



Jesenji semestar, 2017/18

PREDMET: CS322 - C# Programski Jezik

Gaming Shop

Windows Forms App(.NET Framework)
(Projektni zadatak)

Profesor: Slobodan Jovanović

Asistent: Valentina Paunović

AUTOR

Sava Jeremić 2733

Sadržaj

Sadržaj.....	2
1. Uvod.....	3
2. Rad aplikacije.....	4
2.1 Home.....	4
2.2 Admin Panel.....	9
2.3 User Panel.....	13
3. Zaključak.....	16

1. Uvod

Tema projektnog zadatka koju sam izabrao jeste Gaming Shop, koji je odrađen kao Windows Forms Application(.NET Framework).

U ovoj aplikaciji, postojaće admin, koji će imati kontrolu nad korisnicima i igricama iz baze, dakle, moći će obavljati potpune CRUD kontrole nad njima, kako dodavati igrice, tako i menjati ili brisati korisnike.

Korisnici aplikacije, će se moći registrovati pre svega, i pritom imati login, tada moći će odabrati igrice iz baze podataka, koje i admin može dodavati, staviti ih u korpu, i pritom i korpe mogu ići na checkout, čime kupuju igrice koje su iz korpe.

Konačno, korisnici će imati listu igrica koje su kupili i koje oni poseduju.

Program je napravljen u Microsoft Visual Studio 2017 Community Edition, napravljen u C# programskom jeziku. MySql se koristi za bazu podataka, koja se povezuje preko XAMPP-a, i modifikuje preko phpmyadmin-a.

2. Rad aplikacije

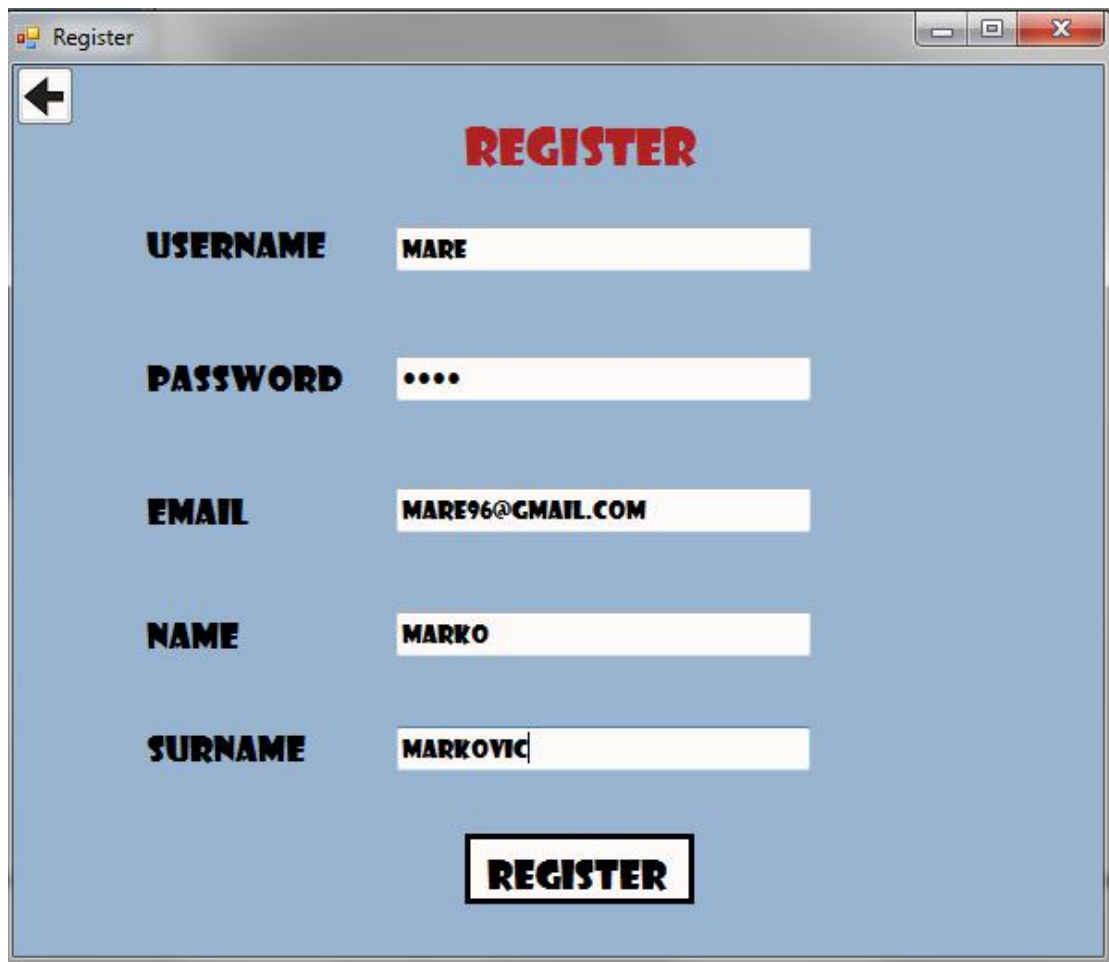
2.1 Home



Slika 1 - Početna Forma - Home

Prozor koj dobijamo kada pokrenemo aplikaciju, jeste taj kao na slici 1. Na njoj se nalazi ime aplikacije, u vidu labele, kao i dva dugmeta, login i register.

U ovoj aplikaciji, kada se menjaju forme, odnosno prozori, predhodna forma se uvek zatvara, odnosno ajde sakrije preko `hide()` metode, kada korisnik zatvori na kraju formu, sve prethodne se gase u pozadini zajedno sa glavnom.



Slika 2 - Register Forma

Kada kliknemo na register dugme, odvešće nas na register formu.

U njoj, korisnik se može registrovati, korisnik unosi korisničko ime, šifru, email, kao i ime i prezime za registraciju.

Sva polja moraju biti popunjena, to je uslov registracije, kao i da pridodati username ne postoji u bazi, tako da nemamo 2 ista korisnika.

Takođe, na svakoj strani u gornjem desnom uglu postoji dugme u vidu strelice, koja uvek vraća na prethodnu stranu bez obzira gde se korisnik nalazi

The image shows a Windows application window titled "Register". The window has a blue background and a title bar with standard Windows window controls. Inside the window, there is a registration form with the following fields and labels:

- USERNAME**: A text input field.
- PASSWORD**: A text input field with masked characters (dots).
- EMAIL**: A text input field.
- NAME**: A text input field.
- SURNAME**: A text input field containing the text "MARKOVIC".

At the bottom of the form is a large button labeled **REGISTER**. A modal dialog box is overlaid on the form, displaying the message "All fields must be filled to register!" and an "OK" button.

Slika 3 - Register Forma - Upozorenje za polja

Ovde možemo videti upozorenje na to, kada korisnik ne unose neko od polja, da će iskočiti prozor sa upozorenjem da nije popunio sva polja.



Slika 4 - Register Forma - Upozorenje za već postojećeg korisnika

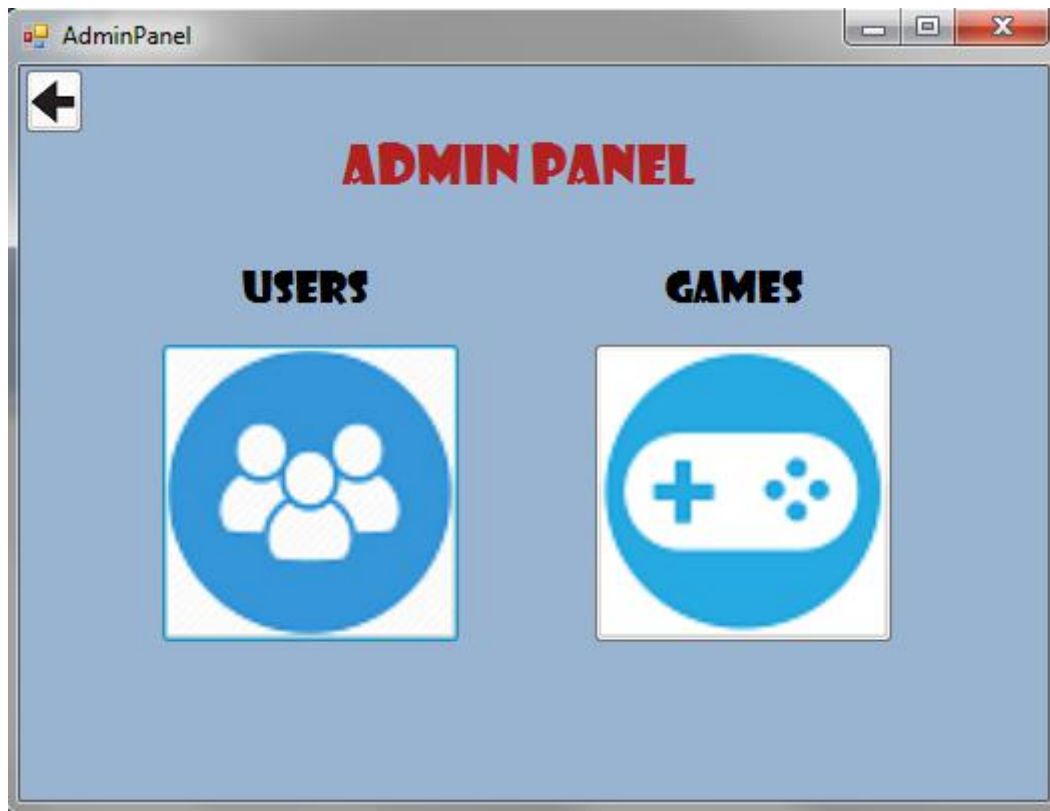
Ovde možemo videti upozorenje za već postojećeg korisnika, i da ga dati korisnik aplikacije promeni.

Slika 5 - Login Forma

Na login formi, možemo videti 2 polja potrebna za login korisnika, to su korisničko ime i šifra.

U zavisnosti od toga ko se loguje, korisnici imaju flag. Taj flag predstavlja stanje odnosno tip korisika, admin će imati flag da jeste korisnik, dok svi ostali korisnici kako novi ili stari, da nisu. U zavisnosti od toga, dalje se otvara forma ili za admina ili korisnika.

2.2 Admin Panel



Slika 6 - Admin Forma

Kada se uloguje admin, on dobija ovu formu, prikazanu na slici 6.

Admin ima 2 opcije, 2 forme, jedna predstavlja kontrolu nad korisnicima, druga nad igricama.

The screenshot shows the GameControl Admin Panel. It features a form with input fields for NAME, GENRE, PRICE, COMPANY, and DESCRIPTION. Below the form are three buttons: EDIT GAME, ADD GAME, and REMOVE GAME. A DataGrid table displays a list of games with columns for name, company, and description. At the bottom, there is a SEARCH bar and a REFRESH button.

	name	company	description
▶	The Witcher 3: Wild Hunt - Game of the Year Edition	CD PROJEKT RED	Become a professional monster slayer and emba
	The Elder Scrolls V	Bethesda Studios	Skyrim Special Edition brings the epic fantasy to
	GWENT: The Witcher Card Game	CD PROJEKT RED	Join in The Witcher universe's favorite card gam
	Heroes of Might and Magic® 3: Complete	3DO	Murder, treachery, resurrection, savage battles a
	Divinity 2 Original Sin	Lamios Studios	Gather your party and develop relationships with
	Cuphead	StudioMDHR	Cuphead is a classic run and gun action game h
*			

Slika 7 - Admin Panel - GameControl Forma

Ovde vidimo GameControl formu.

U njoj možemo videti prikaz svih igrica u DataGridView tabeli, dugmad za ažuriranje, dodavanje i brisanje igrica, kao i refresh dugme, koje ažurira tabelu nakon bilo koje od akcija su izvršene nad igricama.

Postoji i search bar, preko kojeg možemo pretraživati igrice preko imena.

Kada kliknemo na neku od ćelija u okviru tabele, tekstualna polja za attribute igrica(name, genre, price, company, description) će se automatski popuniti.

	username	password	email	name	surname	flag
	admin	admin	admin96@gmail.com	Admin	Adminic	0
	vosa	vosa	vossa@gmail.com	Sava	Jeremic	1
▶	neko	neko	neko96@gmail.com	nekos	nekosic	1
	nekos	neko	neko	neko	neko	1
*						

Slika 8 - Admin Panel - UserControl Forma

Na slici vidimo UserControl formu, i principu je slična GameController formi.

Ovde vidimo kada kliknemo na ćeliju, kao i kod GameController forme, kako se u tekstualnim poljima čuvaju vrednosti kliknute ćelije, i čuva se ID odabranog korisnika, na osnovu čega možemo istog ažurirati ili ukloniti.

USERNAME
neko

EMAIL
neko96@gmail.com

PASSWORD
neko

NAME
nekos

SURNAME
nekosic

SEARCH
nekl

EDIT USER **REMOVE USER**

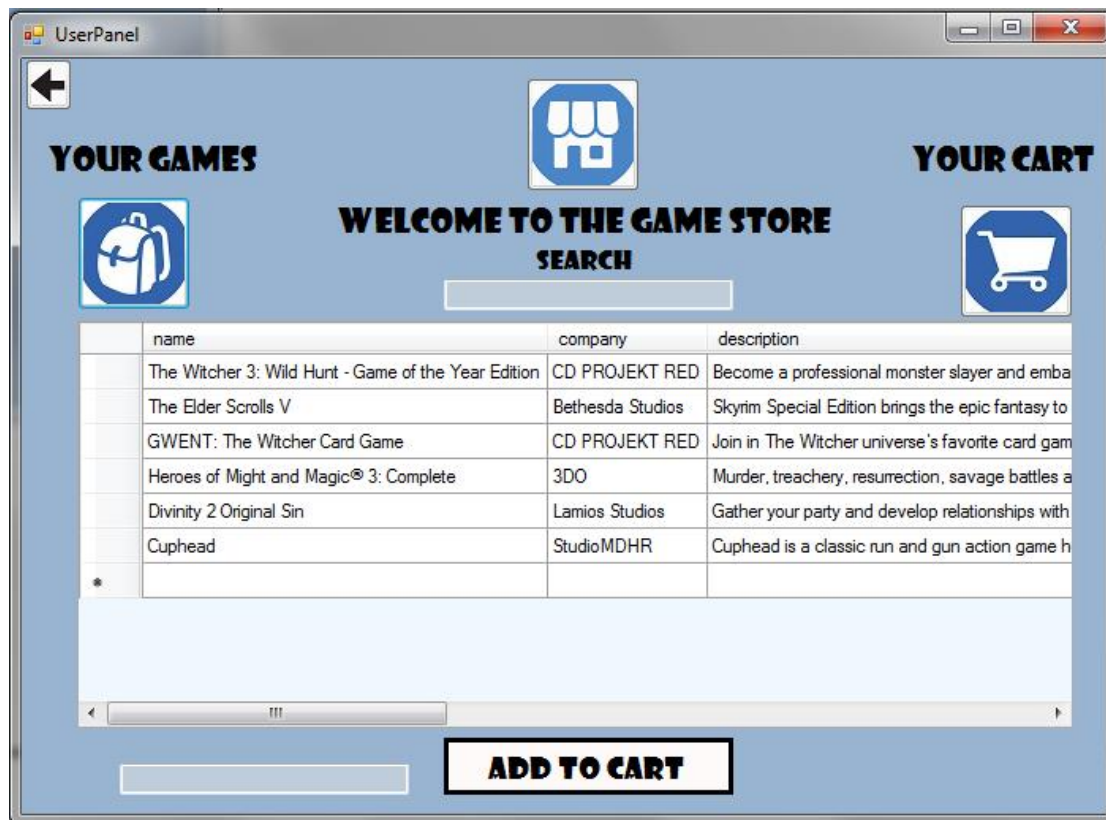
	username	password	email	name	surname	flag
▶	neko	neko	neko96@gmail.com	nekos	nekosic	1
	nekos	neko	neko	neko	neko	1
*						

REFRESH

Slika 9 - Admin Panel - UserControl Forma- Search

Ovde vidimo upotrebu search-a, gde kada ukucamo dati username, u tabeli prikaze samo iste.

2.3 User Panel



Slika 10 - User Forma

Kada se korisnik uloguje preko login forme, on se preusmerava do User forme prikazanoj na slici 10.

Ovde, korisnik ima DataGridView tabelu za prikaz svih igrica iz baze, koje takođe može pretraživati preko search tekstualnog polja.

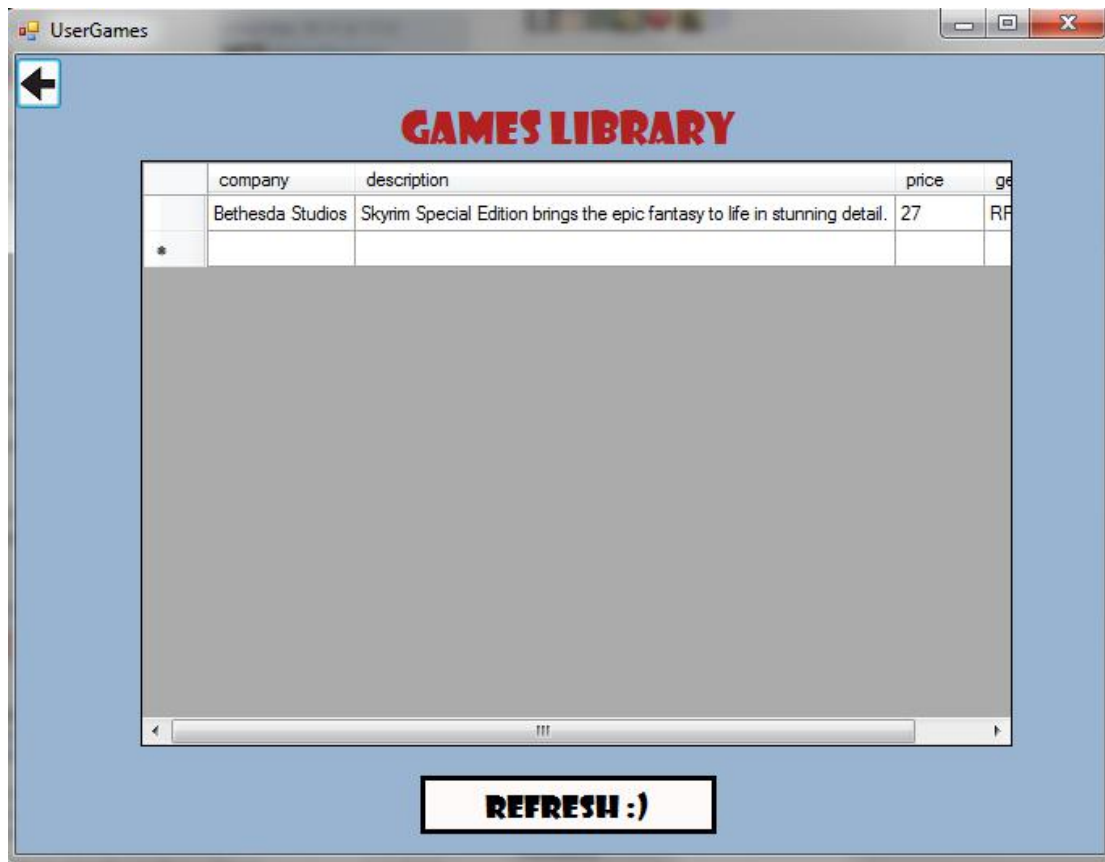
Korisnik može odabrati igricu, klikom na ćeliju, i pritom možemo je dodati u korpu.

The screenshot shows a graphical user interface for a shopping cart. The window has a title bar that says 'Cart'. Inside, the title 'YOUR CART' is displayed in red. Below the title is a table with three columns: 'COMPANY', 'PRICE', and 'GENRE'. The table is currently empty. At the bottom of the window, there are two buttons: 'CHECKOUT' and 'REFRESH :)'. A back arrow is visible in the top left corner.

Slika 11 - User Forma- Cart Forma

Na Cart formi, korisnik može videti sve igrice koje su mu trenutno u korpi, trenutno ovaj korisnik nema igrice u korpi.

Korisnik može kupiti sve igrice klikom na checkout dugme, nakon čega možemo kliknuti na dugme refresh kako bi videli da nema više igrice u korpi, jer su prebačeni u kupljeno stanje.



Slika 12 - User Strana - UserGames Forma

User Games strana sadrži stranu gde su prikazane sve korisnikove kupljene igrice. Iz korpe, igrice se prebacuju ovde kada su kupljene.

3. Zaključak

Izrada na ovom projektu me je dosta naučila više C# uopšte, u korišćenju formi, menjanju formi i prozora, tako i povezivanjem sa bazom podataka i radom sa njom. C# pruža pravljenje stvarno moćnih aplikacija, na relativno malo klikova i komandi, što sam upravo i uspeo realizovati ovim projektnom. Ovaj predmet me je stvarno naučio dosta, i postavio osnovu za dalje učenje programskog jezika C#.