

LISTA 06

Exercício 1

Crie uma classe chamada Contêiner com os atributos peso e nome do destinatário.

– Essa classe será utilizada em alguns dos exercícios.

Crie 4 contêineres com dados completamente diferentes uns dos outros (sem repetições nos valores dos atributos).

– Use dados fixos, isto é, não é necessário ler dados do usuário.

No porto

Organize os 4 contêineres em fila no porto (crie uma estrutura de dados chamada porto).

Após cada posicionamento de contêiner, exiba todos os containers contido na estrutura na ordem que estão ficando

– Enfileirou o contêiner 1, mostra na tela “contêiner 1”.

– Enfileirou o segundo, mostra “contêiner 1 e contêiner 2”.

Carregando o navio

Chegou o navio que irá transportar os contêineres.

Os contêineres enfileirados no porto devem ser colocados neste navio

– Como nesse navio não há espaço para colocar todos na base, os contêineres deverão ser empilhados.

Crie uma estrutura de dados que represente o navio (chame-a de navioCargueiro) e execute o processo de carregamento do navio.

Ao terminar de carregar o navio, exiba na tela como ficou a pilha (do contêiner que ficou em cima até o container que ficou embaixo).