



INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTION DE SOFTWARE

Proyecto: Gestión de Activos

Minuta (semana 1)

GRUPO “10ºA”

Jesús Oliverio Rubio González

Oscar Osiel Rivera Contreras

José Federico Guardado Rodríguez

Saúl Mauricio Rodríguez Vaquera

Roberto Noé Zárate Cordero

SANTA CATARINA, N.L., A 20 DE SEPTIEMBRE DEL 2024

MINUTA N°01

Lugar: Universidad Tecnológica Santa Catarina, Pesado 2

Fecha: 04/09/2024

Hora inicio: 7:20

Hora fin: 8:40

Elaborada por: Jesús Oliverio Rubio González

Propósito de la reunión: Hablar de que proyecto se va a realizar y actividades.

Asuntos por tratar:

- 1. Escoger proyecto.**
- 2. Gestionar las actividades o responsabilidades a cada integrante.**
- 3. Objetivo por alcanzar.**

Acuerdos:

ACTIVIDAD	RESPONSABLE	FECHA COMPROMISO
Historia del videojuego a tratar, género y personajes a tratar.	Oscar Osiel Rivera Contreras, Roberto Noé Zárate Cordero	11/09/2024
Planeación del proyecto a generar, funcionalidad y a quién va dirigido y base de datos relacional.	Saúl Mauricio Rodríguez Vaquera, Jesús Oliverio Rubio González, José Federico Guardado Rodríguez	11/09/2024

Firmas		
		
Jesús Oliverio Rubio González	Oscar Osiel Rivera Contreras	Roberto Noé Zárate Cordero
Firmas		
		
Saúl Mauricio Rodríguez Vaquera	José Federico Guardado Rodríguez	

Otros asuntos: Sin asuntos pendientes.

Fecha próxima reunión: 11/09/2024