

# Національний технічний університет України "Київський політехнічний політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

## Лабораторна робота № 3.

з дисципліни "Розробка мобільних застосувань під Android" Тема "ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ ЗБЕРЕЖЕННЯ ДАНИХ"

Виконав: студент групи IK-23 Мартиненко Арсен

Перевірив: Орленко С. П. **Завдання:** Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами. Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

- здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл абобазу даних);
- користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення. За бажанням можна додатково реалізувати оновлення та видалення даних зі сховища.

## Хід роботи

## Архітектура програми:

Програма доповнює функціональність лабораторної роботи №2, додаючи можливість збереження, перегляду, редагування та видалення даних. Структура програми складається з наступних компонентів:

- 1. MainActivity головна активність, що керує фрагментами
- 2. **InputFragment** фрагмент для введення даних з доданою кнопкою "Відкрити"
- 3. ResultFragment фрагмент для відображення результатів
- 4. **StorageActivity** нова активність для відображення збережених даних
- 5. **FileHelper** утилітний клас для роботи з файловим сховищем
- 6. **RecordAdapter** адаптер для відображення записів у RecyclerView

## Опис реалізації сховища даних

Для зберігання даних використовується внутрішнє сховище додатку (internal storage):

- 1. **Формат даних**: Кожен запис зберігається у форматі "id|книга автор|рік видання" в текстовому файлі.
- 2. **Ім'я файлу**: "books\_data.txt"
- 3. Операції зі сховищем:
  - Додавання нових записів
  - Отримання всіх записів
  - Оновлення існуючих записів
  - о Видалення записів

### Опис файлів проєкту:

## Файли розмітки (XML)

#### activity main.xml

Містить контейнер FrameLayout для фрагментів.

### fragment\_input.xml

Доповнений кнопкою "Відкрити" для переходу до активності зі списком збережених даних.

## fragment\_result.xml

Відображає результат вибору та кнопку "Скасувати".

## activity\_storage.xml

Новий файл розмітки для відображення списку збережених записів.

# item\_record.xml

Розмітка для відображення окремого запису в списку з кнопками редагування та видалення.

## dialog edit record.xml

Розмітка для діалогового вікна редагування запису.

#### Файли Java

# MainActivity.java

Розширений для обробки натискання на кнопку "Відкрити" та збереження даних у файл.

### InputFragment.java

Доповнений обробником натискання на кнопку "Відкрити".

## ResultFragment.java

Без змін відносно лабораторної роботи №2.

## FileHelper.java

Новий клас для роботи з файловим сховищем. Містить методи для:

- збереження записів (saveRecord)
- отримання всіх записів (getAllRecords)
- оновлення записів (updateRecord)
- видалення записів (deleteRecord)

## StorageActivity.java

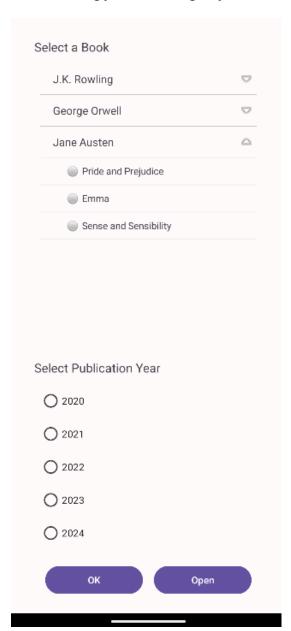
Нова активність для відображення збережених записів та управління ними.

# RecordAdapter.java

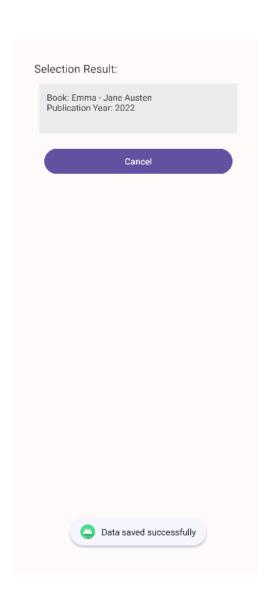
Адаптер для відображення записів у RecyclerView з можливістю редагування та видалення.

## Результати виконання програми:

1. При запуску програми відображається InputFragment з формою вибору книги та року видання.



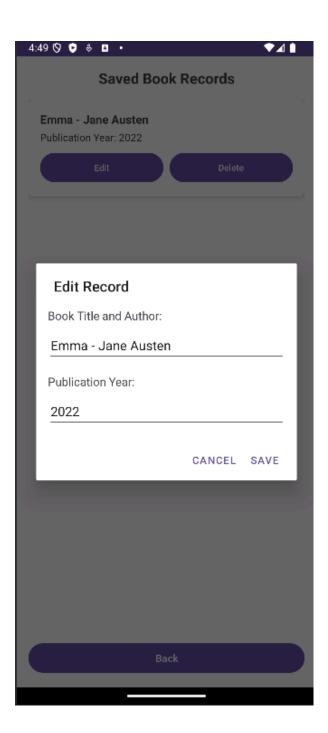
- 2. Користувач вибирає книгу зі списку та рік видання за допомогою радіокнопок.
- 3. При натисканні кнопки "ОК":
  - о Обрані дані зберігаються у файл
  - о Відображається повідомлення про успішне збереження
  - о Відображається ResultFragment з результатом вибору

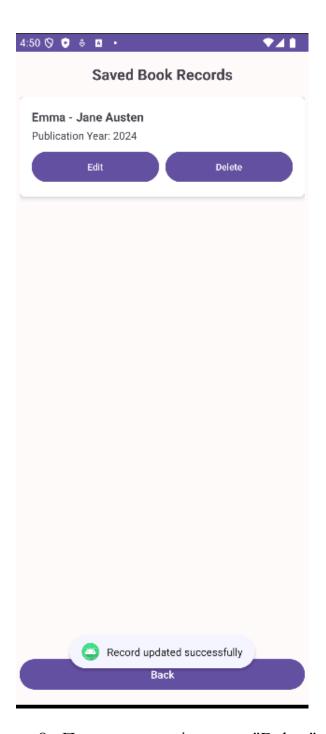


- 4. При поверненні назад(в даному випадку cancel) та натисканні кнопки "Відкрити":
  - Запускається StorageActivity для перегляду збережених записів

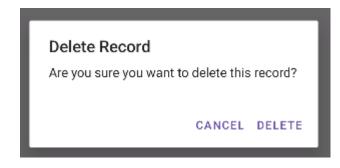


- 6. Для кожного запису можливі дії:
  - о Редагування (кнопка "Edit")
  - о Видалення (кнопка "Delete")
- 7. При натисканні кнопки "Edit":
  - Відкривається діалогове вікно для редагування запису

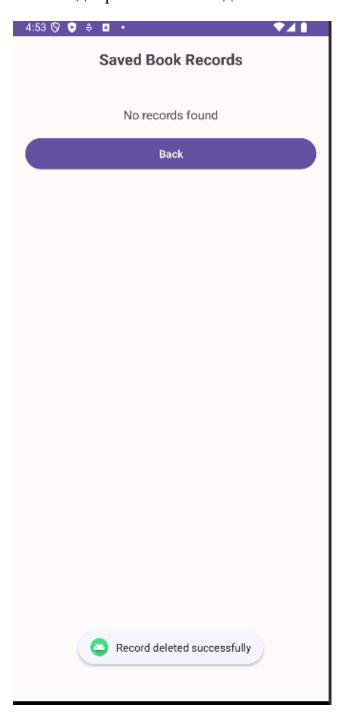




- 8. При натисканні кнопки "Delete":
  - о Відображається діалогове вікно підтвердження видалення



- 9. Після редагування або видалення список оновлюється автоматично.
- 10. Якщо у сховищі немає записів: Відображається повідомлення "No records found"



11. Кнопка "Васк" повертає до головного екрану.