



Pierre Saunders

Doktorandenstelle (CIFRE)



(+33) 6 59 88 68 01



pierre.saunders@etu.unice.fr



saundersp



<https://saundersp.com>



Behinderter Arbeitnehmer



Über

Ich bin neugierig, wissbegierig und begeistere mich für künstliche Intelligenz. Deshalb möchte ich eine Abschlussarbeit in diesem Bereich machen, um die Welt der Forschung zu integrieren. Musik und Kino sind Hobbys, die ich genauso liebe wie das Programmieren.

Beruflicher Werdegang

2021 | Inria - Praktikum (6 Monate)

Entwurf einer Benchmarking-Plattform für Datenspeichersysteme im Semantic Web.

2018 | Avencod - Zeitvertrag (4 Monate)

Design von verschiedenen Webanwendungen mit der agilen Methode.

2017 | Thales Underwaters Systems - Praktikum (7 Wochen)

Entwicklung einer zweistufigen Client/Server «Who's Who»-Anwendung zur Organisation der Teamarbeit.

2016 | Thales Underwaters Systems - Praktikum (5 Wochen)

Entwurf einer internen Informationssystem (IS)-Anwendung in Java.

2014 | Air France - Praktikum (1 Monat)

Implementierung eines computergestützten Informationssystems (IS)

Ausbildung

2020/2021 | MSC - Angewandte Künstliche Intelligenz (MIAE)

Université Côte d'Azur (Valbonne, Frankreich)

2019/2020 | MSC - Angewandte Computermethoden in der Betriebswirtschaft (MIAE)

Université Côte d'Azur (Valbonne, Frankreich)

2018/2019 | Bachelorabschluss - Angewandte Computermethoden in der Betriebswirtschaft (MIAE)

Université Côte d'Azur (Valbonne, Frankreich)

2015/2017 | Fortgeschrittenes Techniker-Diplom - Informationstechnologie-Dienstleistungen für Organisationen (SIO)

(Nice, Frankreich)

Fertigkeiten

Generative Modelle:

- GANs, Auto-Encoder
- Boltzmannsche Maschine
- Verstecktes Markov-Modell

Maschinelles Lernen:

- Pytorch, Keras, Tensorflow
- Scikit-Learn

Programmierung:

- Python, Javascript, R
- C/C++, Java

Datenbanken:

- MySQL, Oracle, PL/SQL
- MongoDB, Hadoop

Sprachkenntnisse

Französisch (Zweisprachig)

Englisch (Gebürtig)

Deutsch (Gewohnt)

Spanisch (Anfänger)

Italienisch (Anfänger)

Hobbys

Musik

Kino

Wandern

Rätsel und Probleme

