

Práctica No. 4 Estructura FIFO.

Competencia: *Implementar soluciones creativas de software utilizando eficientemente el principio FIFO y los conceptos de memoria dinámica.*

Un polinomio se puede representar con una cola. El primer elemento de la cola representa el primer término del polinomio, el segundo elemento al segundo término del polinomio y así sucesivamente. Cada elemento tiene como campos el coeficiente del término y el exponente. Por ejemplo, el polinomio $3x^4 - 4x^2 + 11$ se representa así:

3	4	-4	2	11	0
---	---	----	---	----	---

Diseñe e implemente un programa que permita capturar polinomios de x almacenándolos en una cola. El programa debe tener las siguientes opciones:

- 1) Capturar término en el orden que corresponda.
- 2) Ver polinomio.
- 3) Evaluar polinomio.
- 4) Eliminar el primer término.
- 5) Salir.

- El lenguaje de programación es libre.
- El programa debe estar organizado en funciones o métodos que realicen solo una tarea.
- El programa debe tener la opción de agregar más términos al polinomio.
- La cantidad de nodos es indeterminada.
- La evaluación del polinomio debe hacerse utilizando las funciones básicas de cola.
- El polinomio no debe borrarse al ser evaluado.
- El programa debe contar con una opción para visualizar el polinomio.
- Los términos deben estar ordenados.
- Los resultados deben presentarse en forma tabular.