

Asignatura:

Fundamentos de Programación OO

Practica #2: Mi primer programa en git



UA I FUNDAMENTOS DEL PARADIGMA DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Competencia específica:

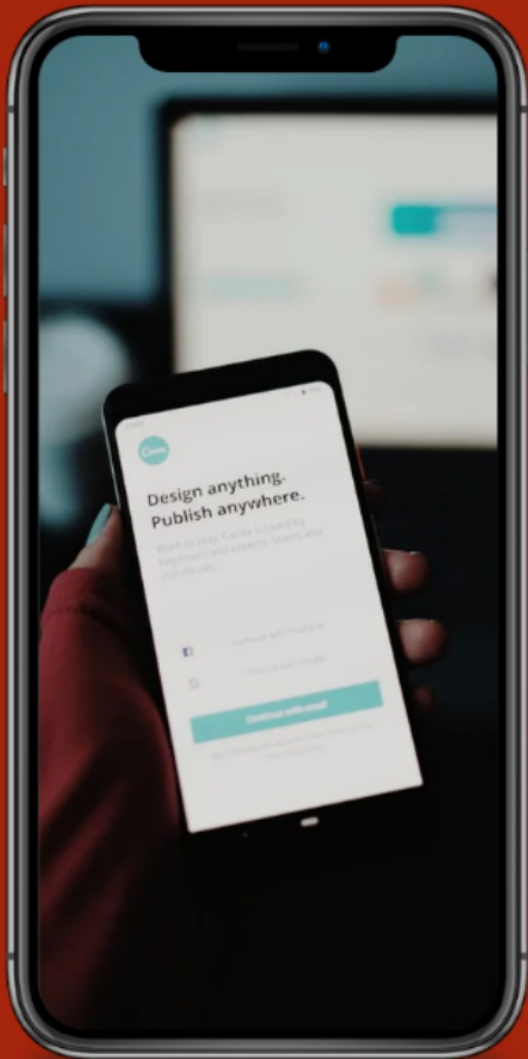
Distinguir los diferentes conceptos de POO

Conocer los elementos de entornos de desarrollo POO

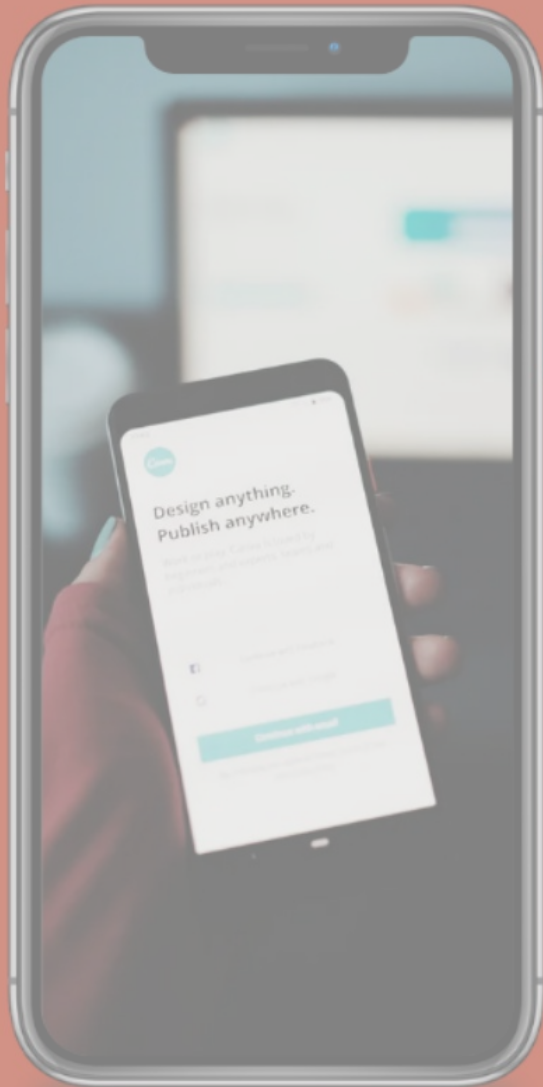
Introducción

Al subir un código a GitHub compartes tus trabajos con el mundo. Este es un paso importante para cualquier desarrollador.

En primer lugar, es importante entender cómo funciona GitHub. GitHub es una plataforma de alojamiento de código que permite a los desarrolladores compartir y colaborar en proyectos. Al usar GitHub, puedes ver el código de los demás y contribuir con el tuyo. Esto te permite aprender de otros y mejorar tu propio trabajo.



Practica



Procedimiento:

Primero necesitar crear un repositorio. Un repositorio es un lugar donde puedes almacenar tu código y compartirlo con otros. Una vez que hayas creado tu repositorio, puedes subir tus archivos de código y compartirlos.

Por ejemplo, este es el repositorio de GitHub donde van a estar todos los códigos de la asignatura:

<https://github.com/saulhexen/FundPOO>

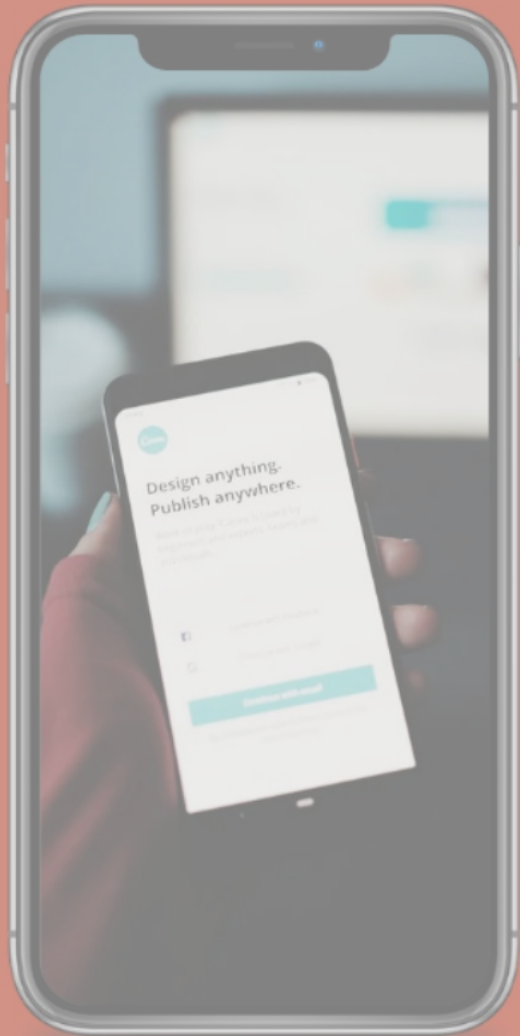
Segunda practica: Subiendo código a github

Paso1: Descargar e instalar en su PC o laptop donde van a trabajar la versión del git de acuerdo a su sistema operativo.

<https://git-scm.com/downloads>



Practica



Paso 2, Una vez instalada ubicarse en la carpeta de su primer programa en la ventana de consola (prompt de windows)

```
C:\> C:\Windows\System32\cmd.exe

Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.3803]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

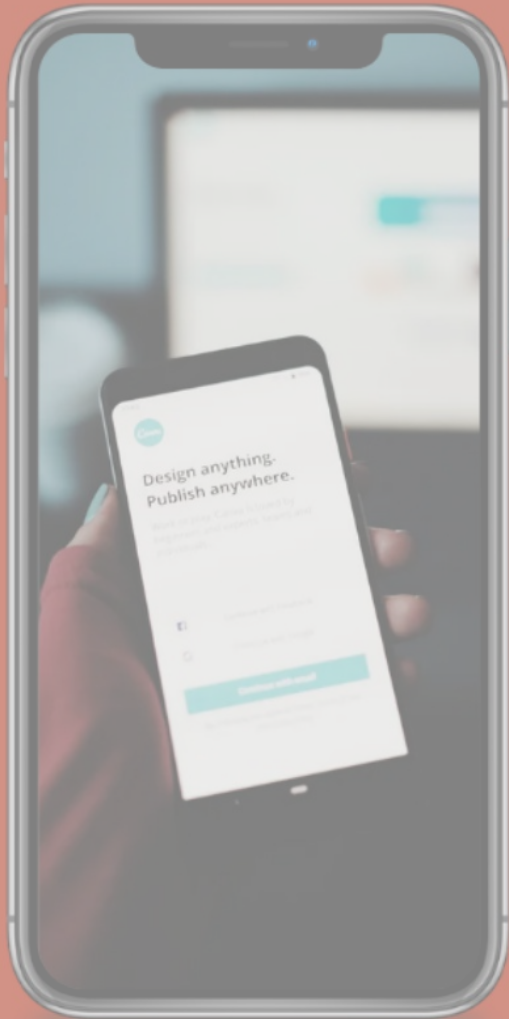
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 8023-BFA2

Directorio de C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00

08/01/2024  03:31 p. m.      <DIR>          .
08/01/2024  03:31 p. m.      <DIR>          ..
08/01/2024  02:47 p. m.      <DIR>          Practica1
08/01/2024  03:37 p. m.      <DIR>          Practica1_5I
                   0 archivos                0 bytes
                   4 dirs 280,823,463,936 bytes libres

C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00>
```

Practica



Paso 3, Configura tu user name y correo con los siguientes comandos:

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git config --global user.name #Saul Devops"
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git config --global user.email "saulolaf.loaiza@uptlax.edu.mx"
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>
```

Paso 4, Establecer la carpeta del repositorio con los siguientes comandos:

git init project1
cd project1

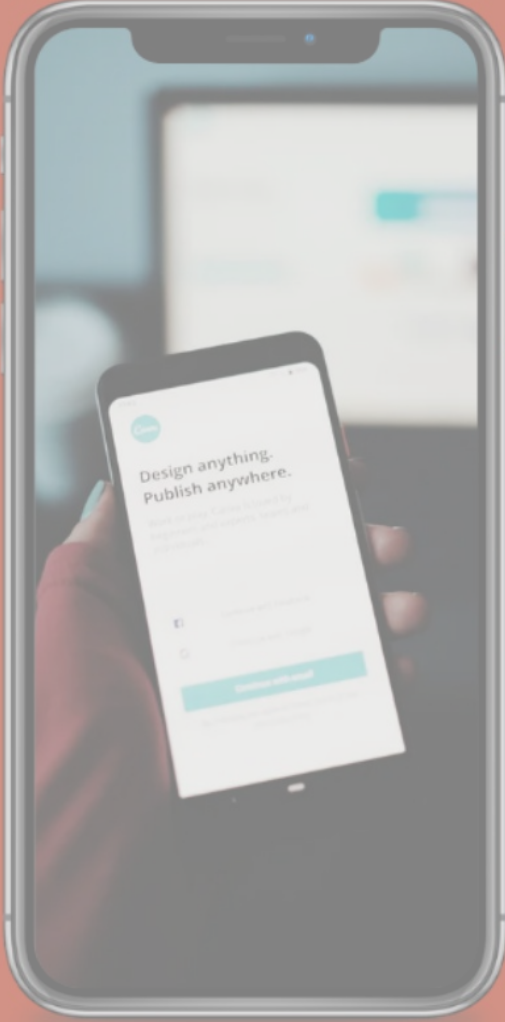
```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00>git init FP00
Initialized empty Git repository in C:/Users/Saúl Olaf/Documents/FundamentosP00/FP00/.git/
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00>cd FP00
```

Practica

Paso 5, Realizar el primer archivo de texto con el comando:

copy con practica1.txt



```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosPOO\FPOO>copy con practia1.txt
/**
 * UPTx - Fundamentos de programación OO
 * Practica No. 1      Grupo: 5I
 * Objetivo: Mi primer programa
 * Integrantes: Saúl Olaf Loaiza Meléndez
 * Modificación: 08/ene/2024
 */
public class Main {
    public static main(String[] args) {
        //Mensaje de salida de bienvenida
        System.out.printf("Bienvenidos al facinante mundo de JAVA");
    }
}
^Z

1 archivo(s) copiado(s).

C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosPOO\FPOO>
```

**Pasar el código y al final presionar
"ctrl" + Z**

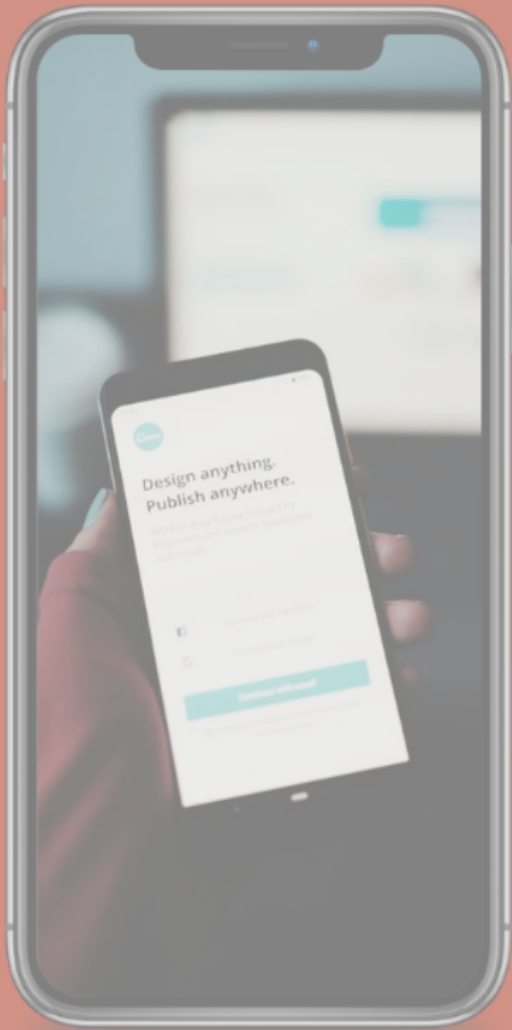
Practica

Paso 6, Añadir el archivo del código a la carpeta del proyecto creado en git y añadir el primer comentario.

```
git add practica1.txt  
git commit -m"Mi primera practica"
```

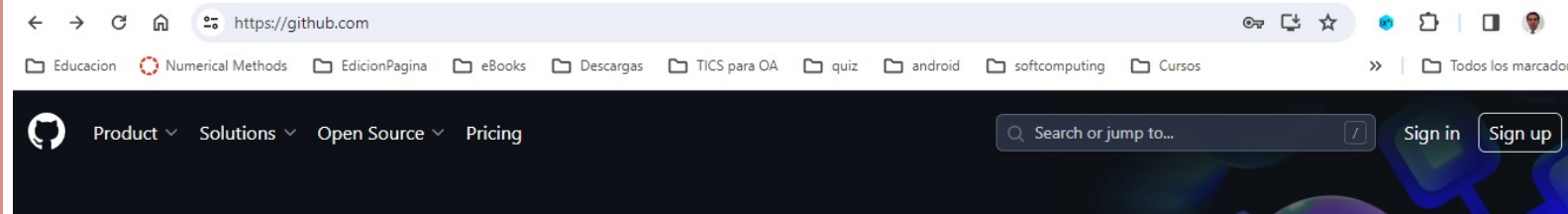
C:\Windows\System32\cmd.exe

```
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git add practica1.txt  
  
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git commit -m"Mi primera practica"  
[master (root-commit) 07d4d2c] Mi primera practica  
1 file changed, 13 insertions(+)  
create mode 100644 practica1.txt  
  
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>
```

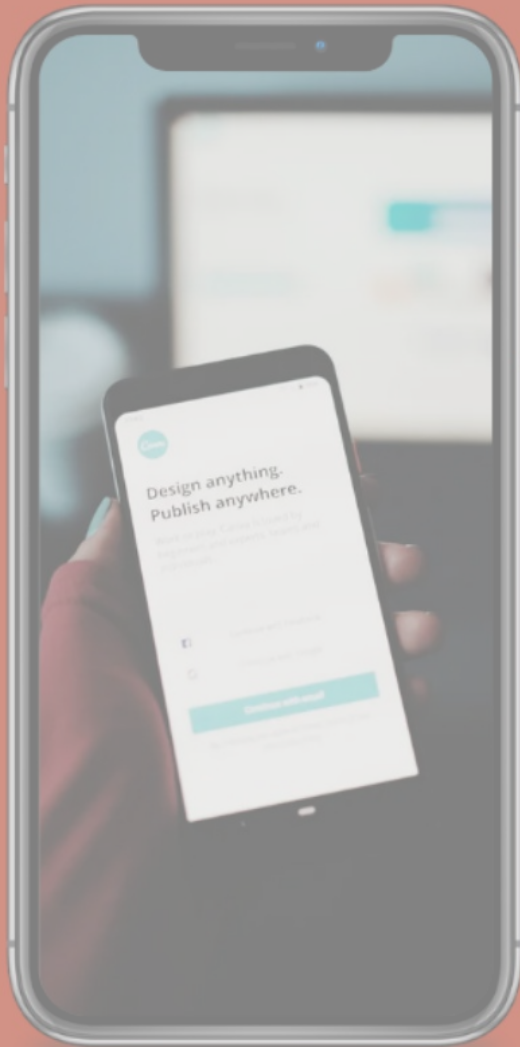


Paso 7, Realizar una cuenta en github, para poder subir las practicas realizadas.

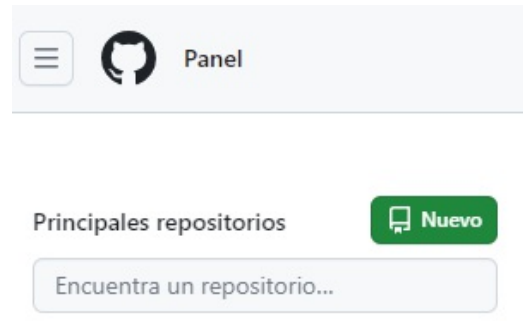
<https://github.com/>



Practica



Paso 8, Dentro de tu cuenta de github crear una carpeta para subir los archivos de los códigos creados.



Dar click en "Nuevo"

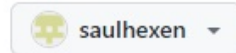
Paso 9, Dar el nombre a tu carpeta y una descripción.

Crear un nuevo repositorio

Un repositorio contiene todos los archivos del proyecto, incluido el historial de revisiones. ¿Ya tienes un repositorio de proyectos en otro lugar? [Importar un repositorio.](#)

Los campos obligatorios están marcados con un asterisco (*).

Dueño *



Nombre del repositorio *

Los grandes nombres de repositorios son breves y fáciles de recordar. ¿Necesitas inspiración? Qué tal si

sistema-plata ?

Descripción (opcional)



Público

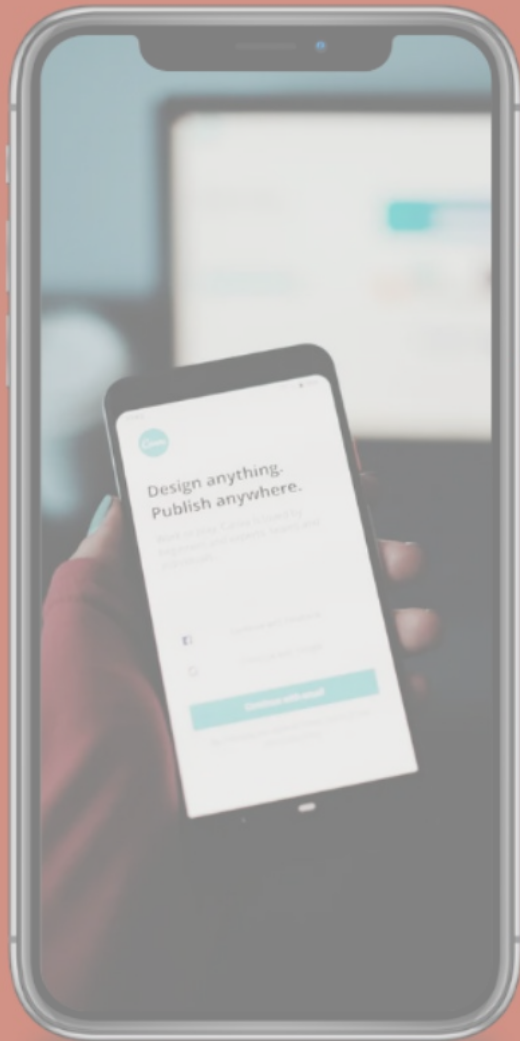
Cualquier persona en Internet puede ver este repositorio. Tú eliges quién puede comprometerse.



Privado

Tú eliges quién puede ver y comprometerse con este repositorio.

Practica



Paso 10, Al crear la carpeta estan los comandos para poder subir el archivo al Repositorio.

C:\Windows\System32\cmd.exe

```
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 8023-BFA2
```

```
Directorio de C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00
```

```
09/01/2024  01:43 p. m.    <DIR>          .
09/01/2024  01:43 p. m.    <DIR>          ..
09/01/2024  01:38 p. m.                376 practica1.txt
               1 archivos             376 bytes
               2 dirs  280,742,285,312 bytes libres
```

```
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git branch -M main
```

```
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git remote add origin https://github.com/saulhexen/FundP00.git
```

```
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>git push -u origin main
```

```
info: please complete authentication in your browser...
```

```
Enumerating objects: 3, done.
```

```
Counting objects: 100% (3/3), done.
```

```
Delta compression using up to 4 threads
```

```
Compressing objects: 100% (2/2), done.
```

```
Writing objects: 100% (3/3), 490 bytes | 17.00 KiB/s, done.
```

```
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
```

```
To https://github.com/saulhexen/FundP00.git
```

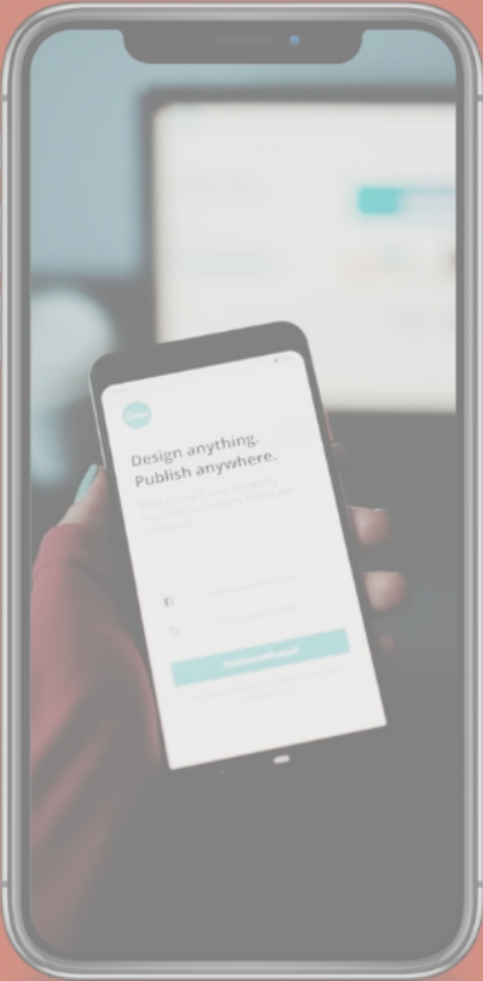
```
* [new branch]      main -> main
```

```
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

```
C:\Users\Saúl Olaf\Documents\FundamentosP00\FP00>
```


Practica

Paso 11, Se completo con éxito nuestra primera practica en la carpeta de github.



saulhexen / FondoPOO

Escribe para buscar

<> Código Asuntos Solicitudes de extracción Comportamiento Proyectos wiki Seguridad Perspectivas Ajustes

FondoPOO Público

Alfiler Dejar de mirar 1 Tenedor 0 Estrella 0

principal 1 sucursal 0 etiquetas Ir al archivo t Agregar archivo <> Código

Acerca de

Carpeta para realizar las practicas de la asignatura de Fundamentos de Programación Orientado a Objetos

Actividad

0 estrellas

1 mirando

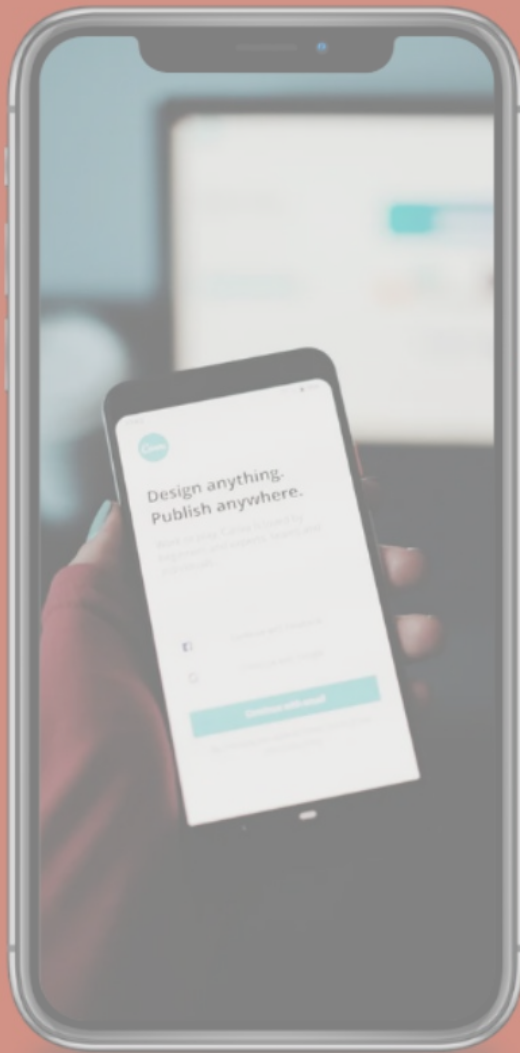
0 tenedores

07d4d2c · hace 6 horas 1 se compromete


practica1.txt Mi primera practica hace 6 horas

LÉAME

Practica



Paso 12, Resultado final.

FondoPOO / practica1.txt 




saulhexen Actualizar practica1.txt 

Código

Culpa

13 líneas (13 loc) · 363 Bytes

 Codifique un 55% más rápido con GitHub Copilot

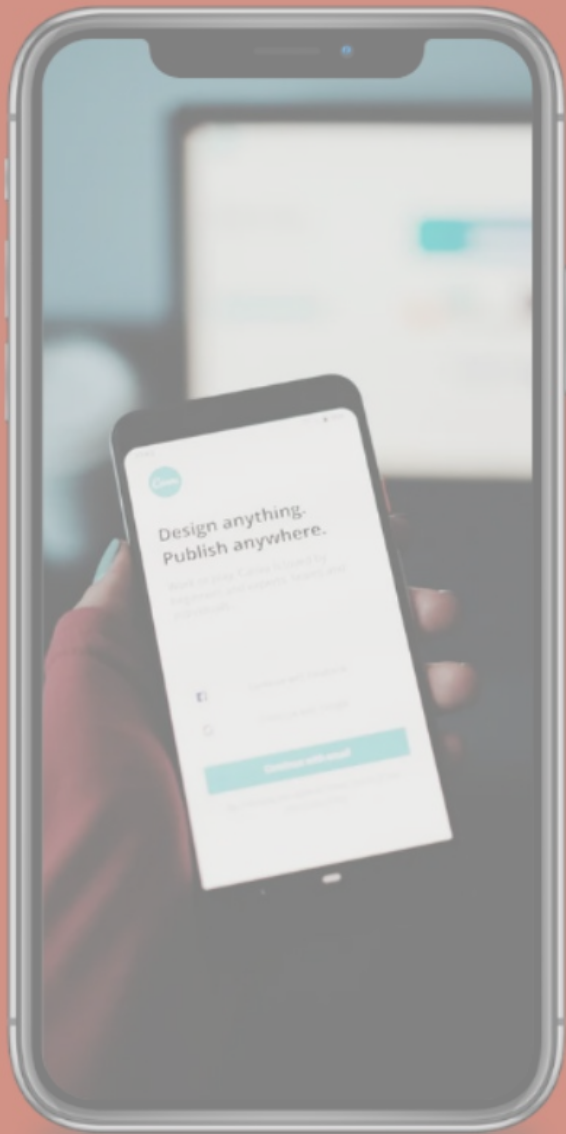
```
1  /**
2   * UPTx - Fundamentos de programacion OO
3   * Practica No. 1      Grupo: 5I
4   * Objetivo: Mi primer programa
5   * Integrantes: Saul Olaf Loaiza Melendez
6   * Modificacion: 08/ene/2024
7   */
8   public class Main {
9       public static main(String[] args) {
10           //Mensaje de salida de bienvenida
11           System.out.printf("Bienvenidos al facinante mundo de JAVA");
12       }
13   }
```

Practica

Reflexión

Ahora que ya has subido tu código, ¿por qué no aprovechar la oportunidad para estudiar un nuevo lenguaje de programación?.

Por ejemplo, puedes buscar proyectos de código abierto para contribuir. Esto te dará la oportunidad de ver cómo otros programadores escriben y organizan su código, ayudándote a mejorar tus propias habilidades. También puedes buscar repositorios de otros programadores para ver cómo hacen las cosas. Esto te ayudará a ver como otros programadores estructuran su código.



Practica

Reflexión

En resumen, subir tu código a GitHub no solo te ayuda a compartir tus trabajos con el mundo, sino también te da una oportunidad única para mejorar tus habilidades de programación.

¡Anímate a usar GitHub hoy para compartir tu trabajo y mejorar tus habilidades de programación!

Catedrático

Ing. Saúl Olaf Loaiza Meléndez

