

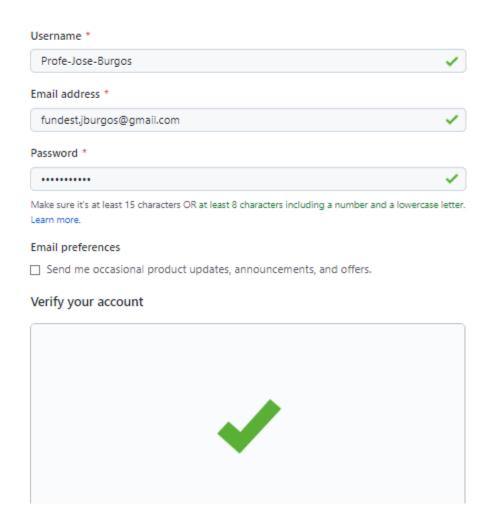
Guía para la conexión con GitHub.

CREAR UNA CUENTA

Ingrese a la página web de GitHub https://github.com/join y cree una cuenta.

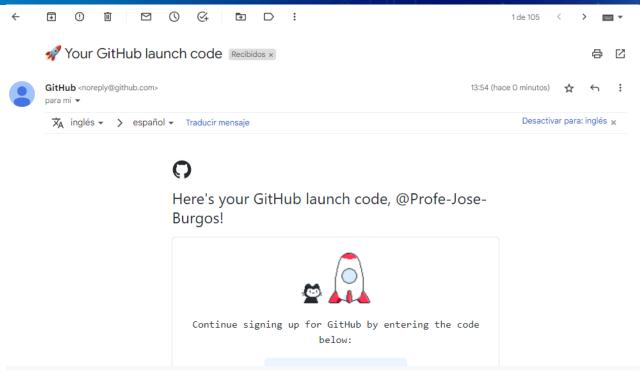
Join GitHub

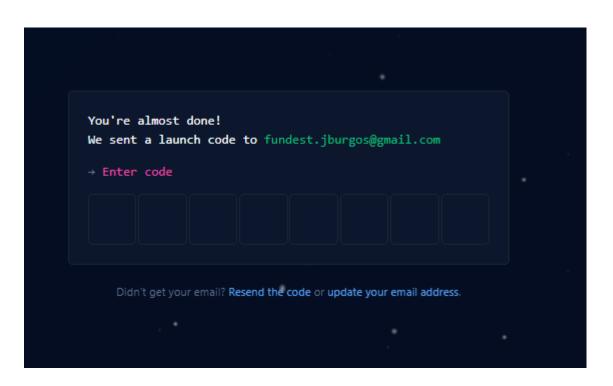
First, let's create your user account



Ingrese a su correo y verifique la cuenta

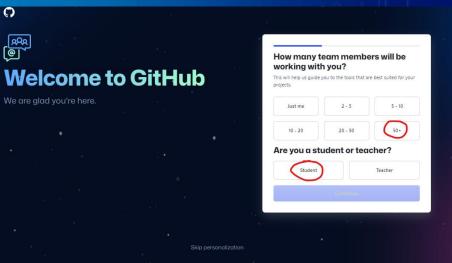




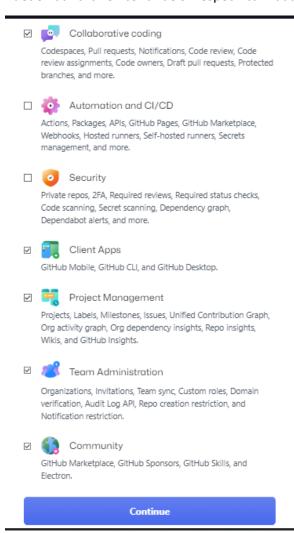


Una vez verificado el código completamos el siguiente paso

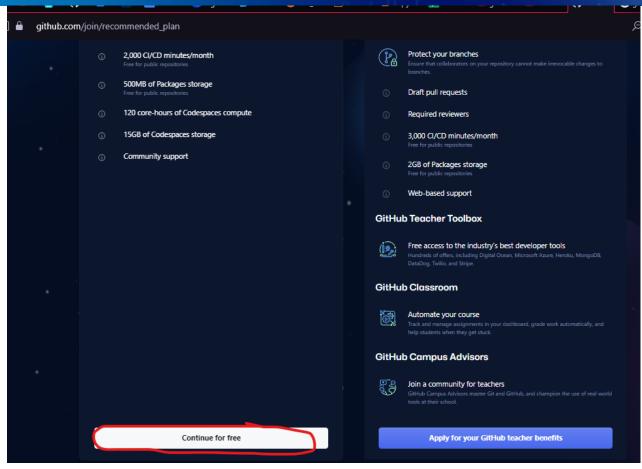




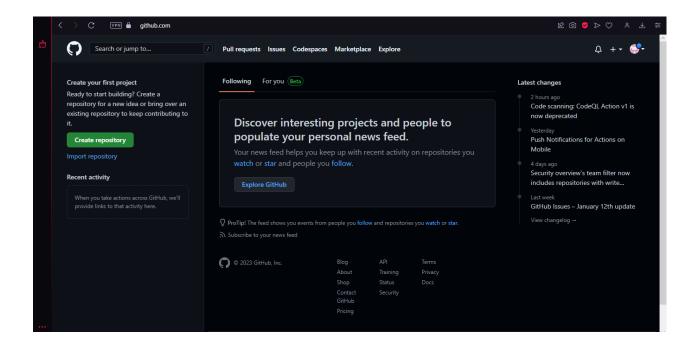
Pueden dar click en continue sin especificar nada o clickear los recomendados





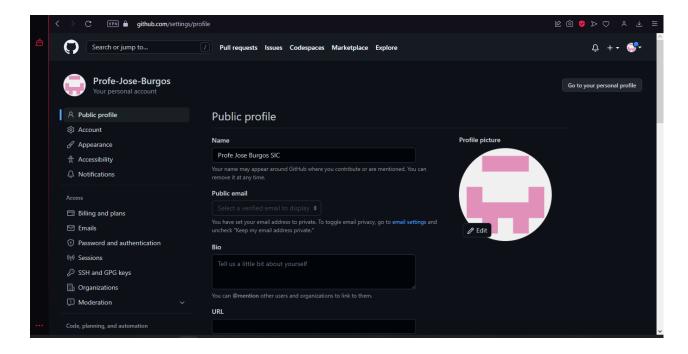


En este momento ya tendrán su cuenta de GitHub





Configuración de GitHub

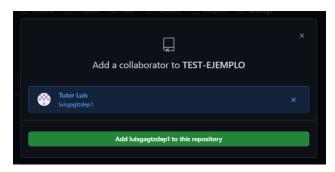


Si ya tenían alguna cuenta creada pueden cambiar su Nick por su nombre real, de manera que podamos hacer seguimiento de su trabajo en el hackathon

Conexión con colaboratory GitHub

En esta etapa el representante de cada grupo debera proporcionarle a su profesor el nick con el que se registro en github, de manera que pueda ser invitado a colaborar en el repositorio que se utilizará en el hackathon

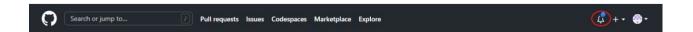
(De esta parte se encarga el organizador)



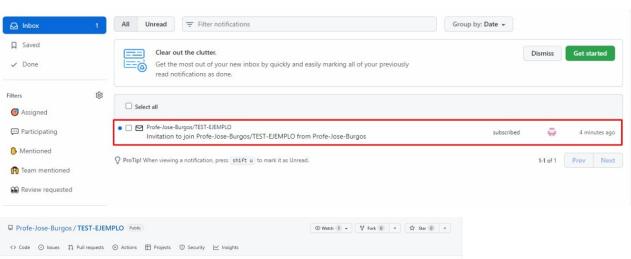


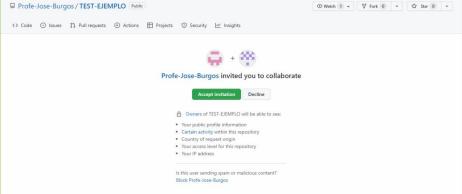
Al estudiante le llegará la notificación de que ha sido invitado a colaborar en un repositorio tanto por correo



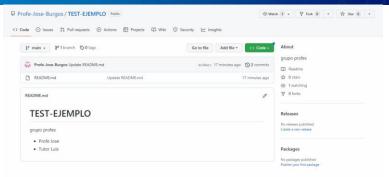


Como por notificación





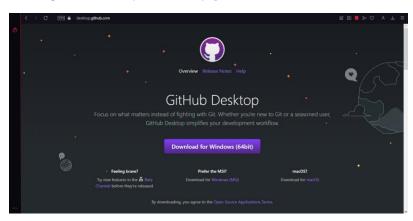




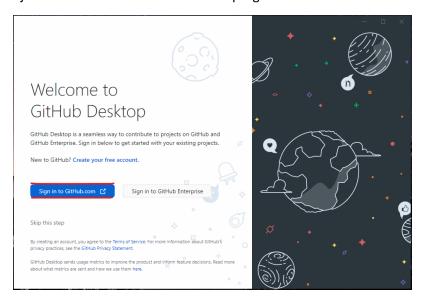
En este momento ya tendrán su cuenta ligada al repositorio donde deberán subir los archivos

GitHub Desktop

Descargar desde: https://desktop.github.com

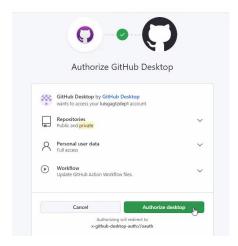


Ejecutan el archivo .exe e instalan el programa





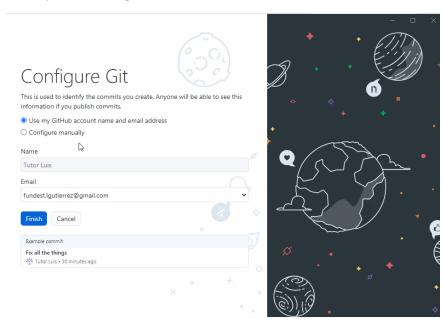
Serán redireccionados a una página web donde deberán loguearse en caso de no estarlo



Aparecerá un Pop up



Si han seguido los pasos anteriores seleccionan la primera opción, quienes ya hayan trabajado con GitHub antes, pueden configurarlo manualmente

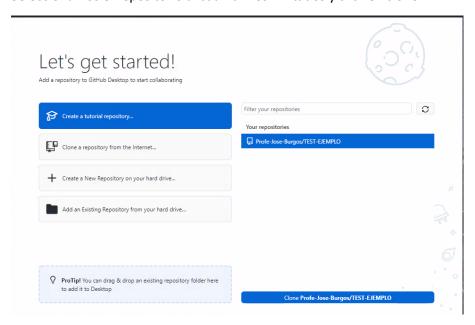




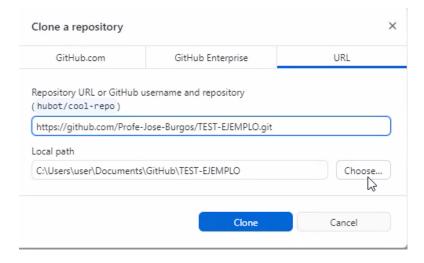
Tendrán una carpeta que estará vinculada al repositorio, pueden usar una existente o crear una nueva



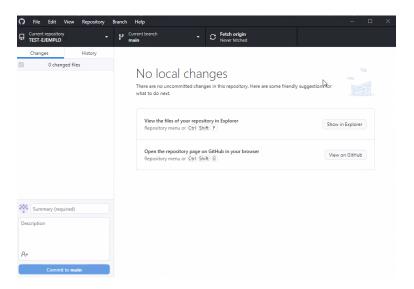
Seleccionamos el repositorio al cual fuimos invitados y click en clone



En local path aparecera la carpeta vinculada al repositorio, se puede dejar la que se crea automaticamente o vincular una ya existente con la opcion choose. Aquí debe estar todo el proyecto



Una vez seleccionada click en clone



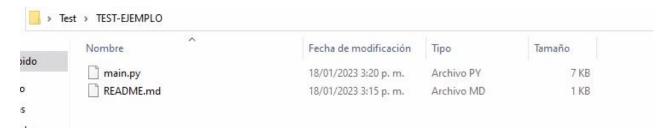
¡En este momento tenemos todo listo para subir nuestros archivos del proyecto!

Subir los archivos a GitHub

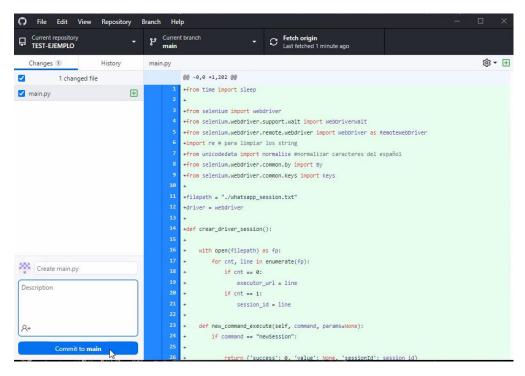
Dentro de la carpeta vinculada encontraremos una nueva carpeta creada por defecto con el nombre del repositorio



En esta carpeta podremos crear/modificar/borrar archivos y carpetas que serán subidas al repositorio

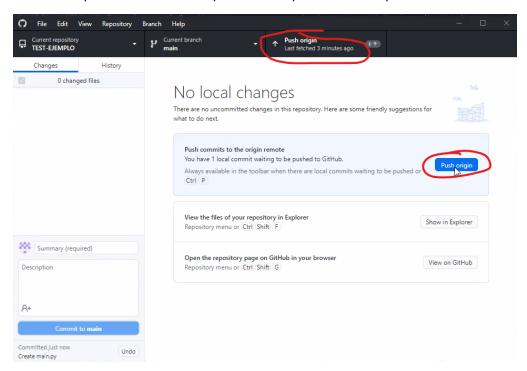


Una vez el sistema detecte que se ha generado un cambio en la carpeta aparecerá una lista de eventos en GitHub desktop



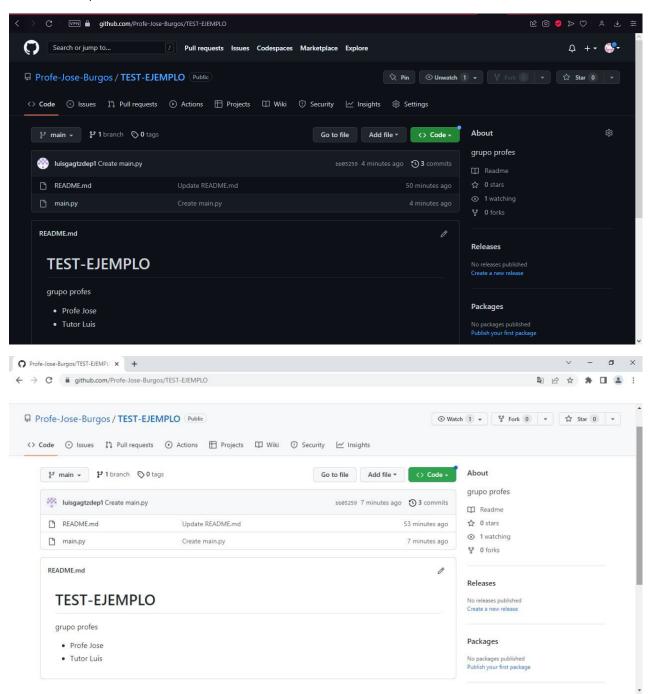
Se puede observar que arriba a ala izquierda esta chuleado el archivo cuyo cambio se desea subir al repositorio, para hacerlo se da click en commit to main

Un commit en programación se utiliza para registrar los cambios realizados en un código, realmente para subirlo al repositorio se debe dar push en cualquiera de las 2 opciones





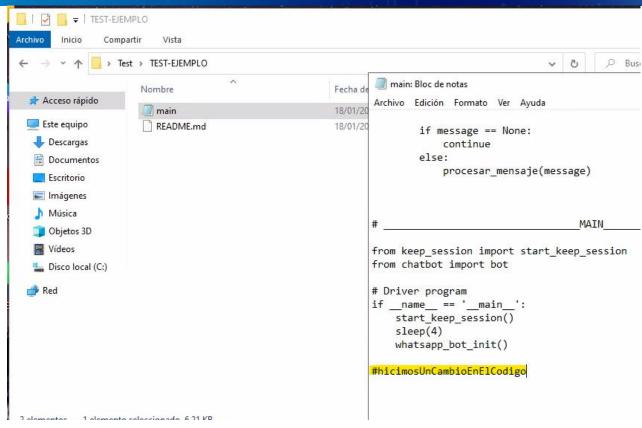
En este momento se puede observar que ha sido subido correctamente el archivo al repositorio tanto en la cuenta del profesor como en la cuenta del estudiante



Subir los archivos en los cuales se han registrado cambios a GitHub

Cuando se realiza un cambio sobre un archivo ya existente en el repositorio se debe hacer un commit





En el commit se debe registrar la fecha y hora en la que se realizo el cambio al código, y una breve descripción del momento del hackathon en que se subieron los archivos, recuerden dar push de nuevo

