# INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Elève :** | Nom : | Savary | Prénom : Alison |
| **Lieu de travail :** | ETML | | |
| **Période de réalisation :** | Du 13.03.2017 au 07.04.2017 | | |
| **Horaire de travail :** | Lu – Ma : 8h00 -11h25 et 13h10 – 16h35  Me : 13h10 – 16h35  Je : 8h00 – 11h25 et 12h20 – 15h45  Ve : 8h00 – 12h15 et 13h10 – 15h45 | | |
| **Nombre de périodes :** | 144 | | |

# PROCÉDURE

* L’élève réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges selon le niveau des priorités.
* Le cahier des charges est approuvé par un enseignant. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l’élève.
* L’élève est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
* A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, l’élève devra produire une présentation d’une dizaine de diapositives.

# TITRE

|  |
| --- |
| Client Twitter en C# |

# SUJET

|  |
| --- |
| Réaliser un client Twitter en C# avec l’API REST |

# MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

|  |
| --- |
| 1 PC  Visual Studio 2015  Compte Twitter  Word  Excel |

# PRÉREQUIS

|  |
| --- |
| Avoir suivi les modules 103 et 303 de l’ETML |

# DESCRIPTIF DU PROJET

Commencer par se documenter et comprendre l’architecture REST puis réaliser un client Twitter en C# permettant d’afficher ses tweets, écrire des tweets, afficher ses abonnements et followers en utilisant l’API REST de Twitter.

Produire une planification, un journal de travail et un rapport pour le projet.

Fonctionnalités du client :

* Ecrire un tweet
* Voir ses abonnements
* Voir ses abonnés
* Voir sa timeline
* Aimer et ne plus aimer un tweet
* Voir les tweets aimés
* Retweeter
* Sauvegarder les tweets dans un fichier texte

# POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS

|  |
| --- |
| * Code   + Lisibilité   + Commentaires   + Fonctionnel   + Respect des normes ETML |

# VALIDATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Lu et approuvé le : | Signature : |
| Elève : |  |  |
| Enseignant : |  |  |