

Práctica 10

Programas en el Lenguaje Ensamblador del Procesador 8088 (cont.)

Objetivo:

El alumno se familiarizará con la estructura de programas en lenguaje ensamblador para el procesador 8088/86.

Equipo:

- Computadora Personal (PC)
- Programa Editor de texto, TASM y TLINK

Desarrollo:

1. Diseñe e implemente el procedimiento **getHexbyte** para capturar un byte en formato hexadecimal. La captura siempre se lleva a cabo mediante la lectura de dos teclas (nibble alto y bajo). El valor correspondiente que representa el valor hexadecimal capturado es retornado en el registro AL.

Ejemplo de uso:

```
call    getHexbyte ; si se teclea F y F, en AL se retorna el valor FFh (255d)
                        ; si se teclea 2 y A, en AL se retorna el valor 2Ah (42d)
                        ; si se teclea 0 y 3, en AL se retorna el valor 03h (3d)
```

1. Diseñe e implemente el procedimiento **CopiaMemoria** el cual permite copiar una zona de memoria a otra, ambas zonas se encuentran en el mismo segmento de memoria, que en este caso es el **Segmento de Datos**. La dirección de inicio de la zona de memoria a copiar esta apuntada por el registro **BX**, mientras que el inicio de la zona de memoria destino esta apuntada por el registro **DX**. El registro **CX** indica la cantidad de bytes a copiar de una zona a otra.

Forma de uso:

```
mov bx, <offset fuente>
mov dx, <offset destino>
mov cx, <cantidad de bytes a copiar>
call CopiaMemoria
```

Ejemplo:

```
mov bx, offset zonaMemFuente
mov dx, offset zonaMemDestino
mov cx, 16
call CopiaMemoria
```

; En este ejemplo, el procedimiento **CopiaMemoria** copiaría los 16 bytes almacenados a partir de la dirección de zonaMemFuente, almacenándolos a partir de la dirección de zonaMemDestino.

Para todos los procedimientos, bájese en el archivo **formato.asm** para implementarlos.

Conclusiones y Comentarios.

Bibliografía.