

# ACTIVIDADES 02/09/2020 BUCLES

## Actividad 3-1 (Jugando con bucles)

- Imprime los números del 1 al 10.
- Imprime los números de 60 al 70.
- Imprime los números del 20 al 1.
- Imprime la tabla del 5 con este formato:  $5 \times 3 = 15$
- Suma los números del 1 al 100.

Guarda el ejercicio con el nombre act31.php

## Actividad 3-2

Escriba un programa que con dos números enteros y escriba qué números son pares y cuáles impares desde el primero hasta el segundo.

Guarda el ejercicio con el nombre act32.php

## Actividad 3-3

Escriba un programa que coja un número entero mayor que cero y que escriba sus divisores.

Guarda el ejercicio con el nombre act33.php

## Actividades 3-4

Escriba un programa que coja un número entero mayor que 1 y que escriba si el número es un número primo o no.

Guarda el ejercicio con el nombre act34.php

Guarda en un .rar llamado nombreAlumno\_actividades3b.rar