

Trabalho 1 - Ingressos para Eventos	
Visão	Data: <10/04/2019>

# Trabalho 1 - Ingressos para Eventos

## Visão

### 1. Introdução

O sistema a ser desenvolvido, visa auxiliar na venda de ingressos para eventos, será desenvolvido por alunos do curso de Ciência da computação da Universidade de Brasília e tem previsão de entrega para o final do primeiro semestre de 2019.

### 2. Posicionamento

#### 2.1 Enunciado de Problema

O problema	de cadastrar eventos e vender ingressos do mesmo
afeta	organizadores e frequentadores de eventos
e afeta da seguinte maneira	dificulta a venda de ingressos e logo o lucro dos organizadores.
Uma solução gratificante seria	a centralização de eventos, facilidade de compra e facilidade de publicação de novos eventos.

#### 2.2 Enunciado de Posicionamento de Problema

Para	admiradores e organizadores de eventos culturais
Que	querem centralizar suas compras e vendas de ingressos para eventos
O sistema de venda e compra de ingressos)	é um produto (idealmente um site) que armazena eventos e disponibiliza a venda de ingressos para estes
Para aqueles que	querem facilidade em encontrar e publicar eventos culturais
Diferente	de comprar em bilheterias físicas
Nosso produto	armazena eventos de todos os gêneros em todas as cidades (brasileiras?)

### 3. Descrições de Agentes Relacionados

#### 3.1 Sumario de Agentes

Trabalho 1 - Ingressos para Eventos	
Visão	Data: <10/04/2019>

Name	Description	Responsibilities
Interno	Proprietário (Financiador), pessoa que contratou os desenvolvedores do projeto	Definir como será o sistema de venda de ingressos e financiar todo o projeto
Interno	Desenvolvedores, contratados para implementar o sistema	Definir as ferramentas que serão utilizadas na implementação do sistema e repassar os custos referentes ao projeto
Externo	Promotores de eventos	Usuários responsáveis por cadastrar eventos no sistema
Externo	Compradores de ingresso	Usuários que utilizam o sistema para comprar ingressos para eventos

### 3.2 Ambiente de Usuario

O projeto será implementado por dois alunos do curso de Ciência da Computação, com auxílio do professor e do monitor da disciplina Engenharia de software. O grupo já possui o número máximo de integrantes definido para o projeto e portanto o número de integrantes não deve mudar.

Cada atividade do projeto tem sido feita com uma semana de duração em média. Em condições ideais, pretende-se encurtar o tempo para cada atividade, para que o projeto possa ser finalizado antes do prazo final de entrega.

Não existem restrições em relação ao ambiente, já que o trabalho está sendo desenvolvido em etapas independentes, cada uma feita por um integrante do grupo em seu próprio local de trabalho.

Já existem sistemas semelhantes ao que será implementado, como o Sympla e o TicMix, porém o nosso funcionará de forma independente de qualquer outro.

O sistema será implementado utilizando a linguagem Java para fazer a interface do usuário e a comunicação dessa interface com o banco de dados, para administrar o banco de dados será utilizado o SGBD MySQL. O sistema ficará hospedado no computador de um dos componentes do grupo e poderá ser acessado de outros computadores.

## 4. Visão Ampla de Produto

### 4.1 Necessidades e Funcionalidades

Need	Priority	Features	Planned Release
Linguagem de Programação	Alta	Máquina Virtual Java instalada nos	

Trabalho 1 - Ingressos para Eventos	
Visão	Data: <10/04/2019>

		computadores	
Armazenamento	Alta	Banco de dados feito para o projeto	
Servidor	Alta	Máquina disponível para hospedar o sistema	