

# OOP in JavaScript

---

## Objekt - constructor

Jedes Objekte besitzt auch eine `constructor` Eigenschaft welche auf die jeweilige Konstruktor Funktion zeigt. Im folgenden Codeschnipsel wird zunächst ein `human` Objekt erzeugt, später wird über den `constructor` ein weiteres indiziert.

```
human = function(name,sex,age){
    this.name = name;
    this.sex = sex;
    this.age = age;
    this.child = [];
}

human.prototype.newchild = function(name,sex){
    this.child[this.child.length] = new this.constructor(name,sex,1);
}

mirj = new human("mirj","female",17);
mirj.newchild("steffi","female")

alert(mirj.child[0].name) // "steffi"
alert(mirj.child[0].sex) // "female"
alert(mirj.child[0].age) // 1
alert(mirj.constructor == human) // true
alert(mirj.child[0].constructor == human) // true
```

Die Zeile mit `new this.constructor(name,sex,1);` ist gleichbedeutend mit `new human(name,sex,1);`. Wie die letzten zwei Zeilen des obigen Beispiels zeigen, ist es Möglich über den `constructor` abzufragen von welcher Konstruktor - Funktion ein Objekt erstellt wurde.

---

(c) 2004 | OOP in JavaScript by [Marc Andre Tanner](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License](#).

