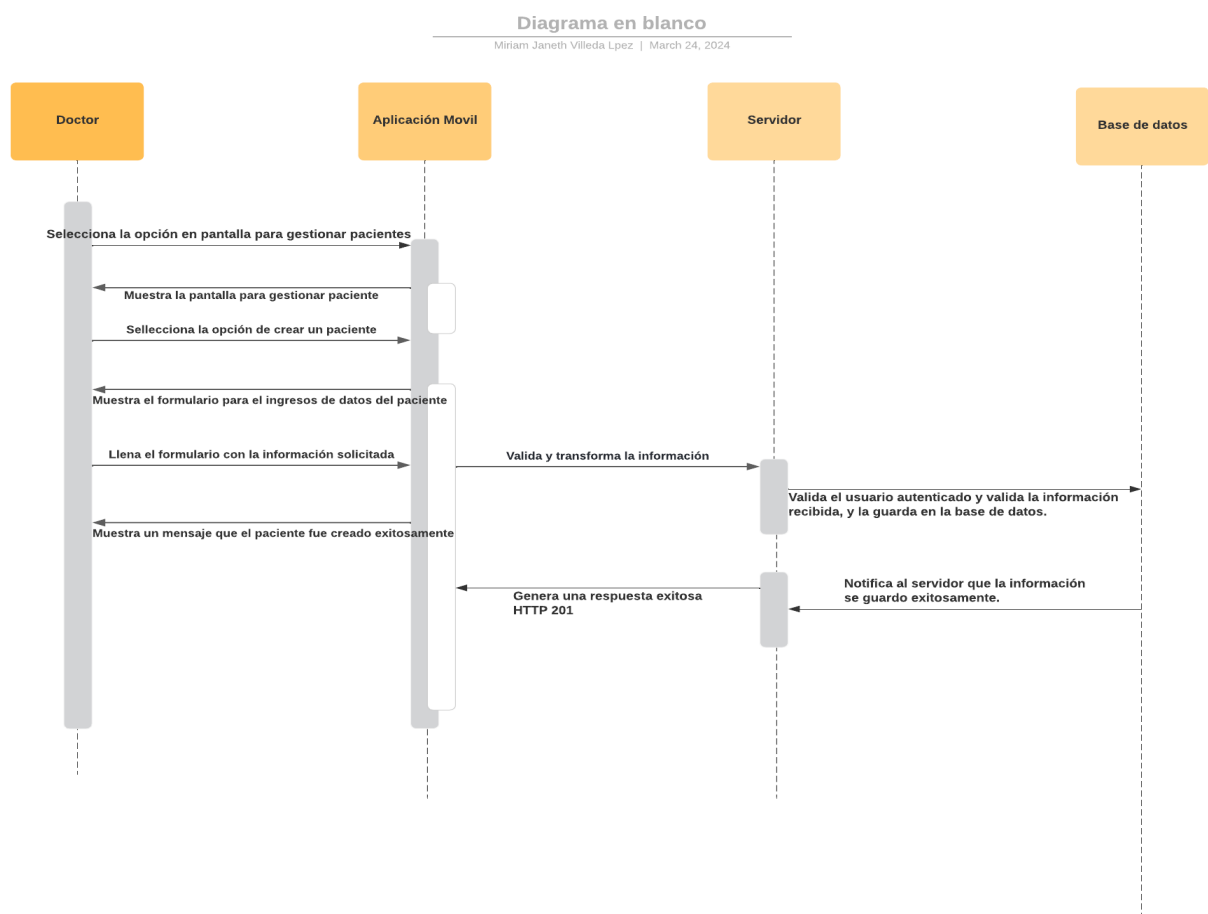
El doctor proporciona los detalles del nuevo paciente a través de la interfaz de la aplicación móvil. Una vez ingresados todos los detalles requeridos, la aplicación móvil envía esta información de vuelta al servidor.

El servidor recibe los datos del nuevo paciente, los valida y procede a actualizar la base de datos con esta nueva información.

Cuando la base de datos se actualice con éxito, el servidor envía una respuesta a la aplicación móvil confirmando que el paciente se ha agregado correctamente al sistema.

La aplicación móvil muestra un mensaje de confirmación al doctor, indicando que el proceso de agregar al nuevo paciente se completó con éxito.

Con esto, el proceso de agregar un nuevo paciente a través de la aplicación móvil concluye satisfactoriamente. Todos los sistemas involucrados han interactuado de manera coordinada para llevar a cabo esta tarea, asegurando la integridad de la información y la correcta actualización de la base de datos del sistema.



Presupuesto de la aplicación

<< Evaluación de valor técnico, operativo y financiero>>

No	RECURSOS TECNICOS O HERRAMIENTAS	COSTO O VALOR UNITARIO	CANTIDAD Y UNIDAD	SUBTOTAL
1	Equipo 1 (Monitor, CPU, Case y Ups)	\$439.00	1	\$439.00
2	Equipo 2 (Monitor, CPU, Case y Ups)	\$439.00	1	\$439.00
3	Equipo 3 (Monitor, CPU, Case y Ups)	\$439.00	1	\$439.00
4	Software de organización	\$0.00	1	\$0.00
5	Software de desarrollo	\$0.00	1	\$0.00
6	Alojamiento Web	\$0.00	1	\$0.00
Total, de costos o inversión del proyecto en Herramientas				\$1317.00
No	SERVICIOS	COSTOS O VALOR UNITARIO	CANTIDAD Y UNIDAD	SUBTOTAL
6	Internet	\$26.00	6 meses	\$156.00
7	Luz o energía eléctrica	\$9.00	6 meses	\$54.00
8	Oficina	\$100.00	6 meses	\$600.00
Total, de costos o inversión del proyecto en Servicios				\$810.00
No	RECURSO OPERATIVO DEL PROYECTO	COSTOS O VALOR UNITARIO	CANTIDAD Y UNIDAD	SUBTOTAL
9	Desarrollador Back-end	\$1,500.00	2	\$3000.00
10	Desarrollador Front-end	\$900.00	2	\$1800.00
11	Analista del sistema	\$900.00	1	\$900.00
12	Diseñador gráfico	\$900.00	1	\$900.00
13	Encargado de base de datos	\$900.00	1	\$900.00
Total, de costos o inversión del proyecto en Recurso operativo y mano de obra				\$7,500.00
Total, de costos o inversión del proyecto en Recurso operativo y mano de obra en 6 meses.				\$45,000.00
Total, de inversión del proyecto				\$54,627.00

Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo

- Trello
- GitHub
- IntelliJ IDEA Community Edition 2023.3.4
- Gestor de bases de datos FIREBASE
- Android Studio
- Office para la documentación

Fuentes de consulta

Stack Overflow - where developers learn, share, & build careers. (s. f.). Stack Overflow.

<https://stackoverflow.com/>

Cómo crear tu primera app para Android | Get started | Android Developers. (s. f.). Android

Developers. <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-first-app?hl=es-419#0>

Anexos

Enlace del Board de Trello:

<https://trello.com/invite/b/7UF4usPN/ATTIa71147f0c68ed8a7f4a07d00a98e345d3A512F01/dsm>

Repositorio de GitHub:

<https://github.com/saulcalderon/dsm-mobile>

Enlaces de aplicación de las licencias:

<https://github.com/santisoler/cc-licenses#cc-attribution-sharealike-40-international>

<https://github.com/santisoler/cc-licenses/blob/main/LICENSE-CC-BY-SA>