



---

# Lightbike

## Gráficas Computacionales

---

Rodrigo García Mayo  
Saúl Enrique Labra Cruz  
Manuel Guadarrama

A01024595  
A01020725  
A01020829



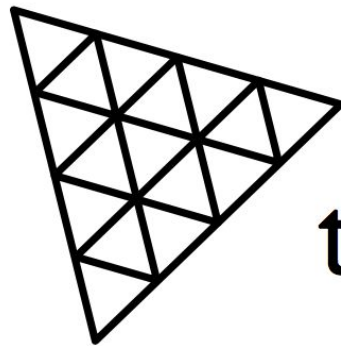
# Objetivo

Crear una representación 3D del juego de Tron. El juego consiste en 2 jugadores en un mismo mapa viajando a la misma velocidad. Los jugadores estarán controlando motos de luz que generan un rayo de luz justo detrás de ellos mientras van avanzando. Esas barreras de luz tienen que ser evitadas por los jugadores para no ser destruidos. Las barreras de luz nunca desaparecen en ningún momento durante la duración de la ronda. Para ganar un juego, el jugador debe de ganar 3 rondas. El juego será persona contra persona.

Interacción: El jugador controla una moto moviéndola únicamente a la izquierda o derecha.

# Temas utilizados

- Carga de modelos 3D
- Creación de clones de objetos
- Movimiento de objetos
- Animaciones
- Shaders
- Carga de música
- Uso de menús
- Puntuaciones
- Juego por Rondas

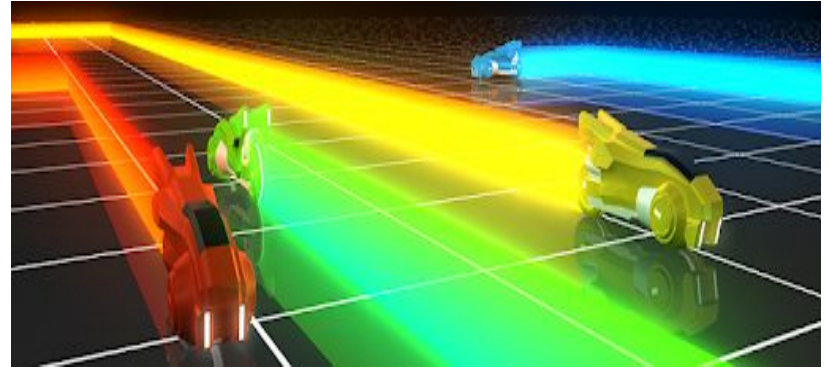


three.js



# Retos

- Obtención de modelos 3D
- Luz generada por motos
- Creación de cámaras dobles
- Seguimiento de objetos con cámaras
- Colisiones dentro de Three.js
- Movimiento de objetos



# Vista



## Light Bike

Green Lives: 0

Blue Lives: 0

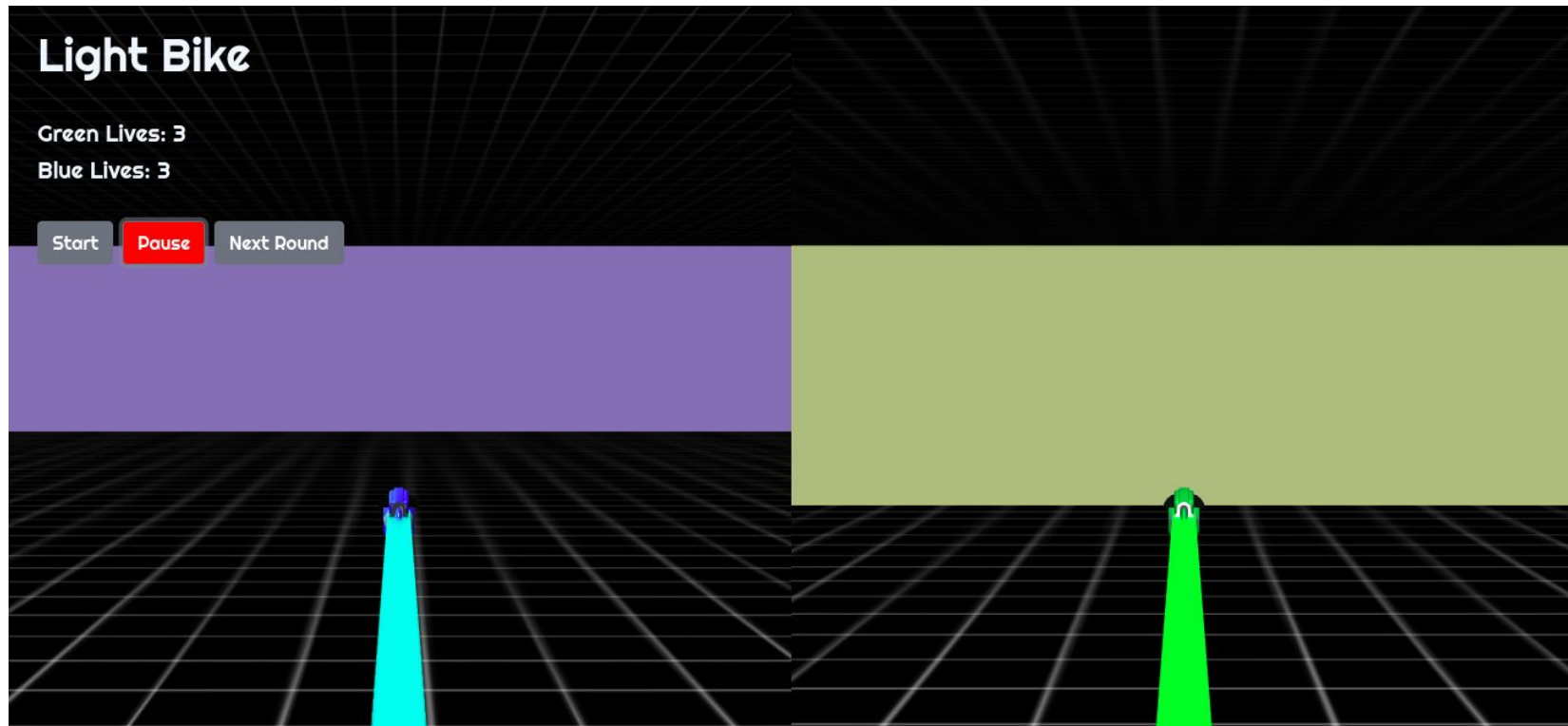
Start

Pause

Next Round



# Barrera de luz



# Game Over

