

# ACTIVIDADES 23/09 CLASES

## Actividad 23-1 (Banco de España)

Crea un objeto llamado Cuenta para un banco con las siguientes necesidades.

- Variables: nombre, apellidos, DNI, saldo y activa.
- Funciones: actualizar datos del cliente, ingresar dinero, restar dinero, bloquear, desbloquear, mostrar información del cliente.

Guardar todos los datos en actividad231

## Actividad 23-2 (Hotel)

Crea un objeto llamado Habitación para una cadena de Hoteles con las siguientes necesidades.

- Variables: numero, camas, disponible, limpia y capacidad.
- Funciones: actualizar datos de la habitación, marcar como sucia, marcar como limpia, marcar como disponible, marcar como ocupada, ver capacidad y ver número.

Guardar todos los datos en actividad232