

ACTIVIDAD 4 GESTION BASES DE DATOS

Programa que gestione un restaurante, para ello se seguirán las siguientes instrucciones:

1. El restaurante dispone de una carta con sus platos, de las cuales debemos saber el nombre, el precio de venta y el tipo de comida que es (entrante, carne, pescado, postre).
2. Tenemos dos tipos de usuarios, administradores y clientes, el administrador tendrá la opción de entrar en la gestión y en la compra y el cliente solo en la compra, de estos usuarios queremos saber nombre, apellidos, dirección, teléfono, usuario, contraseña.
3. El administrador podrá añadir, modificar o eliminar cualquier plato de la carta.
4. Cuando se realiza un pedido se introducirán los platos requeridos los cuales se podrán filtrar por tipo de plato y al final se mostrará por pantalla el precio total, los platos solicitados y fecha del pedido
5. Por cada pedido, el cliente acumula puntos (10 puntos si el pedido es menor de 30, 30 puntos si el pedido es menor de 70 y si es mayor, 50) Estos puntos podrán ser utilizados en los siguientes pedidos, descontando 1 euro por punto del pedido que se vaya a realizar
6. Cuando se cierra el restaurante el programa mostrará por pantalla el dinero total ganado, el numero total de platos vendidos y los 5 platos mas vendidos