Systemy Informatyczne: Inżynieria odwrotna z SDDM

Studia I stopnia: Tryb stacjonarny i niestacjonarny
Instrukcja laboratoryjna cz. 7 w1'4

Podstawy Inżynerii odwrotnej przy użyciu Oracle SQL Developer Data Modeler

Spis treści

1. Inżynieria odwrotna z SDDM	3
•	
1.1. Importowanie tabel z schematu HR	3
1.2. Utworzenie nowej tabeli	7
1.3. Połączenie nowej tabeli z tabelami istniejącymi	10
1.4. Modyfikowanie istniejących tabel	12
1.5. Utworzenie skryptu DDL modyfikującego bazę	13
2. Zadanie na zaiecie laboratorvine dla instrukcii cz.7	13

1. Inżynieria odwrotna z SDDM

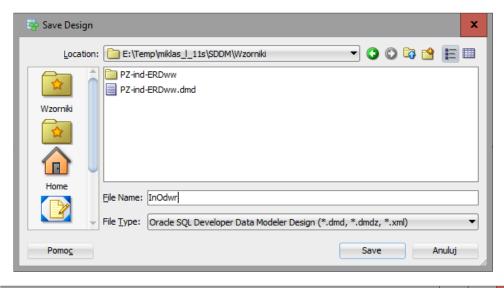
Oracle SQL Developer Data Modeler to narzędzie służące do projektowania i modelowania relacyjnych baz danych. Umożliwia tworzenie i edycję diagramów ERD (Entity-Relationship Diagrams), które pozwalają na graficzną reprezentację relacji między tabelami i ich atrybutami.

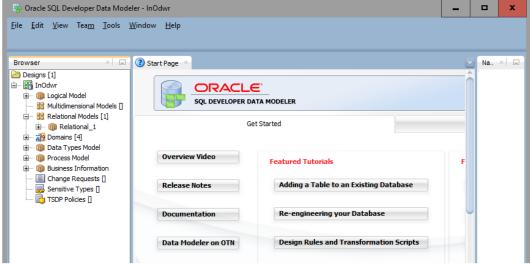
Oprócz modelowania, Oracle SQL Developer Data Modeler oferuje także szereg funkcji, które ułatwiają pracę z bazami danych, takie jak generowanie skryptów SQL, synchronizacja modelu z istniejącą bazą danych, analiza zależności między obiektami bazy danych oraz wizualizacja schematu bazy danych.

1.1. Importowanie tabel z schematu HR

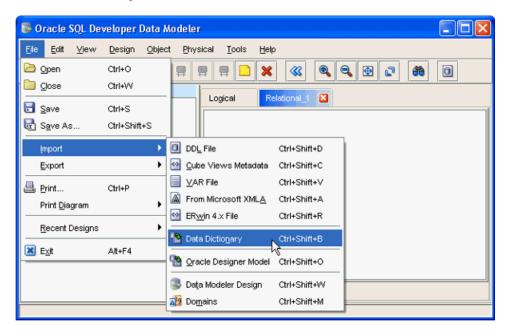
W tym ćwiczeniu importujemy do programu SQL Developer Data Modeler dwie tabele: EMPLOYEES i DEPARTMENTS ze schematu HR

Żeby to zrobić, należy najpierw otworzyć program *Oracle SQL Developer Data Modeler* i utworzyć nowy wzornik <InOdwr>

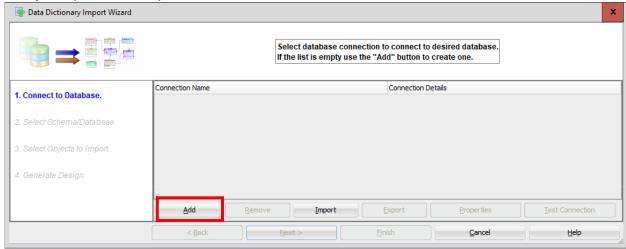




Aby zaimportować tabele z bazy, należy z paska menu wybrać **File > Import > Data Dictionary**



Zostanie otwarty kreator importu słownika danych. Aby utworzyć połączenie z bazą danych, klikamy **Add**.



Zostanie otwarte okno "New / Select Database Connection". Należy wprowadzić szczegóły połączenia jak przykładowo podano poniżej i kliknąć przycisk **Test**.

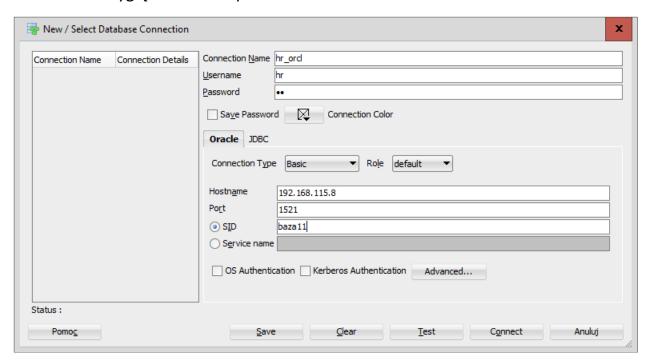
Connection Name: hr orcl

User Name: **hr** Password: **hr**

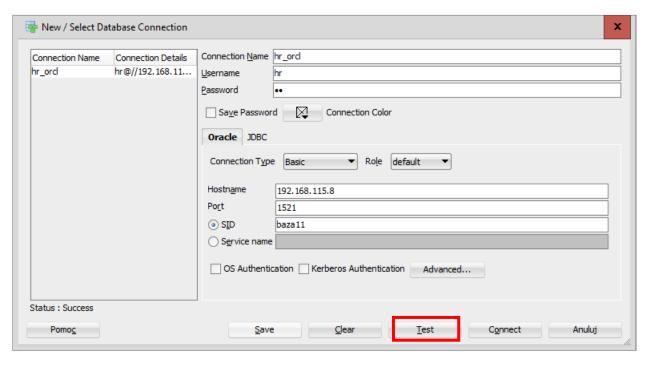
Hostname: 192.168.115.8

Port: 1521 SID: **baza11**

Powinno to wyglądać w taki sposób:



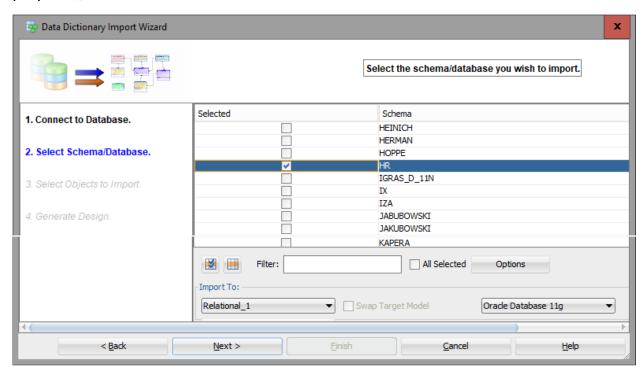
Po uzyskaniu w polu **Status** komunikatu **Success** kliknąć przycisk **Save** pojawi się okno ze wskazanym w lewej części wygenerowanym połączniem:



Tutaj klikamy przycisk **<Anuluj>**.

Po wybraniu nazwy utworzonego połączenia klikamy przycisk "**Next** >". Okno przejdzie w stan **<Select Schema/Database**>.

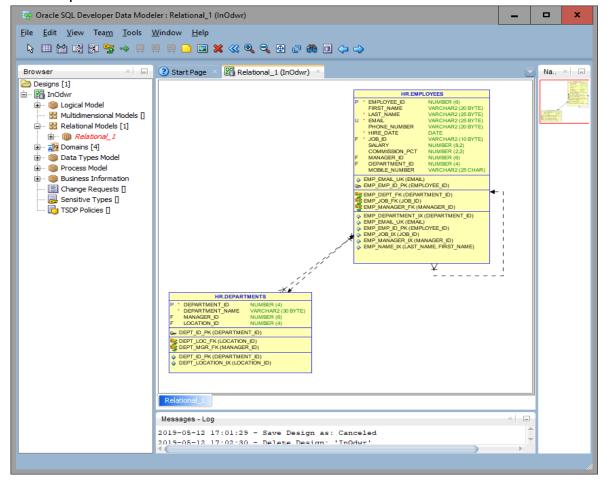
Importowany jest tylko schemat "HR". Zaznaczmy "HR", następnie klikamy przycisk "Next".



Następnie należy wybrać tabele "**DEPARTMENTS**" oraz "**EMPLOYEES**", kliknąć "**Next**" I następnie "**Finish**".

Pojawi się okno "View Log". Klikamy przycisk "Close" =>

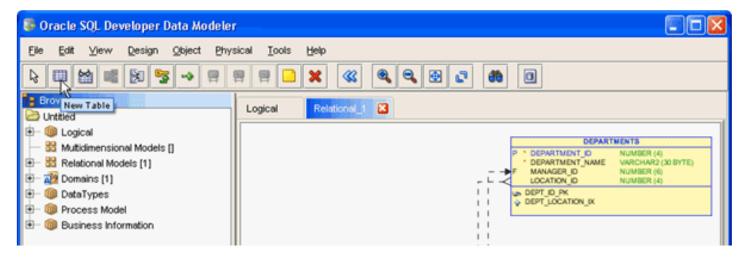
Tabele **EMPLOYEES** i **DEPARTMENTS** zostały zaimportowane do programu SQL Developer Data Modeler



1. 2. Utworzenie nowej tabeli

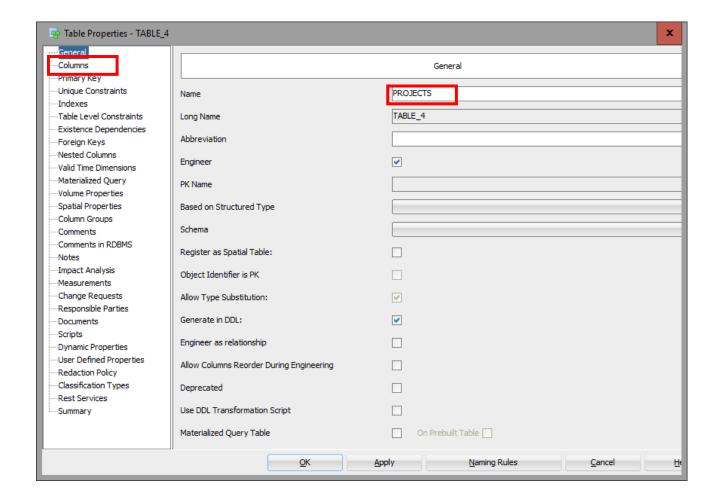
Teraz tworzymy nową tabelę PROJECTS. Będzie zawierała cztery kolumny: PROJECT_ID, PROJECT_NAME, PROJECT_START_DATE, i PROJECT_END_DATE

Najpierw klikamy ikonę "New Table" () z paska ikon diagramu relacyjnego.

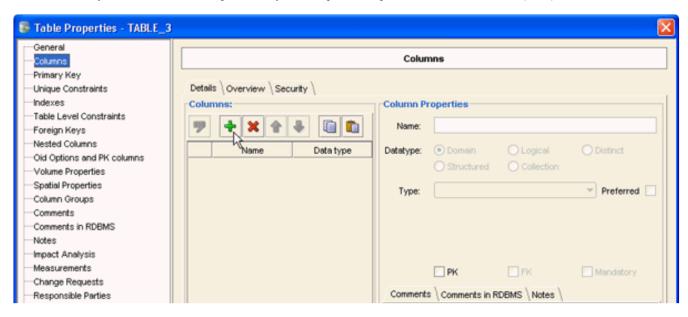


Należy umieścić wskaźnik kursora na białym polu edycyjnym diagramu relacyjnego i kliknąć.

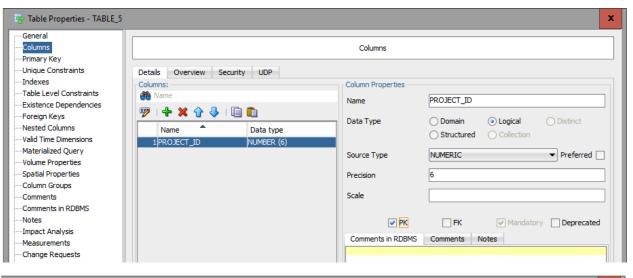
Widzimy okno właściwości tabeli "**Table Properties - TABLE_<n>".** Należy w polu edycyjnym "**Name**" wpisać nazwę "**PROJECTS**" i kliknąć zakładkę "**Columns**" w lewej części nawigacyjnej

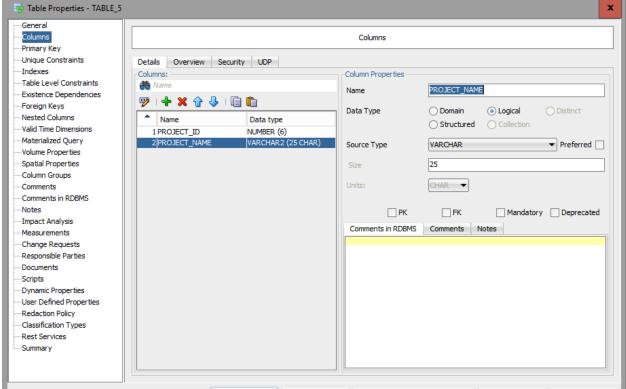


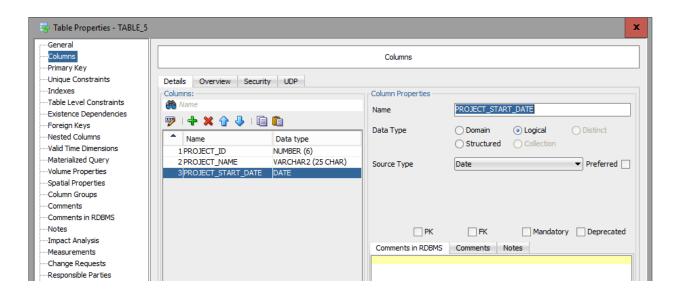
Aby dodać kolumnę, należy kliknąć ikonę "Create Column" ().

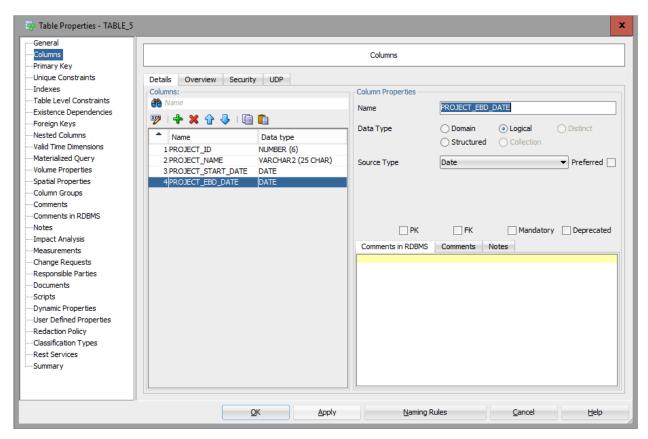


Dalej wprowadzamy takie dane:









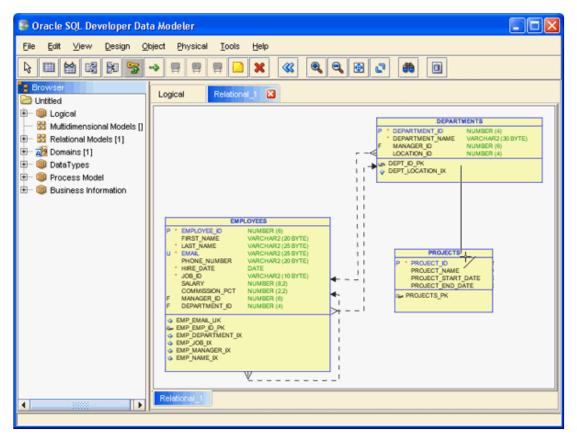
W oknie diagramu relacyjnego znajduje się utworzona tabela.

1.3. Połączenie nowej tabeli z tabelami istniejącymi

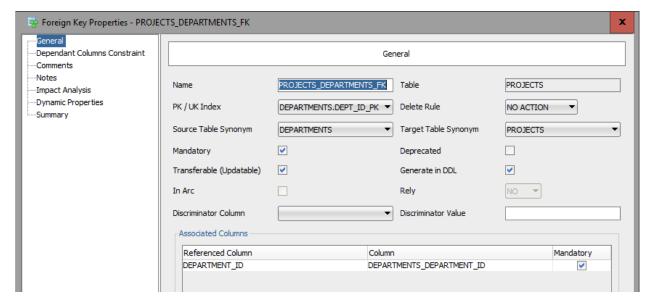
W tej części zostanie utworzona relacja pomiędzy tabelami PROJECTS i DEPARTMENTS.

Klikamy ikonę "New Foreign Key" () na pasku ikon diagramu relacyjne.

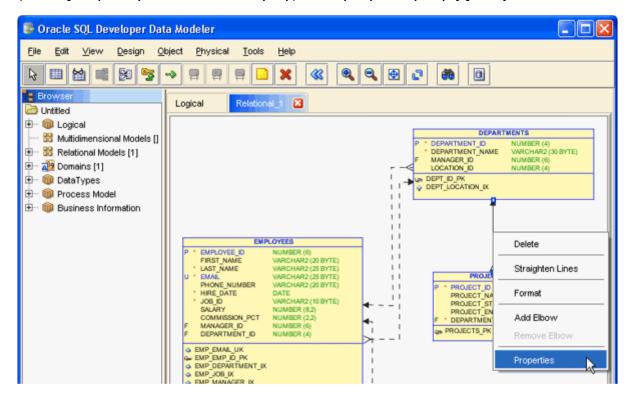
Aby utworzyć relację (Foreign Key) w tabeli "PROJECTS", klikamy tabelę "DEPARTMENTS", a następnie tabelę "PROJECTS".



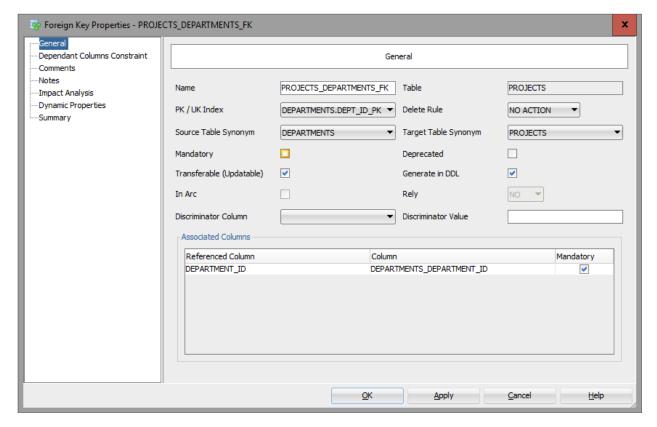
Pojawi się okno właściwości "ForeignKey Properties".



Relacja została utworzona. Aby wskazać opcjonalność tego klucza obcego (FK), należy zaznaczyć relację (linię) łączącą dane dwie tabele i z menu kontekstowego (kliknięcie prawym klawiszem myszy) należy wybrać pozycję **Properties**.



Należy odznaczyć pole wyboru **Mandatory** w zakładce <General> własności relacji). Po naciśnięciu przycisku "OK" – pojawi się okno. Należy wybrać przycisk "**Tak**"



1.4. Modyfikowanie istniejących tabel

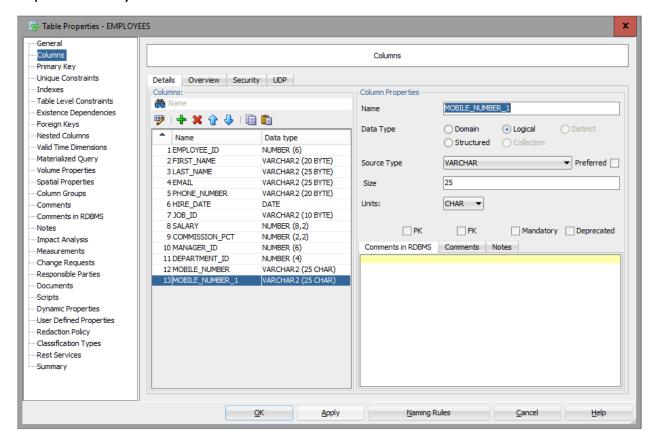
Do tabeli EMPLOYEES dodajemy kolumnę MOBILE_NUMBER_1.

W zakładce diagramu relacyjnego należy wybrać (dwukrotnym kliknięciem) tabelę **EMPLOYEES**, co otworzy okno właściwości tabeli.

W oknie właściwości z lewej części nawigacyjnej należy wybrać zakładkę **Columns.** Aby dodać nową kolumnę należy kliknąć ikonę "Create Column".

W sekcji właściwości kolumny "Column Properties" wprowadzamy **MOBILE_NUMBER_1** w polu "Name, wybieramy **Logical** w sekcji "Datatype" i **VARCHAR** z menu rozwijanego "Type".

Wprowadzamy:

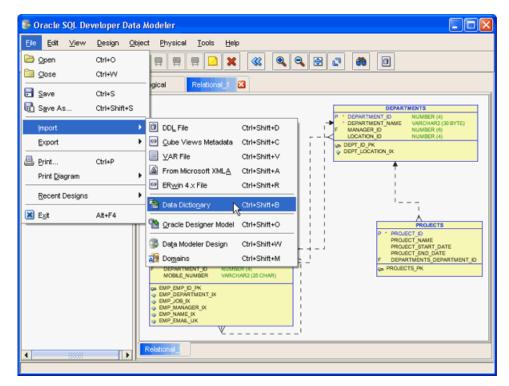


Potwierdzenie utworzenia kolumny MOBILE_NUMBER_1 jest widoczne na diagramie relacyjnym w tabeli EMPLOYEES.

1.5. Utworzenie skryptu DDL modyfikującego bazę

Porównanie zmodyfikowanego modelu z istniejąca bazą danych, a następnie zostanie wygenerowany skrypt DDL modyfikujący bazę.

Z paska menu SDDM należy wybrać File > Import > Data Dictionary



W otworzonym oknie czarodzieja "Data Dictionary Import Wizard" należy wskazać wcześniej utworzone połączenie **hr_orcl** i kliknąć **Next**.

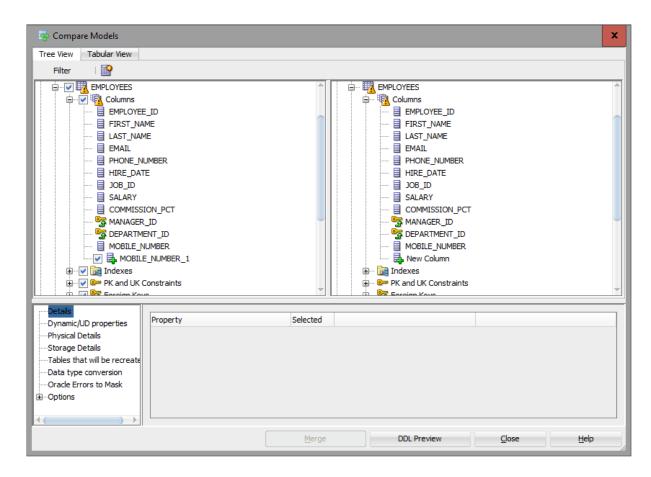


Następnie należy wybrać schemat **HR**. Na tym ekranie, przed kliknięciem przycisku <Next>, należy zaznaczyć znajdujące się nad tym przyciskiem pole wyboru <Swap ...>), po czym kliknąć **Next**.

Z kolei należy wybrać tabel **EMPLOYEES** oraz **DEPARTMENTS** i kliknąć **Next.** A następnie kliknąć przycisk **Finish**.

Pojawi się okno dialogowe "Compare Models". Węzły, dla których dokonano zmian będą wyróżnione symbolem trójkąta (14). W naszym ćwiczeniu tak będzie oznaczony węzeł tabel. Należy rozwinąć ten węzeł.

Należy potwierdzić utworzenie tabel PROJECTS poprzez zaznaczenie pola wyboru obok nazwy tej tabeli. Po rozwinięciu węzła **EMPLOYEES** można stwierdzić, że nowa kolumna została utworzona. W nim należy rozwinąć węzeł **Columns**.

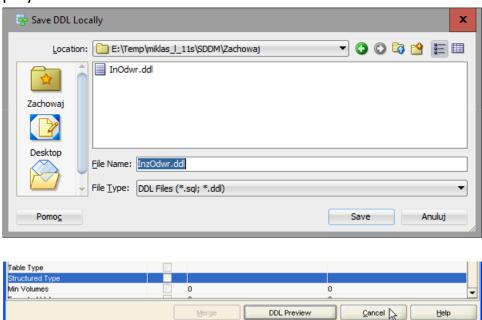


Następnie należy potwierdzić utworzenie kolumny MOBILE_NUMBER_1 poprzez zaznaczenie pola wyboru obok tej nazwy.

Aby wygenerować skrypt .ddl, który wprowadza wykonane na modelu zmiany należy kliknąć przycisk **DDL Preview** – zostanie wyświetlony wygenerowany kod.

```
👺 DDL File Editor - Oracle Database 11g
 -- at: 2019-05-12 17:31:43 CEST
   -- site: Oracle Database 11g
    -- type: Oracle Database 11g
 4
 9 ☐ CREATE TABLE projects (
     project_id
10
                               NUMBER (6) NOT NULL,
11
       project_name
                               VARCHAR2 (25 CHAR),
                              DATE,
12
      project_start_date
      project_ebd_date
                              DATE.
14
       departments_department_id NUMBER(4)
15
16
   LOGGING;
17
   ALTER TABLE projects ADD CONSTRAINT projects pk PRIMARY KEY ( project_id );
18
19
   ALTER TABLE hr.employees ADD (
       mobile_number_1 VARCHAR2(25 CHAR)
20
21
22 ALTER TABLE projects
     ADD CONSTRAINT projects_departments_fk FOREIGN KEY ( departments_department_id )
23
        REFERENCES hr.departments ( department_id )
       NOT DEFERRABLE:
25
27 - Oracle SQL Developer Data Modeler Summary Report:
28
   -- CREATE TABLE
                                                       <u>Find</u> <u>Close</u>
```

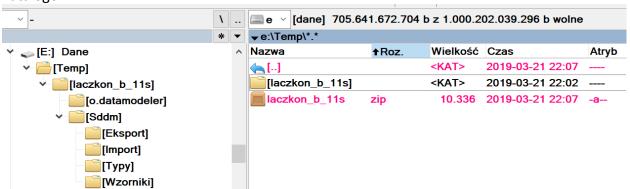
Po sprawdzeniu komend CREATE i ALTER należy zachować skrypt klikając przycisk **Save**. Skrypt należy zapisać w katalogu <Zachowaj> – nazwa skryptu <InOdwr.ddl> (musi być rozszerzenie – bez rozszerzenia pojawi się błąd). Następnie należy kliknąć przycisk Close. I aby wyjść z okna "Compare Models" należy kliknąć przycisk **Cancel**.



2. Zadanie na zajęcie laboratoryjne dla instrukcji cz. 7

Należy pobrać archiwum do pustego katalogu <e:\Temp>

Następnie należy archiwum rozpakować tak, aby uzyskać poniższą prawidłową strukturę katalogów:



Z kolei należy z przykładowego katalogu (np. 109, czyli numeru laboratorium) <c:\Użytkownicy\ 109\ AppData\ Roaming\ Oracle SQL Developer Data Modeler\ system18.3.0.268.1156\> należy usunąć katalog <o.datamodeler>, i wkopiować katalog z taką samą nazwą z rozpakowanego swojego archiwum. Uruchomić program SDDM, sprawdzić czy w menu <Tools> nazwy katalogów, nazwy domenowe i wykaz nazw logicznych jest taki jaki był przed przerwaniem wykonywania zadania, po czym kontynuować jego wykonywanie. Następnie wykonanie czynności z części "B. Wykonanie zadania"

B. Wykonanie ćwiczenia 7 "Inżynieria odwrotna z SDDM".

Po zapisaniu skryptu wyjście z programu SQL Developer Data Modeler.

Po wyjściu z programu SDDM odszukanie w katalogu domowym konta logowania stanowiska (czyli np. konta danej sali 109) katalogu przykładowo <c:\Użytkownicy\ 109\ AppData\ Roaming\ Oracle SQL Developer Data Modeler\ system18.3.0.268.1156\ o.datamodeler\> i skopiowanie go do katalogu przykładowo <e:\Temp\laczkon_b_11s\>.

a. W przypadku pracy zdalnej:

- 1. Spakowanie katalogu ze strukturą katalogów dla SDDM do pliku archiwum jak przykładowo jest przedstawione poniżej:
- 2. Przesłanie pliku archiwum na wskazanie przez wykładowcę miejsce.
- 3. Ewentualne wykonanie innych działań przewidzianych dla danego zajęcia.

b. W przypadku pracy w laboratorium Instytutu Informatyki:

- 1. Wyczyszczenie katalogu <e:\Temp> i wyłączenie systemu Windows 10 stanowiska.
- 2. W przypadku gdy nie udało się wykonać wszystkich powyższych punktów, należy to przed opuszczeniem laboratorium również zgłosić wykładowcy.

Koniec zadania na zajęcie laboratoryjne.