

Software y estándares para la Web

P8. PHP

Contenido

Objetivos y requisitos comunes a todos los ejercicios.....	2
XAMPP	2
Ejercicio 1	2
Ejercicio 2	3

RECUERDA:

Los archivos de esta práctica **NO DEBEN DEJARSE en RITCHIE.**

En esta práctica vamos a utilizar XAMPP en localhost.

Objetivos y requisitos comunes a todos los ejercicios

En esta práctica el objetivo es hacer computación en el servidor Web utilizando **PHP**.

Se debe comprobar la validez de los archivos construidos HTML5 y CSS con los validadores del W3C.

Los ejercicios desarrollados deben funcionar en todos los navegadores de referencia: Firefox, Edge, Chrome, Opera, Safari en los Mac e IOS, Chrome en Android, etc.

Esta práctica se corresponde con los temas de teoría:

- Computación en el Servidor: PHP
- Computación en el Servidor: Almacenamiento

Los recursos de esta práctica están en el archivo del campus “17-Ejemplos-PHP.zip” y en <http://di002.edv.uniovi.es/~cueva/php/CursoPHP.html> y <http://di002.edv.uniovi.es/~cris/PHP/>

XAMPP

En esta práctica vamos a utilizar XAMPP (ver Instalación de XAMPP) para realizar el despliegue de las prácticas en la máquina local (localhost). XAMPP es un servidor web de software libre que habilita un entorno con un servidor web Apache, el sistema de gestión de bases de datos MySQL y los interpretes de lenguajes de script PHP y Perl.

XAMPP es un acrónimo **X** (para cualquiera de los diferentes sistemas operativos), **A**pache, **M**ariaDB, **P**HP, **P**erl. A partir de la versión 5.6.15, XAMPP cambió la base de datos MySQL por MariaDB, un fork de MySQL con licencia GPL.

Ejercicio 1

Tarea 1. Escribir un archivo en HTML5 denominado **Ejercicio1** (con extensión **.php**) que referencie a un archivo CSS denominado **Ejercicio1** (con extensión **.css**) y un archivo (moduloArchivo.php) que permitirá realizar la gestión de archivos de texto en el servidor.

Tarea 2. Escribir el moduloArchivo.php que contiene una clase denominada “ArchivoTexto” que debe tener, como mínimo:

- El nombre del archivo como propiedad protegida
- Un constructor que reciba como parámetro el nombre del archivo
- Un método para crear un archivo
- Un método para visualizar el contenido del archivo
- Un método para añadir información en el archivo
- Un método para modificar la información del archivo
- Un método para eliminar información en el archivo
- Un método para eliminar el archivo

Tarea 3. En Ejercicio1.php crear objetos de la clase ArchivoTexto que permita realizar pruebas con archivos de tipo html, css y php.

Tarea OPCIONAL 1. Manejar archivos XML y JSON.

Tarea OPCIONAL 2. Consumir servicios web con XML o JSON.

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta de **P8** denominada **Ejercicio1** que debe contener los archivos.

Ejercicio 2

Tarea 1. Escribir un archivo en HTML5 denominado **Ejercicio2** (con extensión **.html**) que referencie a un archivo CSS denominado **Ejercicio2** (con extensión **.css**) cuyo objetivo será la gestión de una base de datos MySQL.

Tarea 2. Escribir un menú con las siguientes opciones:

- Crear Base de Datos
- Crear una tabla
- Insertar datos en una tabla
- Buscar datos en una tabla
- Eliminar datos de una tabla

Cada una de estas opciones enlazará con un archivo (con extensión **.php**) que realizará las tareas correspondientes.

Tarea 3. Diseñar una base de datos de temática libre. La base de datos debe estar normalizada.

Tarea 4. Crear la base de datos a través de PHP.

Tarea 5. Crear las tablas de la base de datos a través de PHP.

Tarea 6. Insertar datos en las tablas a través de formularios.

Tarea 7. Buscar datos en las tablas a través de formularios.

Tarea 8. Eliminar datos en las tablas a través de formularios.

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta de **P8** denominada **Ejercicio2** que debe contener los archivos.