

# **Programmazione Web**

## **Lez. 15**

### **DJANGO**

**Giuseppe Psaila**

*Università di Bergamo*

*giuseppe.psaila@unibg.it*

# Installazione

- Verificare che l'interprete Python sia raggiungibile dal prompt  
comando: `python`
- Verificare di avere anche l'utilità `pip`, per gestire l'installazione dei package  
Comando: `pip`
- Installazione:  
`python -m pip install Django`

# Installazione: Verifica

- Avviare l'interprete python da linea di comando
- Eseguire i seguenti comandi:  
`import django`  
`print(django.get_version())`
- Se compare un messaggio come  
`5.0.6`  
allora DJANGO è installato.

# Creare l'Applicazione

- Il comando `django-admin` serve per creare le web application.
- Il comando è:  
`django-admin startproject myapp`
- Ma se non esiste, si può avviare in questo modo  
`python -m django startproject myapp`
- Verrà creata una cartella nella cartella di lavoro corrente del prompt

# Avviare il Server

- Abbiamo creato l'app `myapp`
- All'interno della cartella omonima, troviamo:  
un'altra cartella `myapp`  
il programma `manage.py`
- Per avviare  
`python manage.py runserver`

# Avviare il Server

- Dovrebbe comparire il messaggio seguente

```
You have 18 unapplied migration(s). Your project  
may not work properly until you apply the  
migrations for app(s): admin, auth, contenttypes,  
sessions.
```

```
Run 'python manage.py migrate' to apply them.
```

```
May 17, 2024 - 16:59:16
```

```
Django version 5.0.6, using settings  
'myapp.settings'
```

```
Starting development server at  
http://127.0.0.1:8000/
```

```
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

# Server Avviato

- Il server è stato avviato sulla porta 8000
- Provando a visualizzare la home page, compare una pagina di congratulazioni.

# Server Avviato

django

View [release notes](#) for Django 5.0



The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because [DEBUG=True](#) is in your settings file and you have not configured any URLs.



# Attenzione

- La documentazione dice chiaramente che il web server in uso non è professionale, ma per supportare lo sviluppo.
- A livello professionale, occorre usare un web server professionale (come **Apache httpd**), integrare l'interprete python e DJANGO.

# Approccio MVC

DJANGO è organizzato secondo il pattern MVC (Model-View-Controller)

- Il database è il «Model»
- La richiesta HTTP invoca una «funzione Python» (controller)
- La funzione usa un «template», una pagina HTML parametrizzata su un contesto (View)

# Come Procediamo

- Prima vediamo un semplice controller
- Poi vediamo come gestire la risposta
- Quindi aggiungiamo le query (PostgreSQL)
- Infine aggiungiamo i template

# **Controller Semplice**

# Creiamo il Controller

- Nella cartella `myapp/myapp`
- Creiamo il file `myController.py`
- Nella slide successiva, vediamo come è fatto

# Controller

```
from django.shortcuts import render
from django.http import HttpResponse
```

```
def index(request):
    o1 = "<html> <body>"
    o2 = "<p>Welcome to DJANGO</p>"
    o3 = "</body> </html>"
    return HttpResponse(o1 + o2 + o3)
```

# Funzione `index`

- La funzione `index` riceve come parametro un oggetto che descrive la richiesta HTTP
- Deve restituire un oggetto che descrive la risposta HTTP, classe `HttpResponse`. Dal modulo `django.http`
- Il costruttore di `HttpResponse` riceve la stringa da inviare.

# Mappare Funzione e URL

- Nel file `urls.py` (sempre nella cartella `myapp/myapp`)
- viene creato il mapping tra un path/url e una funzione in un modulo controller (possono essercene molti).
- Nella prossima slide vediamo come.



# Mappare Funzione e URL

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from django.conf.urls import include

from . import myController

urlpatterns = [
    path("", myController.index,
          name="index")
]
```

# Mappare Funzione e URL

- Passo 1: importare il controller  
`from . import myController`

Passo 2: creare/estendere la lista `urlpatterns`  
con oggetti di tipo `path`

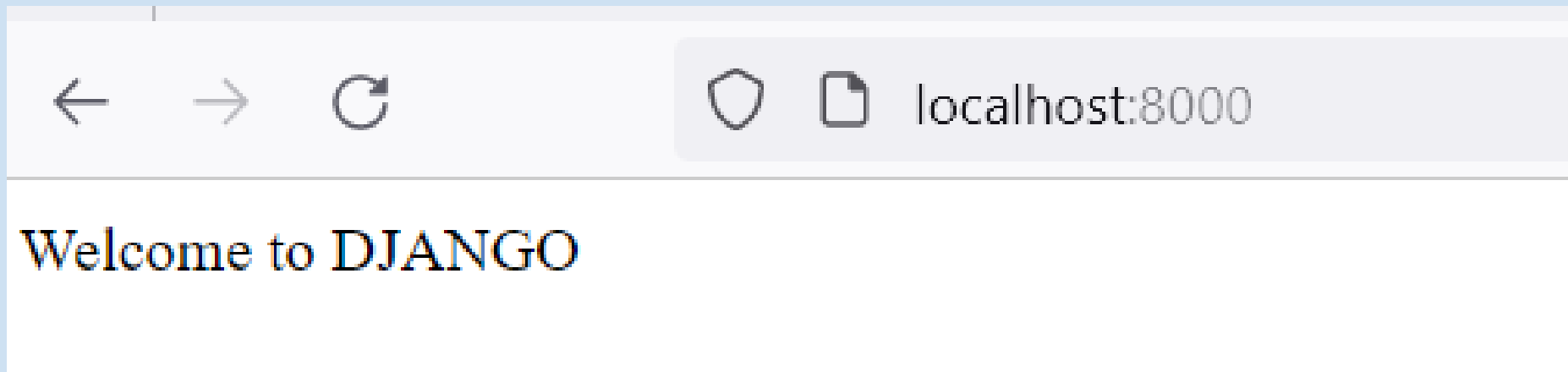
```
urlpatterns = [  
    path("", myController.index,  
          name="index")  
]
```

# Mappare Funzione e URL

- L'oggetto path è importato dal modulo `django.urls`  
`from django.urls import path`
- Mappa un URL su una funzione in un modulo  
`path("", myController.index,  
name="index")`

# Provoamo

- Nella barra degli indirizzi del browser
- **`http://localhost:8000/`**



# Nomenclatura

- DJANGO segue il pattern MVC a tutti gli effetti.
- Ma quello che noi chiamiamo «**controller**» (che è un controller a tutti gli effetti), nella documentazione DJANGO viene chiamato «**view**».

# HttpResponse

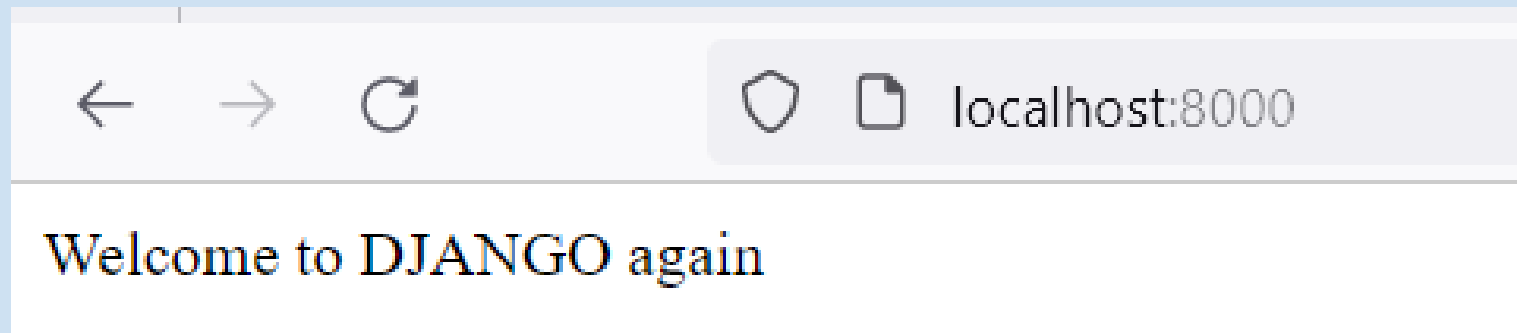
- Il costruttore della classe `HttpResponse` può essere invocato senza specificare il contenuto `HttpResponse()`
- Perché fornisce il metodo `write`, con il quale si può scrivere nella risposta in tempi diversi.
- Nel costruttore, si può specificare un parametro supplementare con il MIME Type della risposta `HttpResponse(content_type="text/html")`

# HttpResponse

```
def index2(request):  
    response = HttpResponse(  
        content_type="text/html")  
    response.write("<html> <body>")  
    response.write(  
        "<p>Welcome to DJANGO again</p>")  
    response.write("</body> </html>")  
    return response
```

# Modifichiamo il Mapping

```
urlpatterns = [  
    path("", myController.index2,  
          name="index")  
]
```





# HttpRequest

- Il parametro `request` della funzione è definito sulla classe `HttpRequest`
- Che cosa può servirci della richiesta:
  - Il metodo HTTP
  - I parametri della query string (metodo GET)
  - Il contenuto della richiesta (metodo POST)
  - Il MIME Type della richiesta

# HttpRequest: Quale Metodo?

- La proprietà `request.method` è una stringa che riporta il nome del metodo HTTP, in maiuscolo

```
if request.method == "GET":  
    do_something()  
elif request.method == "POST":  
    do_something_else()
```

# HttpRequest: Metodo GET

- La proprietà `request.GET` è un dizionario (o meglio, un oggetto che si comporta come un dizionario) con tutti i parametri della query string
- La classe è `django.http.QueryDict`
- Il metodo per ottenere un parametro è `get(name, default)`
- Se presente, fornisce il valore del campo `name`; `default` (opzionale) è il valore se il campo non esiste.

# HttpRequest: Metodo GET

- Invocando il metodo `dict()` di `django.http.QueryDict`.
- Si ottiene un dizionario puro.
- Con la scrittura `request.GET.dict().keys()`
- Si ottiene la lista dei nomi dei parametri ricevuti nella query string.

# HttpRequest: Metodo POST

- La proprietà `POST` è ancora un oggetto `QueryDict`
- Se il metodo `POST` viene invocato da una form di HTML, contiene i campi della form.

# HttpRequest: MIME Type

- La proprietà `request.content_type` è una stringa con il MIME Type del contenuto della richiesta.

# HttpRequest: Contenuto

- Con il metodo `request.readlines()` si può estrarre il contenuto testuale della richiesta, ottenendo una lista di righe

# **Esempio: paramsToJson**

- Scriviamo un controller che legge i parametri dalla query string o dal contenuto della richiesta
- e genera in output un documento JSON con i parametri e il loro valore.



# Esempio: paramsToJson (1/3)

```
def paramsToJson(request) :  
    if request.method == "GET":  
        params = request.GET  
    else:  
        params = request.POST
```

## Esempio: paramsToJson (2/3)

```
o = {}
```

```
for n in params.dict().keys():
```

```
    o[n] = params.get(n)
```

## **Esempio: paramsToJson (3/3)**

```
res = HttpResponse(  
    content_type="application/json")  
res.write(json.dumps(o))  
return res
```

# Esempio: paramsToJson

- Modifichiamo il file `urls.py`

```
urlpatterns = [  
    path("", myController.index2,  
          name="index"),  
    path("paramsToJson",  
          myController.paramsToJson,  
          name="paramsToJson")  
]
```

# Esempio: paramsToJson

- Otteniamo

`http://localhost:8000/paramsToJson?  
a=Pippo,%20b=Pluto`

```
{"a": "Pippo, b=Pluto"}
```

# Sessioni

# Preparare l'App

- Nella modalità base, DJANGO gestisce le sessioni tramite un DB gestito da SQLite.
- SQLite è un DBMS relazionale più snello dei classici DBMS relazionali.
- Per creare il DB per l'applicazione, occorre eseguire il comando:  
`python manage.py migrate`

# Oggetto Session

- L'oggetto `session` è all'interno della `request`.
- Come per le servlet, è automaticamente associato alla `response`.
- Per impostare un elemento, si usa la sintassi dei dizionari:  
`request.session["name"] = value`
- Per cancellare l'elemento:  
`del request.session["name"]`



# Oggetto Session

- Il metodo `get` consente di recuperare il valore
- `request.session.get("name")`  
recupera il valore; se non esiste, restituisce `None`
- `request.session.get("name", defValue)`  
se il valore non esiste, restituisce il valore di default `defValue`

# Esempio

Definiamo tre URL

- **StartSession**  
attiva una sessione e inizializza un contatore
- **CloseSession**  
distrugge il contatore (chiude la sessione)
- **SessionCount**  
incrementa il contatore

# Esempio: StartSession

```
def StartSession(request) :  
    res = HttpResponse(content_type="text/html")  
  
    counter = request.session.get("counter")  
    if counter == None:  
        request.session["counter"] = 1  
        res.write("Session Started")  
    else:  
        res.write("Session already started")  
    return res
```

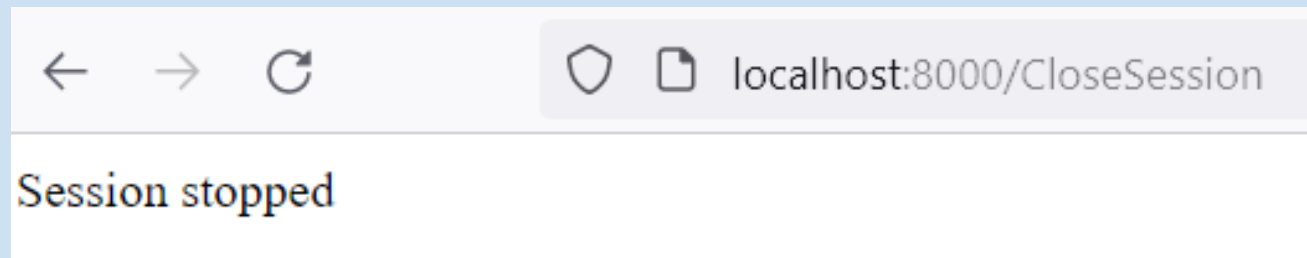
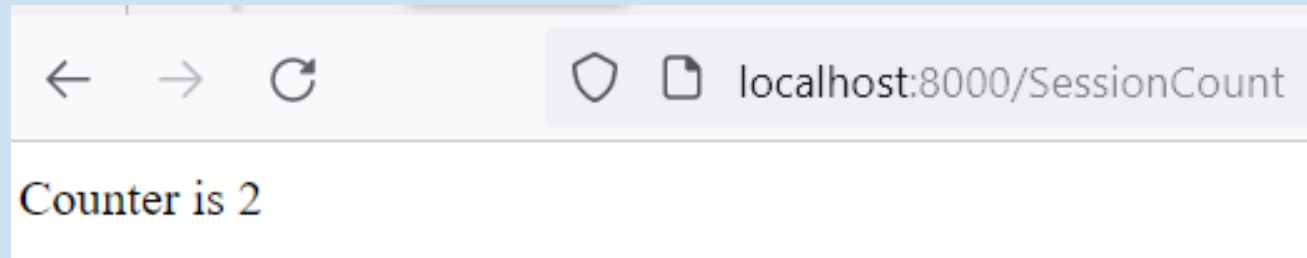
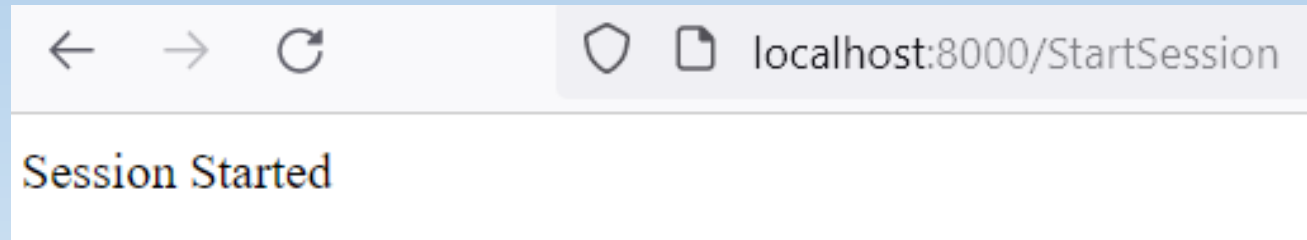
# Esempio: CloseSession

```
def CloseSession(request) :  
    res = HttpResponse(content_type="text/html")  
  
    counter = request.session.get("counter")  
    if counter != None:  
        del request.session["counter"]  
        res.write("Session stopped")  
    else:  
        res.write("Session not started")  
    return res
```

# Esempio: SessionCount

```
def SessionCount(request) :  
    res = HttpResponse(content_type="text/html")  
  
    counter = request.session.get("counter")  
    if counter == None:  
        res.write("No session activated")  
    else:  
        counter+=1;  
        res.write("Counter is {}".format(counter))  
        request.session["counter"]=counter;  
    return res
```

# Output



# Templates

# Model-View-Controller

- DJANGO adotta il pattern MVC,
- interpretandolo nello stesso modo di ThyeLeaf
- Controller: il codice Python
- View: un file HTML con comandi aggiuntivi (Template)
- Il controller prepara un contesto, che viene usato per elaborare il template



# Template Semplice: Hello.html

```
<!DOCTYPE HTML><html lang="en"><head>  
<meta charset="UTF-8">  
<title>ThymeLeaf Examples</title>  
</head>  
<body>  
<p>Hello {{name}}</p>  
</body></html>
```

# Caricare il Template

- Per caricare il template ed elaborarlo, occorre importare un «template loader»

```
from django.template import loader
```

- Quindi, il loader carica il template e ne fornisce una rappresentazione interna

```
template =  
    loader.get_template("Hello.html")
```

# Preparare il Contesto

- Il contesto è un dizionario, che contiene tutte le informazioni da fornire al template.
- Nello specifico, i campi del contesto verranno visti come variabili del template

```
context = { "name": "John" }
```

- Nel template:  
`<p>Hello {{name}}</p>`

# Rendering del Template

- Il metodo `render` del template elabora il template e genera l'HTML finale  
`page = template.render(context, request)`
- L'output va mandato sulla `response`  
`res =`  
    `HttpResponse(content_type="text/html")`  
`res.write(page)`  
`return res`

# Output

```
<!DOCTYPE HTML><html lang="en"><head>  
<meta charset="UTF-8">  
<title>ThymeLeaf Examples</title>  
</head>  
<body>  
<p>Hello John</p>  
  
</body></html>
```

# Cartelle dei Template

- Nel file `settings.py` vi sono i parametri di configurazione dell'app
- Per indicare in quale cartella andare a cercare i template, cerchiamo l'array **TEMPLATES**, che contiene dei dizionari (almeno uno).
- All'interno di questo dizionario, vi è il campo **DIRS**, array con la lista di cartelle (nel file system) dove andare a cercare i templates  
    '**DIRS**' :  
    ["C:\\Users\\Utente\\Documents\\Lavoro\\corsi\\Progr\_Web\\DJANGO\\myapp\\templates"],

# **Esempio Complesso: Nominativi**

Riprendiamo ancora l'esempio dei Nominativi.

- Creiamo un dizionario con all'interno la lista di nominativi
- Quindi usiamo un template che deve iterare e deve avere parti condizionate

# Driver di PostgreSQL

- Probabilmente, dovrete re-installare il driver di PostgreSQL
- Perché a suo tempo, lo avevamo installato nell'ambiente di Spyder
- Ora stiamo usando l'interprete standard di Python
- Da linea di comando:  
`python -m pip install psycopg2`



# Controller: Connessione

```
def Nominativi(request):  
    conn = psycopg2.connect(database="MyDB",  
        user='MyUser', password='MyPwd',  
        host='localhost', port='5432')  
  
    conn.autocommit = True
```

# Controller: Query

```
cursor = conn.cursor()
```

```
query = 'SELECT "Name", "Age" FROM "Names";'
```

```
cursor.execute(query)
```

```
results = cursor.fetchall()
```

# Controller: Struttura Dati

```
l = []  
for r in results:  
    o = {}  
    o["name"] = r[0]  
    o["age"] = r[1]  
    l.append(o)  
data = { "elementi": len(l) }  
data["list"]=l
```

# Controller: Rendering

```
context = {"res": data}
```

```
template =
```

```
    loader.get_template("Nominativi.html")
```

```
page = template.render(context, request)
```

# Controller: Response

```
res = HttpResponse(content_type="text/html")  
res.write(page)  
  
return res
```

# Prepariamo il Contesto

- Il controller prepara il contesto.
- L'oggetto **data** è un dizionario, che replica la struttura dati usata per la versione Java:  
campo **elementi**;  
campo **list** (lista di dizionari con due campi, **name** e **age**).
- Il contesto contiene il campo **res**.

# Il Template

Il template deve:

- creare una tabella con i nominativi, se vi sono dei nominativi;
- scrivere che non ci sono nominativi, se non ve ne sono.

# Approccio di DJANGO

- Al contrario di ThymeLeaf, i template di DJANGO sono più tradizionali
- cioè incorporano istruzioni di natura procedurale
- racchiuse nei simboli { % e % }
- Le istruzioni sono ispirate a quelle di Python, ma non potevano basarsi sull'indentazione
- Conseguenza: i blocchi devono essere chiusi



# Cuore del Template

```
{% if res.element == 0 %}
```

```
<div>
```

```
<p>Nessun nominativo trovato</p>
```

```
</div>
```

```
{% else %}
```

```
<table>
```

```
...
```

```
</table>
```

```
{% endif %}
```

# Istruzione Condizionale

- È la solita istruzione if di Python
- Non ci sono più i due punti alla fine della riga, perché la prima parte dell'istruzione è delimitata  
`{% if res.element == 0 %}`
- Mancando l'indentazione, deve essere terminata da  
`{% endif %}`

# Istruzione Condizionale

- Nel mezzo, troviamo  
`{% else %}`
- Ma potremmo trovare  
`{% elif cond %}`

# Cuore del Template

```
<table>
```

```
{% for item in res.list %}
```

```
<tr>
```

```
<td>{{item.name}}</td>
```

```
<td>{{item.age}}</td>
```

```
</tr>
```

```
{% endfor %}
```

```
</table>
```

# Iterazioni

- Ritroviamo l'istruzione for di Python  
`{% for item in res.list %}`
- con la chiusura  
`{% endfor %}`

# Cuore del Template

```
<table>
{% for item in res.list %}
<tr>
<td>{{item.name}}</td>
<td>{{item.age}}</td>
</tr>
{% endfor %}
</table>
```

# Output dei Valori

`{ {item.name} }`

- La doppia graffa dice che il valore dell'espressione deve essere mandato in output.

# Output

- L'output che otteniamo è lo stesso della versione ThymeLeaf

## Nominativi

Pippo 30

Pluto 20

Paperino 50

Topolino 50



# File Accessori (statici)

- Dove mettere file accessori che contengono css, JavaScript, ecc.?
- Secondo DJANGO, sono file «statici», quindi vanno messi in apposite cartelle sotto un URL specifico.
- Vediamo come impostare il file «**settings.py**».

# File Accessori (statici)

- `STATIC_URL = 'static/'`  
Imposta l'URL che contiene tutti i file statici. Per invocarli, si dovrà usare  
«`/static/stile.css`»
- `STATICFILES_DIRS =`  
    `[BASE_DIR / 'mystaticfiles']`  
Descrive tutte le cartelle dove DJANGO va a cercare un file statico.

# **Considerazioni Finali**

# Impressioni sui Template

- Finché usiamo i template in questo modo,
- le cose sono semplici e risulta facile gestire i template.
- Ma il linguaggio è molto ricco e consente di aggregare frammenti di template, cosa che rende molto poco leggibile il template stesso.

# Impressione Generale

- Nel complesso, DJANGO è una soluzione molto interessante
- perché è basata in modo nativo sul pattern MVC.
- Inoltre, perché ancora una volta Python dimostra di essere un linguaggio di programmazione molto efficiente (velocità di scrittura del codice).

# Tutto Bello?

- Ogni soluzione tecnica ha i suoi pro e i suoi contro.
- Io ho trovato complicato gestire contenuti che non devono passare dal controller, per configurare l'app per rendere visibile all'esterno file html, css, JavaScript da includere nelle pagine.
- Inoltre il linguaggio dei Template è molto ricco e occorre molto tempo per padroneggiarlo tutto.

# **File Django.zip**

- Sul team trovate il file **Django.zip**, nel quale ho messo tutti gli esempi visti in questa lezione.