

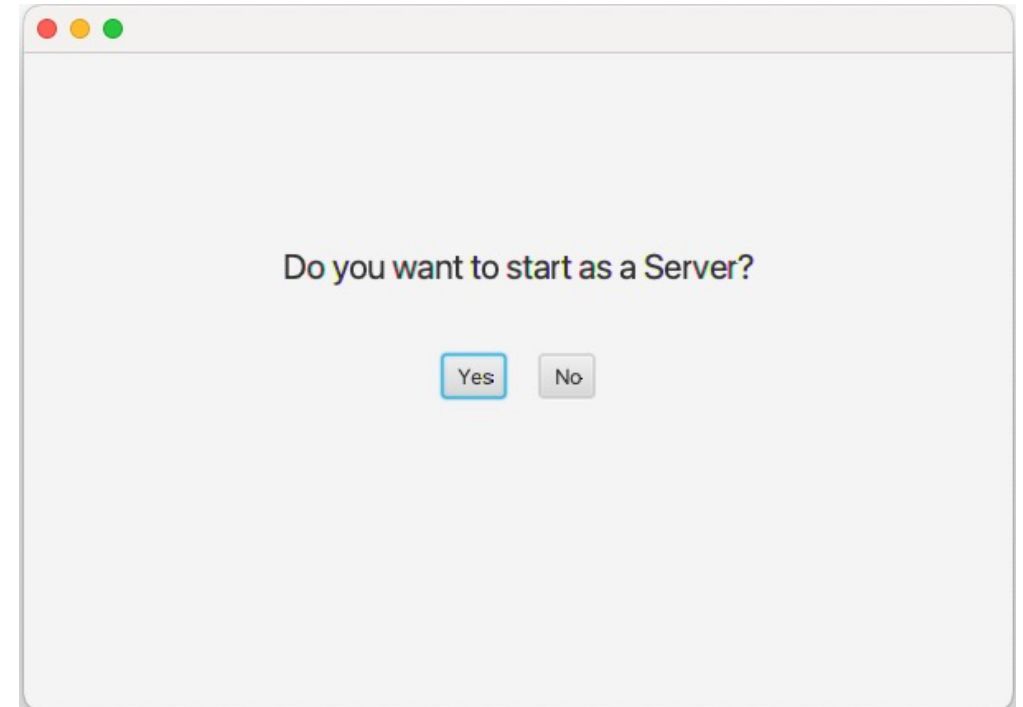
myChatFX

Assignment su Java Network

Obiettivo

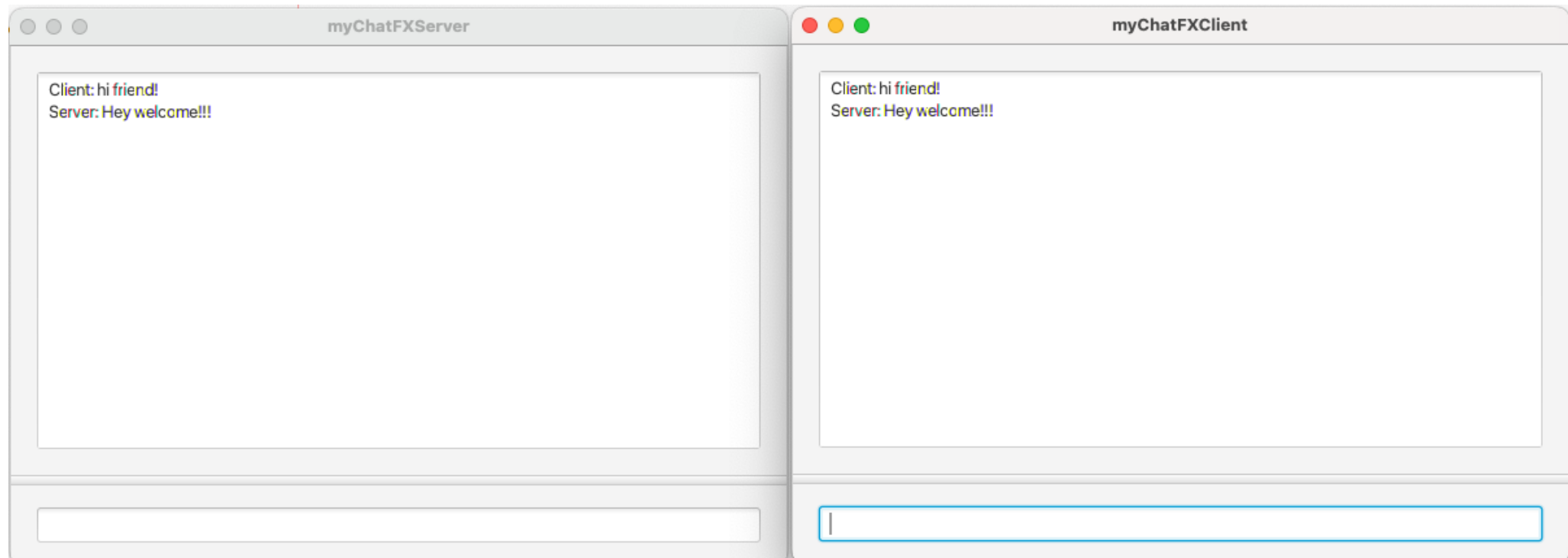
- Implementare una applicazione JavaFX che realizza una chat testuale tra 2 peer
- La schermata iniziale consente di selezionare il comportamento client o server

*è possibile semplificare definendo IP e numeri di porta nel codice



Funzionamento

- Lanciando la prima istanza come server e la seconda come client ottenere il comportamento mostrato in figura
- Il TextField in basso consente di inviare il messaggio (cliccando invio al termine)
- La TextArea in alto mostra il flusso di messaggi



Hints

- Gestire la messaggistica di rete in thread ausiliari rispetto al thread UI di JavaFX
- Per aggiornare elementi UI attraverso thread ausiliari si può ricorrere al metodo [Platform.runLater\(Runnable ...\)](#)

```
final ProgressBar bar = new ProgressBar();
new Thread(new Runnable() {
    @Override public void run() {
        for (int i = 1; i <= 1000000; i++) {
            final int counter = i;
            Platform.runLater(new Runnable() {
                @Override public void run() {
                    bar.setProgress(counter / 1000000.0);
                }
            });
        }
    }
}).start();
```