

## LISTA 08

### Exercício 1

Crie uma classe Animal

Crie 3 objetos do tipo Animal

Crie uma TreeSet de animais ordenada por peso

Verifique se a TreeSet está vazia

Liste os itens da TreeSet

Adicione um animal na TreeSet

Verifique se a TreeSet está vazia

Exiba a quantidade itens presentes na TreeSet

Liste os itens da TreeSet

Crie uma ArrayList de animais

Adicione na ArrayList dois animais diferentes do contido na TreeSet

Verifique se os itens da ArrayList estão presentes na TreeSet

Adicione todos os itens da ArrayList na TreeSet

Liste os itens da TreeSet

Verifique se os itens da ArrayList estão presentes na TreeSet

Exiba a quantidade itens presentes na TreeSet

Remova da TreeSet o primeiro animal inserido

Liste os itens da TreeSet

Remova da TreeSet todos os itens presentes na ArrayList

Limpe a TreeSet