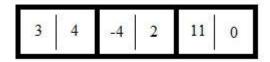
## Práctica No. 4 Estructura FIFO.

**Competencia**: Implementar soluciones creativas de software utilizando eficientemente el principio FIFO y los conceptos de memoria dinámica.

Un polinomio se puede representar con una cola. El primer elemento de la cola representa el primer término del polinomio, el segundo elemento al segundo término del polinomio y así sucesivamente. Cada elemento tiene como campos el coeficiente del término y el exponente. Por ejemplo, el polinomio  $3x^4-4x^2+11$  se representa así:



Diseñe e implemente un programa que permita capturar polinomios de x almacenándolos en una cola. El programa debe tener las siguientes opciones:

- 1) Capturar término en el orden que corresponda.
- 2) Ver polinomio.
- 3) Evaluar polinomio.
- 4) Eliminar el primer término.
- 5) Salir.
- El lenguaje de programación es libre.
- El programa debe estar organizado en funciones o métodos que realicen solo una tarea.
- El programa debe tener la opción de agregar más términos al polinomio.
- La cantidad de nodos es indeterminada.
- La evaluación del polinomio debe hacerse utilizando las funciones básicas de cola.
- El polinomio no debe borrarse al ser evaluado.
- El programa debe contar con una opción para visualizar el polinomio.
- Los términos deben estar ordenados.
- Los resultados deben presentarse en forma tabular.