

## **Resumen del proyecto**

### **Objetivo General:**

- Crear una plataforma de intercambio de información sobre videojuegos a manera de foro.

### **Objetivos Específicos:**

- Desarrollar un sistema de registro y autenticación seguro para los usuarios del foro.
- Implementar un módulo de gestión de posteos y comentarios en la sección del foro.
- Establecer categorías de posteos y habilitar filtrado en el foro.
- Integrar una API externa para mostrar información sobre videojuegos en la aplicación.

### **Antecedentes:**

La creciente popularidad de los videojuegos ha dado lugar a la necesidad de espacios en línea donde los usuarios puedan discutir, compartir experiencias y recibir recomendaciones personalizadas. Sin embargo, muchas de las plataformas existentes no ofrecen una integración eficiente entre la consulta de información y las funcionalidades de red social, limitando la experiencia del usuario. Este proyecto busca llenar ese vacío, combinando la obtención de datos de videojuegos mediante APIs con un foro interactivo que permite la creación de discusiones categorizadas y la interacción entre usuarios. Más importante aún es resaltar que los videojuegos en formato gratuito, suelen recibir muy poca relevancia en las tiendas online y foros ya existentes, ya que el objetivo principal de las empresas detrás de estos desarrollos es obtener un beneficio monetario, así que no es común encontrar espacios en los que se promueva y se discuta sobre desarrollos gratuitos, que suelen ser relevados por los grandes y populares títulos, principalmente por el desconocimiento en general de la población hacia este tipo de productos, los cuales en ocasiones son ocultados, precisamente para maximizar las ganancias, impulsando los desarrollos con fines lucrativos. Para hacernos una idea de esto, basta con mirar las estimaciones del mercado mundial de juegos, donde se cita, de acuerdo con la fuente, neozoo.com, que el mercado global de videojuegos, crecerá un 2.1% a lo largo del año 2024, principalmente en las plataformas de PC, y consolas. Estamos hablando de una industria, que, en el año 2022, de acuerdo con Forbes generó nada menos que un estimado de \$184.4 billones de dólares, lo cual fue incluso, fue un bajón con respecto al año 2021. En todo caso, hablamos de una industria multimillonaria, en la que no interesa dar a conocer o viralizar el contenido gratuito, que lo hay, y de gran calidad.

- K. Arora. "The Gaming Industry: A Behemoth With Unprecedented Global Reach". Forbes. Accedido el 15 de agosto de 2024. [En línea]. Disponible:

<https://www.forbes.com/councils/forbesagencycouncil/2023/11/17/the-gaming-industry-a-behemoth-with-unprecedented-global-reach/>

- T. Wijman. "The Games Market in 2022: The Year in Numbers". Newzoo. Accedido el 15 de agosto de 2024. [En línea]. Disponible: <https://newzoo.com/resources/blog/the-games-market-in-2022-the-year-in-numbers>
- M. Buijsman. "The global games market will generate \$187.7 billion in 2024". Newzoo. Accedido el 15 de agosto de 2024. [En línea]. Disponible: <https://newzoo.com/resources/blog/global-games-market-revenue-estimates-and-forecasts-in-2024>

### **Justificación:**

En la actualidad, la industria de los videojuegos se ha consolidado como uno de los sectores más dinámicos y en constante crecimiento dentro del entretenimiento digital. A pesar de la existencia de diversas plataformas y foros dedicados a la discusión de videojuegos, muchas de estas carecen de una integración efectiva entre la consulta de información específica de juegos y las funcionalidades interactivas propias de una red social. Esto genera una experiencia fragmentada para los usuarios, que deben recurrir a múltiples plataformas para satisfacer sus necesidades de información y socialización.

Este proyecto se justifica por la necesidad de crear una plataforma unificada que combine estas dos funcionalidades clave: el acceso a una base de datos de videojuegos actualizada mediante una API, y un foro interactivo donde los usuarios puedan crear discusiones, seguir a otros usuarios, y recibir notificaciones personalizadas. Al integrar estas características en un solo espacio, se mejorará la experiencia del usuario, permitiendo una interacción más fluida y eficiente dentro de la comunidad gamer. Además, al ser un proyecto orientado a un nicho específico, ofrece la oportunidad de cubrir necesidades no atendidas por plataformas generalistas, lo que potencialmente lo posiciona como una herramienta valiosa y diferenciada en el mercado.

### **Impacto social**

El desarrollo de esta plataforma tiene un impacto social significativo al promover la interacción y cohesión dentro de la comunidad gamer, creando un espacio inclusivo y accesible para usuarios de diversas edades y contextos. Al facilitar discusiones y el intercambio de conocimientos sobre videojuegos, se fomenta el aprendizaje colaborativo, la creatividad, y el sentido de pertenencia entre los usuarios. Además, la plataforma también contribuye a la democratización del acceso a la información especializada en videojuegos, permitiendo que personas de todo el mundo accedan a recursos y comunidades que pueden enriquecer su experiencia y conocimientos en el ámbito de los videojuegos. Al integrar funciones de socialización y consulta de información, el proyecto también tiene el potencial de reducir la brecha digital,

proporcionando herramientas que capaciten a los usuarios en el uso de tecnologías de la información y comunicación en un entorno seguro y amigable. Al ser enfocado en contenido gratuito, resalta su importancia, ya que pone de manifiesto la gran popularidad de un negocio que comenzó siendo totalmente lucrativo y de nicho, a uno totalmente sostenible, y accesible mediante otras vías alternas más allá del clásico modelo de compra-venta.

### **Hipótesis**

Si se desarrolla una plataforma interactiva que combine un foro especializado para discusiones sobre videojuegos con un sistema de consulta basado en una API, entonces se incrementará la participación activa de los usuarios en comunidades de nicho y se facilitará el acceso a información relevante sobre videojuegos, mejorando la experiencia del usuario y fomentando el intercambio de conocimientos dentro de la comunidad gamer.