Venda de Ingressos

Plano de Iteração

# **1.** Marcos Chave

|  |  |
| --- | --- |
| **Milestone** | **Date** |
| Inicio de Iteração | 10/04/19 |
| Criação de documentos iniciais, com base em reuniões prévias (plano, visão) | 17/04/19 |
| Início do desenvolvimento/implementação | 10/05/19 |
| Fim de Iteração | 17/06/19 |

# **2.** Objetivos Alto-Nivel

* Boa prática de organização e planejamento com o desenvolvimento de artefatos com base em models.
* Manejo de tempo e habilidades, bem como seleção de prioridades, no contexto de desenvolvimento de software.
* Apresentar prototipo com funcionalidades como as documentadas nesses artefatos

# 3**.** Problemas Infrentados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Issue** | **Status** | **Notes** |
| Membro da equipe saiu | O trabalho, mesmo variado, ainda é manejável pelos membros remanescentes | A decisão de especialização dos membros em desenvolvimento ou gerenciamento de configurações possibilitou que ambas as áreas pudessem ter progresso, com a interação entre elas sendo feita por eles |
| Tempo de desenvolvimento, em meio a outros projetos. | Foi criado um cronograma para melhor acomodar o projeto | Cronograma efetivo, com oportunidade de desenvolvimento com mais eficácia |

# 4**.** Critérios de avaliação

* **Avaliação, do professor, sobre os documentos e artefatos necessarios.**

## Bem como a integridade, acerto de finalidade e consistência entre os artefatos

## Adicionalmente, avaliação de desempenho do protótipo desenvolvido por testes com casos práticos.