# Números de punto flotante

Para representar números reales, muchos formatos de punto flotante emplean notación científica y usan un cierto número de bits para representar una *mantisa* y un número pequeño de bits para representar el *exponente*. Esto resulta en que los números flotantes pueden representar a un número con solo una cantidad específica de dígitos significativos.

#### Notación científica:

$$n = f \times 10^e$$

f es la fracción o mantisa

e es el exponente

Ejemplos:

$$3.14 = 0.314 \times 10^{1} = 3.14 \times 10^{0}$$
  
 $0.000001 = 0.1 \times 10^{-5} = 1.0 \times 10^{-6}$   
 $1941 = 0.1941 \times 10^{4} = 1.941 \times 10^{3}$ 

### Estándar IEEE 754

En 1985 se estableció el estándar IEEE 754 para la implementación de números flotantes.

El estándar define tres formatos:

- Precisión sencilla
- Precisión doble
- Precisión extendida

### Estándar IEEE 754

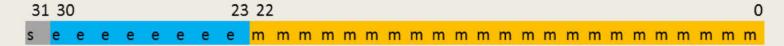
En este estándar la **fracción** consiste en un bit 1 y un punto binario implícito (1.), y 23 o 52 bits arbitrarios.

- Si todos los bits de la fracción son ceros, la fracción tiene el valor numérico de 1.0;
- Si todos son uno, la fracción es numéricamente un poco menos que 2.0.

A fin de evitar confusiones con una fracción convencional, se le denomina **significando** en vez de fracción o mantisa.

### Precisión sencilla

Tiene un tamaño de dato de 32 bits y su organización es la siguiente:



#### Donde:

- 1 bit corresponde al signo. El 0 es positivo y 1 es negativo.
- 8 bits corresponden al **exponente** el cual usa exceso 127.
- 23 bits corresponden al **significando**.

Intervalo decimal que puede representar: aprox.  $10^{-38}$  a  $10^{38}$ 

### Precisión sencilla

### Ejemplo:

Signo = 1 = número negativo

**Exponente**:  $011111100_2 = 124 - 127 = -3$ 

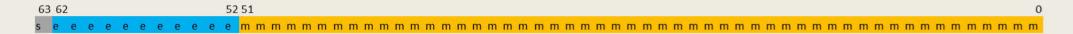
#### Conversión a decimal:

 $1.1011_2 \qquad \qquad \text{(El 1. es implícito en el estándar)} \\ 1.1011_2 = \left(1\times2^0\right) + \left(1\times2^{-1}\right) + \left(0\times2^{-2}\right) + \left(1\times2^{-3}\right) + \left(1\times2^{-4}\right) = \\ 1.6875_{10} \\ 1.6875_{10} \times 2^{-3} = 0.2109375$ 

Valor: - 0.2109375

### Precisión doble

Tiene un tamaño de dato de 64 bits y su organización es la siguiente:



#### Donde:

- 1 bit corresponde al signo. El 0 es positivo y 1 es negativo.
- 11 bits corresponden al exponente el cual usa exceso 1023.
- 52 bits corresponden al **significando.**

Intervalo decimal que puede representar: aprox.  $10^{-308}$  a  $10^{308}$ 

### Precisión extendida

Su implementación es dependiente de la aplicación.

Acotaciones por parte de IEEE 754:

Precisión extendida sencilla:

Bits de exponente:  $\geq 11$ 

Número de bits significativos (precisión): ≥ 32

Precisión extendida doble:

Bits de exponente:  $\geq 15$ 

Número de bits significativos (precisión): ≥ 64

Para sumar y restar dos números en punto flotante:

- Convertir los operandos a notación científica, representando explícitamente el 1 oculto.
- Ajustar los operandos de forma que ambos tengan el mismo exponente.
- Sumar o restar las mantisas de los operandos.
- Ajustar el resultado de forma que esté normalizado, esto es, que se encuentre de la forma (1.fracción)<sub>2</sub>
- Convertir el valor a formato de punto flotante, remover el 1 implícito del significando.

### Ejemplo:

a = 0.25 b = 100 c = a + b

### Representación en punto flotante:

#### Ajuste de los exponentes para que sean iguales:

#### Suma de las mantisas:

En decimal es equivalente a hacer: 0.00390625 + 1.5625 = 1.56640625

#### Normalización del resultado:

1.10010001000000000000000

El resultado ya se encuentra normalizado, es decir, se encuentra de la forma  $(1.fracción)_2$ .

Si este no fuera el caso, para normalizarlo hay que realizar corrimientos en la mantisa de forma que haya un único 1 antes del punto, y realizar los correspondientes incrementos o decrementos al exponente.

Conversión a formato de punto flotante:

Se removió el 1 que se encuentra antes del punto, el cual quedará implícito.

En decimal el valor corresponde a:

$$c = 1.56640625 \times 2^6 = 100.25$$

# Algoritmo para multiplicación en punto flotante

Para multiplicar dos números en punto flotante:

- Multiplicar los significandos (incluir el 1. implícito en ambos).
- Sumar los exponentes (después de restarles a cada uno el exceso-127 o exceso-1023).
- El signo se obtiene de aplicar un xor entre los signos de los operandos.
- Convertir el valor a formato de punto flotante, remover el 1 implícito del significando, sumar el exceso al exponente.

# Algoritmo para división en punto flotante

Para dividir dos números en punto flotante:

- Dividir los significandos (incluir el 1. implícito en ambos).
- Restar los exponentes (después de restarles a cada uno el exceso-127 o exceso-1023).
   La resta corresponde a

exponente del dividendo - exponente del divisor

- El signo se obtiene de aplicar un xor entre los signos de los operandos.
- Convertir el valor a formato de punto flotante, remover el 1 implícito del significando, sumar el exceso al exponente.