

Para mis estudiantes del curso de JavaScript de Coder House. El presente material NO es responsabilidad de Coder House y NO tengo su consentimiento expreso para difundirlo como material propio del programa al que se inscribieron, por ello es que es un aporte de mi para ustedes, como material complementario con la intención de ofrecerles propuestas que considero les podrá ayudar a explorar los temas.

PUC / ASC KRUIOSKI, Saúl A.

## **Ejemplos de sentencia condicional SWITCH**

### **1. Identificación de días de la semana**

Los días de la semana en estructuras de datos simples suelen representarse con números, por ello es que te propongo desarrollar un algoritmo que muestre el nombre del día de la semana para los números recibidos entre el 1 y el 7.

### **2. Elección de bebida en una cafetería**

Están trabajando en digitalizar los menús de una cafetería, como parte de su propuesta se espera contar con una terminal de autogestión que permita al cliente seleccionar su orden. Para ellos, suponer que si el usuario elige una bebida, el programa debe indicar los tamaños disponibles para seleccionar.

### **3. Rutina de ejercicio según el día**

Estás desarrollando una aplicación que permita tomar el día de la semana desde la configuración del sistema, y debe poder indicar qué parte del cuerpo ejercitar según este y un cronograma preestablecido.

### **4. Clasificación de basura**

Suponer que en algunos puntos de la ciudad ofrecen “green points” o contenedores de residuos clasificados según si pueden ser reutilizados o compostados. Tú trabajo es desarrollar un proceso que permita a las personas identificar en qué contenedor debe arrojar su residuo según su nombre, el usuario puede indicar el residuo, y la aplicación debe decirle en qué contenedor depositarlo.

### **5. Encontrar un producto en un supermercado**

Para mejorar la experiencia de los clientes dentro de una cadena de supermercados “Baratito”, decidieron implementar terminales distribuidas por las instalaciones,

Para mis estudiantes del curso de JavaScript de Coder House. El presente material NO es responsabilidad de Coder House y NO tengo su consentimiento expreso para difundirlo como material propio del programa al que se inscribieron, por ello es que es un aporte de mi para ustedes, como material complementario con la intención de ofrecerles propuestas que considero les podrá ayudar a explorar los temas.

PUC / ASC KRUIOSKI, Saúl A.

desde las cuales los clientes podrán ingresar el nombre de un producto y este le indicará en qué sección o pasillo se encuentra acompañado de un mapa con la ruta de cómo llegar desde allí (*esto no lo vamos a hacer pero si lo vamos a simular con un mensaje*) Decidir en qué pasillo buscar un producto según su tipo.

## **6. Gestión de tareas domésticas**

Para ayudar a organizarse y manejar su tiempo libre, una empresa trabaja en el prototipo de una aplicación para permitir a sus usuarios definir tareas por días de la semana, la aplicación debe poder decir qué tarea realizar según el día de la semana en el que nos encontremos.

## **7. Sistema de calificaciones**

Muy similar a uno de los ejercicios propuestos en el apunte de estructuras SI, aquí vamos a reemplazar el algoritmo original por un switch.

## **8. Tipo de usuario**

También muy similar a uno propuesto en el apartado recién mencionado, aquí vamos a reemplazar la estructura if original por un switch.

## **9. Clima del día**

Trabajas para la división de I+D+I de una reconocida empresa, y una de las propuestas que tienen es tener acceso a los hábitos de su usuario y poder sugerir qué medidas tomar dependiendo del estado del tiempo, el dato del estado del tiempo es proporcionado por un servicio meteorológico según la ubicación, y las medidas son las configuradas dependiendo del anterior.

Para mis estudiantes del curso de JavaScript de Coder House. El presente material NO es responsabilidad de Coder House y NO tengo su consentimiento expreso para difundirlo como material propio del programa al que se inscribieron, por ello es que es un aporte de mi para ustedes, como material complementario con la intención de ofrecerles propuestas que considero les podrá ayudar a explorar los temas.

PUC / ASC KRUJOSKI, Saúl A.

## **10. Calculadora básica**

Debes definir la lógica controladora de una calculadora, en la que le indicará la operación a realizar y en base a esto se ejecutarán las acciones necesarias para poder completar la tarea.