

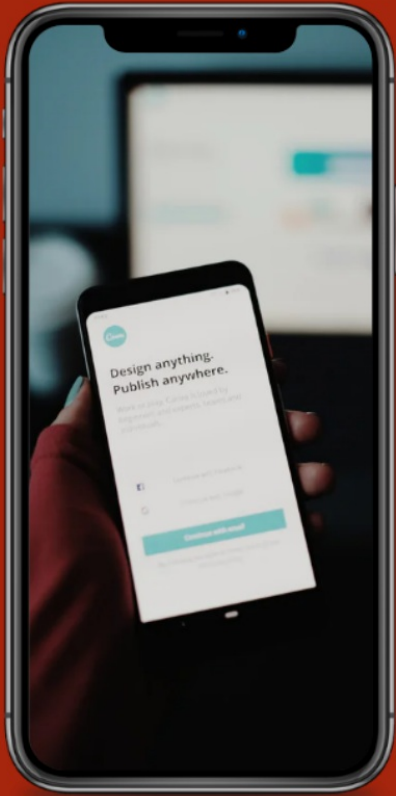
Asignatura:

Fundamentos de Programación OO

Practica #3 Obtención de datos con scanner y conversión de tipos de datos

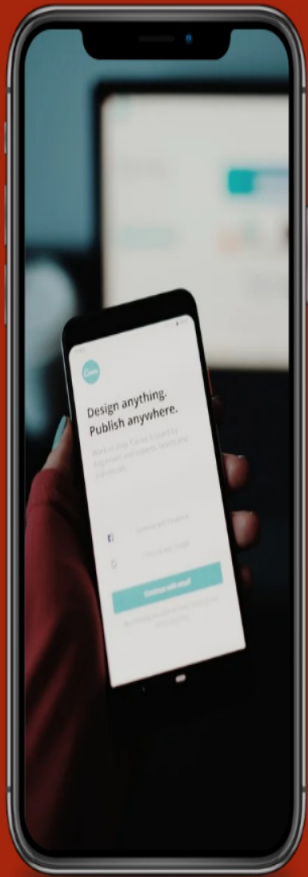


Catedrático: Saúl Olaf Loaiza Meléndez



```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int numint;
        double numdbl, res1, res2, res3, res4, res5, res6;
        //Mensaje de bienvenida
        System.out.printf("Bienvenidos, favor de seguir las instrucciones\n");
        //Documentar:
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        //Documentar:
        System.out.printf("\nDigite un número entero");
        //Documentar:
        numint = scanner.nextInt();
        System.out.printf("\nDigite un número decimal");
        numdbl = scanner.nextDouble();
```

Practica



//Documentar:

```
res1 = numdbl + numint;  
res2 = numint / (int)numdbl;  
res3 = numint / numdbl;  
res4 = numdbl / numint;  
res5 = (int)numdbl / numint;  
res6 = (int)numdbl + numint;  
System.out.printf("\nEl valor de la operación =" + res1);  
System.out.printf("\nEl valor de la operación =" + res2);  
System.out.printf("\nEl valor de la operación =" + res3);  
System.out.printf("\nEl valor de la operación =" + res4);  
System.out.printf("\nEl valor de la operación =" + res5);  
System.out.printf("\nEl valor de la operación =" + res6);
```

```
}  
}
```