



# Sprint 3



## AGENDA

- Visão geral do avanço
- Viewpoints (refinamento)
- Visões (refinamento)
- Decisões arquiteturais
- Matriz de rastreabilidade
- Protótipo

Legenda:	Aa	Não modificado
	Aa	Refatorado
	Aa	Novo



## VIEWPOINTS

- Viewpoint Informação
- Viewpoint Desenvolvedor
- Viewpoint Implantador
- Viewpoint Projetista
- Viewpoint Segurança
- Viewpoint Usuário
- Viewpoint UI

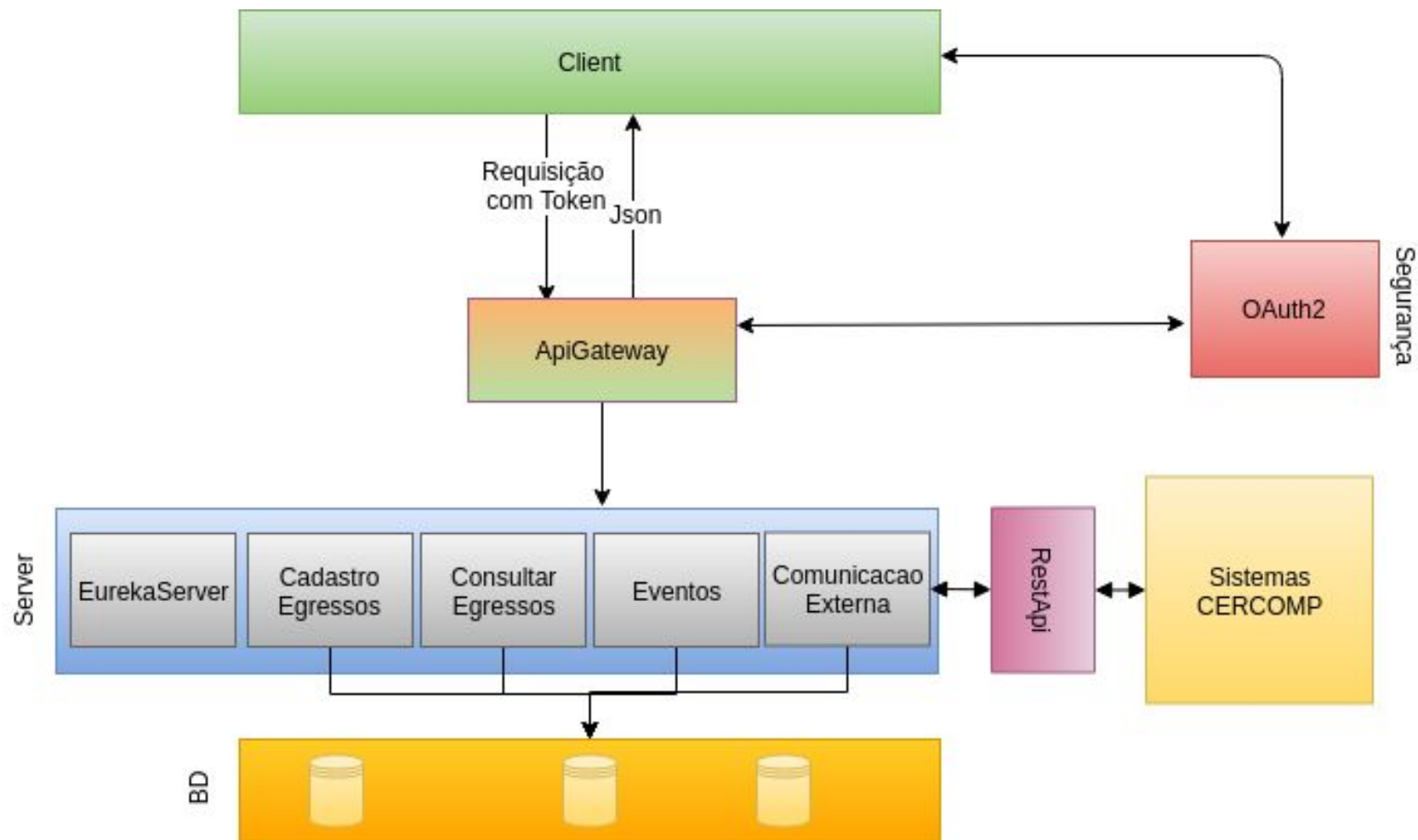




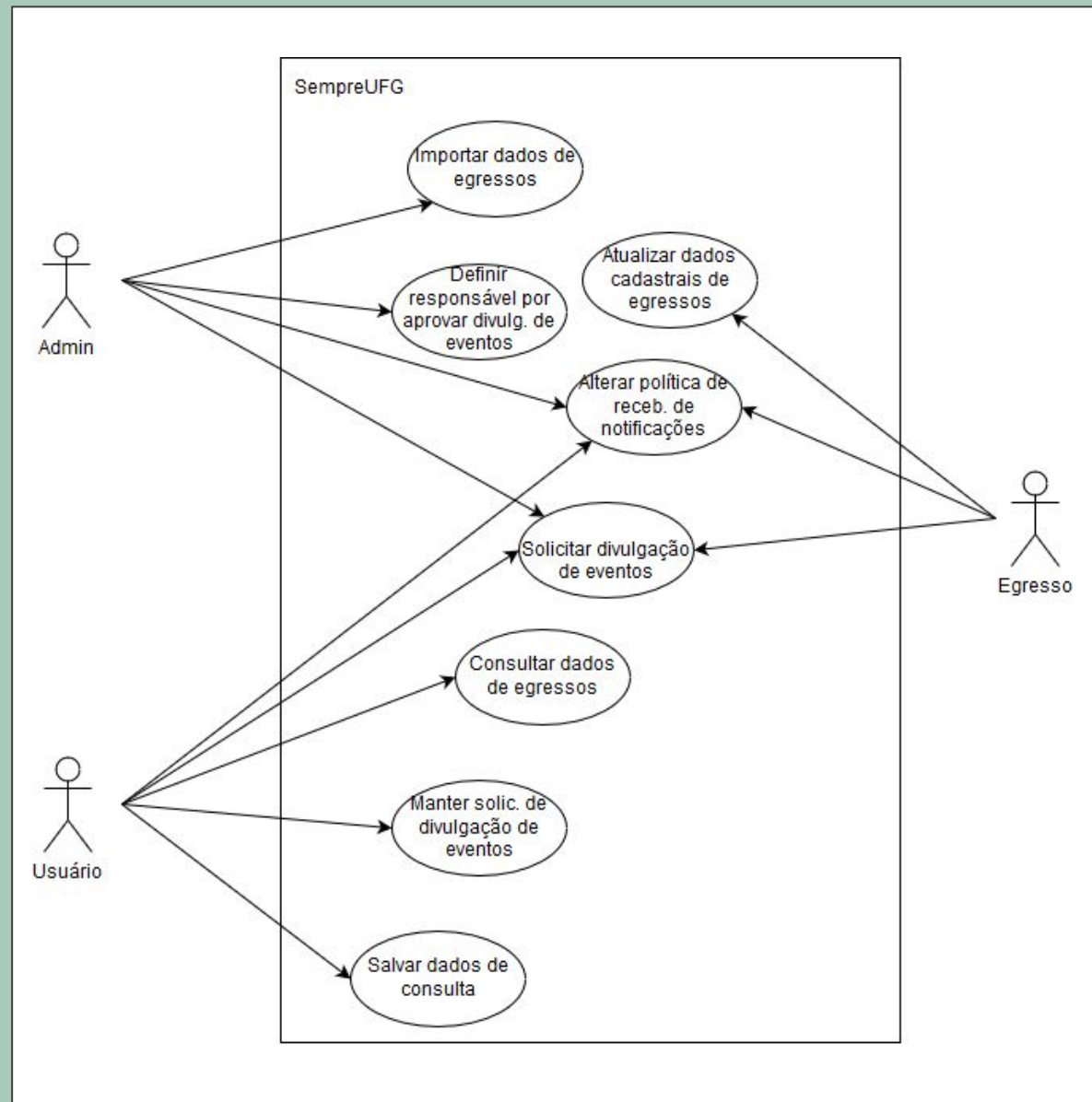
## VISÕES

- Visão de Dados
- Visão da Segurança
- Visão Física
- Visão Lógica
- Visão do Desenvolvimento
- Visão de Requisitos
- Visão Front-end

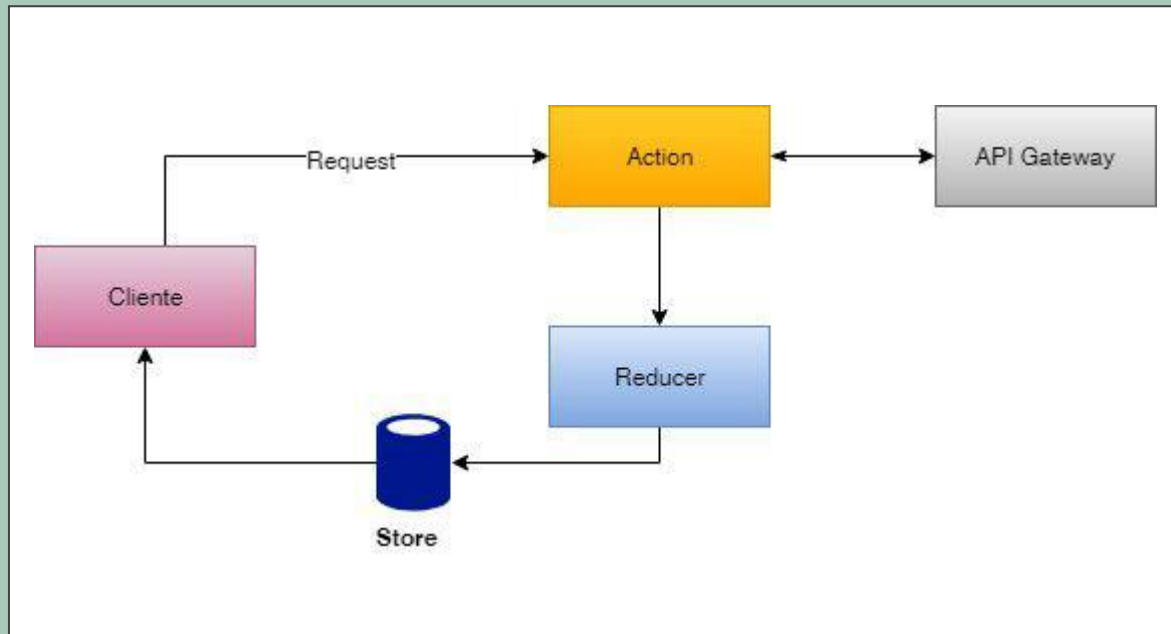
# VISÕES - MODELO - COMPONENTES



# VISÕES - MODELOS CASOS DE USO



## VISÕES - MODELOS FRONT-END



## DECISÕES ARQUITETURAIS

- [DSUFG01] Divisão da arquitetura em camadas
- [DSUFG02] Camada “Server” dividida em microserviços
- [DSUFG03] Utilização de *React* e *Redux* na camada “Client”
- [DSUFG04] Utilização do protocolo OAuth2





# MATRIZ DE RASTREABILIDADE

	Compatibilidade e Interoperabilidade	Manutenibilidade	Eficiência	Confiabilidade	Segurança	Usabilidade
RF-ImportEgressPeriod	X	X		X	X	
RF-AtualEgres		X			X	X
RF-MantCons			X	X	X	
RF-ExecCons			X			X
RF-SalvaPlaniEgres		X	X		X	
RF-ApresPlaniEgres			X		X	X
RF-ApresMapaEgres	X		X		X	X
RF-PolitRecebMsg		X				X
RF-RespAprovDivulgEvent		X				
RF-SolicDivulgEvent		X				
RF-AvalSolicDivulgMsg				X	X	
RF-AprovDivulgEvent				X		
RF-DivulgEventEgres		X				X
RF-DivulgEventComun		X				X
RF-DivulgNotic						X

DÚVIDAS?



## REFERÊNCIAS

- ISO/IEC/IEEE 42010, 2011, Systems and software engineering  
—Architecture description
- Documento de requisitos do software SempreUFG, 2016
- Guilherme Germoglio, 2010, Arquitetura de Software

**Autores da apresentação:**  
**Gustavo Batista, Murillo Nunes, Saulo Calixto**