



Iván Saura Cuadrado

Fecha de nacimiento: 16/11/1998 | **Nacionalidad:** Española |

Género: Masculino | **Número de teléfono:** (+34) 622887253 (Móvil) | **Dirección de**

correo electrónico: saurasmaker@gmail.com | **LinkedIn:**

<https://www.linkedin.com/in/ivan-saura-cuadrado/> |

Dirección: Igualdad, 3, 30509, Molina de Segura, España (Domicilio)

EXPERIENCIA LABORAL

20/08/2022 – ACTUAL Sevilla, España

DESARROLLADOR DE SIMULADORES, ENTORNOS INTERACTIVOS 3D, VR Y APLICACIONES DE ESCRITORIO. SKYLIFE

Reuniones con los clientes. Diseño de interfaces y funcionalidad de un simulador de vuelo, así como su desarrollo. Adaptación de proyectos de entornos interactivos tridimensionales a Realidad Virtual. Desarrollo de aplicaciones de escritorio.

Departamento o servicio Digitalización |

Dirección C/ Américo Vespucio 5 Bloque 1, Local A 8-12, 41092, 41092, Sevilla, España |

Correo electrónico skylife@skylife-eng.com | **Web** <https://skylife-eng.com/>

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

29/09/2017 – 19/07/2022 Guadalupe de Maciascoque, España

INGENIERÍA INFORMÁTICA Universidad Católica San Antonio de Murcia

Dirección Av. de los Jerónimos, 135, Guadalupe de Maciascoque, España | **Web** <https://www.ucam.edu/> |

Campo de estudio Desarrollo y análisis de software y aplicaciones, Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) sin mayor definición, Diseño y administración de redes y bases de datos, Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) no contempladas en la clasificación, Uso de computadores, Programas y certificaciones interdisciplinarios relacionados con las tecnologías de la información y la comunicación

Calificación final 7.214 | **Clasificación nacional** Grado | **Tipo de créditos** ECTS | **Número de créditos** 240

08/03/2023 – ACTUAL España

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS UNIR - La Universidad en Internet

Dirección España

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): **ESPAÑOL**

Otro(s) idioma(s):

	COMPRENSIÓN		EXPRESIÓN ORAL		EXPRESIÓN ESCRITA
	Comprensión auditiva	Comprensión lectora	Producción oral	Interacción oral	
INGLES	B1	B2	A2	A2	B1

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

● COMPETENCIAS DIGITALES

Lenguajes de Programación

Java | JavaScript | C++ | C# | PHP | Python | MySQL | SQL

Web

HTML | CSS | apache/Tomcat | JSP | XAMPP | HTML5

Frameworks

Qt | jQuery | Bootstrap

Tecnologías

Unity 2D | Git | Unity 3D | Github | Redmine | PhpMyAdmin | VirtualBox

Ficheros de Datos

XML | JSON

Entornos de Desarrollo

Eclipse | Visual Studio Code | Visual Studio

Habilidades Laborales / Sociales

Trabajo en equipo | Responsabilidad en el trabajo | Capacidad para aprender cosas nuevas

● INFORMACIÓN ADICIONAL

PROYECTOS

Mis proyectos en GitHub Al acceder al enlace adjunto se puede ver todos los proyecto públicos que he ido realizando a lo largo de mi carrera de forma individual.

Enlace <https://github.com/saurasmaker>

15/12/2021 – 15/05/2022

Videojuego Escape Room en VR (Realidad Virtual) - TFG Ingeniería Informática Resumen / Abstract TFG

Actualmente, la tecnología de la realidad virtual (VR) está en auge de popularidad. Además, uno de los negocios más rentables hoy en día es la industria de los videojuegos. Es por esto, que el proyecto en el que se desarrolla este TFG consiste en la elaboración de un videojuego en VR con un equipo de trabajo. Se hará ver el porqué del interés en este proyecto; se pondrá en contexto la tecnología VR haciendo un resumen histórico de sus predecesores; se expondrán los distintos usos que tiene la VR más allá de los videojuegos; se explicarán los conceptos de realidad mixta, realidad aumentada y XR, así como los elementos necesarios para su existencia; se hará un estudio comparativo en el que se explicará qué tecnologías se pueden usar y cuáles se han usado para este proyecto; se expondrá un documento de diseño de juego (GDD) para explicar las decisiones tomadas a la hora de desarrollar el videojuego en cuestión; se explicará la metodología usada y lo que se ha trabajado a lo largo del tiempo; se mostrarán las distintas técnicas para comprobar el correcto funcionamiento del software; y se expondrán las conclusiones finales.

Enlaces <https://youtu.be/Qxfv288JhqA> | <https://drive.google.com/file/d/1GvQqyBvQxw-nZjIUbZuuvtBPBmwQprB/view?usp=sharing>

16/07/2021 – 14/08/2021

LoFi Bird - Game Trata sobre un pájaro en una cueva que tiene que tratar de salir esquivando obstáculos y recogiendo monedas.

Quise enfrentarme al proceso completo de desarrollo y publicación de un videojuego. Es por eso que me propuse publicar en la tienda PlayStore un videojuego para móviles. Además, aprendí a introducir monetización con anuncios en dispositivos móviles con este mismo proyecto.

Enlace <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.SauraSMaker.LoFiBird&pli=1>

13/03/2023 – 17/03/2023

Rebuilding my Spaceship Nuestro pequeño amigo Robluet ha llegado a un nuevo planeta, pero su aterrizaje ha sido un poco desafortunado. Algunas piezas de su nave se han exparcido por los alrededores ¿Puedes ayudarle a encontrarlas?

Se trata de un videojuego para la game jam de la universidad Rey Juan Carlos I. Fueron 5 días de desarrollo que tuvimos para hacer desde cero todo lo que aparece en el videojuego.

Enlace <https://mawyn.itch.io/rebuild-spaceship>

PERMISO DE CONDUCCIÓN

Permiso de conducción: B | 01/03/2018