

PROYECTO SGE

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Informática y Comunicaciones

Memoria de proyecto managesaul

Año: 2025

Fecha de presentación: 15/01/2025

Nombre y Apellidos: Saúl Mantecón de Caso

Email: saul.mancas@educa.jcyl.es



1 Introducción.

Los sistemas de Planificación de Recursos Empresariales (ERP) son soluciones de software que integran y automatizan las funciones clave de una organización, como finanzas, recursos humanos, producción y cadena de suministro. Al centralizar la información y los procesos, los ERP facilitan la toma de decisiones y mejoran la eficiencia operativa.

Por otro lado, Scrum es un marco de trabajo ágil que ayuda a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo mediante un conjunto de valores, principios y prácticas. Inspirado en la formación de los equipos de rugby, Scrum promueve la autoorganización y la mejora continua, permitiendo a los equipos aprender de las experiencias y adaptarse a los cambios.

La combinación de sistemas ERP con metodologías ágiles como Scrum permite a las organizaciones no solo optimizar sus procesos internos, sino también adaptarse rápidamente a las necesidades cambiantes del mercado, ofreciendo productos y servicios de mayor valor en ciclos de desarrollo más cortos



2 Organización de la memoria.

1	Introducción.	2
2	Organización de la memoria.	3
3	Estado del Arte	4
4	Descripción general del proyecto.	8
5	Diseño de la aplicación.	9
,	5.1 -Base de datos:	9
	5.2 -Partes del proyecto:	9
	5.2.1Initpy	9
	5.2.2 History.py	10
	5.2.3 Project.py	10
	5.2.4 Sprint.py	11
	5.2.5 Task.py	12
	5.2.6 Technology.py	13
	5.2.7 Developer.py.	13
	5.2.8 Security/ir.model.acces.csv	14
	5.2.9manifestpy	15
	5.2.10 History.xml	16
	5.2.11 Project.xml	18
	5.2.12 Sprint.xml	20
	5.2.13 Task.xml	22
	5.2.14 Technology.py.	24
	5.2.15 Developer.xml	25
6	Ampliación del proyecto.	27
7	Pruebas de funcionamiento	28
	7.1 Errores de usuario	28



7	7.2	Edición de registros.	29
7	7.3	Campos computados.	29
8	Conc	lusiones y posibles ampliaciones	30
9	Gith	ub	31
10	В	ibliografía	31

3 Estado del Arte.

ERP

a. <u>Definición de los ERP.</u>

Un sistema ERP ("Enterprise Resource Planning"), se traduce literalmente como "un sistema de planificación de recursos empresariales", aunque a efectos prácticos en nuestro contexto puede considerarse como un programa de gestión empresarial integrada. Son sistemas que integran todos los datos y procesos de una organización en un sistema unificado.

b. Evolución de los ERPs.

- 1. Nace en el 1960. Los desarrolladores informáticos del sector productivo desarrollaron programas básicos para monitorizar inventarios, balances... el origen era gestionar y controlar el inventario.
- 2. Entre 1970 y 1980 se desarrollan sistemas para gestionar la producción y los procesos de las empresas bajo el nombre de "Planificación de requisitos materiales" o MRP, y posteriormente llegó el sistema de planificación de recursos manufactureros o la segunda parte del MRP.
- 3. En **1990**, el MRP o ERP ya es funcional para controlar inventarios, producciones, gestiones administrativas y RRHH.
- 4. En el **2000**, Gartner declara que el concepto ERP ya es un producto terminado. Se incluía software basado en internet con acceso a tiempo real de la información y recursos de la empresa.
- 5. En **2006-presente**, El impulso de la nube ha cobrado gran fuerza, y ha llevado a que la herramienta ERP sea un sistema vinculado a la nube,



por otro lado, las aplicaciones han mejorado tanto en funcionalidad como en precio, actualmente ya es posible que un amplio abanico se puedan permitir este sistema que además cada vez resulta más sencillo de implantar.

c. Principales ERP

Algunos de los sistemas ERP más utilizados a nivel mundial son:

- 1. **SAP:** Líder global con soluciones modulares y robustas.
- 2. **Oracle ERP:** Enfocado en grandes empresas y aplicaciones en la nube.
- 3. **Microsoft Dynamics 365:** Integra ERP con herramientas de Microsoft (Office 365, Azure).
- 4. **Odoo:** ERP de código abierto y modular, accesible para pequeñas y medianas empresas.
- 5. **Infor:** Especializado en sectores industriales y de manufactura.
- 6. NetSuite: ERP basado en la nube, adquirido por Oracle.

d. ERP seleccionado (Odoo).

Es un sistema ERP de código abierto que ofrece módulos personalizables para cubrir diferentes necesidades empresariales, como ventas, inventarios, finanzas y recursos humanos. Su flexibilidad y facilidad de integración lo convierten en una opción popular tanto para pequeñas como grandes empresas.

e. <u>Instalación y desarrollo (formas de instalación, explicando la que se va</u> a usar para desarrollar el proyecto: Docker).

Instalación directa en el sistema operativo.

Uso de paquetes preconfigurados (DEB, RPM).

Implementación en un entorno virtual.

Contenedores Docker. Para este proyecto, se usará Docker debido a su capacidad para crear entornos aislados y replicables, facilitando el desarrollo y despliegue del sistema.

Docker es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue



de aplicaciones dentro de contenedores de software, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización de virtualización de aplicaciones en múltiples sistemas operativos.

f. Especificaciones técnicas.

i. Arquitectura de Odoo.

Cliente-servidor con tres capas claramente diferenciadas:

- La base de datos en el SGBD PostgreSQL.
- El servidor Odoo contiene toda la lógica de negocio con un núcleo base y una estructura que permite ir añadiendo módulos según las necesidades de la organización. Odoo facilita una larga lista de módulos que puede ampliarse con el diseño de módulos propios para dar cobertura a las necesidades de la organización.
- La capa de clientes consiste en un cliente web, accesible desde cualquier navegador.

ii. Composición de un módulo.

Como en cualquier framework, los directorios donde se programan módulos tienen unos ficheros con unos nombres y extensiones determinados. Los módulos modifican partes de Modelo-Vista-Controlador. De esta manera, un módulo se compone de ficheros Python, XML, CSS o Javascript entre otros. Todos estos archivos deben estar en una carpeta con el nombre del módulo. Dentro de un módulo podemos encontrar:

- Ficheros Python que definen los modelos y los controladores.
- Ficheros XML que definen datos que deben ir a la base de datos.
 Dentro de estos datos, podemos encontrar: Definición de las vistas y las acciones. Datos de demo. Datos estáticos que necesita el módulo.
- Ficheros estáticos como imágenes, CSS, Javascript, etc. que deben ser cargados por la interfaz web.
- Controladores web para gestionar las peticiones web. En el caso de Odoo, todo empieza con un fichero Python llamado



"__manifest__.py" que contiene la información necesaria para interpretar todos los ficheros que contiene el directorio. Esta información está almacenada usando una estructura diccionario de Python.

Además, como en cualquier paquete de Python, el directorio contiene un fichero "__init__.py". Este tiene el nombre de los ficheros Python o directorios que contienen la lógica del módulo.

SCRUM

a. Definición de SCRUM.

Es un marco de trabajo ágil para la gestión y desarrollo de proyectos. Se enfoca en entregas incrementales y colaboración constante entre los equipos, adaptándose a los cambios y priorizando la entrega de valor al cliente.

b. Evolución.

Fue introducido en la década de 1990 por Ken Schwaber y Jeff Sutherland como una alternativa a los enfoques tradicionales de gestión de proyectos. Desde entonces, se ha convertido en uno de los marcos ágiles más utilizados en tecnología y otras industrias.

c. Funcionamiento.

El funcionamiento de SCRUM se basa en ciclos cortos de trabajo denominados sprints, durante los cuales el equipo desarrolla y entrega un incremento funcional del producto. Cada sprint incluye planificación, ejecución, revisión y retrospectiva.

d. Principales conceptos.

- Proyecto: Un conjunto de actividades dirigidas a alcanzar un objetivo específico.
- 2. **Historias de usuario**: Descripciones breves de una funcionalidad desde la perspectiva del usuario.
- Sprint: Período de tiempo fijo (generalmente 2-4 semanas) durante el cual se desarrolla un conjunto de tareas.



- 4. **Tarea**: Una actividad específica necesaria para completar una historia de usuario.
- Product Owner: Persona responsable de definir y priorizar las funcionalidades del producto.
- Scrum Máster: Facilita el proceso SCRUM, eliminando obstáculos y asegurando que el equipo siga los principios ágiles.
- 7. **Equipo de desarrollo**: Grupo de profesionales encargados de construir el producto.

4 Descripción general del proyecto.

El proyecto tiene como objetivo principal desarrollar un módulo para Odoo que permita gestionar proyectos de software utilizando la metodología ágil SCRUM. Este módulo incluye funcionalidades específicas para la planificación, seguimiento y ejecución de tareas relacionadas con el ciclo de vida del desarrollo ágil.

Respecto al entorno de trabajo, el proyecto se ha desarrollado en un entorno configurado con las siguientes herramientas:

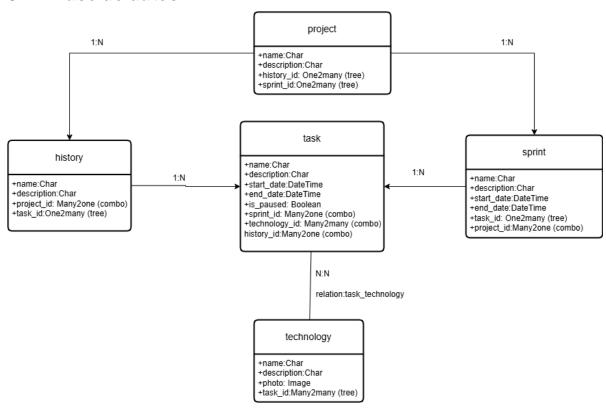
- 1. Docker: Utilizado para la virtualización y la creación de un entorno aislado para el desarrollo del módulo.
- 2. PyCharm: Herramienta empleada como entorno de desarrollo integrado (IDE) para escribir, depurar y probar el código.
- 3. Google Chrome: Navegador web usado para realizar pruebas de la interfaz del módulo directamente en Odoo.

La estructura del proyecto tiene modelos personalizados para tareas, proyectos, sprints y tecnologías, vistas diseñadas para interactuar con los datos a través de la interfaz de Odoo y seguridad definida mediante reglas de acceso (ir.model.access.csv).



5 Diseño de la aplicación.

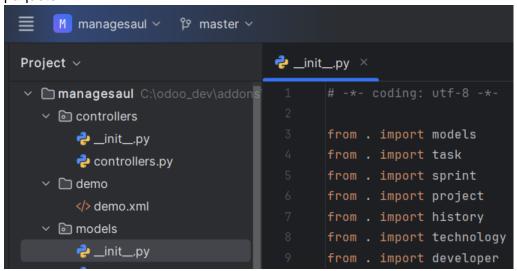
5.1 -Base de datos:



5.2 -Partes del proyecto:

5.2.1 __Init__.py

Para poder utilizar los modelos que creamos en nuestro módulo de Odoo, es necesario indicarlo en este fichero, asegurando que dichos modelos se carguen cuando se importe el paquete models.





5.2.2 History.py.

La clase history tiene los atributos name, description, project_id que se relaciona con proyecto con una relación 1N, task_id que se relaciona con task con una relación 1-N y used_technologies, la función _get_used_technologies calcula las tecnologías utilizadas en una historia de proyecto basándose en las tareas asociadas a esa historia: cada historia de proyecto puede tener varias tareas asociadas (relación One2many) y cada tarea puede estar vinculada a varias tecnologías (campo Many2many).

EL objetivo de la función es comprobar todas las tecnologías utilizadas en las tareas de una historia y asignarlas al campo used_technologies de esa historia.

```
■ M managesaul ∨ 🌣 master
                       ⊕ 💲 💢 🗄 — 🥏 history.py ×
  ∨ □ managesaul C:\odoo_dev\add; 1 #-*- coding: utf-8 -*
     > 

controllers

∨ □ demo

                                                                         from odoo import models, fields, api
              </>
√> demo.xml
             _init_.py
              nistory.py
                                                                              _uestription = <u>managesaut.history</u>
name = fields.Char(string='Nombre', readonly=False, required=True, help="Introduzca el nombre")
description = fields.Char(string='<u>Description</u>', readonly=False, required=True, help="Introduzca la <u>description</u>"
project_id = fields.Many2one(comodel_name='<u>managesaul</u>.project', string='project', ondelete='cascade')
task_id = fields.One2many(comodel_name = '<u>managesaul</u>.task', inverse_name='history_id', string='task')
used_technologies = fields.Many2many(''<u>managesaul</u>.technology'', compute = ''_get_used_technologies'')
              nodels.py
              project.py
              🗬 sprint.py
              🕏 task.py
              technology.py
      > 🗀 views
         _init_.py
          -manifest_.py
                                                                                                         if not technologies:
    Scratches and Consoles
```

5.2.3 Project.py.

La clase project tiene los campos name, description, history_id relación 1-N con history y sprint_id relación 1-N con sprint.

```
■ M managesaul ∨ 🌣 master ∨
                                                                                                                                                                                                              Current File ∨ ▷ 🏗 :
                                                    history.py
Project ~
                                                                               nodels.py

→ managesaul C:\odoo_dev\addi

     ∨ 🗀 demo
                                                               from odoo import models, fields, api
                                                               -init_.py
             history.py
                                                                    _description = <u>managesaut.project</u>
name = fields.Char(string='Nombre', readonly=False, required=True, help="Introduzca el nombre")
description = fields.Char(string='<u>Descripcion</u>', readonly=False, required=True, help="Introduzca la <u>descripcion</u>"
history_id = fields.One2many(comodel_name ='<u>managesaul</u>.history', inverse_name='project_id', string='history')
sprint_id = fields.One2many(comodel_name='<u>managesaul</u>.sprint', inverse_name='project_id', string='sprints')
            models.py
             project.py
             🕏 sprint.py
             ask.pv
```



5.2.4 Sprint.py.

La clase sprint tiene los campos name, description, duration que sirve para calcular la fecha de fin con la fecha de inicio y para ello se utiliza la función _get_end_date, start_date, end_date, is_paused, task_id que es una relación 1-N con task y project_id que tiene relación 1-N con project.

```
■ M managesaul ∨ 🌣 master ∨
                           demo

                                                                                                                                                  🥏 history.py 🕏 models.py 🕏 project.py 🕏 sprint.py 🗴 🏓 technology.py
  Project ~
    _description = 'managesaul.sprint'
name = fields.Char(string='Nombre', readonly=False, required=True, help="Introduzca el nombre")

description = fields.Char(string='Descripcion', readonly=False, required=True, help="Introduzca la descripcion")

duration = fields.Integer()

start_date = fields.Datetime()

end_date = fields.Datetime(compute = "_get_end_date", store = True)

is_paused = fields.Boolean(string='Pausa')

task_id = fields.One2many(comodel_name = 'managesaul.task', inverse_name='sprint_id', string='Task')

project_id = fields.Many2one(comodel_name='managesaul.project', string='Project', ondelete='cascade')
                                 project.py
                                   sprint.py 14
                                  technology.py

16

∨ □ security

                          褘 __init__.py
                          -manifest_.py
                                                                                                                                                                                                                               for sprint in self:
       > ffh External Libraries
                                                                                                                                                                                                                                                  if isinstance(sprint.start_date, datetime.datetime) and sprint.duration > 0:
```



5.2.5 Task.py.

La clase task tiene los campos name, description, start_date, end_date, is_paused, code que tiene la función _compute_cod que su función es que este campo tome el siguiente valor: "TSK_"+ campo id del modelo, sprint_id que es una relación 1-N de sprint. Este valor se obtiene a través de la función _get_sprint:el campo sprint se va a calcular cuando se genere el valor del campo "code" (la función _get_sprint se va a ejecutar cuando el campo code cambie), por eso se crea la función _get_sprint, con el decorador @api.depends ("code"). Technology_id que es una relación N-N con technology y por último history_id que es una relación 1-N con history.

Para continuar con el proyecto hay que seguir con project_id.

```
■ M managesaul ∨ 🌣 master ∨
                                                                                                                                                              Current File ∨ ▷ む
                                         history.py
                                                             models.py
                                                                                  project.py
                                                                                                       sprint.py
                                                                                                                          e technology.py
                                                                                                                                                  🕏 task.py 🗵

∨ □ managesaul C:\odoo_dev\addi

                                                 class task(models.Model): * saul.mancas
    > ontrollers

→ □ demo

                                                   name = fields.Char(string='Nombre', readonly=False, required=True, help="Introduzca el nombre")

description = fields.Char(string='Description', readonly=False, required=True, help="Introduzca la description")
    ∨ li models
         init_.py
                                                     start_date = fields.Datetime()
         nistory.py
         models.py
                                                     code = fields.Char(string='code', compute='_compute_cod')
sprint_id = fields.Many2one(comodel_name = 'managesaul.sprint', string='Sprint',compute='_get_sprint', store =True
         project.py
        sprint.pv
                                                      technology_id = fields.Many2many(comodel_name='managesaut.sprint
relation="task_technology",
         ntechnology.py
                                                     column2="technology_id")
history_id= fields.Many2one(comodel_name = 'managesaul.history', string='history', ondelete='cascade')

    ir.model.access.csv

    > 🗀 views
       襣 __init__.py
       manifest_.py
 > Scratches and Consoles
                                                      @api.depends('code') * saul.mancas
                                                               sprints = self.env['managesaul.sprint'].search([('project_id.id', '=', task.history_id.project_id.id)])
                                                               found = False
                                                                for sprint in sprints:
                                                                        found = True
                                                               if not found:
```



5.2.6 Technology.py.

La clase technology tiene los campos name, description, photo y task_id que es una relación N-N con task.

```
| Managesaul | Paragraphic | P
```

5.2.7 Developer.py.

Esta clase hereda de res.partner. En este caso, manage.developer hereda la estructura de res.partner pero es un modelo independiente. El nuevo modelo tiene acceso a los campos y métodos del modelo base, pero sin modificarlo directamente. Es útil cuando se quiere reutilizar la lógica de un modelo base en un modelo completamente nuevo.

Al añadir technologies_id se añadirá este nuevo campo al modelo res.partner y no se va a crear un modelo nuevo developer:

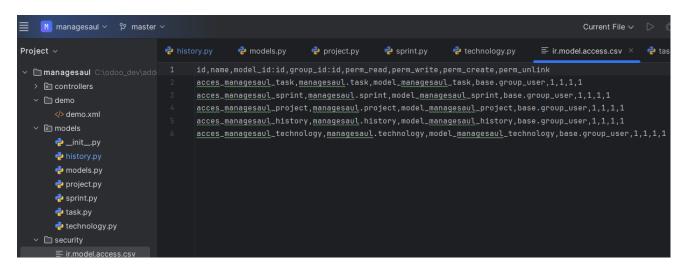


5.2.8 Security/ir.model.acces.csv

Este fichero contiene los permisos que se aplican a los usuarios de odoo sobre el módulo.

Este fichero está en formato CSV (Comma Separated Values o Valores Separados por Comas) y dentro de él están los campos que hacen referencia a los permisos que se aplican sobre los modelos; separados por comas.

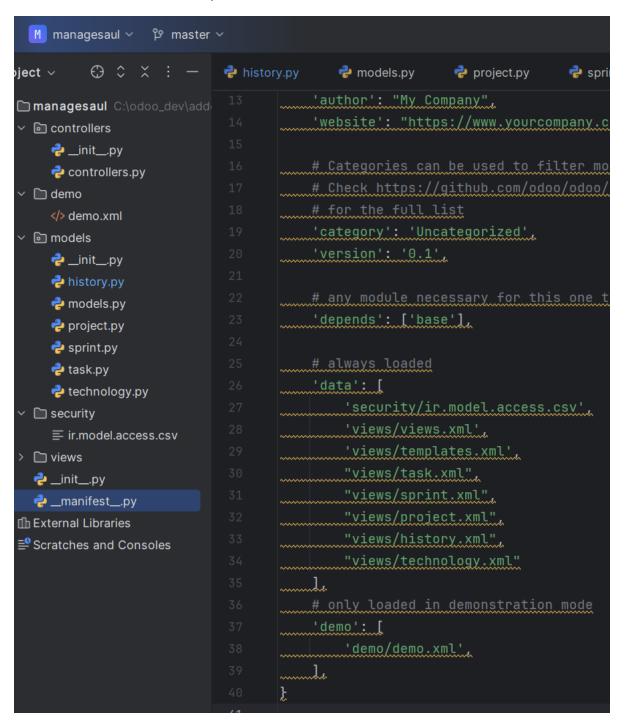
Los permisos se activan si tienen valor 1 y se desactivan si tienen valor 0.





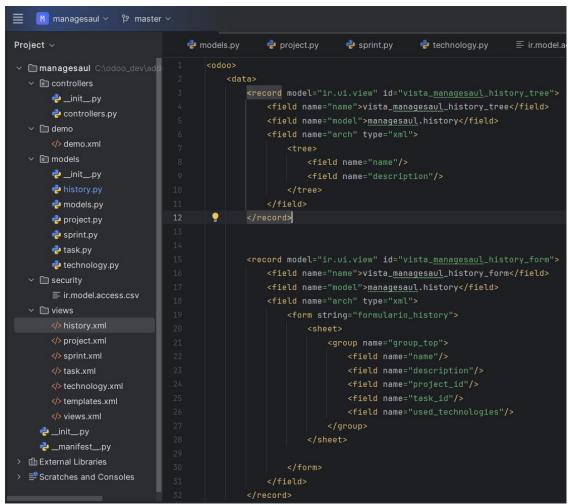
5.2.9 __manifest__.py.

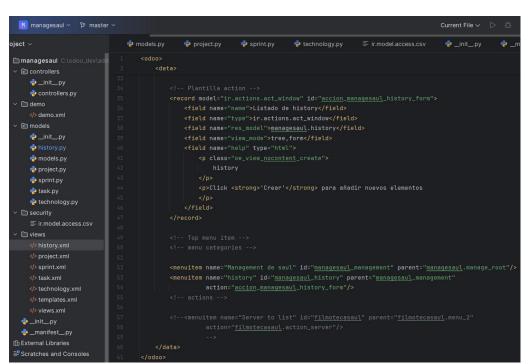
Para que se vean las vistas que se mostrarán en los siguientes apartados, hace falta meterlas en este fichero en la parte de data.



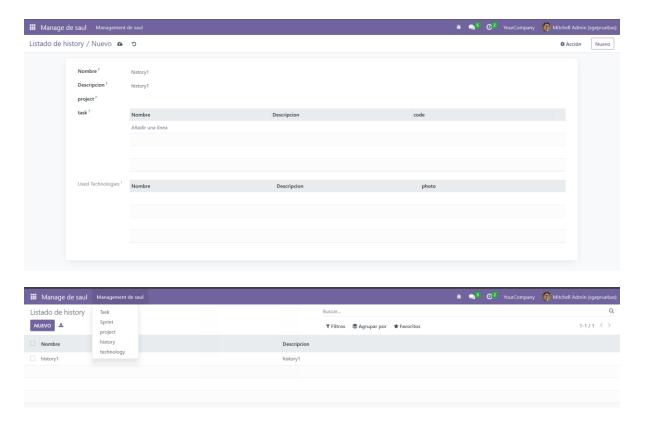


5.2.10 History.xml.

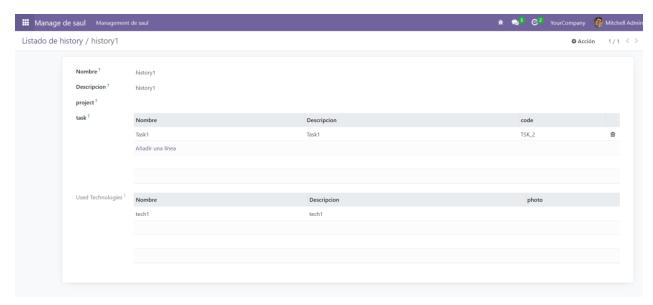








Se observa que funciona la implementación de used_technologies.





5.2.11 Project.xml.

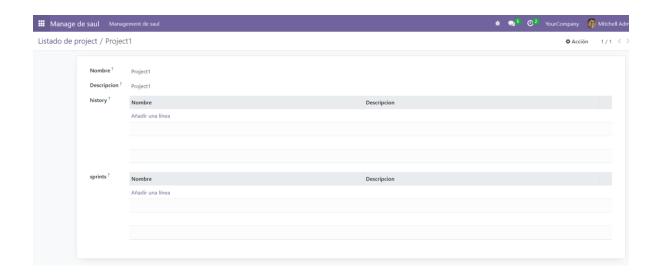
```
⁰ master ∨
                                project.py
                                                sprint.pv
                                                                technology.py
                                                                                    ≡ ir.model.access.csv
ject v
                                    <odoo>
managesaul C:\odoo_dev\add
 controllers
                                             <record model="ir.ui.view" id="vista_managesaul_project_tree">
    -init_.py
                                                 <field name="name">vista_managesaul_project_tree</field>
    controllers.py
                                                 <field name="arch" type="xml">
  ெ models
                                                         <field name="name"/>
    va. tini 🦃
    nistory.py
    nodels.py
    project.py
    sprint.py
    🕏 task.py
    🕏 technology.py

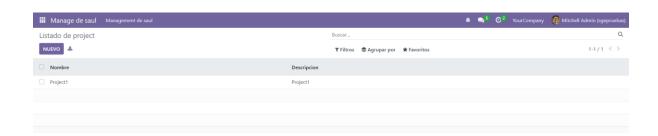
☐ security

                                                 <field name="model">managesaul.project</field>
                                                         <sheet>
    </>sprint.xml
                                                                  <field name="name"/>
    technology.xml
    templates.xml
                                                         </sheet>
  🔁 __init__.py
  -manifest_.py
h External Libraries
 Scratches and Consoles
```



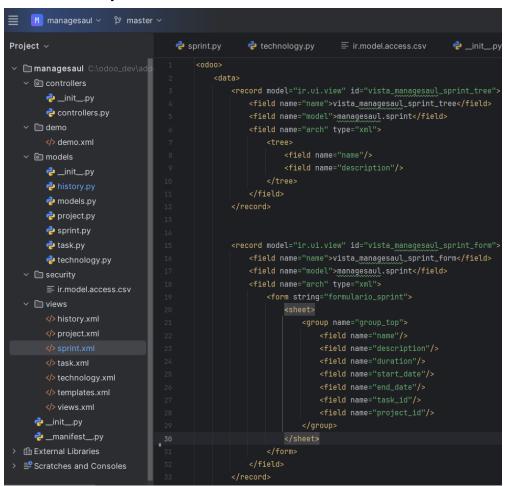






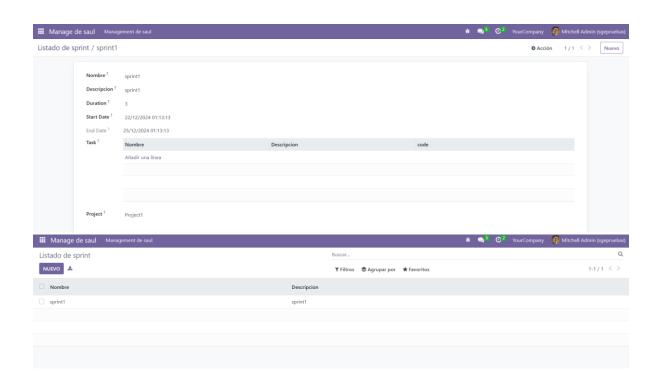


5.2.12 Sprint.xml.



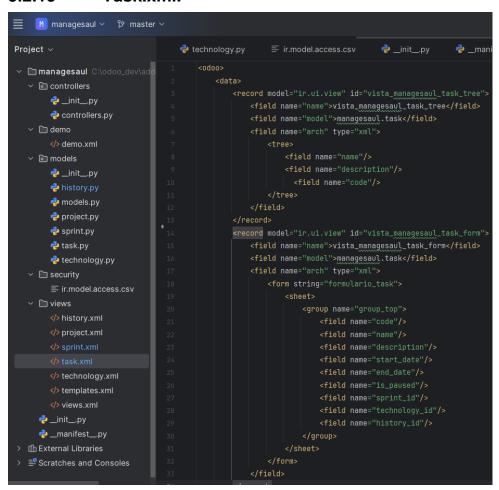






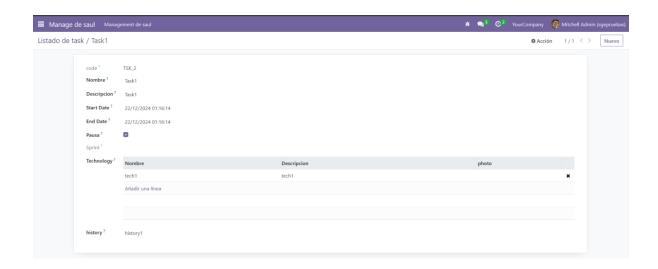


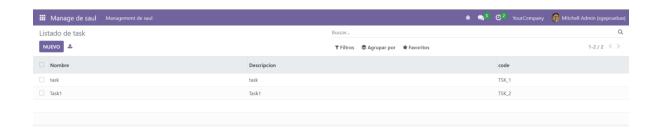
5.2.13 Task.xml.





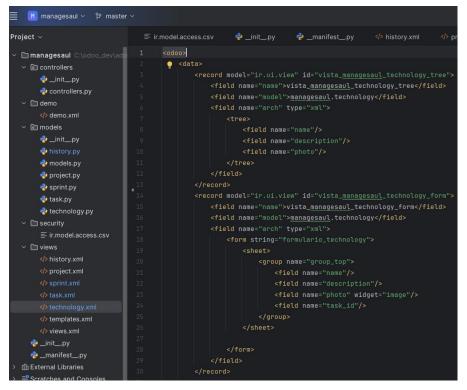




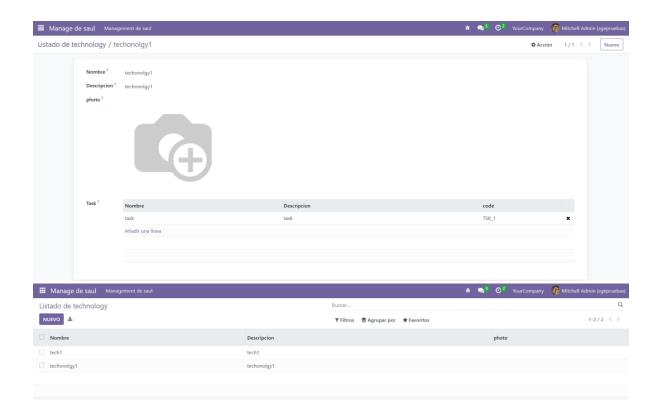




5.2.14 Technology.py.



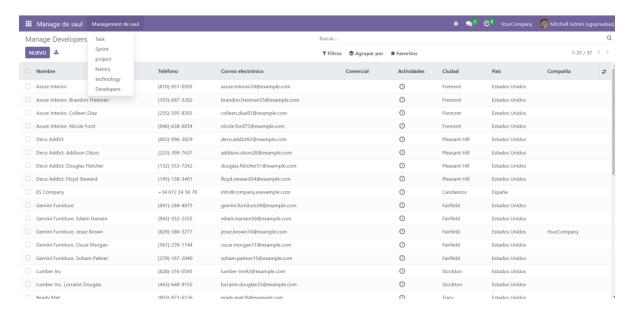




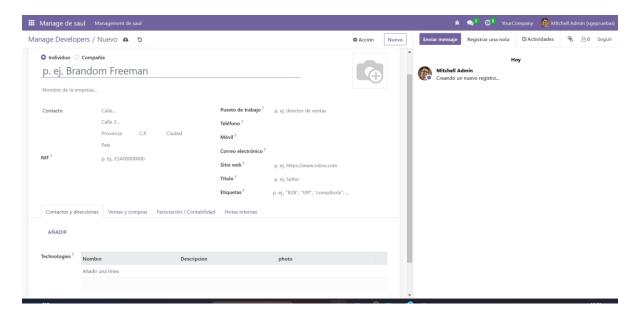
5.2.15 Developer.xml.



Se puede observar en la imagen el botón Developer en el menú Management de saul. En la vista tree aparecen todos los contactos.



En el formulario form podemos observar como aparece el campo que technologies que se mencionó anteriormente.





6 Ampliación del proyecto.

He implementado el apartado "Tecnologías favoritas" para ofrecer a los usuarios una herramienta que les permita registrar y consultar las tecnologías que consideran más relevantes o útiles dentro del sistema.

Para ello he creado el modelo favtech junto a su vista.

Favtech_id está relacionado con el technology y user está directamente relacionado al usuario que está conectado en la sesión.

```
M managesaul ~
                     ⁰ master ¥ ∨
Project v
                                  d favtech.py

√ favtech.xml × 

→ _manifest_.py

                                         <odoo>

demo.xml

                                              <data>
   ∨ limodels
                                                  <record model="ir.ui.view" id="vista_managesaul_favtech_tree">
       init_.py
                                                      <field name="name">vista_managesaul_favtech_tree</field>
       developer.py
                                                      <field name="model">managesaul.favtech</field>
       a favtech.py
       nistory.py
                                                           <tree>
       nodels.py
       nroject.py
       sprint.py
                                                           </tree>
       task.py
                                                      </field>
       🔁 technology.py
                                                  </record>

∨ □ security

       ≡ ir.model.access.csv

∨ □ views

     developer.xml
                                                       <field name="name">vista_managesaul_favtech_form</field>
                                                       <field name="model">managesaul.favtech</field>
       project.xml
                                                           <form string="formulario_favtech">
       sprint.xml
       </b>

√> task.xml

                                                                    <group name="group_top">
       technology.xml
                                                                        <field name="favtech_id"/>
       templates.xml
                                                                        <field name="user"/>
       </>
views.xml
     -init_.py
     _manifest__py
                                                           </form>
     M↓ README.md
                                                       </field>
   Th External Libraries
   Scratches and Consoles
```



Del xml cabe destacar la implementación del filtro de usuario. Gracias a este solo aparecerá la lista de tecnologías favoritas del usuario conectado en la sesión.

```
■ M managesaul ∨ 🌣 master 🗸 ∨
Project ~
                           🕏 favtech.py

√> favtech.xml × 

→ _manifest_.py

      demo.xml
  🥏 _init_.py
     developer.py
                                         </field>
      avtech.py
     nistory.py
      nodels.py
     project.py
      🕏 sprint.py
      ask.py
                                         <field name="view_mode">tree,form</field>
      technology.py
   security
                                         <field name="help" type="html">
                                            □ views
                                               Tecnologías Favoritas
     </> task.xml
      templates.xml
    -init_.py
    _manifest_.py
                                   </data>
    M↓ README.md
```

Respecto a los beneficios de la implementación cada usuario puede gestionar sus preferencias de manera independiente, sin modificar el modelo technology existente. La funcionalidad se puede extender fácilmente para incluir análisis sobre las tecnologías favoritas más comunes o integrarse con otros módulos.

7 Pruebas de funcionamiento.

7.1 Errores de usuario.

Cuando intentas crear una tecnología favorita sin poner esta sale un mensaje de error en rojo indicándote que no es válido el campo.



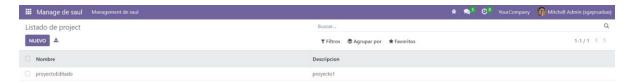


7.2 Edición de registros.

Comprobación que al editar un proyecto se actualizan los datos en la vista tree.

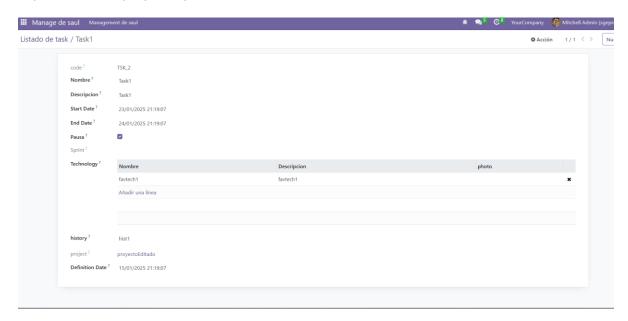


Después de ser editado:



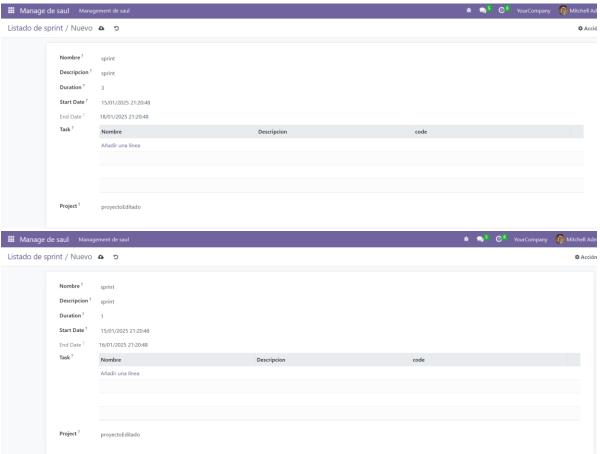
7.3 Campos computados.

Al crear la tarea se crea solo el campo code y al asignar una historia el campo project se genera solo dependiendo del proyecto que este asociado a la historia seleccionada.





En el modelo Sprint el campo end date se calcula dependiendo de start_date y duration.



8 Conclusiones y posibles ampliaciones.

El proyecto ha sido creado para ofrecer una solución práctica y organizada en la gestión de proyectos, combinando herramientas útiles para planificar tareas, registrar cambios importantes y permitir a los usuarios personalizar su experiencia seleccionando sus tecnologías favoritas.

A través de sus funcionalidades, permite llevar un control claro del trabajo en equipo, facilitando el seguimiento de tareas, el registro de avances y la organización de los ciclos de trabajo. Además, con la opción de elegir tecnologías favoritas, cada usuario puede personalizar su experiencia y acceder rápidamente a lo que más necesita.

Como posible ampliación se podría implementar un historial de cambios en las tareas, permitiendo llevar un registro de los cambios realizados en estas. Cada vez que se hiciera alguna modificación en algún campo de una tarea se guardaría el registro en un modelo creado para ello junto con el usuario que realizó la modificación.



9 Github.

https://github.com/saulmantecon/managesaul.git

10 Bibliografía.

Temario de SGE.

ChatGPT.

https://www.atlassian.com/es/agile/scrum