

PROYECTO SGE 2ª EVALUACIÓN

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Informática y Comunicaciones

Proyecto final FastApi

Año: 2025

Fecha de presentación: 10/02/2025

Nombre y Apellidos: Saúl Mantecón de Caso

Email: saulmantecon9vdc@gmail.com

Índice

1.	Introducción	3
2.	Estado del arte	3
3.	Descripción general del proyecto	4
	3.1. Objetivos	4
	El objetivo de este proyecto es crear una API que permita gestionar usuarios y re-	
	de pistas deportivas de manera eficiente y segura	
	3.2. Entorno de trabajo	
4.	Documentación técnica	
	4.1. Análisis del sistema	
	La aplicación permite:	5
	-Registro, gestión de usuarios y autenticación de usuarios. Para ello se us	
	metodos get, post, delete y patch.	
	-Creación y consulta de pistas y reservas	
	4.2. Diseño de la base de datos	
	4.3. Implementación	
	4.3.1. Db.database	_
	4.3.2. Db.models	
	4.3.3. Routers.usuario	
	4.3.4. Routers.pista	
	4.3.5. Routers.reserva	
	4.3.6. Schemas	
	4.3.7. Main	
	4.3.8. Requirements.txt	16
	4.4. Pruebas	
	4.4.1. Crear usuario	
	4.4.2. Crear pista	18
	4.4.3. Crear reserva	20
	4.4.4. Delete Cascade	21
	4.5. Despliegue de la aplicación	21
	La aplicación puede desplegarse en un servidor local o en la nube mediante Dock	er21
5.	Conclusiones y posibles ampliaciones	22
6	Pibliografía	20

1. INTRODUCCIÓN.

El proyecto consiste en el desarrollo de una API para la gestión de reservas de pistas deportivas. La aplicación permite las operaciones CRUD para usuarios, pistas y reservas. Se ha implementado utilizando FastAPI y guardando los datos en una base de datos en PostgreSQL.

2. ESTADO DEL ARTE.

La arquitectura de microservicios consiste en dividir una aplicación en servicios pequeños e independientes, que pueden desplegarse y escalarse de manera autónoma.

Una API (Application Programming Interface) es un conjunto de reglas que permite la comunicación entre diferentes sistemas de software.

Una API sigue generalmente el protocolo HTTP y utiliza métodos como:

GET: Obtener información
 POST: Crear recursos
 PUT: Actualizar recursos
 DELETE: Eliminar recursos

Las partes de una URL típica de una API son:

Dominio: https://miapi.com

Ruta: /usuariosParámetros: ?id=1

<u>Flask</u>: Flask es el segundo framework más popular de Python, el foco principal de éste es ser más liviano y flexible, basándose en la simplicidad.

Ventajas: fácilidad para comenzar y agregar/modificar/eliminar codigo, bastanteflexibilidad.

Desventajas: Pocos features soportados por defecto por lo que requiere instalación de varios paquetes externos y el posterior mantenimiento de los mismos, por ende, el desarrollador tiene que encargarse de mantenerlos actualizados y compatibles con el código propio.

- Al ser tan liviano y simple, no es la mejor opción para hacer proyectos grandes.

<u>FastAPI</u>: FastAPI es un framework moderno, rápido y robusto creado con la idea de aprovechar de forma nativa los type-hints de Python, enfocándose en la performance y en las necesidades de las aplicaciones de la actualidad.

Ventajas: las mismas que en flask, ASGI soportado de forma nativa, documentación autogenerada a partir de anotaciones, validación de tipos, incluso en JSON anidados, inyección de dependencias para validaciones automáticas, excelente performance, posibilidad de ser utilizado en proyectos de cualquier tamaño.

Desventajas: es un framework bastante nuevo, por lo tanto la comunidad no es tan grande y el material educativo (libros, cursos, ejemplos) no es tan extenso como en otros casos, el código no es estandarizado entre las diferentes empresas y la documentación oficial no es tan profunda, por lo que hacer implementaciones no tan triviales requiere un esfuerzo extra a la hora de resolver problemas o desafíos de implementación.

En este proyecto se ha elegido FastAPI debido a su rapidez, validación automática y compatibilidad con OpenAPI.

3. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO.

3.1. Objetivos.

El objetivo de este proyecto es crear una API que permita gestionar usuarios y reservas de pistas deportivas de manera eficiente y segura.

3.2. Entorno de trabajo.

Las herramientas utilizadas son:

- Lenguaje de programación: Python.
- Framework: FastAPI.
- Base de datos: SQLAlchemy y PostgreSQL.
- Gestión de dependencias: Virtualenv.
- Entorno de desarrollo: PyCharm.

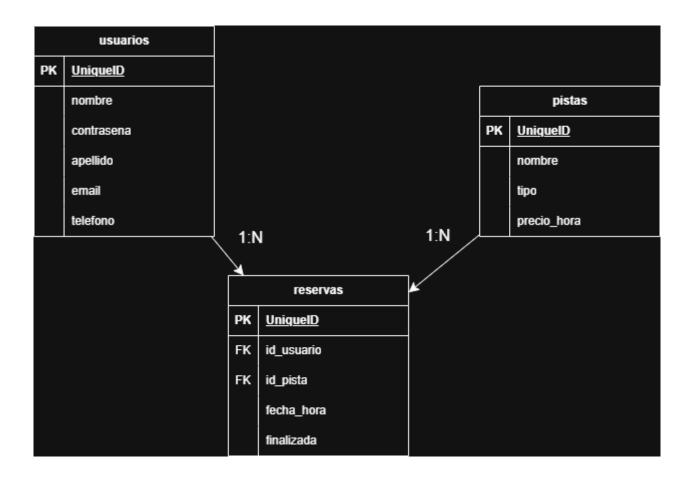
4. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA.

4.1. Análisis del sistema.

La aplicación permite:

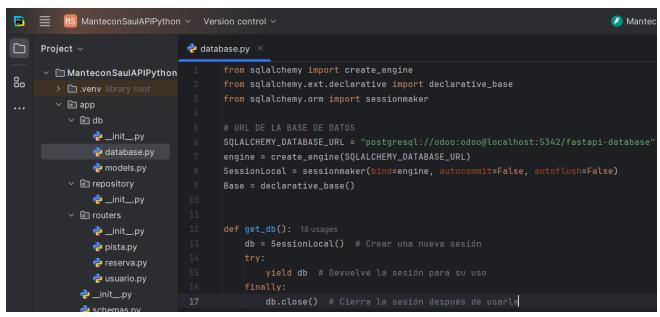
- -Registro, gestión de usuarios y autenticación de usuarios. Para ello se usan los metodos get, post, delete y patch.
- -Creación y consulta de pistas y reservas.

4.2. Diseño de la base de datos.



4.3. Implementación.

4.3.1. Db.database.



- **-from sqlalchemy import create_engine**: Se importa la función create_engine, que permite establecer la conexión con una base de datos especificando la URL de conexión.
- from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base: Importa declarative_base, una clase base que se utiliza para definir modelos de tablas de bases de datos en SQLAlchemy.
- **-from sqlalchemy.orm import sessionmaker**: Importa sessionmaker, una clase que crea objetos para manejar sesiones con la base de datos.
- **-SQLALCHEMY_DATABASE_URL**, define la URL de conexión a la base de datos: **postgresql:** El tipo de base de datos.

odoo:odoo: Las credenciales de usuario (usuario: odoo, contraseña: odoo).

localhost:5342: Dirección del servidor de base de datos (localhost y puerto 5342).

fastapi-database: Nombre de la base de datos.

engine = create_engine(SQLALCHEMY_DATABASE_URL) Crea el motor de conexión (engine) que interactuará con la base de datos utilizando la URL especificada.

-SessionLocal = sessionmaker(bind=engine, autocommit=False, autoflush=False) Configura un generador de sesiones: bind=engine: Conecta las sesiones al motor de base de datos. autocommit=False: Indica que las transacciones no se confirman automáticamente; es necesario hacerlo manualmente. autoflush=False: Indica que no se envían automáticamente los cambios pendientes a la base de datos; esto se hace manualmente al confirmar.

4.3.2. Db.models.

```
MS ManteconSaulAPIPython Version control V
                                                                                                           ManteconSaulAPI
Project ~
                           database.py
                                            nodels.py ×

∨ □ ManteconSaulAPIPython

1

                                  from app.db.database import Base
  ✓ log app
    ∨ londb
                                 from datetime import datetime
         襣 __init__.py
         🔁 database.py
                                 class Usuario(Base): 8 usages
     repository
         襣 __init__.py

∨ outers

         禕 __init__.py
         퀒 pista.py
         reserva.py
         🔁 usuario.pv
       _init_.py
       🗬 schemas.py
```

```
class Pista(Base): 8 usages
   __tablename__ = 'pistas'
   id = Column(Integer, primary_key=True, index=True, autoincrement=True)
   nombre = Column(String(100), nullable=False, unique=True)
   tipo = Column(String(100), nullable=False)
   precio_hora = Column(DECIMAL( precision: 5, scale: 2), nullable=False)

# Relación con Reservas
   reservas = relationship( argument: "Reserva", backref="Pista", cascade="all, delete")
```

```
class Reserva(Base): 8 usages
    __tablename__ = 'reservas'
    id = Column(Integer, primary_key=True, index=True, autoincrement=True)
    id_usuario = Column(Integer, ForeignKey( column: 'usuarios.id', ondelete='CASCADE'), nullable=False)
    id_pista = Column(Integer, ForeignKey( column: 'pistas.id', ondelete='CASCADE'), nullable=False)
    fecha_hora = Column(DateTime, default=datetime.now,onupdate=datetime.now)
    finalizada = Column(Boolean, default=False)
```

4.3.3. Routers.usuario.

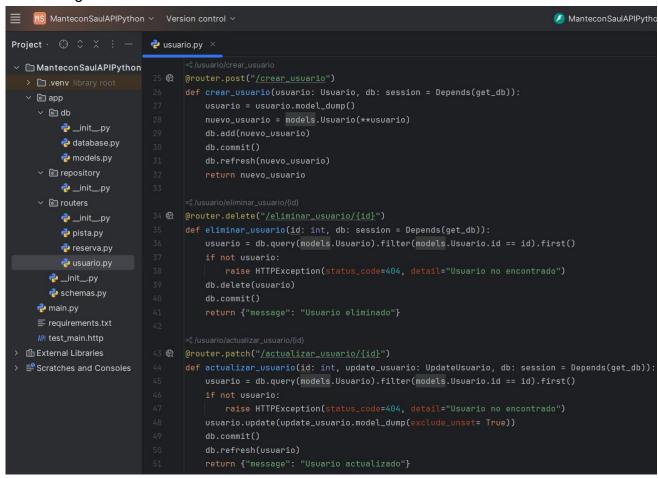
Métodos get, listar todos los usuarios de la base de datos y listar usuario por id.

```
MS ManteconSaulAPIPython Version control V
Project ~
                           🝦 usuario.py 🛛 🔻
ManteconSaulAPIPython
                                  from fastapi import APIRouter, Depends, HTTPException
  > invenv library root
                                  from app.schemas import Usuario, ShowUsuario, UpdateUsuario
  from app.db.database import get_db
     🕏 __init__.py
                                  from app.db import models
         퀒 database.py
         nodels.py
     repository
                            8 🔞 router = APIRouter(
         ℯ __init__.py
     __init__.py
         🗬 pista.py
         reserva.py
                            13 @ @router.get( path: "/lista_usuarios", response_model=List[ShowUsuario])
         🔷 usuario.py
                                  def lista_usuarios(db: session = Depends(get_db)):
       -init_.py
                                      usuarios = db.query(models.Usuario).all()
       🕏 schemas.py
                                      return usuarios
     🗬 main.py

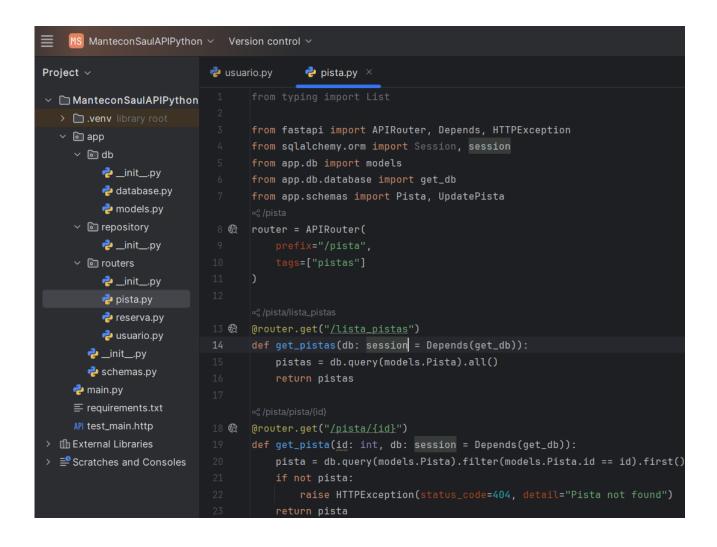
    ≡ requirements.txt

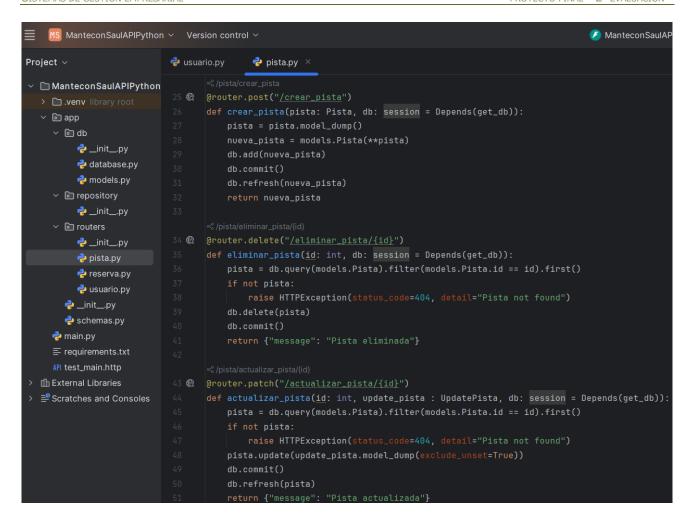
     API test_main.http
                            18 @ @router.get( path: "/usuario/{id}", response_model=ShowUsuario)
> fill External Libraries
                                  def obtener_usuario(id: int, db: session = Depends(get_db)):
> Scratches and Consoles
                                      usuario = db.query(models.Usuario).filter(models.Usuario.id == id).first()
                                      if not usuario:
                                          raise HTTPException(status_code=404, detail="Usuario no encontrado")
```

Métodos para crear un usuario, eliminar por id y actualizar sin tener que rellenar todos los datos obligatoriamente.

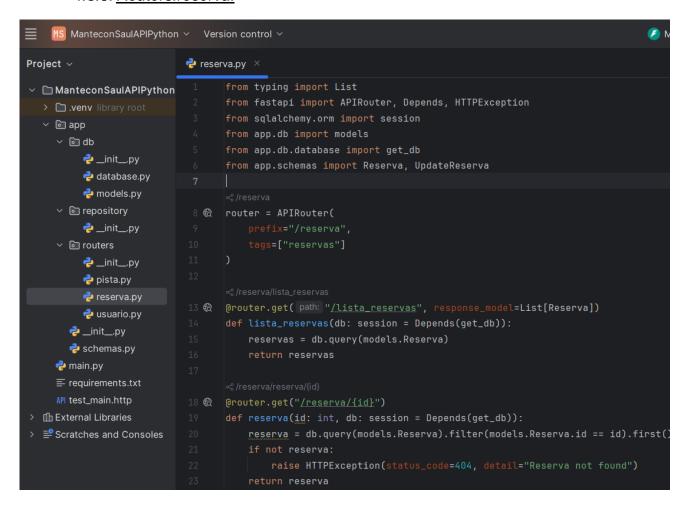


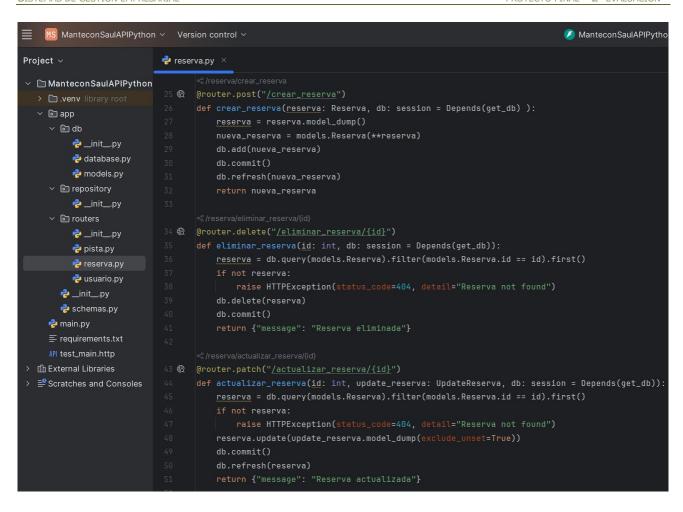
4.3.4. Routers.pista.



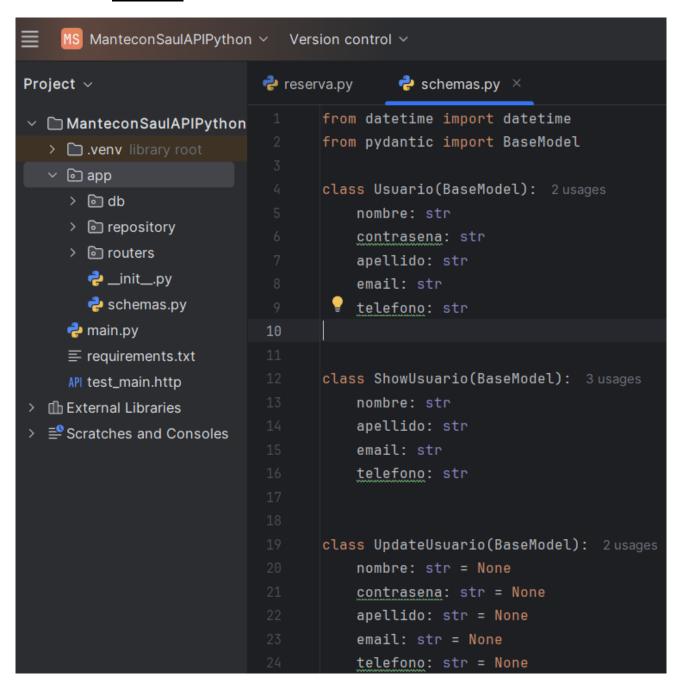


4.3.5. Routers.reserva.



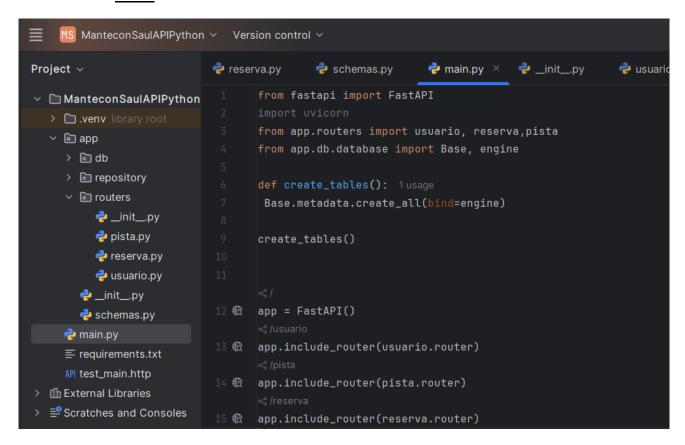


4.3.6. Schemas.

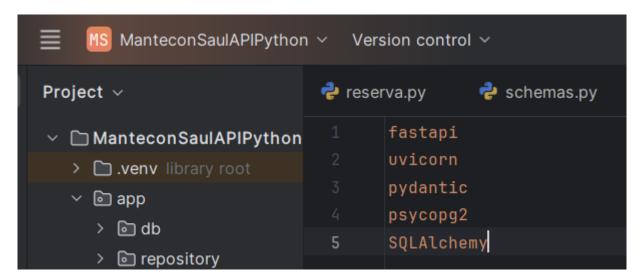


```
MS ManteconSaulAPIPython Version control V
Project ~
                            reserva.py
                                            schemas.py ×
                                                              d usuario.py
ManteconSaulAPIPython
                                   class Pista(BaseModel): 2 usages
  > in .venv library root
                                      nombre: str
  tipo: str
     > 🕝 db
                                       precio_hora: float
     >  repository
     > 
in routers
                                   class UpdatePista(BaseModel): 2 usages
       ? __init__.py
                                       nombre: str = None
       schemas.py
                                       tipo: str = None
     nain.py
                                       precio_hora: float = None
     ≡ requirements.txt
                                   class Reserva(BaseModel): 3 usages
     API test_main.http
                                       id_usuario: int
> In External Libraries
                                       id_pista: int
Scratches and Consoles
                                       fecha_hora: datetime
                                       finalizada: bool = False
                            41 6
                                       model_config = {
                                           "from_attributes": True
                                   class UpdateReserva(BaseModel): 2 usages
                                       id_usuario: int = None
                                       id_pista: int = None
                                       fecha_hora: datetime = None
                                       finalizada: bool = False
                            50 ©
                                       model_config = {
                                           "from_attributes": True
```

4.3.7. Main.



4.3.8. Requirements.txt.



4.4. Pruebas.

4.4.1. Crear usuario.

```
Post /usuario/crear_usuario Crear Usuario

Parameters

No parameters

Request body required

{
    "nombre": "usuario1",
    "contrasena": "1234",
    "apellido": "usuario1apellido",
    "email": "usuario1@gmail.com",
    "telefono": "123456789"
}
```

```
Curl
 curl -X 'POST' \
  'http://127.0.0.1:8000/usuario/crear_usuario' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
    "nombre": "usuario1",
"contrasena": "1234",
"apellido": "usuario1apellido",
"emai1": "usuario1@gmai1.com",
"telefono": "123456789"
Request URL
 http://127.0.0.1:8000/usuario/crear_usuario
Server response
Code
                       Details
200
                       Response body
                            "nombre": "usuario1",
"email": "usuario1@gmail.com",
"apellido": "usuario1apellido",
"contrasena": "1234",
                            "id": 2,
"telefono": "123456789"
                       Response headers
                            content-length: 130
                           content-type: application/json
date: Tue,11 Feb 2025 00:34:44 GMT
server: uvicorn
Responses
Code
                       Description
200
                       Successful Response
```

4.4.2. Crear pista.



```
Curl
curl -X 'POST' \
  'http://127.0.0.1:8000/pista/crear_pista' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
   "nombre": "pista de padell",
   "tipo": "padel",
   "precio_hora": 333
}'
Request URL
  http://127.0.0.1:8000/pista/crear_pista
Server response
Code
                       Details
200
                       Response body
                            "tipo": "padel",
"id": 2,
"nombre": "pista de padell",
"precio_hora": 333
                       Response headers
                           content-length: 70
                           content-type: application/json
date: Tue,11 Feb 2025 00:37:04 GMT
server: uvicorn
Responses
                       Description
Code
200
                       Successful Response
```

4.4.3. Crear reserva.

```
Parameters

No parameters

Request body required

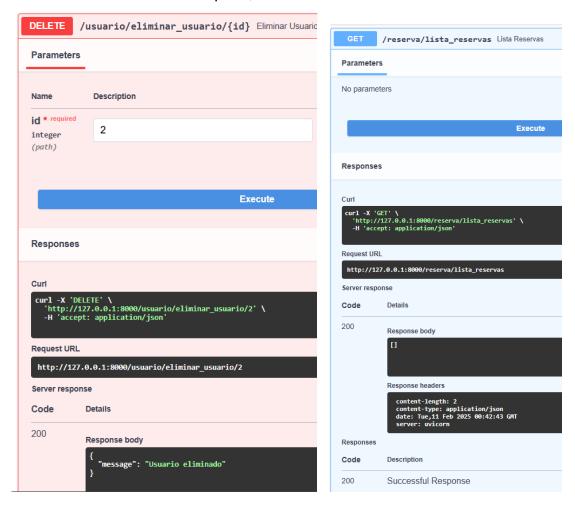
{
    "id_usuario": 2,
    "jecha_hora": "2025-03-11",
    "finalizada": false
}

Execute
```

```
Curl
curl -X 'POST' \
  'http://127.0.0.1:8000/reserva/crear_reserva' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
    id_usuario": 2,
    "id_pista": 2,
    "fecha_hora": "2025-03-11",
    "finalizada": false
}.
Request URL
 http://127.0.0.1:8000/reserva/crear_reserva
Server response
Code
                        Details
200
                         Response body
                                "id_usuario": 2,
                              "id_usuario": 2,
"id": 3,
"finalizada": false,
"id_pista": 2,
"fecha_hora": "2025-03-11T00:00:00"
                         Response headers
                             content-length: 90
content-type: application/json
date: Tue,11 Feb 2025 00:39:33 GMT
server: uvicorn
Responses
Code
                         Description
200
                         Successful Response
```

4.4.4. Delete Cascade.

Al eliminar un usuario o una pista, se borrará automáticamente la reserva.



4.5. Despliegue de la aplicación.

La aplicación puede desplegarse en un servidor local o en la nube mediante Docker.

5. CONCLUSIONES Y POSIBLES AMPLIACIONES.

Las principales dificultades en el desarrollo de este proyecto han estado marcadas por la falta de tiempo y la escasa referencia disponible para tomar como guía. Esto me ha generado muchas dudas, especialmente al no comprender completamente algunos parámetros, lo que me ha llevado a cometer errores y a invertir bastante tiempo en resolverlos.

Sin embargo, como aprendizaje, este proyecto me ha permitido adquirir conocimientos sobre la creación de una API en Python con FastAPI. Ahora puedo afirmar que sé desarrollarlas tanto en este lenguaje como en Java, aunque sigo sin saber como implementarlas en una aplicación.

En cuanto a futuras ampliaciones, la prioridad sería precisamente esa: aprender a integrar esta API en un entorno de aplicación real, lo que completaría el proceso de desarrollo y la haría funcional en un escenario práctico.

6. BIBLIOGRAFÍA.

Apuntes de clase.

https://es.linkedin.com/pulse/fastapi-vs-django-flask-qu%C3%A9-framework-aprenderagustin-marchi