Nama: Saut Kristian Wiratama Manurung

NIM: 201931278

Matkul : Dasar – Dasar Pemrograman (G)

#### UTS Praktikum

- 1. Buatlah program dalam Bahasa c++ untuk menyeleksi suatu bilangan dengan ketentuan sebagai beikut :
  - a. 100-85, Grade A, Sangat Baik Lulus
  - b. 84-75, Grade B, Baik Lulus

Screenshot Kodingan

- c. 74-60, Grade C, Cukup Lulus
- d. 59-40, Grade D, Kurang Tidak Lulus
- e. 39-0, Grade E, Sangat Kurang, Tidak Lulus lalu, berilah penjelasannya!

The East Search View Project Execute Tools Adoje Window Help

| Comparison | Compar

### Penjelasannya:

Type here to search

Compiler 🖣 Resources 🛍 Compile Log 🤣 Debug 🗓 Find Results 🐐 Close

ne: 38 Col: 2 Sel: 0 Lines: 38 Length: 1050 Insert Done parsing in 0,016 seconds

- Int main = disini saya menginisiasi sebuah variable yang bernama nilai
- cout<<"Masukkan nilai anda"<<endl; = disini saya membuat sebuah tulisan output yang dimana tulisan tersebut sesuai yang saya buat

O H 🜔 🗓 🕽 😯 🧰 😂 🚳 🕎 📢 ቈ 🔘 🐧 🚾

- cin>>nilai; = disini saya membut sebuah variable untuk bisa memasukkan nilai di dalam terminal pada saat di runningkan program tersebut

yang dimana nanti bakalan mengeluarkan nilai pada saat kita runningkan program tersebut if(nilai>85 && nilai<=100){ cout << "Grade A" << endl; cout << "Sangat Baik - Lulus" << endl; cout<<"========"<<endl; } = disini saya membuat pengkondisian perulangan jika nilai 100 sampai dengan nilai 85 bakalan mengeluarkan output Grade A dan Sangat Baik – Lulus else if(nilai>75 && nilai<=84){ cout << "Grade B" << endl; cout << "Baik - Lulus" << endl; } = disini saya membuat pengkondisian perulangan jika nilai 75 sampai dengan nilai 84 bakalan mengeluarkan output Grade B dan Baik – Lulus else if(nilai>60 && nilai<=74){ cout << "Grade C" << endl: cout<<"Cukup - Lulus"<<endl;</pre> } = disini saya membuat pengkondisian perulangan jika nilai 60 sampai dengan nilai 74 bakalan mengeluarkan output Grade C dan Cukup – Lulus else if(nilai>40 && nilai<=59){ cout << "Grade D" << endl; cout<<"Kurang - Tidak Lulus"<<endl;</pre> cout<<"========"<<endl; } = disini saya membuat pengkondisian perulangan jika nilai 59 sampai dengan nilai 40 bakalan mengeluarkan output Grade D dan Kurang – Tidak Lulus else{ cout << "Grade E" << endl; cout<<"Sangat Kurang - Tidak Lulus"<<endl: } = disini saya membuat perulangan jikalau nilai nya di bawah range nilai sebelum nya bakalan mengeluarkan output Grade E dan Sangat Kurang – Tidak Lulus

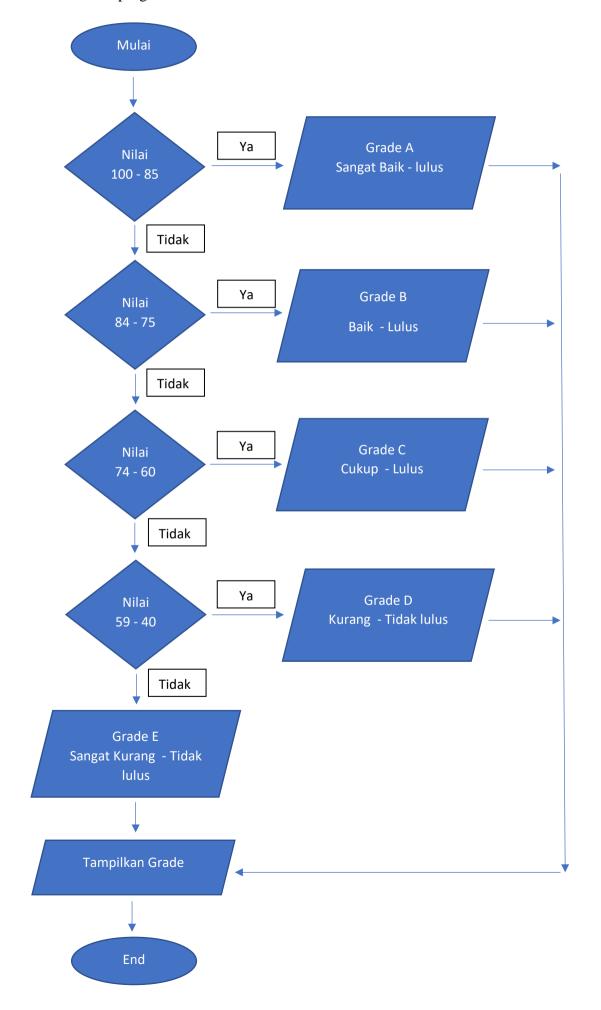
cout<<" Nilai anda adalah "<<nilai<<endl; = disini saya membuat sebuah tulisan

- Screenshot Hasil Runningan:

```
Masukkan nilai anda
39
Nilai anda adalah 39
Grade E
Sangat Kurang - Tidak Lulus

Process exited after 3.757 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

# 2. Buatlah flowchart dari program diatas



## 3. Perhatikan program berikut!

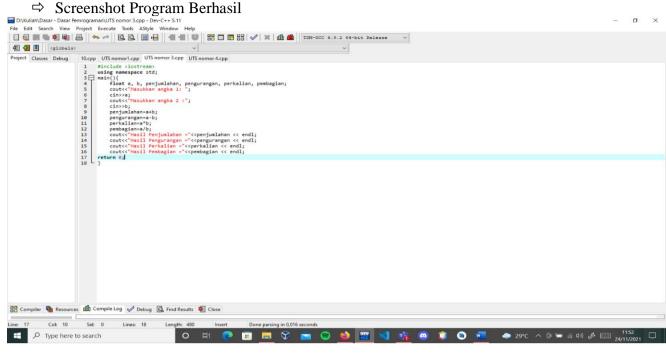
```
#include <iostream.h>
use namespace std;
string main()
float a, b, penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian;
cout<<"Masukkan angka 1: ";
cin>>a
cout << "Masukkan angka 2:";
cout>>b:
penjumlahan=a+b;
pengurangan=a-b;
kali=a*b;
pembagian=a/b;
cout<<"Hasil Penjumlahan ="<<jumlah << endl;</pre>
cout<<"Hasil Pengurangan ="<<pengurangan << endl;</pre>
cout<<Hasil Perkalian =<<perkalian << endl;</pre>
cout>>"Hasil Pembagian ="<<pembagian << endl;</pre>
return 0;
```

Dalam program diatas terdapat beberapa error temukanlah lalu perbaiki program hingga ia bisa berjalan dengan baik! Tulis perbaikan program yang benar pada lembar jawaban anda!

## ⇒ Perbaikan Program

- o use namespace std; = using namespace std;
- o string main() = int main() / main()
- $\circ$  cout>>b = cin>> b;
- $\circ$  kali = a \*b; = perkalian = a\* b;
- o "" = kutip 2 sesuai dengan aplikasi pemrograman yang dipakai
- o cout<<Hasil Perkalian=<<perkalian<<endl; == cout<<"Hasil Perkalian ="<<perkalian << endl;</pre>
- o cout>>"Hasil Pembagian ="<<pembagian << endl; == cout<<"Hasil
  Pembagian ="<<pembagian << endl;</pre>

⇒ Screenshot Program Berhasil



4. Buatlah program dengan Bahasa c++ degan contoh output sebagai berikut!

Ganti bagian Nama dan NIM sesuai dengan milik anda!

- Screenshot Hasil

