

Smoke Test

Ao iniciar o programa é apresentada uma tela de menu com números correspondentes as opções disponíveis. As opções são:

1. Cadastrar-se
2. Entrar
3. Buscar Evento
4. Sair

Caso se escolha a opção 1, o programa solicitará, nessa ordem, que o usuário digite as seguintes informações: Nome, CPF, senha, número do cartão, código de segurança do cartão, mês de validade do cartão, ano de validade do cartão. Para cada uma dessas informações, assim que o usuário digita e tecla enter o programa faz a validação do que foi digitado e caso o valor seja inválido, solicita que o usuário digite novamente aquela informação. Após todos os campos serem aceitos o usuário é cadastrado.

Caso se escolha a opção 3, o programa solicita, nessa ordem, que o usuário digite as seguintes informações: Data de início do evento, Data do fim do evento, cidade do evento, sigla do estado do evento. Caso existam eventos com dados correspondentes aos digitados pelo usuário, esses eventos terão todas as informações cadastradas mostradas na tela.

Caso se escolha a opção 4, o programa é encerrado.

Caso se escolha a opção 2, o programa solicita que o usuário digite o CPF e caso esse esteja cadastrado no sistema o programa solicita a senha, caso esteja correta o usuário é logado e é apresentada a seguinte tela:

1. Cadastrar Evento
2. Buscar Evento
3. Editar Evento
4. Apagar Evento
5. Apagar Conta
6. Sair

Caso se escolha a opção 1, o programa solicitará, nessa ordem, que o usuário digite as seguintes informações sobre o evento: Nome, idade mínima, classe, código do evento, duração do evento em dias, cidade em que ocorrerá o evento, sigla do estado em que ocorrerá o evento. Após, são solicitadas informações sobre uma apresentação do evento, sendo elas solicitadas na seguinte ordem: Código da apresentação, número da sala, horário, quantidade de ingressos, preço do ingresso, dia, mês, e ano da apresentação. Após é solicitado se o usuário deseja cadastrar mais uma apresentação para este evento, se sim, terá de informar todas as informações acima para a nova apresentação. Para cada uma dessas informações, assim que o usuário digita e tecla enter o programa faz a validação do que foi digitado e caso o valor seja inválido, solicita que o usuário digite novamente aquela informação. Após todos os campos serem aceitos o evento é cadastrado e o programa retorna a tela inicial.

Caso se escolha a opção 2, o programa solicita, nessa ordem, que o usuário digite as seguintes informações: Data de início do evento, Data do fim do evento, cidade do evento, sigla do estado do evento. Caso existam eventos com dados correspondentes aos digitados pelo usuário, esses eventos terão todas as informações cadastradas mostradas na tela. Após é perguntado se o usuário deseja comprar ingressos para essa apresentação, se sim é perguntado quantos ingressos, se a quantidade digitada pelo usuário estiver disponível, a compra é realizada e é mostrado na tela o código de cada ingresso vendido, e a quantidade atual disponível para compra de ingressos. Após o programa retorna a tela inicial.

Caso se escolha a opção 3, o programa solicita o código do evento que se deseja editar, caso o evento correspondente tenha sido cadastrado pelo usuário atualmente logado, é perguntado se ele realmente deseja editar o evento e em caso positivo ele passa pelo processo da opção 1 novamente e após o evento anterior é substituído pelo novo cadastrado. Após o programa retorna a tela inicial.

Caso se escolha a opção 4, o programa solicita o código do evento que se deseja apagar, caso o evento correspondente tenha sido cadastrado pelo usuário atualmente logado, é perguntado se ele realmente deseja apagar o evento e em caso positivo o evento é apagado do sistema. Após o programa retorna a tela inicial.

Caso se escolha a opção 5, é solicitado que o usuário digite o CPF de sua conta e caso o CPF seja encontrado no sistema é perguntado se ele realmente deseja apagar a própria conta e em caso positivo a conta é apagada. Após o programa retorna a tela inicial.

Caso se escolha a opção 6, o sistema retorna a tela inicial.