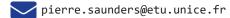
Pierre Saunders

Puesto de estudiante de doctorado







https://saundersp.com



📘 Trabajador discapacitado

Sobre nosotros

Soy curioso, tengo ganas de aprender y me apasiona la inteligencia artificial. Por eso quiero hacer una tesis en este campo para incorporarme al mundo de la investigación. La música y el cine son aficiones que me gustan tanto como la programación.

Experiencia profesional

2021 | Inria - Prácticas (6 meses)

Diseño de una plataforma de evaluación comparativa para sistemas de almacenamiento de datos de la web semántica.

2018 | Avencod - Contrato de duración determinada (4 meses)

Diseño de varias aplicaciones web con el método ágil.

2017 | Thales Underwaters Systems - Prácticas (7 semanas) Desarrollo de una aplicación Cliente/Servidor de dos tercios «Quién es quién», relativa a la organización del trabajo en equipo.

2016 | Thales Underwaters Systems - Prácticas (5 semanas) Diseño de una aplicación de sistema de información interna (SI) en Java.

2014 | Air France - Prácticas (1 mes) Implantación de un sistema de información informática (SI).

Educación

2020/2021 | Master 2 - Inteligencia Artificial Aplicada Université Côte d'Azur (Valbonne, Francia)

2019/2020 | Máster 1 - Métodos informáticos aplicados a la gestión empresarial (MIAGE)

Université Côte d'Azur (Valbonne, Francia)

2018/2019 | Licencia 3 - Métodos informáticos aplicados a la gestión empresarial (MIAGE)

Université Côte d'Azur (Valbonne, Francia)

2015/2017 | Certificado de técnico superior - Servicios de TI para organizaciones (SIO) (Niza, Francia)



Habilidades

Modelos generativos:

- GANs, Autocodificadores
- Máquina de Boltzmann
- Modelo de Markov oculto

Aprendizaje automático:

- Pytorch, Keras, Tensorflow
- Scikit-Learn

Programación:

- Python, Javascript, R
- C/C++, Java

Base de datos:

- MySQL, Oracle, PL/SQL
- MongoDB, Hadoop

Idiomas

- Francés (bilingüe)
- Alemán (habitual)
- Español (Académico)
- Italiano (académico)

Intereses

- **M**úsica
- **C**ine
- **Senderismo**
- **Puzzles** y problemas

