

Lista de exercícios  
LP1-ADS

Prof. Luciano Bernardes de Paula

(Lista adaptada do livro “Treinamento em linguagem C” – Victorine Viviane Mizrahi, ec. Pearson).

**1** – Escreva um programa que receba um caracter e apresente o seu anterior e o seu sucessor da tabela ASCII.

**Exemplo de uso:**

Entre com o caracter: c

Anterior: b

Sucessor: d

**2** - Escreva um programa que receba uma letra **minúscula** do alfabeto e apresente-a em maiúscula. O seu programa deve somente receber letras minúsculas, não deve aceitar nenhum outro caracter.

**Exemplo de uso:**

Entre com uma letra minúscula: a

A

**3** - Escreva um programa que receba uma letra **maiúscula** do alfabeto e apresente-a em minúscula. O seu programa deve somente receber letras **maiúsculas**, não deve aceitar nenhum outro caracter.

**Exemplo de uso:**

Entre com uma letra minúscula: A

a

**4** – Escreva um programa que recebe uma letra e, se a mesma estiver em maiúscula, o programa deve apresentá-la minúscula, caso contrário, se o programa receber em minúscula deve apresentá-la em maiúscula. O seu programa não deve aceitar nenhum outro caracter.

**Exemplos de uso:**

Entre com uma letra minúscula: A

a

Entre com uma letra minúscula: c

C

**5** – Escreva um programa que receba dois números e depois receba o símbolo de uma operação matemática (+, -, \* ou /). O programa calcula aquela operação com os dois números e apresenta o resultado. Seu programa só deve fazer o cálculo se foi utilizado um dos caracteres +, -, \* ou / para a operação. Caso contrário, deve informar que a operação é inválida. Faça o programa somente utilizando estruturas do tipo **if**.

**Exemplos de uso:**

Primeiro numero: 10

Segundo numero: 5

Operacao: +

Resultado: 15

Primeiro numero: 3

Segundo numero: 7

Operacao: A

Operacao invalida! Entre somente com +, -, \* ou /.

**6** – Refaça o Exercício 5, agora usando uma estrutura **switch-case** no momento de se executar o cálculo.

**7** – Refaça o Exercício 6, porém remova os comandos **break** dos casos do **switch-case**. Explique o que acontece e porque os comandos **break** são necessários.