

Національний технічний університет України "Київський політехнічний політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота № 2.

з дисципліни "Розробка мобільних застосувань під Android"
Тема "ДОСЛІДЖЕННЯ РОБОТИ З КОМПОНЕНТОМ FRAGMENT"

Виконав: студент групи IK-23 Мартиненко Арсен

Перевірив: Орленко С. П. Завдання: Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс, побудований з декількох фрагментів згідно варіанту. Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних та кнопку підтвердження («ОК»), а інший фрагмент відображає результат взаємодії. Тобто другий фрагмент містить тестове поле з результатом та кнопкою «Cancel» (якщо згідно варіанту така існує, якщо ж за варіантом її немає – можете додати за власним бажанням), яка очищає або приховує (або видаляє) другий фрагмент та очищає форму введення з першого фрагменту. Робота з фрагментами відбувається в рамках однієї Діяльності.

Хід роботи

Архітектура програми:

Програма реалізована з використанням фрагментів в одній Activity. Архітектура складається з наступних компонентів:

- 1. **MainActivity** головна активність, яка керує фрагментами
- 2. **InputFragment** фрагмент для введення даних (вибір книги та року видання)
- 3. ResultFragment фрагмент для відображення результатів

Взаємодія між фрагментами відбувається через інтерфейси:

- OnInputListener для передачі даних з InputFragment до MainActivity
- OnCancelListener для повідомлення про натискання кнопки "Скасувати" з ResultFragment до MainActivity

Опис файлів проєкту:

Файли розмітки (XML)

activity_main.xml

Містить контейнер FrameLayout, в якому розміщуються фрагменти.

fragment_input.xml

Містить елементи інтерфейсу для вибору книги (ExpandableListView), року видання (RadioGroup) та кнопку "ОК".

fragment_result.xml

Micтить TextView для відображення результатів вибору та кнопку "Скасувати".

Файли Java

MainActivity.java

Основний клас, що керує фрагментами та обробляє взаємодію між ними.

InputFragment.java

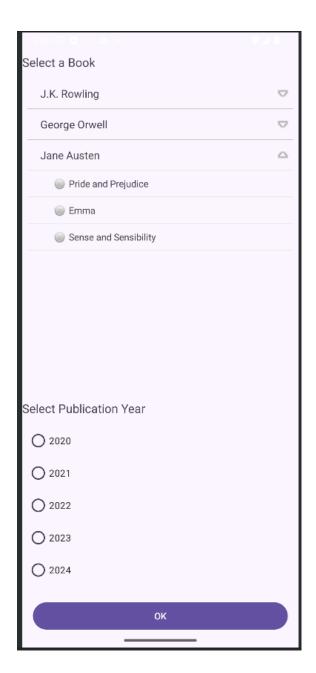
Реалізує логіку вибору книги та року видання, валідацію даних.

ResultFragment.java

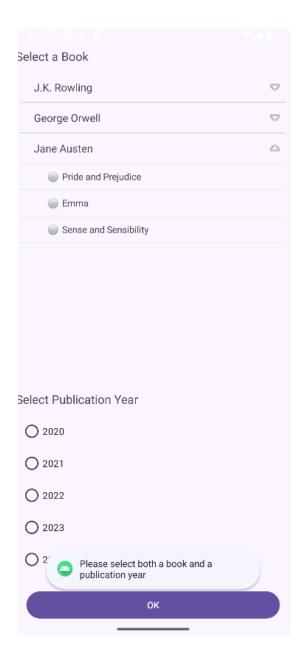
Відображає результати вибору та обробляє натискання кнопки "Скасувати".

Результати виконання програми:

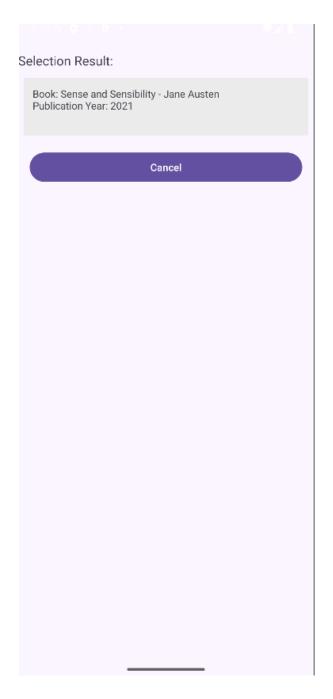
При запуску програми відображається InputFragment з формою вибору книги та року видання.



- 2. Користувач вибирає книгу зі списку та рік видання за допомогою радіокнопок.
- 3. При натисканні кнопки "ОК":
 - Якщо не всі дані вибрані, відображається повідомлення з проханням вибрати всі дані



• Якщо всі дані вибрані, відображається ResultFragment з результатами вибору



- 4. При натисканні кнопки "Скасувати" в ResultFragment:
 - о Програма повертається до InputFragment
 - о Усі попередні вибори очищаються