



## Implementación de un Modelo Afectivo para la Arquitectura Multiagente para Sistemas Auto-Organizados y Emergentes (MASOES)

Maestría en Ciencias de la Computación, Mención Inteligencia Artificial

Ing. Saúl Piña, Dra. Niriaska Perozo

sauljabin@gmail.com, nperozo@ucla.edu.ve

www.ucla.edu.ve

Octubre 25, 2017



## Agenda

iiiti oddooi

MASUES

Flopuest

\_\_\_\_\_\_

- abiloadiones

- Introducción
- Objetivo General
- MASOES
- Modelo Afectivo de MASOES
- Propuesta
- Casos de Estudio
- Demostración
- Conclusiones
- Publicaciones
- Trabajos Futuros
- Preguntas





## Objetivo General

Introducción

**MASOES** 

Propuesta

Trabaios Futuros

Implementar el modelo afectivo de MASOES en un sistema multiagente





## **MASOES**

minoducci

#### MASOES

Propuest

\_\_\_\_\_

- MASOES (Multiagent Architecture for Self-Organizing and Emergent Systems, en inglés).
- Herramienta para el diseño no formal de sistemas, que produzcan un estado auto-organizado el cual emerja de las interacciones locales entre los agentes y de los cambios que se dan en el entorno.
- Cada agente puede cambiar su comportamiento dinámicamente, guiado por su estado emocional, para satisfacer dinámicamente los objetivos del sistema a través de la auto-organización de sus actividades.





#### MASOES

#### Componentes de MASOES a Nivel Individual

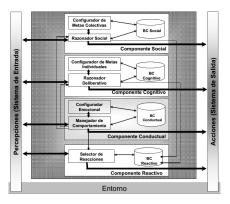
Introducción

#### MASOES

**Propuesta** 

C---- d-

Publicacione









## MASOES Modelo Afectivo de MASOES

Introducción

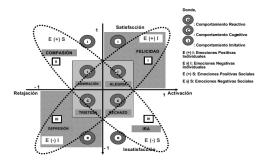
#### MASOES

Propuesta

Casos d

Conclusione

Publicaciones







## MASOES Reglas de Priorización de Comportamientos

Introducción

MASOES

Propuesta

Estudio

-----

Trabajos Futuros

Regla 1: Si el Estado Emocional es Positivo

entonces priorizar Comportamiento Imitativo

Regla 2: Sino Si el Estado Emocional es Ligeramente Negativo

entonces priorizar Comportamiento Cognitivo

Regla 3: Sino Si el Estado Emocional es Altamente Negativo

entonces priorizar Comportamiento Reactivo





#### Propuesta Aspectos Arquitecturales

**Propuesta** 

**JADE** Java Agent DEvelopment, uno de los marcos de trabajo con paradigma de POA (Programación Orientada a Agentes) más populares, implementado en el lenguaje de programación Java

**FIPA** Foundation for Intelligent Physical Agents, las cuales representan una colección de normas que tienen como objetivo promover la interoperabilidad de agentes heterogéneos y los servicios que pueden representar





## Propuesta Aspectos Arquitecturales

Introducción

MASOES

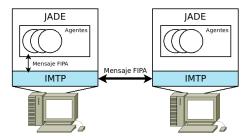
**Propuesta** 

Fstudio

Conclusiones

Publicacione









### Aspectos Propuestos a Nivel Individual

Propuesta de Una Ontología Para MASOES

Introducció

WASUES

**Propuesta** 

Casos de

Conclusiones

Publicacione







## Aspectos Propuestos a Nivel Individual

Diseño del Agente Emocional

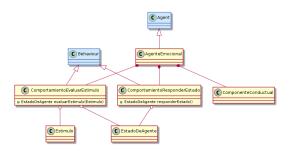
Introducción

**Propuesta** 

Fstudio

Conclusiones

Publicaciones







### Aspectos Propuestos a Nivel Individual

Diseño del Componente Conductual

Introducciór

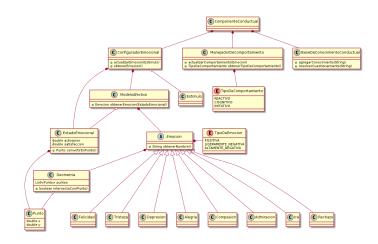
MASOFS

**Propuesta** 

Casos d

Conclusiones

Publicacione:







### **Componente Conductual**

Procesamiento de Estímulo

Introducción

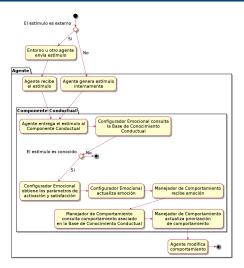
MASOES

**Propuesta** 

Casos o

Conclusione

**Publicaciones** 







Cálculo de la Emoción Social

marodacon

MASOES

**Propuesta** 

Estudio

00110100101101

Publicaciones

Trabajos Futuros

#### **Emoción Social**

$$ES(Ag) = \{EC(Ag), m(Ag), \sigma(Ag)\}$$

Donde Ag representa al grupo de agentes en estudio, EC(Ag) se refiere a la emoción central exhibida por el grupo de agentes, m(Ag) es el estado emocional más alejado de la EC,  $\sigma(Ag)$  representa la dispersión emocional entorno a la EC.





Cálculo de la Emoción Social

introducció

MASOES

Propuesta

Estudio

Conclusione

Publicacione

Trabajos Futuros

#### **Emoción Central**

$$EC(Ag) = (\bar{A}(Ag), \bar{S}(Ag))$$

#### Promedio de la Activación

$$ar{A}(Ag) = rac{\sum_{i=1}^{n} A_i}{n}, orall ag_i \in Ag$$

#### Promedio de la Satisfacción

$$\bar{S}(Ag) = rac{\sum_{i=1}^{n} S_i}{n}, orall ag_i \in Ag$$





Cálculo de la Emoción Social

min oddoon

MASOES

#### Propuesta

Estudio

Conclusione

Publicacione

Trabajos Futuros

#### Distancia Máxima

$$m(Ag) = (m_A(Ag), m_S(Ag))$$

#### Distancia Máxima de la Activación

$$m_A(Ag) = max\left(\sqrt{(A_i - \bar{A}(Ag))^2}\right), \forall ag_i \in Ag$$

#### Distancia Máxima de la Satisfacción

$$m_{S}(Ag) = max\left(\sqrt{(S_{i} - \bar{S}(Ag))^{2}}\right), \forall ag_{i} \in Ag$$





Cálculo de la Emoción Social

introducció

**MASOES** 

Propuesta

Estudio

Conclusione

Publicacione

Trabajos Futuros

#### Dispersión Emocional

$$\sigma(Ag) = (\sigma_A(Ag), \sigma_S(Ag))$$

#### Dispersión Emocional de la Activación

$$\sigma_{\mathcal{A}}(\mathcal{A}g) = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (A_{i} - \bar{A}(Ag))^{2}}{n}}, \forall ag_{i} \in \mathcal{A}g$$

#### Dispersión Emocional de la Satisfacción

$$\sigma_{\mathcal{S}}(\mathcal{A}g) = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n}(S_{i}-\bar{S}(\mathcal{A}g))^{2}}{n}}, orall ag_{i} \in \mathcal{A}g$$





#### Casos de Estudio

Estímulos Asociados al Usuario Registrado Propuestos para los Casos de Estudio de Wikipedia

Casos de Estudio

Estímulo	Pa	Ps
Aumento de Reputación		
Artículo Nuevo	0.05	0.05
Nueva Edición	0.03	0.04
Artículo Sobresaliente	0.08	0.08
Decremento de Reputación		
Guerra de Ediciones	-0.08	-0.08
Artículo Borrado	-0.06	-0.06
Artículo Modificado	-0.02	-0.03





Escenario 1: Baja Dispersión Emocional y Bajo Número de Agentes

Introducció

MASOES

Propuesta Casos de

Estudio

Conclusiones

Publicaciones

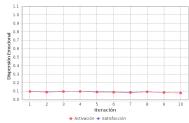
**Trabajos Futuros** 

Emoción Central

UsuarioRegistrado1

UsuarioRegistrado2
 UsuarioRegistrado3









Escenario 2: Alta Dispersión Emocional y Bajo Número de Agentes

Introducción

MASOES

Propuesta

Casos de Estudio

Conclusiones

**Publicaciones** 

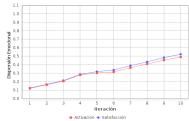
Trabaios Futuros

Emoción Central

UsuarioRegistrado1

UsuarioRegistrado2
 UsuarioRegistrado3









Escenario 3: Baja Dispersión Emocional y Alto Número de Agentes

Introducción

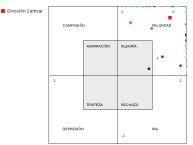
MASOES

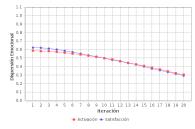
Propuesta

Casos de Estudio

Conclusiones

Publicaciones









Escenario 4: Alta Dispersión Emocional y Alto Número de Agentes

Introducció

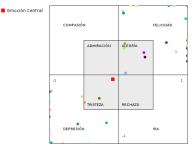
MASOES

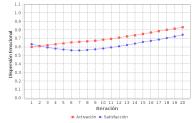
**Propuesta** 

Casos de Estudio

Conclusiones

Publicaciones









## Caso de Estudio 2: Emociones a Nivel Individual

Escenario 1: Grado de Satisfacción Alto y Activación Alto, Medio y Bajo

Introducción

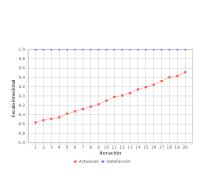
MASOES

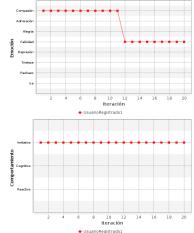
**Propuest** 

Casos de Estudio

Conclusiones

Publicaciones









# Caso de Estudio 2: Emociones a Nivel Individual

Escenario 2: Grado de Satisfacción y Activación Medio y Bajo

Introducció

**MASOES** 

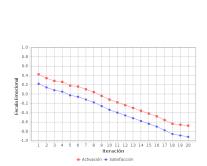
Propuesta

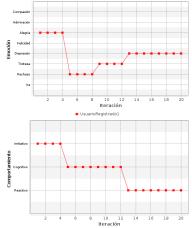
Casos de Estudio

Conclusiones

Publicacione

Trabajos Futuros





UsuarioRegistrado1



## Demostración



### Conclusiones

Introducció MASOES

Propuest

Casos de

Conclusiones

**Publicacione**:

- Se abordó la implementación del modelo afectivo propuesto en MASOES, y por ende su componente conductual.
  - Se propone el cálculo de la Emoción Social de un grupo de agentes.
- Los resultados obtenidos demuestran que la implementación cumple con lo requerido en MASOES, tanto a nivel individual como colectivo.
- Se pudo comprobar que la emoción central es más válida a medida que la dispersión emocional es más cercana a cero, ya que se trata de un conjunto de agentes que tienen emociones muy parecidas (homogéneas).





#### Conclusiones

.....

....

Propuesta

Conclusiones

Publicacione

- Este trabajo proporciona un marco de trabajo el cual se puede seguir extendiendo, para simular cualquier tipo de sistema emergente y auto-organizado modelado con MASOES.
- Se propone una ontología de comunicación para MASOES, específicamente para agentes estandarizados FIPA, con ella es posible comunicar los agentes emocionales entre sí o con otros tipos de agentes.





### **Publicaciones**

**Publicaciones** 

- Implementación de un Modelo Afectivo para MASOES. Latin American Journal of Computing, Escuela Politécnica Nacional Quito-Ecuador. Aceptado para Publicación, 2017.
- Conferencia: Modelos Emocionales Dimencionales, VIII Jornadas de Ingeniería de Sistemas Informáticos y de Computación (JISIC) NOV/2017, Escuela Politécnica Nacional Quito-Ecuador.
- Verificación a Nivel de Implementación de un Modelo Afectivo Para la Arquitectura Multiagente Para Sistemas Emergentes y Auto-organizados (MASOES). Reporte Técnico por enviar a Revista para evaluación, 2017.





## Trabajos Futuros

inti oddooit

. . . . . . . . . .

Propuest

. . .

Publicacione

- Se podría implementar otros componentes individuales de la arquitectura de MASOES, como son, los componentes Cognitivo, Reactivo y Social.
- Adaptar a otros componentes de MASOES la Base de Conocimiento Colectivo .
- Proponer un cálculo de emoción social, que pueda dar como resultado más de una emoción central, esto, basado en las agrupaciones de estados emocionales que puedan emerger en el grupo de agentes.



Preguntas

## Gracias

UNIVERSIDAD CENTROCCIDENTAL



LISANDRO ALVARADO