

02/09/2019

Lista de exercícios
LP1-ADS

Prof. Luciano Bernardes de Paula

(Lista adaptada do livro “Treinamento em linguagem C” – Victorine Viviane Mizrahi, ec. Pearson).

1 – Escreva um programa que receba um caracter e apresente o seu anterior e o seu sucessor da tabela ASCII.

Exemplo de uso:

Entre com o caracter: c

Anterior: b

Sucessor: d

2 - Escreva um programa que receba uma letra **minúscula** do alfabeto e apresente-a em maiúscula.

Exemplo de uso:

Entre com uma letra minúscula: a

A

3 – Repita o exercício anterior, mas agora, caso o programa receba uma letra maiúscula, uma mensagem de erro deve ser apresentada na tela e o programa finaliza.

4 - Escreva um programa que receba uma letra **maiúscula** do alfabeto e apresente-a em minúscula. O seu programa deve somente receber letras **maiúsculas**, não deve aceitar nenhum outro caracter.

Exemplo de uso:

Entre com uma letra minúscula: A

a

5 – Escreva um programa que recebe uma letra e, se a mesma estiver em maiúscula, o programa deve apresentá-la minúscula, caso contrário, se o programa receber em minúscula deve apresentá-la em maiúscula. O seu programa não deve aceitar nenhum outro caracter.

Exemplos de uso:

Entre com uma letra minúscula: A

a

Entre com uma letra minúscula: c

C

6 – Escreva um programa que receba dois números e depois receba o símbolo de uma operação matemática (+, -, * ou /). O programa calcula aquela operação com os dois números e apresenta o resultado. Seu programa só deve fazer o cálculo se foi utilizado um dos caracteres +, -, * ou / para a operação. Caso contrário, deve informar que a operação é inválida. Faça o programa somente utilizando estruturas do tipo **if**.

Exemplos de uso:

Primeiro numero: 10
Segundo numero: 5
Operacao: +
Resultado: 15

Primeiro numero: 3
Segundo numero: 7
Operacao: A
Operacao invalida! Entre somente com +, -, * ou /.

7 – Refaça o exercício anterior, agora usando uma estrutura **switch-case** no momento de se executar o cálculo.

8 – Refaça o Exercício 7, porém remova os comandos **break** dos casos do **switch-case**. Explique o que acontece e porque os comandos **break** são necessários.