Applicazione Software di una Rubrica

Andrea Savastano Annamaria Scermino Alessandro Monte Francesco Musto

December 8, 2024

Contents

Descrizione introduttiva							
M	ockup		3				
1	Inge	gneria dei Requisiti - SRS	4				
	1.1	Tabella di categorizzazione dei requisiti	4				
	1.2	Requisiti Funzionali	5				
	1.3	Requisiti Non Funzionali	7				
	1.4	Diagramma dei Casi d'Uso	8				
	1.5	Casi d'Uso formato testuale	9				
	1.0	Casi d'Oso iorniato testuale	9				
2	Desi		13				
	2.1	Diagrammi di classi	13				
		2.1.1 Livello di dettaglio basso	13				
		2.1.2 Livello di dettaglio alto	14				
	2.2	Diagrammi di sequenza	15				
		ÿ .	15				
			16				
			17				
		•	18				
			19				
			20				
			$\frac{20}{21}$				
	2.3		22				
	۷.5	1 0	$\frac{22}{22}$				
		11	23				
			23				
		11	23				
			24				
			24				
		2.3.7 Diagrammi di Sequenza	24				
т •		C To					
L)	ist C	f Figures					
	1	Mockup	3				
	2	Tabella di categorizzazione dei requisiti	4				
	3	Diagramma UML dei Casi d'uso	8				
	4		13				
	5		14				
	6		15				
	7		16				
	8		17				
	9		18				
			10 19				
	10						
	11	0 1 00	20				
	12	O I	21				
	13		22				
	14	Livelli di accoppiamento classi	23				

Descrizione introduttiva

Si vuole realizzare un software destinato a gestire un insieme di contatti, associando ad ognuno di essi le informazioni personali quali nome, cognome, numero di telefono, e-mail.

Si rende disponibile un'interfaccia grafica che permette all'utente di usufruire delle funzionalità offerte dal sistema.

Mockup

Si inseriscono alcuni mockup dell'interfaccia grafica del software per scopo illustrativo, finalizzati ad una stesura dei requisiti più dettagliata e ad un supporto alla comprensione dei requisiti.

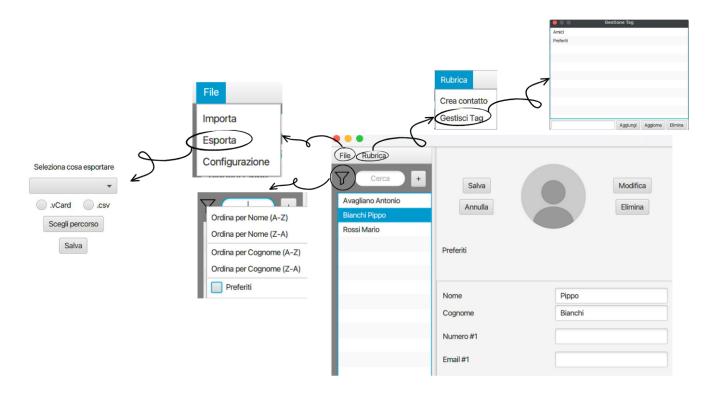


Figure 1: Mockup

1 Ingegneria dei Requisiti - SRS

1.1 Tabella di categorizzazione dei requisiti

Prefisso	Ττ Requisito	Priorità	Categoria	Ττ Note
IF-1	Visualizzazione in ordine alfabetico	Alta	Funzionalità individuali	La visualizzazione dell'elenco dei contatti è sempre in ordine alfabetico, per cognome e per nome.
IF-2	Ricerca del contatto	Alta	Funzionalità individuali	Ricercare un contatto nella rubrica specificando una sottostringa del nome o del cognome del contatto interessato.
IF-3	Ricerca del contatto per numero di telefono o mail	Medio	Funzionalità individuali	Ricercare un contatto nella rubrica specificando un prefisso del numero di telefono o una sottostringa della mail del contatto interessato.
IF-4	Aggiunta del contatto	Alta	Funzionalità individuali	Aggiunta di un contatto nella rubrica, specificandone i dati rispettando i vincoli di validità indicati dal requisito "Campi del contatto".
IF-5	Modifica di un contatto	Alta	Funzionalità individuali	Modifica di 1 o più campi di un contatto presente in rubrica.
IF-6	Eliminazione di un contatto	Alta	Funzionalità individuali	Rimuovere un contatto presente in rubrica.
IF-7	Importazione della rubrica da file	Alta	Funzionalità individuali	Possibilità di importare una rubrica da file con formato .csv o .vCard i cui contatti verranno aggiunti alla rubrica dell'utente.
IF-8	Esportazione della rubrica su file	Alta	Funzionalità individuali	Possibilità di esportare la rubrica su file con formato .csv o .vCard.
IF-9	Visualizzazione per tag	Bassa	Funzionalità individuali	Selezionando uno dei tag creati verrà visualizzato l'elenco dei contatti associati a tale tag.
DF-1	Campi del contatto	Alta	Esigenze di dati e informazioni	Conservare una serie di informazioni per ogni contatto.
DF-2	Categorizzazione del contatto	Bassa	Esigenze di dati e informazioni	Durante la fase di aggiunta/modifica di un contatto è possibile creare dei tag per categorizzarli.
DF-3	Immagine del contatto	Bassa	Esigenze di dati e informazioni	Possibilità di associare un'immagine ad un contatto in fase di aggiunta/modifica di un contatto.
DF-4	Salvataggio in locale	Alta	Esigenze di dati e informazioni	Salvataggio in locale di ciascun contatto inserito in rubrica.
UI-1	Interfaccia utente di tipo grafico	Alta	Interfaccia Utente	Utilizzare la rubrica dei contatti tramite un'interfaccia grafica.
UI-2	Visualizzazione specifica del contatto	Medio	Interfaccia Utente	Possibilità di visualizzare i campi associati ad un singolo contatto.
IS-1	Sincronizzazione con database	Bassa	Interfaccia con Sistemi Esterni	Il database deve conservare i dati dell'utente, ossia l'insieme dei contatti aggiunti nella rubrica.

Figure 2: Tabella di categorizzazione dei requisiti

1.2 Requisiti Funzionali

Funzionalità individuali IF

IF-1 Visualizzazione in ordine alfabetico

I contatti sono sempre visualizzati in ordine alfabetico, ordinandoli per cognome e nome. Si offre la possibilità di poter scegliere, cliccando sull'icona dell'imbuto ∇ , tra l'ordinamento A-Z oppure Z-A rispetto al nome o al cognome.

Anche usufruendo della visualizzazione per Tag l'ordine dei contatti è sempre alfabetico (vedi IF-9).

IF-2 Ricerca del contatto

L'utente può cercare il contatto desiderato inserendo nella casella di ricerca una sottostringa del nome o del cognome del contatto desiderato.

Verranno visualizzati, secondo l'ordine alfabetico stabilito in IF-1, i contatti che rispettano il requisito di ricerca.

IF-3 Ricerca per numero di telefono o mail

L'utente può cercare il contatto desiderato inserendo nella casella di ricerca un suffisso del numero di telefono o una sottostringa della mail associati al contatto.

Verranno visualizzati, secondo l'ordine alfabetico stabilito in IF-1, i contatti che rispettano il requisito di ricerca.

IF-4 Aggiunta del contatto

L'utente ha la possibilità di aggiungere un contatto alla sua rubrica.

In particolare cliccando sul simbolo "+" oppure attraverso il menù a tendina "Rubrica", compare una schermata in cui è possibile inserire i campi del contatto (definiti in DF-1, DF-2, DF-3). Successivamente si può salvare il nuovo contatto o annullare l'operazione con i rispettivi pulsanti "Salva" o "Annulla".

E' possibile aggiungere un nuovo contatto contenente gli stessi valori dei campi di 1 o più contatti già esistenti.

IF-5 Modifica di un contatto

L'utente ha la possibilità di modificare un contatto dalla sua rubrica.

Cliccando su un contatto e premendo sul pulsante "Modifica" è possibile modificare i suoi campi (definiti in DF-1, DF-2, DF-3).

Dopo aver effettuato modifiche è possibile annullare o salvare l'operazione con i pulsanti "Salva" o "Annulla".

IF-6 Eliminazione di un contatto

L'utente ha la possibilità di eliminare un contatto dalla sua rubrica.

In particolare cliccando su un contatto e premendo sul pulsante "Elimina", l'utente potrà confermare o meno l'operazione attraverso una schermata di conferma.

IF-7 Importazione della rubrica da file

L'utente può scegliere, tramite la sezione del menù a tendina "File", di importare una rubrica con 0 o più contatti da un file .csv o .vCard.

Gli eventuali contatti presenti nella rubrica importata verranno aggiunti alla rubrica dell'utente.

L'utente può interrompere l'operazione in qualsiasi momento.

IF-8 Esportazione della rubrica su file

L'utente può scegliere, tramite la sezione del menù a tendina "File", di esportare la sua rubrica, includendo tutti i contatti oppure quelli associati ad un particolare Tag selezionato da una lista che uscirà al momento dell'esportazione.

L'utente può scegliere di esportare la rubrica in un file .csv o .vCard e specificare il nome del file.

IF-9 Visualizzazione per tag

L'utente cliccando sull'icona dell'imbuto ∇ può scegliere 1 o più Tag tra quelli presenti che comporta la visualizzazione dei soli contatti associati al/ai Tag selezionato/i. La visualizzazione segue i criteri definiti in IF-1.

Esigenze dei dati e informazioni DF

DF-1 Campi del contatto

Per ogni contatto bisogna conservare i seguenti dati:

- cognome e/o nome;
- da 0 a 3 numeri di telefono;
- da 0 a 3 mail.

Tali dati possono essere aggiunti in fase di creazione del contatto e modificati in qualsiasi momento.

DF-2 Categorizzazione contatto

L'utente può aggiungere facoltativamente un ulteriore campo ossia un Tag.

In particolare l'utente può inserire da 1 a 3 Tag a piacere (ad esempio preferiti, famiglia, lavoro, ...) ad ogni contatto in fase di aggiunta/modifica del contatto.

Un Tag è una particolare proprietà che si può associare ad 1 o più contatti.

Attraverso il menù a tendina "Rubrica", cliccando su "Gestisci Tag", l'utente può visualizzare tutti i Tag inseriti precedentemente, e può aggiungerli, rimuoverli o modificarli. Per la visualizzazione dei contatti appartenenti ai Tag vedi IF-9.

DF-3 Immagine contatto

Ad ogni contatto è associato un ulteriore campo ossia un'immagine. In particolare una sagoma grigia che si vedrà nella visione dettagliata del contatto.

Ma in fase di aggiunta/modifica di un contatto, l'utente può aggiungere un'immagine personalizzata, la quale può essere selezionata tra quelle suggerite dall'applicazione stessa oppure importata dall'esterno.

DF-4 Salvataggio in locale

Salvataggio in locale dei contatti inseriti in rubrica nel file binario Data.bin. Quest'ultimo file offre la possibilità all'utente di conservare i contatti, e i relativi campi (vedi DF-1, DF-2, DF-3), in modo che ogniqualvolta che riapre l'applicazione della rubrica visualizza gli stessi contatti della sessione precedente.

Tale salvataggio dei contatti in locale è quello di default se non viene specificata la preferenza di usare un database (vedi IS-1).

Oltre al file Data.bin, viene salvato in locale il file binario Config.bin il quale mantiene le impostazioni dell'applicazione, come ad esempio il link del database se questo viene fornito dall'utente.

Interfaccia Utente UI

UI-1 Avere interfaccia utente di tipo grafico

Tramite l'utilizzo di JavaFX l'utente interagisce con il programma tramite interfaccia grafica, permettendone un utilizzo facilitato e maggiormente intuitivo.

UI-2 Visualizzazione specifica del contatto

Dopo aver selezionato dalla rubrica un contatto, l'utente vedrà la visualizzazione dettagliata del contatto scelto.

In questa sezione sono visibili i campi definiti in DF-1, DF-2, DF-3.

Interfacce con sistemi esterni IS

IS-1 Sincronizzazione con database

Cliccando sul menù a tendina "File" e poi su "Configurazione" è possibile esprimere la propria preferenza riguardo la possibilità di salvare la propria rubrica su un database esterno, fornendo il link.

In questo caso, il salvataggio dati non avverrà più in locale, come avviene di default tramite file Data.bin (vedi DF-4), ma sul database.

1.3 Requisiti Non Funzionali

Il software non prevede requisiti non funzionali

1.4 Diagramma dei Casi d'Uso

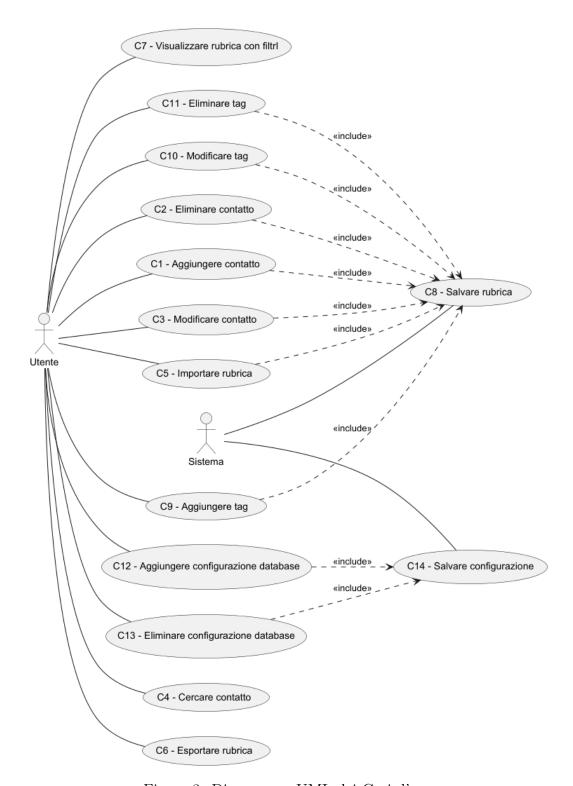


Figure 3: Diagramma UML dei Casi d'uso

1.5 Casi d'Uso formato testuale

C1 - Aggiungere contatto

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta. **Postcondizioni**: Nella rubrica viene aggiunto un contatto.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il pulsante "+";
- 2. Utente inserisce il nome e/o il cognome;
- 3. Utente inserisce da 0 a 3 numeri di telefono;
- 4. Utente inserisce da 0 a 3 mail;
- 5. Utente inserisce da 0 a 3 Tag;
- 6. Utente inserisce un'immagine;
- 7. Utente salva l'operazione;

Flusso di eventi alternativo:

- 1a. Utente clicca il menù a tendina "Rubrica";
- 1a.1 Utente crea il contatto;
- 6a. Utente non inserisce alcuna immagine, quindi rimane quella di default;
- 7a. Utente annulla l'operazione;
- 7a.1 L'esecuzione riprende dal passo 1;

C2 - Eliminare contatto

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Esiste almeno un contatto nella rubrica.

Postcondizioni: Viene rimosso dalla rubrica il contatto selezionato.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente seleziona il contatto da eliminare;
- 2. Utente clicca il pulsante "Elimina";
- 3. Utente conferma l'operazione dalla schermata di conferma;

Flusso di eventi alternativo:

- 3a. Utente annulla l'operazione dalla schermata di conferma;
- 3a.1 L'esecuzione riprende dal passo 1;

C3 - Modificare contatto

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Esiste almeno un contatto nella rubrica. **Postcondizioni**: Viene modificato il contatto selezionato.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente seleziona il contatto da modificare;
- 2. Utente clicca il pulsante "Modifica";
- 3. Utente modifica uno o più campi del contatto;
- 4. Utente salva l'operazione;

Flusso di eventi alternativo:

- 4a. Utente annulla l'operazione;
- 4a.1 L'esecuzione riprende dal passo 1;

C4 - Cercare contatto

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta.

Postcondizioni: I contatti che rispettano il criterio di ricerca vengono visualizzati.

Flusso di eventi normale:

1. Utente scrive nella casella di ricerca una sottostringa del nome o del cognome del contatto da cercare:

Flusso di eventi alternativo:

- 1a. Utente scrive nella casella di ricerca un prefisso del numero di tel. del contatto da cercare;
- 1b. Utente scrive nella casella di ricerca una sottostringa della mail del contatto da cercare;

C5 - Importare rubrica

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente possiede un file .csv o .vCard

Postcondizioni: Vengono caricati nella rubrica dell'utente i contatti contenuti nel file fornito.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il menù a tendina "File";
- 2. Utente clicca il pulsante "Importa";
- 3. Utente fornisce il file con estensione .csv o .vCard;
- 4. Utente seleziona il file;
- 5. Utente importa il file;

Flusso di eventi alternativo:

- 3a. Utente annulla l'operazione;
- 3a.1 L'esecuzione riprende dal passo 1;
- 4a. Utente fornisce un file con contenuto non interpretabile dalla rubrica;
- 4a.1 L'esecuzione riprende dal passo 3;
- 5a. Utente annulla l'operazione;
- 5a.1 L'esecuzione riprende dal passo 1;

C6 - Esportare rubrica

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta.

Postcondizioni: Viene prodotto un file .csv o .vCard con i contatti selezionati.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il menù a tendina "File";
- 2. Utente clicca il pulsante "Esporta";
- 3. Utente sceglie la categoria dei contatti da esportare
- 4. Utente sceglie l'estensione del file tra l'opzione .csv e .vCard;
- 5. Utente sceglie il percorso dove salvare il file;
- 6. Utente salva l'operazione;

Flusso di eventi alternativo:

- 3a. Utente annulla l'operazione;
- 3a.1 L'esecuzione riprende al passo 1;
- 4a. Utente annulla l'operazione;
- 4a.1 L'esecuzione riprende al passo 1;
- 5a. Utente annulla l'operazione;
- 5a.1 L'esecuzione riprende al passo 1;
- 6a. Utente annulla l'operazione;
- 6a.1 L'esecuzione riprende al passo 1;

C7 - Visualizzare rubrica con filtri

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta.

Postcondizioni: Utente visualizza i contatti associati al filtro selezionato.

Flusso di eventi normale:

1. Utente clicca il pulsante dell'imbuto \overline{Y} ;

2. Utente sceglie 1 o più Tag tra quelli presenti.

Flusso di eventi alternativo:

2a. Utente sceglie l'ordine alfabetico inverso.

2b. Utente sceglie l'ordine per nome.

C8 - Salvare rubrica

Attore partecipante: Sistema

Precondizioni: Utente ha effettuato una qualsiasi modifica (aggiunge contatto, elimina Tag,

importa un file di una rubrica, ...).

Postcondizioni: Il Sistema salva la modifica.

Flusso di eventi normale:

1. La modifica viene salvata in locale nel file binario Data.bin.

Flusso di eventi alternativo:

1a. La modifica viene salvata sul database.

C9 - Aggiungere Tag

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta.

Postcondizioni: 1 Tag è stato aggiunto.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il menù a tendina "Rubrica";
- 2. Utente clicca il pulsante "Gestisci Tag";
- 3. Utente aggiunge un nuovo Tag;
- 4. Utente salva l'operazione.

Flusso di eventi alternativo:

- 4a. Utente annulla l'operazione;
- 4a.1 L'esecuzione riprende al passo 1;

C10 - Modificare Tag

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta.

Postcondizioni: 1 Tag è stato modificato.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il menù a tendina "Rubrica";
- 2. Utente clicca il pulsante "Gestisci Tag";
- 3. Utente modifica un Tag precedentemente aggiunto;
- 4. Utente salva l'operazione.

Flusso di eventi alternativo:

- 4a. Utente annulla l'operazione;
- 4a.1 L'esecuzione riprende al passo 1;

C11 - Eliminare Tag

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta.

Postcondizioni: 1 Tag è stato eliminato.

Flusso di eventi normale:

1. Utente clicca il menù a tendina "Rubrica";

- 2. Utente clicca il pulsante "Gestisci Tag";
- 3. Utente seleziona il Tag che vuole eliminare;
- 4. Utente conferma l'operazione dalla schermata di conferma;

Flusso di eventi alternativo:

- 4a. Utente annulla l'operazione dalla schermata di conferma;
- 4a.1 L'esecuzione riprende dal passo 1;

C12 - Aggiungere configurazione database

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha la schermata della rubrica aperta. **Postcondizioni**: Utente ha aggiunto il link del database.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il menù a tendina "File";
- 2. Utente clicca il pulsante "Configurazione";
- 3. Utente fornisce il link del database scelto.

Flusso di eventi alternativo:

- 3a. Utente aggiunge un link non valido;
- 3a.1 L'esecuzione riprende al passo 3;

C13 - Eliminare configurazione database

Attore partecipante: Utente

Precondizioni: Utente ha inserito precedentemente il link del database.

Postcondizioni: Utente ha eliminato il link del database.

Flusso di eventi normale:

- 1. Utente clicca il menù a tendina "File";
- 2. Utente clicca il pulsante "Configurazione";
- 3. L'utente sceglie di rimuovere il link del database;
- 4. Utente conferma l'operazione dalla schermata di conferma.

Flusso di eventi alternativo:

- 3a. Utente annulla l'operazione dalla schermata di conferma;
- 3a.1 L'esecuzione riprende dal passo 3.

C14 - Salvare configurazione

Attore partecipante: Sistema

Precondizioni: Utente ha modificato le configurazioni dell'applicazione (ad esempio aggiunta

o eliminazione del link del database)

Postcondizioni: Il sistema salva la modifica.

Flusso di eventi normale:

1. Sistema salva la modifica in locale in un file di configurazione Config.bin.

Flusso di eventi alternativo: /

2 Design

2.1 Diagrammi di classi

I diagrammi di classi rappresentano il sistema della rubrica con le funzionalità di gestione dei contatti, dei tag, importazione/esportazione di dati, configurazioni e salvataggio dei dati in locale o su DB.

- Contact: Modella un contatto con attributi come nome, cognome, numeri di telefono, e-mail, immagine del profilo, e tag associati. Ha metodi per gestire i contatti, aggiungere e rimuovere numeri e e-mail, e per gestire i tag associati.
- Tag: Modella un'etichetta associata ai contatti, con attributi come id, descrizione, e un indice statico. Include metodi per ottenere e impostare descrizioni e id, e per confrontare gli oggetti.
- AddressBook: Contiene contatti e tag. È una classe singleton, quindi ha un'istanza unica, e gestisce il salvataggio dei dati tramite un database o la serializzazione. Ha metodi per aggiungere, rimuovere e ottenere contatti e tag, e per caricare e salvare i dati.
- MainController: Gestisce l'interfaccia utente principale, con metodi per inizializzare i componenti dell'interfaccia, aggiungere, modificare, rimuovere contatti, per visualizzare pop-up per l'importazione/esportazione e la gestione dei tag.
- ImportPopupController, ExportPopupController, ManageTagsPopupController, ConfigPopupController, ImagePopupController: Gestiscono i pop-up per importare/esportare contatti, gestire i tag, gestire la configurazione (link del DB) e gestire le immagini di profilo.
- ConfirmPopupController: Gestisce anch'essa un pop-up di conferma di un'eventuale operazione di eliminazione di un contatto o di un tag richiesta dall'utente.
- Database: Gestisce l'interazione con un database MongoDB per l'archiviazione di contatti e tag. Ha metodi per inserire, aggiornare, rimuovere, recuperare contatti e tag dal database.

2.1.1 Livello di dettaglio basso

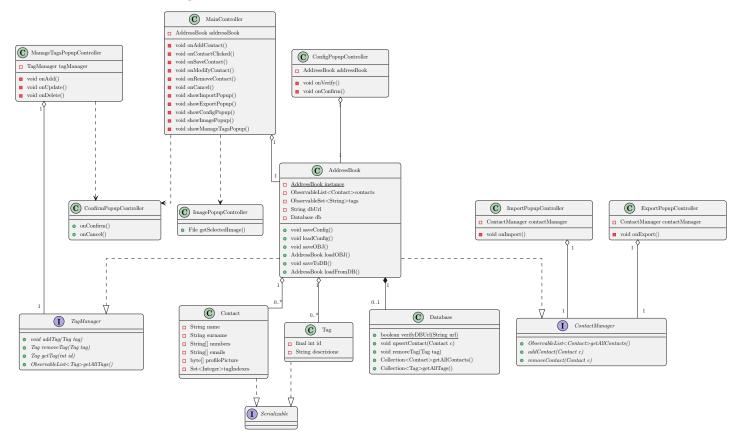


Figure 4: Diagramma classi essenziale

2.1.2 Livello di dettaglio alto

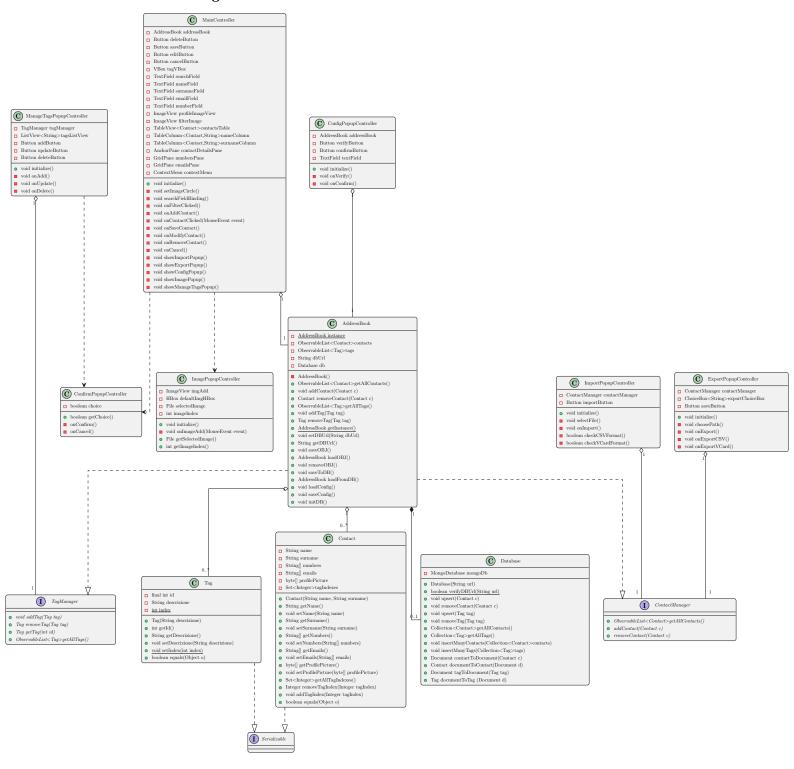


Figure 5: Diagramma classi completo

2.2 Diagrammi di sequenza

Si presentano una serie di diagrammi di sequenza che descrivono alcuni casi d'uso definiti nel sistema, descrivendo le interazioni tra l'attore *Utente* e gli oggetti del sistema coinvolti, al fine di soddisfare i requisiti specificati.

Oltre ai casi d'uso, vengono inclusi 2 diagrammi che rappresentano flussi operativi rilevanti per la comprensione del funzionamento complessivo del sistema.

2.2.1 C1 - Aggiungere Contatto

Il seguente diagramma di sequenza illustra l'esecuzione del caso d'uso C1:

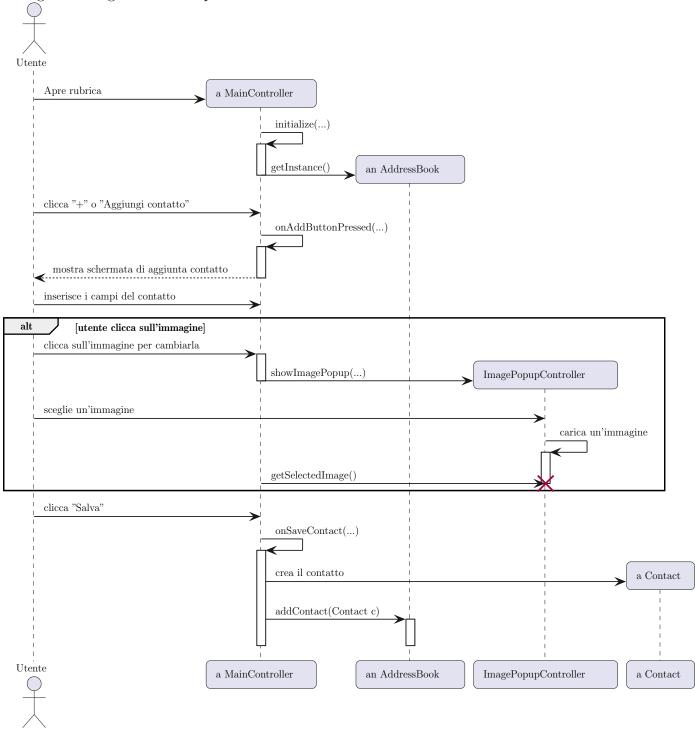


Figure 6: Diagramma sequenza C1 - Aggiungere Contatto

2.2.2 C2 C3 - Eliminare Modificare Contatto

Il seguente diagramma di sequenza illustra l'esecuzione di entrambi i casi d'uso C2 e C3, tramite la sintassi loop, break e alt:

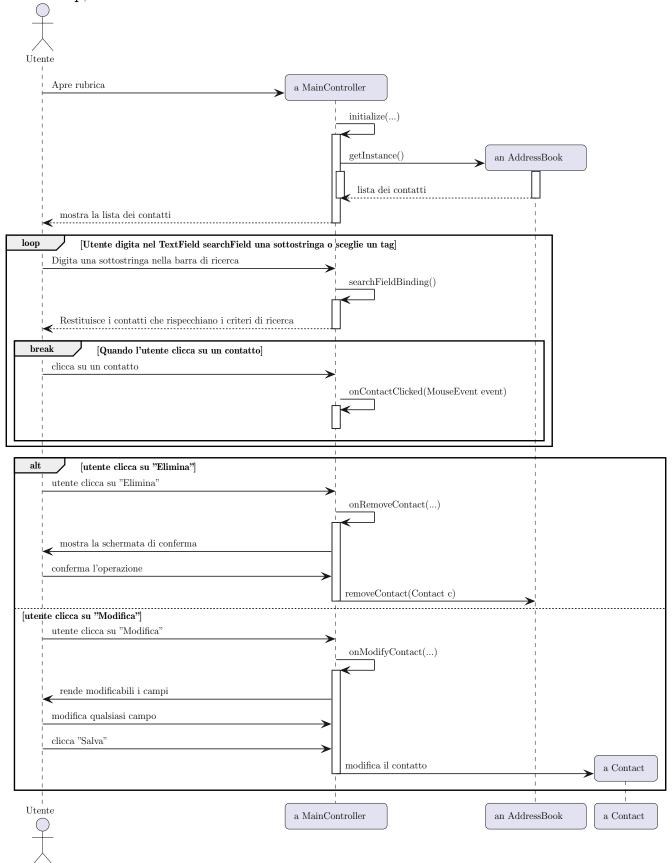


Figure 7: Diagramma sequenza C2 C3 - Eliminare Modificare Contatto

2.2.3 C5 - Importare rubrica

Il seguente diagramma di sequenza illustra l'esecuzione del caso d'uso C5:

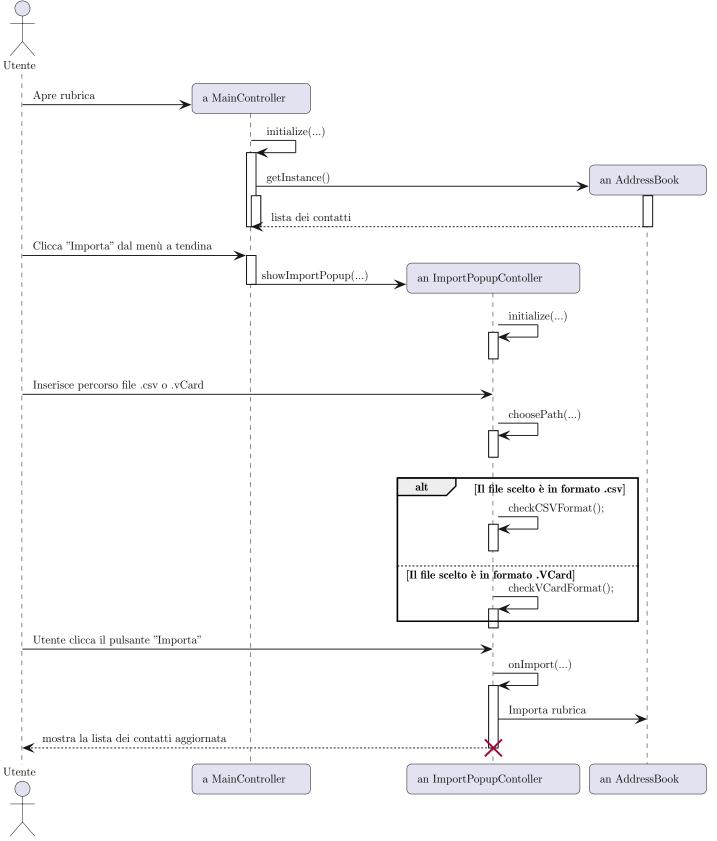


Figure 8: Diagramma sequenza C5 - Importare rubrica

2.2.4 C6 - Esportare rubrica

Il seguente diagramma di sequenza illustra l'esecuzione del caso d'uso C6:

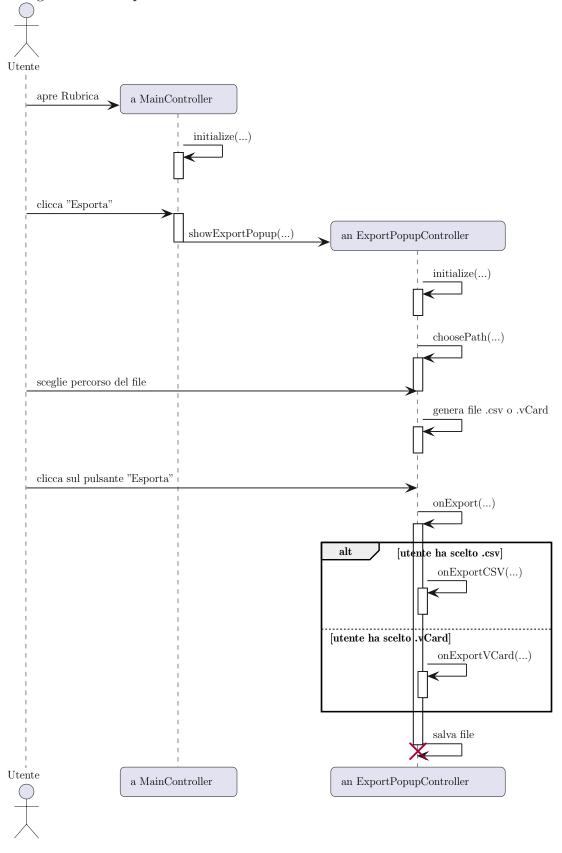


Figure 9: Diagramma sequenza C6 - Esportare rubrica

2.2.5 C8 - Salvare rubrica

Il seguente diagramma di sequenza illustra l'esecuzione del caso d'uso C8:

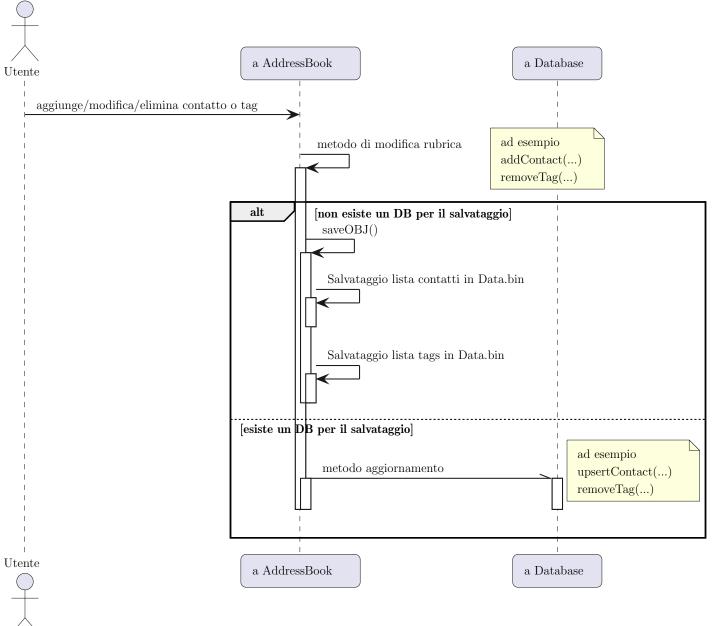


Figure 10: Diagramma sequenza C8 - Salvare rubrica

2.2.6 Aggiunta DB

Il seguente diagramma di sequenza illustra il flusso di operazioni attraverso cui l'utente aggiunge un link a un Database, consentendo il salvataggio dei dati nel DB anziché in locale.:

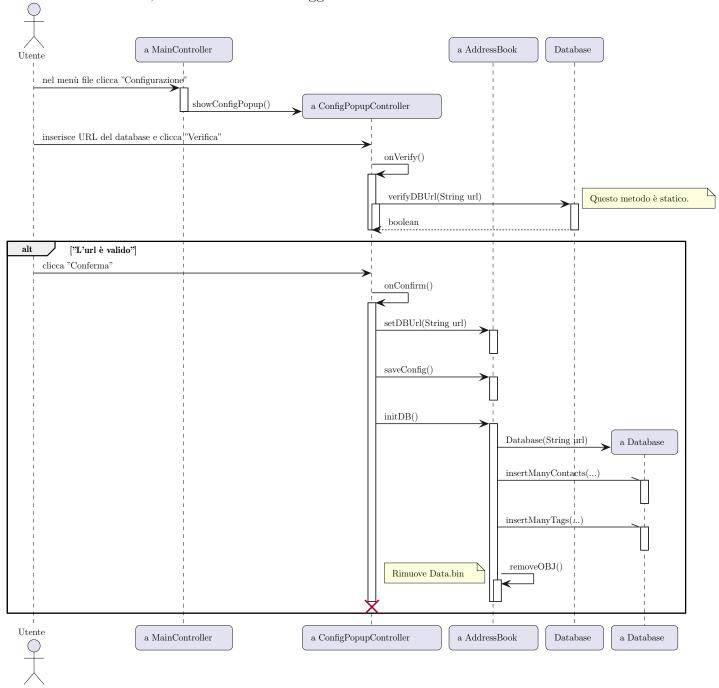


Figure 11: Diagramma sequenza Aggiunta DB

2.2.7 Inizializzazione rubrica

Il seguente diagramma di sequenza illustra il flusso di operazioni eseguito quando l'utente apre l'applicazione, durante la fase di inizializzazione, permettendogli di recuperare tutti i contatti della sessione precedente, attraverso il DB o il file Data.bin:

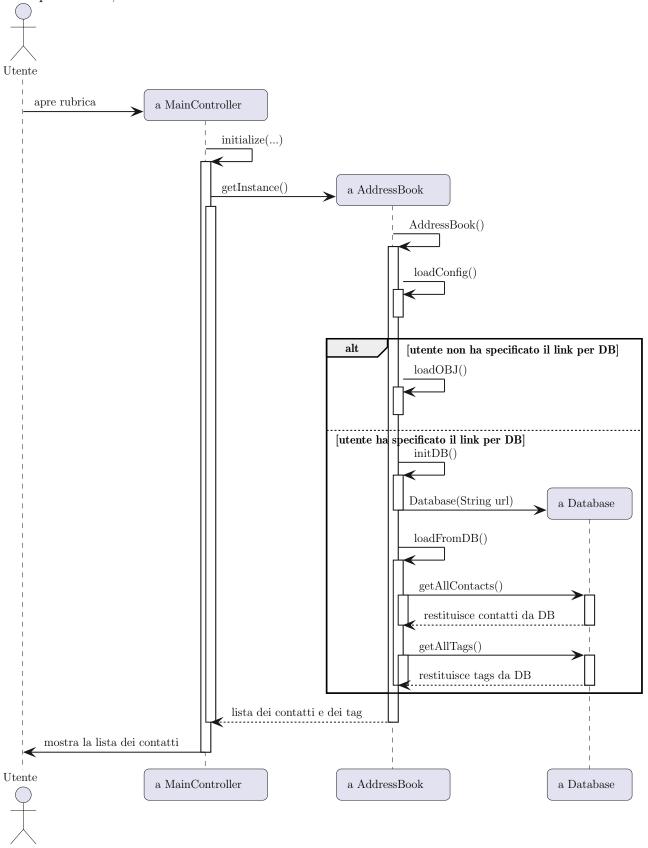


Figure 12: Diagramma sequenza Inizializzazione rubrica

2.3 Principi di buona progettazione

Si garantisce l'aderenza ai principi di buona progettazione del software, migliorando modularità, manutenibilità e chiarezza del sistema.

2.3.1 Livelli di coesione

Nome classe	 Livello Coesione 	Nota	
AddressBook	Comunicazionale	Tutti i metodi della classe utilizzano la lista dei contatti o dei tags, ad eccezione del metodo removeOBJ() che deve solo eliminare il file Data.bin	
ConfigPopupController	Funzionale	Include i 2 metodi finalizzati alla verifica del link per il DB inserito dall'utente e alla conferma dell'operazione che prevede la creazione del file Config.bin	
ConfirmPopupController	Funzionale	Include i 2 metodi finalizzati alla conferma dell'operazione di eliminazione di un contatto o di un tag, da parte dell'utente	
Contact	Funzionale	Tutti i metodi della classe sono adibiti alla visione/modifica degli attributi	
Database	Comunicazionale	I metodi della classe lavorano su dati (contatti e tag) che sono correlati tra loro perchè appartengono alla stessa rubrica, pertanto lavorano sempre sugli stessi dati.	
ExportPopupController	Funzionale	I metodi lavorano insieme per realizzare il compito di esportare il file in uno dei 2 formati	
ImagePopupController	Funzionale	I metodi che definisce sono finalizzati a scaricare l'immagine scelta dall'utente e a prelevarla dall'esterno tramite dei metodi get. Quindi sono funzionalità che lavorano insieme.	
ImportPopupController	Funzionale	I metodi lavorano insieme per realizzare il compito di importare il file in uno dei 2 formati	
MainController	Funzionale	I metodi definiti lavorano per la gestione di tutte le operazioni che l'utente può richiedere sulla rubrica dall'interfaccia grafica principale.	
ManageTagsPopupController	Funzionale	I metodi che definisce sono finalizzati alla gestione dei tag. Quindi sono funzionalità che lavorano insieme.	
Tag	Funzionale	Tutti i metodi della classe sono adibiti alla visione/modifica degli attributi	

Figure 13: Livelli di coesione classi

2.3.2 Livelli di accoppiamento

Nome Classe 1	Nome Classe 2	Livello Accoppiamento	Nota
AddressBook	Contact	Per dati	Essendoci una relazione di aggregazione 1 a molti, la classe AddressBook contiene solo i riferimenti di Contact, che servono per gestire la relazione.
AddressBook	Tag	Per dati	Essendoci una relazione di aggregazione 1 a molti, la classe AddressBook contiene solo i riferimenti di Tag, che servono per gestire la relazione.
AddressBook	Database	Per dati	La classe AddressBook contiene un'istanza di Database per garantire le funzioni relative al database.
MainController	AddressBook	Per dati	La classe MainController ha il riferimento all'AddressBook, per garantire le funzionalità attribuite all'interfaccia grafica.
MainController	ImagePopupController	Per dati	La classe MainController usufruisce dei metodi get necessari al suo funzionamento.
MainController	ConfirmPopupController	Per controllo	L'operazione di eliminazione di un contatto, nel MainController, dipende dalla scelta dell'utente effettuata nel ConfirmPopup.
ManageTagsPopupController	ConfirmPopupController	Per controllo	L'operazione di eliminazione di un tag, nel MainController, dipende dalla scelta dell'utente effettuata nel ConfirmPopup.
ConfigPopupController	AddressBook	Per timbro (Stamp)	La classe ConfigPopupController contiene il riferimento all'AddressBook ma utilizza soltanto alcuni dei suoi metodi.

Figure 14: Livelli di accoppiamento classi

2.3.3 Relazioni tra le Classi

Nel progetto si è prediletta l'associazione rispetto alla specializzazione (ereditarietà). In particolare:

- Esiste una relazione di aggregazione 1 a molti tra AddressBook e Contact, tra AddressBook e Tag.
- È presente una relazione di composizione 1 a 0..1 tra *AddressBook* e *Database*, poiché la rubrica può prevedere il salvataggio su database o in locale.

2.3.4 Riduzione dell'Accoppiamento

Per seguire il principio di riduzione dell'accoppiamento tra classi, sono state create le interfacce TagManager e ContactManager.

Questo consente alle classi *Export*, *Import* e *ManageTagsPopupController* di accedere solo ai metodi strettamente necessari, favorendo anche il principio di segregazione delle interfacce. Tuttavia:

- *MainController* ha un riferimento diretto a *AddressBook*, poiché dipende da esso per la maggior parte dei metodi, esclusi quelli relativi ai tag.
- ConfigPopupController ha anch'esso un riferimento diretto a AddressBook, ma con un accoppiamento per timbro, dato che utilizza solo alcuni metodi.

2.3.5 Relazione con l'Interfaccia Initializable

Tutti i controller implementano l'interfaccia *Initializable*, ma nei diagrammi di classe tale relazione viene omessa per ridurre il livello di dettaglio e garantire una maggiore visibilità.

2.3.6 Livelli di dettaglio

Sono forniti due diagrammi di classi con livelli di dettaglio differenti:

- Diagramma con relazioni evidenziate: Mostra solo i metodi e attributi più rilevanti, evidenziando meglio le relazioni.
- Diagramma completo: Descrive in dettaglio tutti gli attributi e metodi delle classi, evidenziandone più concretamente il ruolo nella realizzazione del sistema.

2.3.7 Diagrammi di Sequenza

Sono forniti diagrammi di sequenza per descrivere i flussi di eventi relativi all'interazione tra l'utente e la rubrica, tra cui:

- Alcuni casi d'uso specifici (C1, C2, C3, C5, C6, C8).
- L'operazione di aggiunta del database tramite link inserito dall'utente.
- Lo scenario di apertura e inizializzazione della rubrica, che può avvenire attraverso il database o il file locale Data.bin in assenza del database.