

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**

Instituto de Informática  
Engenharia de Software

Fernando Henrique Callata

Gustavo Batista

Lucas Sampaio

Pedro Basílio

Saulo Calixto

**DOCUMENTAÇÃO DE PROCESSO - PROMOSHARE**

**Goiânia, 30 de Setembro**

## Controle do Documento

Versão	Data	Autor/Revisor	Descrição
0.1	25/09/2017	Saulo Calixto / Gustavo Batista / Fernando Henrique / Lucas Sampaio / Pedro Basílio	Versão inicial

### Localização e Distribuição:

Este documento pode ser encontrado no repositório do github:

### 1. Apresentação:

Essa documentação se refere ao processo para criação do software PromoShare. Seu principal foco é a 1ª fase do Ciclo de Vida de Software que engloba a construção do produto, desde a aprovação da demanda até sua implementação.

Esse processo tem como principais objetivos: ser aderente aos padrões de desenvolvimento utilizando metodologia ágil; ser claro na definição de atividades definindo bem os responsáveis por cada uma. Além de tudo é o foco aprimorar a qualidade do software a ser entregue, garantindo que o escopo da demanda seja plenamente atendido.

### 2. Escopo:

Esse processo engloba todas as etapas necessárias para o cumprimento da 1ª fase do Ciclo de vida de Software, que são:

- Concepção;
- Especificação;
- Projeto Arquitetônico;
- Construção;
- Testes;
- Homologação;
- Implantação;

Salientamos que estão englobadas ao escopo apenas as atividades da 1ª fase do ciclo de vida do software, não contemplando os demais ciclos.

### 3. Papéis e Responsabilidades:

Os papéis e suas responsabilidades estão definidos de acordo com o escopo do software que está sendo desenvolvido.

**3.1 Usuário:** entre suas responsabilidades está a de representar a área de negócios demandante do software em todas as fases do processo. Além de prover e esclarecer dúvidas sobre os requisitos de software. Em suma, cabe ao usuário mostrar qual sua necessidade e ajudar a entender as regras de negócio envolvidas.

Além disso ele que homologa as funcionalidades e autoriza a implantação do software em produção.

**3.2 Gerente de Projetos:** Dentre suas responsabilidades estão: planejar, acompanhar e controlar o desenvolvimento do software, elaborar o cronograma, orçamento e plano de trabalho além de gerenciar e controlar as mudanças do projeto.

**3.3 Analista de Requisitos:** Responsável por auxiliar o usuário na definição do escopo do software, elaborar o documento de visão, detalhar requisitos, elaborar documento de requisitos, apoiar a preparação dos testes, executar a homologação do software em conjunto com o usuário, registrar ocorrências de defeito durante a homologação e participar da publicação do software.

**3.4 Analista de Qualidade:** Elabora planilha com casos de teste, executa testes integrados para validar o código, registra ocorrências de defeitos encontrados;

**3.5 Arquiteto de Software:** Define a arquitetura da solução, incluindo a modelagem dos componentes e plataforma tecnológica, elabora diagramas que compõem o Desenho Arquitetônico, provê esclarecimento a eventuais dúvidas dos construtores sobre a arquitetura definida.

**3.6 Construtor:** Ele que valida a arquitetura definida, tirando dúvidas quando necessário. Elabora o código da solução, participa da construção do código de testes unitários além de prover a publicação nos ambientes de desenvolvimento, homologação e produção. Lembrando que essa lista não é exaustiva.

**3.7 Analista de Infraestrutura:** Disponibiliza e mantém os ambientes de desenvolvimento, homologação e produção. Implanta o software em produção, executando os scripts fornecidos pelo Construtor.

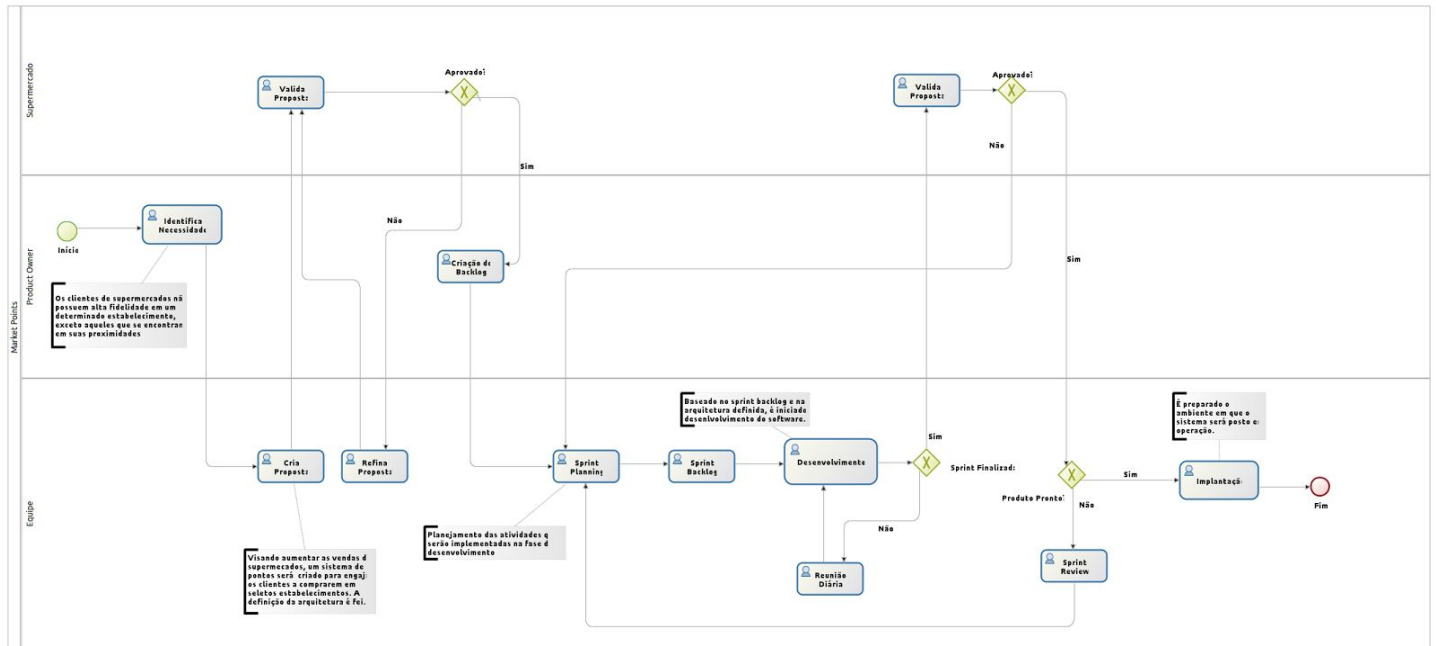
#### 4. Descrição das Entregas:

Nome	Descrição	Opc?
Documento de Visão	Um documento, escrito em linguagem corrente, com base em entrevistas com o Usuário, que define a abrangência do software a ser desenvolvido.	
Cronograma Preliminar	Primeira versão dos prazos esperados para cada atividade prevista no projeto. O cronograma é constantemente revisto no decorrer do projeto, podendo sofrer alterações, controladas pelo Gerente de Projeto.	
Documento de Requisitos	Um documento, escrito em linguagem corrente, com base em entrevistas com o Usuário, que especifica detalhadamente os requisitos do software a ser desenvolvido.	
Diagrama de caso de uso	Diagramas UML que permitem visualizar, de maneira gráfica, as funcionalidades necessárias da aplicação, bem como seus cenários de execução, operações	

		efetuadas e resultados esperados.	
Protótipo de Interfaces		Esboço das interfaces com o usuário a serem implementadas pela aplicação, bem como a sequência de navegação entre as mesmas. Guia o trabalho de desenvolvimento das interfaces, bem como minimiza um eventual esforço de adaptação das mesmas ao cliente.	Sim
Diagrama da Arquitetura do Software		Diagrama desenhando a solução a ser implementada, com os elementos conceituais e as relações em uma representação esquemática.	
Diagrama de Classes		Diagrama UML contendo as entidades a serem implementadas para a solução do problema e seus relacionamentos, bem como seus atributos e métodos.	
Documentação da Arquitetura		Descrição detalhada do Diagrama da Arquitetura, incluindo sua estrutura estática, e comportamento esperado em tempo de execução.	
Documentação das Classes		Descrição detalhada das classes do Diagrama e seu comportamento.	
Documentação de Caso de Teste		Contém a especificação dos testes unitários e integrados a que o software é submetido.	
Código Fonte		Conjunto de programas codificados que compõem o software.	
Evidências de Testes de Casos de Uso		Relatório onde constam os dados dos testes e os resultados obtidos.	
Software Verificado		Representa o código fonte testado e aprovado pelo Analista de Qualidade.	
Software Validado		Representa o código fonte testado e homologado pelo Analista de Requisitos e Usuário.	
Termo de Homologação		Representa o aceite final do software por parte do Usuário.	
Software em Produção		Representa o código fonte instalado e operacional no ambiente de produção.	

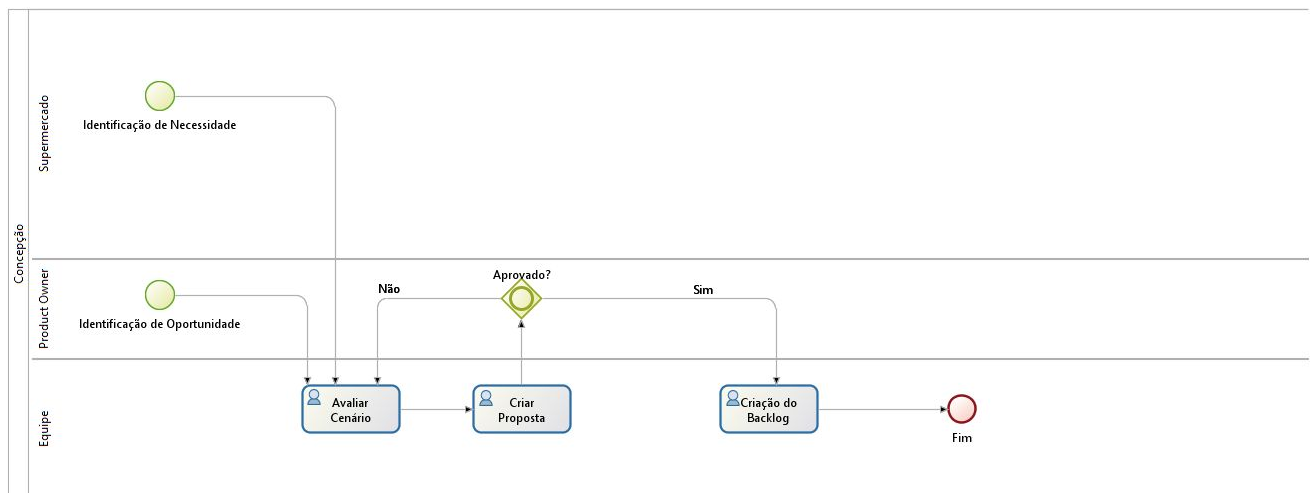
## 5. Fluxos do Processo

### 5.1 Visão Geral:



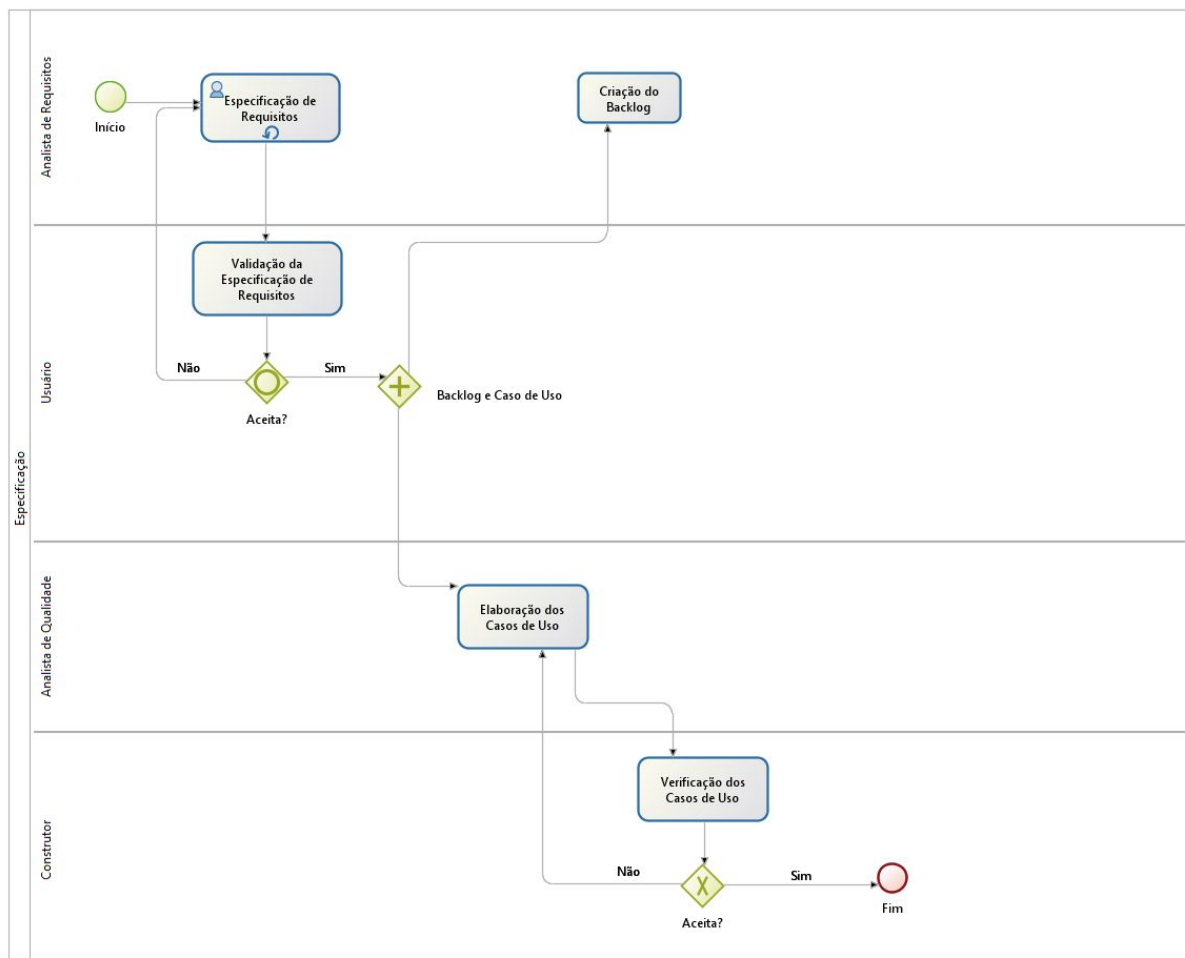
## 5.2 Fase de Concepção:

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identificar os requisitos do usuário por meio do entendimento da demanda</li><li>• Definir o escopo da solução a ser desenvolvida</li><li>• Elaborar cronograma preliminar do projeto, com estimativa de custos</li></ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário</li><li>• Product Owner</li><li>• Construtor</li></ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Demanda Aprovada</li></ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Documento de Visão</li><li>• Cronograma Preliminar</li></ul>



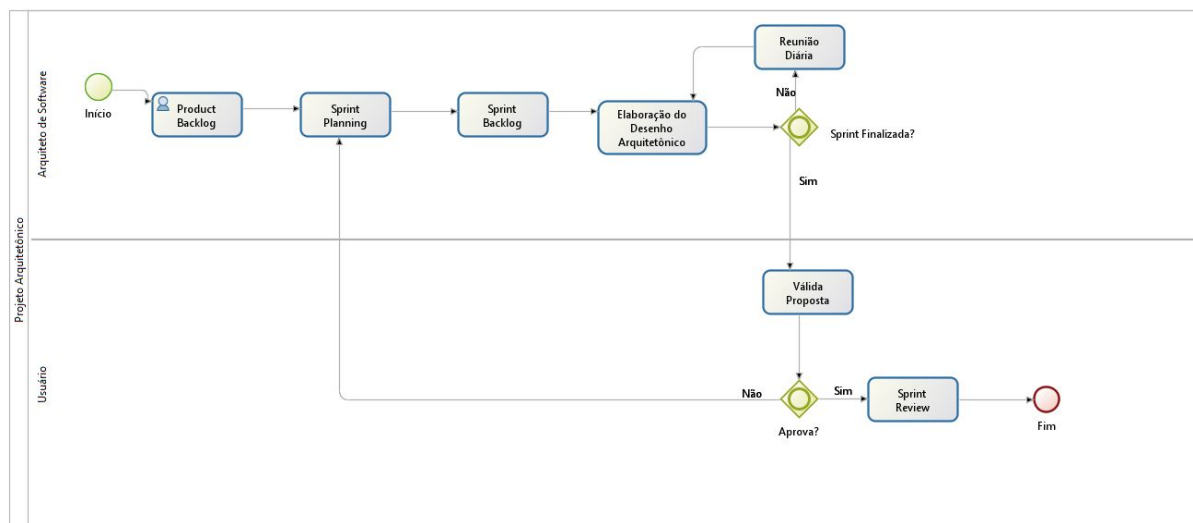
### 5.3 Fase de Especificação:

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Obter maior detalhamento dos requisitos e suas particularidades, de modo que se possa projetar a solução.</li> <li>• Ao final dessa fase, todos os documentos gerados devem ser validados pelo usuário de modo a padronizar o entendimento e expectativas em relação à solução.</li> </ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analista de Requisitos</li> <li>• Usuário</li> <li>• Analista de Qualidade</li> <li>• Construtor</li> </ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documento de Visão</li> </ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documento de Requisitos</li> <li>• Diagrama de Casos de Uso</li> <li>• Protótipo de Interfaces</li> <li>• Documentação de Caso de Teste</li> </ul>



#### 5.4 Fase de Projeto Arquitetônico:

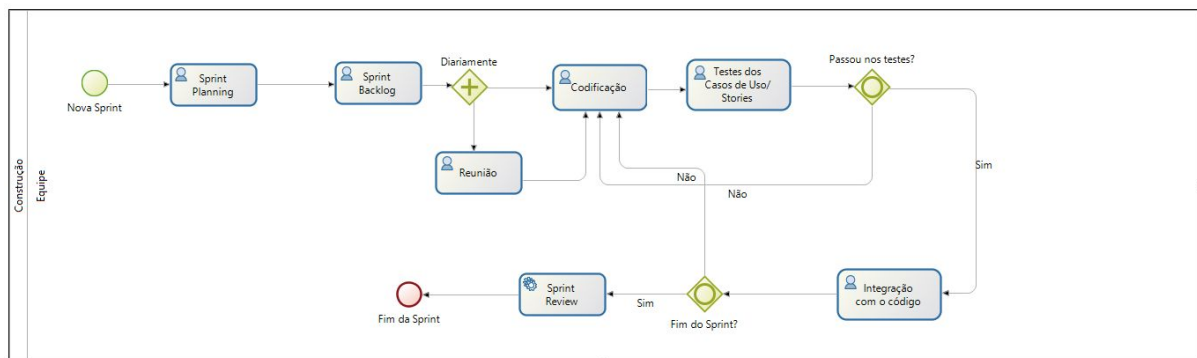
<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Definir a arquitetura da aplicação, com base nas informações colhidas na fase anterior.</li> <li>A documentação a ser gerada exige, em sua confecção, o planejamento detalhado de toda a lógica da aplicação.</li> <li>Desse modo, o construtor recebe um esquema bem definido de como deve se comportar cada componente a ser codificado, sem se preocupar com interação entre componentes.</li> </ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arquiteto de Software</li> </ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Documento de Requisitos</li> <li>Diagrama de Casos de Uso</li> <li>Protótipo de Interfaces</li> </ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diagrama de Classes, Arquitetura de Software</li> <li>Documentação da Arquitetura de Software</li> </ul>





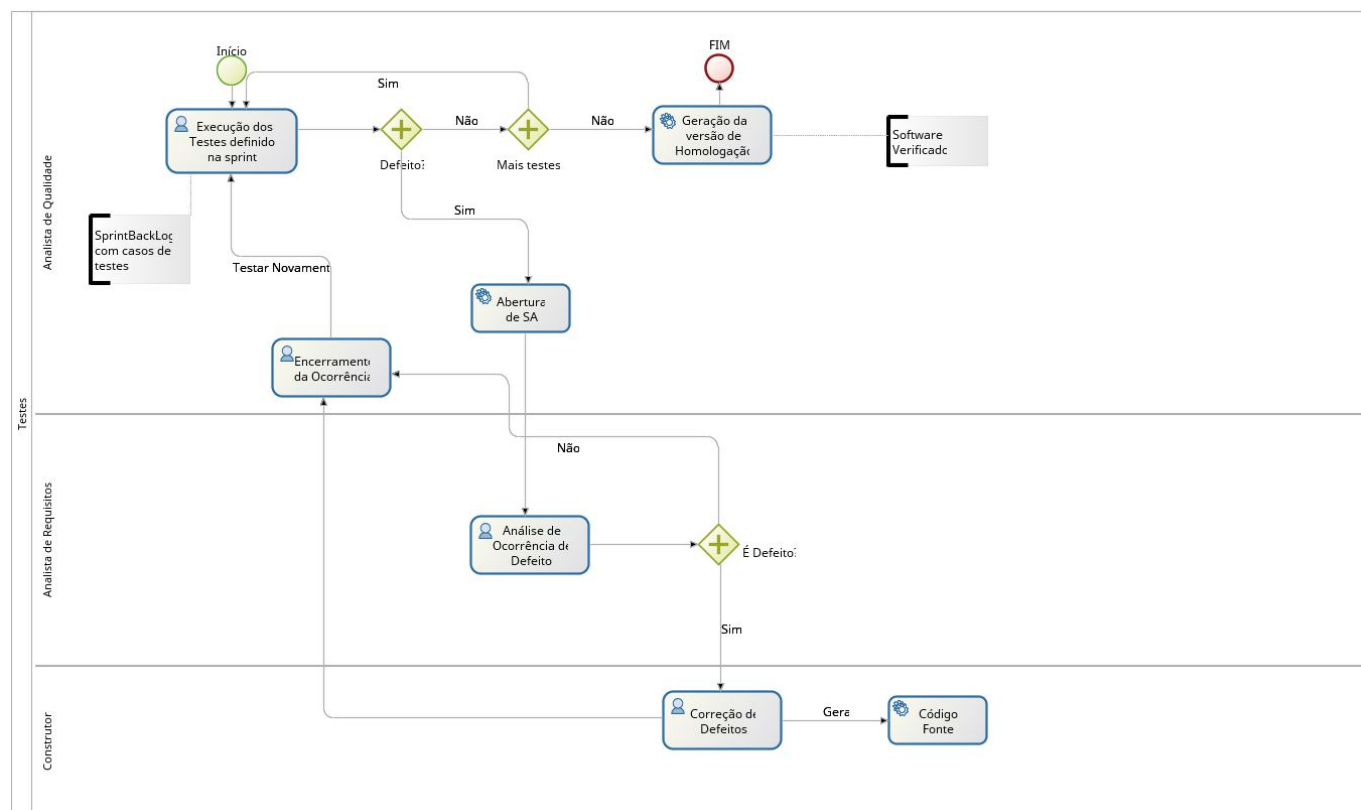
### 5.5 Fase de Construção:

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar a codificação e os testes unitários no software em desenvolvimento.</li></ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Construtor</li></ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Diagrama de Classes e Arquitetura</li><li>Documentação de Caso de Teste</li></ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Código fonte</li><li>Evidências de Testes de Casos de Uso</li></ul>



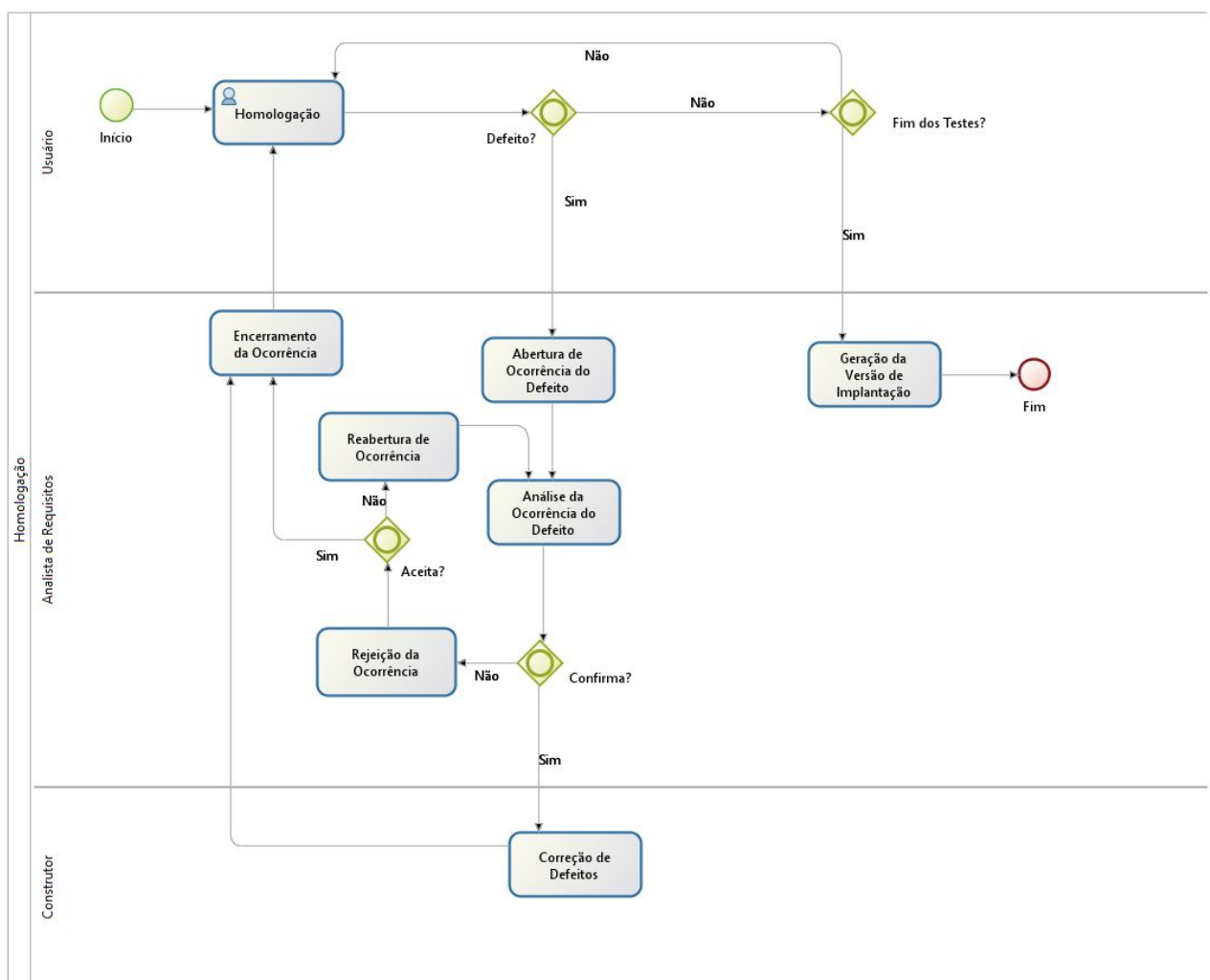
## 5.6 Fase de Testes:

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Executar testes de integração entre as camadas e performance da aplicação. O objetivo é garantir que, além de correto o código gerado, será executado atendendo a alguns parâmetros pré-definidos de consumo de recursos, tempo, memória, I/O, dentre outros.</li> </ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analista de Qualidade</li> <li>Analista de Requisitos</li> <li>Construtor</li> </ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Código fonte</li> <li>Documentação de Caso de Teste</li> <li>Evidências de Testes de Casos de Uso</li> </ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Software Verificado</li> <li>Evidências de Testes de Casos de Uso</li> </ul>



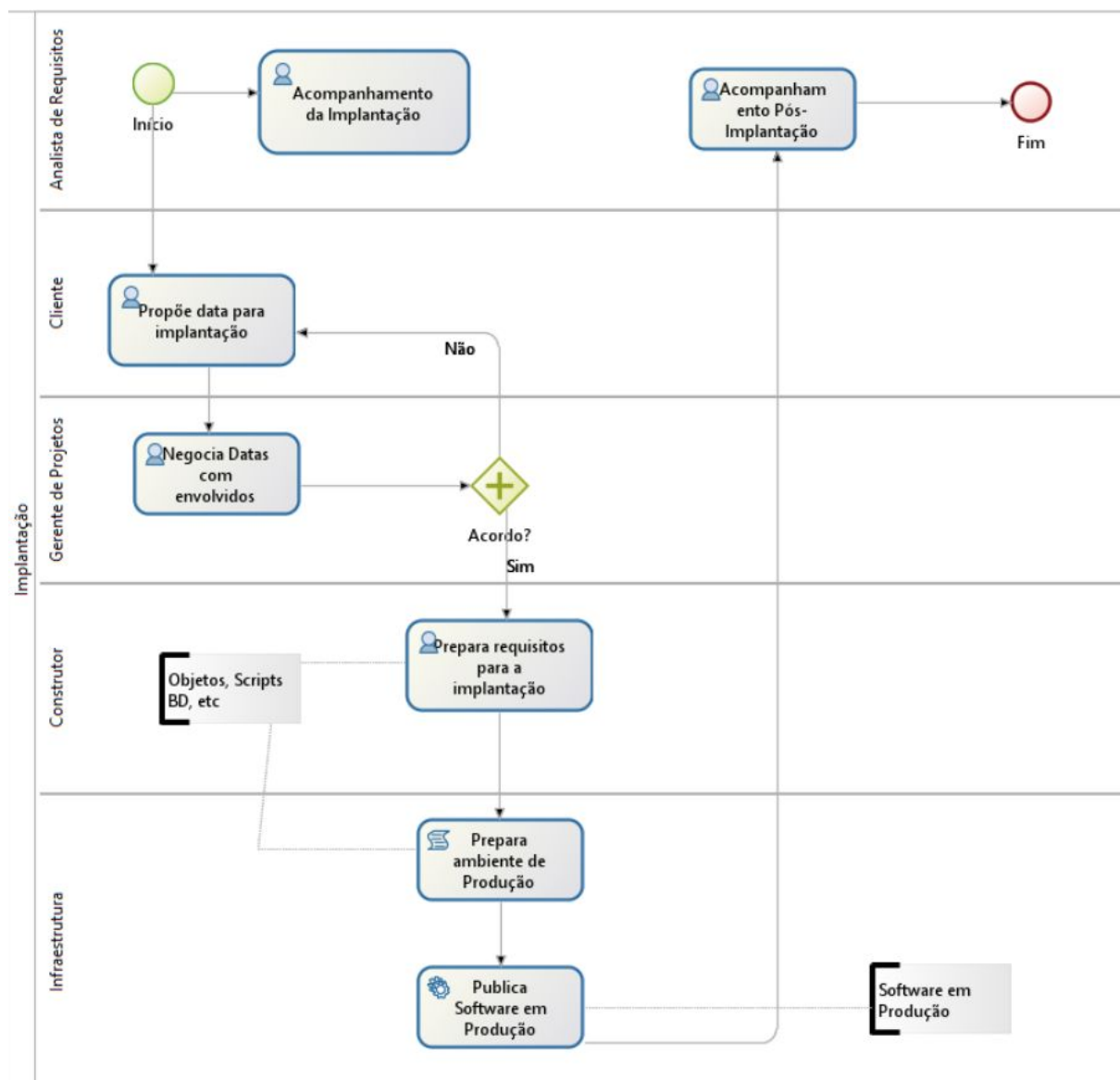
### 5.7 Fase de Homologação:

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Disponibilizar a aplicação em ambiente de homologação, o mais próximo possível do ambiente de produção, onde um grupo de usuários deverá verificar se o software atende às expectativas geradas na fase de especificação.</li> </ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Usuário</li> <li>Analista de Requisitos</li> <li>Construtor</li> </ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Software Verificado</li> <li>Documentação de Caso de Teste</li> <li>Evidências de Testes de Casos de Uso</li> </ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Software Validado</li> <li>Termo de Homologação</li> </ul>



### 5.8 Fase de Implantação:

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Disponibilizar o software em ambiente de produção para uso da área de negócios demandante.</li> </ul>
<b>Papéis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analista de Requisitos</li> <li>Usuário</li> <li>Gerente de Projetos</li> <li>Construtor</li> <li>Analista de Infraestrutura</li> </ul>
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Objetos a serem copiados</li> </ul>
<b>Saídas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Software em Produção</li> </ul>



## 6. Políticas

**6.1 Ferramentas:** Recomendamos as seguintes ferramentas:

Ferramenta	Finalidade
LibreOffice	Documentação, planilha
Bonita	Modelagem de processo
Astah	Diagrama de Classe, caso de uso e casos de teste
Mantis	Gerenciamento de defeitos
GitHub	Controle de versão de software
OpenProject	Gerenciamento de Projetos
Artifactory	Automatização de tarefas
Web Driver	Testes automatizados na Web

### 6.2 Modelo de Documentos

Documento	Localização
Documento de Requisitos	<a href="https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2">https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2</a>
Diagrama de caso de uso	<a href="https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2">https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2</a>
Protótipo de Interfaces	<a href="https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2">https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2</a>
Diagrama da Arquitetura do Software	<a href="https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2">https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2</a>
Documentação das Classes	<a href="https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2">https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2</a>
Documentação de Caso de Teste	<a href="https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2">https://github.com/saulocalixto/ProcessoDeSoftware-ES-2017-2</a>