Trabalho 1 - Ingressos para Eventos

**Vis**ão

# **Introdu**ção

O sistema a ser desenvolvido, visa auxiliar na venda de ingressos para eventos, será desenvolvido por alunos do curso de Ciência da computação da Universidade de Brasília e tem previsão de entrega para o final do primeiro semestre de 2019.

# **Posi**cionamento

## Enunciado de Problema

|  |  |
| --- | --- |
| O problema | de cadastrar eventos e vender ingressos do mesmo |
| afeta | organizadores e frequentadores de eventos |
| e afeta da seguinte maneira | dificulta a venda de ingressos e logo o lucro dos organizadores. |
| Uma solução gratificante seria | a centralização de eventos, facilidade de compra e facilidade de publicação de novos eventos. |

## Enunciado de Posicionamento de Problema

|  |  |
| --- | --- |
| Para | admiradores e organizadores de eventos culturais |
| Que | querem centralizar suas compras e vendas de ingressos para eventos |
| O sistema de venda e compra de ingressos) | é um produto (idealmente um site) que armazena eventos e disponibiliza a venda de ingressos para estes |
| Para aqueles que | querem facilidade em encontrar e publicar eventos culturais |
| Diferente | de comprar em bilheterias físicas |
| Nosso produto | armazena eventos de todos os gêneros em todas as cidades (brasileiras?) |

# Descrições de Agentes Relacionados

## Sumario de Agentes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** |
| Interno | Proprietário (Financiador), pessoa que contratou os desenvolvedores do projeto | Definir como será o sistema de venda de ingressos e financiar todo o projeto |
| Interno | Desenvolvedores, contratados para implementar o sistema | Definir as ferramentas que serão utilizadas na implementação do sistema e repassar os custos referentes ao projeto |
| Externo | Promotores de eventos | Usuários responsáveis por cadastrar eventos no sistema |
| Externo | Compradores de ingresso | Usuários que utilizam o sistema para comprar ingressos para eventos |

## Ambiente de Usuario

# O projeto será implementado por dois alunos do curso de Ciência da Computação, com auxílio do professor e do monitor da disciplina Engenharia de software. O grupo já possui o número máximo de integrantes definido para o projeto e portanto o número de integrantes não deve mudar.

Cada atividade do projeto tem sido feita com uma semana de duração em média. Em condições ideais, pretende-se encurtar o tempo para cada atividade, para que o projeto possa ser finalizado antes do prazo final de entrega.

Não existem restrições em relação ao ambiente, já que o trabalho está sendo desenvolvido em etapas independentes, cada uma feita por um integrante do grupo em seu próprio local de trabalho.

Já existem sistemas semelhantes ao que será implementado, como o Sympla e o TicMix, porém o nosso funcionará de forma independente de qualquer outro.

O sistema será implementado utilizando a linguagem Java para fazer a interface do usuário e a comunicação dessa interface com o banco de dados, para administrar o banco de dados será utilizado o SGBD MySQL. O sistema ficará hospedado no computador de um dos componentes do grupo e poderá ser acessado de outros computadores.

# Visão Ampla de Produto

## Necessidades e Funcionalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Need** | **Priority** | **Features** | **Planned Release** |
| Linguagem de Programação | Alta | Máquina Virtual Java instalada nos computadores |  |
| Armazenamento | Alta | Banco de dados feito para o projeto |  |
| Servidor | Alta | Máquina disponível para hospedar o sistema |  |

# Outros Requisitos de Produtos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement** | **Priority** | **Planned Release** |
| Quantidade de RAM | Média | 17/06/19 |
| Quantidade de HD | Alta | 17/06/19 |
| Versão do processador | Média | 17/06/19 |
| Velocidade de rede | Alta | 17/06/19 |
| Sistema de Backup | Alta | 17/06/19 |