

Manual Técnico e Guia de Instalação

N-Log-de-Fome — Sistema de Gestão de Pedidos de Delivery

Levi de Pontes e Savas Constantin

27 de novembro de 2025

Sumário

1	Introdução	2
2	Pré-requisitos do Ambiente	2
3	Instalação e Configuração Inicial	2
3.1	Clonagem do Repositório	2
4	Estrutura Arquitetural do Projeto	4
4.1	Frontend (Camada de Apresentação)	4
4.2	Backend (Camada de Dados e Regras)	5
5	Guia de Execução Passo a Passo	5
5.1	1. Inicialização do Frontend	5
5.2	2. Configuração do Banco de Dados (MySQL)	6
5.3	3. Inicialização do Backend	7
6	Documentação da API e Endpoints	8
6.1	Autenticação	8
6.2	Recursos Principais	8
7	Modelagem de Dados (Schema)	8
8	Resolução de Problemas Comuns	9
9	Conclusão	9

1 Introdução

O **N-Log-de-Fome** é uma solução tecnológica Fullstack desenvolvida para modernizar e gerenciar o fluxo de pedidos em estabelecimentos alimentícios. O sistema integra uma interface web responsiva com um servidor robusto de processamento de dados.

A arquitetura do projeto foi migrada para utilizar **Node.js (TypeScript)** no backend com o driver nativo **mysql2**, implementando o padrão de projeto **Repository (DAO)** para execução de consultas SQL puras e otimizadas. No frontend, utiliza-se **React (Vite)** para uma experiência de usuário fluida.

2 Pré-requisitos do Ambiente

Para garantir a execução correta do projeto, o ambiente de desenvolvimento deve atender aos seguintes requisitos:

- **Sistema Operacional:** Windows 10/11, Linux (Ubuntu/Debian) ou macOS;
- **Runtime:** Node.js (Versão LTS 18.x ou superior);
- **Gerenciador de Pacotes:** NPM (Instalado nativamente com o Node);
- **Banco de Dados:** MySQL Server 8.0+ e MySQL Workbench (para execução de scripts e visualização);
- **Controle de Versão:** Git;
- **IDE:** Visual Studio Code (VSCode) atualizado;

3 Instalação e Configuração Inicial

Acesse o repositório oficial em: <https://github.com/savass33/N-log-de-Fome>

3.1 Clonagem do Repositório

Ação: Obter o Código Fonte

Passo 1: Abra o terminal ou Git Bash na pasta onde deseja salvar o projeto.



























Passo 2: Clone o repositório oficial:

```
git clone https://github.com/savass33/N-log-de-Fome.git
```

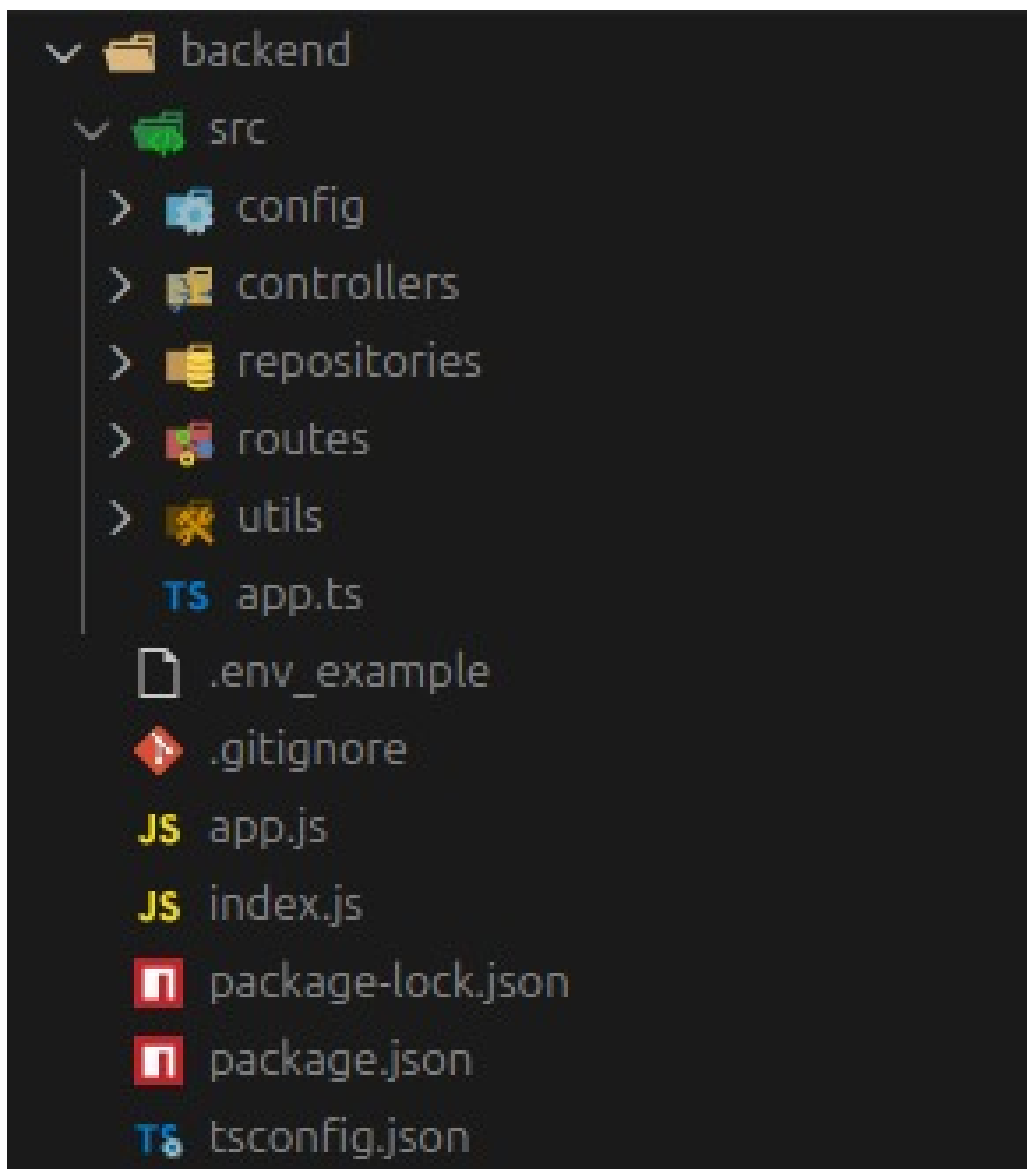
Passo 3: Acesse o diretório raiz do projeto:

```
cd N-log-de-Fome
```

Passo 4: Verifique a existência das pastas **backend** e **frontend**.

- ▼  frontend
 - >  .vite
 - >  public
 - ▼  src
 - >  assets
 - >  components
 - >  contexts
 - >  hooks
 - >  interfaces
 - >  pages
 - >  routes
 - >  services
 - >  utils
 -  App.tsx
 -  main.tsx
 -  vite-env.d.ts
 -  .gitignore
 -  eslint.config.js
 -  index.html
 -  package-lock.json
 -  package.json
 -  README.md
 -  tsconfig.app.json
 -  tsconfig.json
 -  tsconfig.node.json
 -  vite.config.ts

Estrutura inicial do repositório clonado (Frontend)



Estrutura inicial do repositório clonado (Backend)

4 Estrutura Arquitetural do Projeto

O projeto adota uma arquitetura separada (Client-Server) em Monorepo, utilizando o padrão MVC no backend com Repositórios para acesso a dados.

4.1 Frontend (Camada de Apresentação)

Localizado na pasta `frontend/`, construído com React e Vite.

- `src/pages/` → Telas principais (Login, Dashboard, Cardápio).
- `src/components/` → Componentes reutilizáveis (Botões, Inputs, Cards).
- `src/services/` → Camada de abstração HTTP (Axios) para comunicação com a API.

- **src/hooks/** → Hooks personalizados para autenticação e estado global.

4.2 Backend (Camada de Dados e Regras)

Localizado na pasta **backend/**, utilizando Node.js, Express e SQL Puro.

- **src/app.ts** → Ponto de entrada da aplicação, configuração de middlewares e rotas.
- **src/config/db.ts** → Configuração do Pool de Conexões MySQL.
- **src/controllers/** → Controladores que gerenciam a lógica de requisição/resposta.
- **src/repositories/** → Camada de Acesso a Dados (DAO). Contém as classes que executam as queries SQL brutas (**SELECT**, **INSERT**, etc.).
- **src/routes/** → Definição dos endpoints da API.
- **.env** → Variáveis de ambiente para conexão segura com o banco.

5 Guia de Execução Passo a Passo

A execução do sistema requer uma ordem específica para garantir que as dependências do banco de dados estejam satisfeitas antes do backend iniciar.

5.1 1. Inicialização do Frontend

Ação: Configurar Interface do Usuário

Passo 1: Abra um terminal na raiz do projeto.

Passo 2: Navegue até o diretório do frontend:

```
cd frontend
```

Passo 3: Instale as dependências do projeto:

```
npm install
```

Passo 4: Execute o servidor de desenvolvimento Vite:

```
npm run dev
```

Passo 5: O terminal indicará o endereço local (ex: `http://localhost:5173`). Mantenha este terminal aberto.

```
d> npm run dev

> nlogdefome-frontend@0.0.0 dev
> vite

VITE v7.2.2  ready in 1432 ms

→ Local:   http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```

Frontend rodando no terminal

5.2 2. Configuração do Banco de Dados (MySQL)

Ação: Database First - Criação e População

Atenção

Como o sistema utiliza SQL puro, é essencial criar o banco e as tabelas manualmente antes de iniciar a API.

Passo 1: Abra o MySQL Workbench.

Passo 2: Abra o arquivo de script SQL localizado na raiz do repositório: `script.sql`.

Passo 3: Execute o script completo para criar o banco `n_log_de_fome` e suas tabelas.

Passo 4: (Opcional) Insira dados iniciais para teste.

```

39 • CREATE TABLE ITEMPEDIDO(
40     id_item INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
41     id_pedido_fk INT NOT NULL,
42     descricao VARCHAR(200),
43     quantidade INT NOT NULL,
44     preco FLOAT NOT NULL,
45     CONSTRAINT fk_id_pedido FOREIGN KEY (id_pedido_fk) REFERENCES PEDIDO(id_pedido) ON DELETE CASCADE
46 );
47
48 • CREATE TABLE ITEM_CARDAPIO (
49     id_item_cardapio INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
50     id_restaurante_fk INT NOT NULL,
51     nome VARCHAR(100) NOT NULL,
52     descricao VARCHAR(255),
53     preco FLOAT NOT NULL,
54     categoria VARCHAR(50),
55     imagem_url VARCHAR(255),
56     CONSTRAINT fk_cardapio_restaurante FOREIGN KEY (id_restaurante_fk) REFERENCES RESTAURANTE(id_restaurante) ON DELETE CASCADE
57 );

```

Script SQL executado no Workbench

5.3 3. Inicialização do Backend

Ação: Configuração de Ambiente e Start da API

Passo 1: Abra um **segundo terminal** (novo processo).

Passo 2: Navegue até o diretório do backend:

```
cd backend
```

Passo 3: Instale as dependências:

```
npm install
```

Passo 4: Crie um arquivo `.env` na pasta `backend/` baseado no `.env_example`:

```

PORT=3001
DB_HOST=localhost
DB_USER=root
DB_PASS=sua_senha_aqui
DB_NAME=n_log_de_fome

```

Passo 5: Inicie o servidor:

```
npm run dev
```

Passo 6: Mensagem esperada: Servidor Backend rodando na porta 3001 e Conectado ao MySQL com Sucesso!.

```
> npm run dev

> backend@1.0.0 dev
> ts-node-dev src/index.ts

[INFO] 20:59:21 ts-node-dev ver. 2.0.0 (using ts-node ver. 10.9.2, typescript ver. 5.9.3)
Servidor backend rodando em http://localhost:3001
```

Backend rodando e conectado ao MySQL

6 Documentação da API e Endpoints

O backend expõe uma API RESTful organizada por recursos.

6.1 Autenticação

- **POST** /api/auth/login → Login unificado (Cliente, Restaurante ou Admin).

6.2 Recursos Principais

Endpoints de CRUD

- **Clientes:** GET/POST/PUT/DELETE /api/clientes
- **Restaurantes:** GET/POST/PUT/DELETE /api/restaurantes
- **Cardápio:** GET/POST/PUT/DELETE /api/cardapio
- **Pedidos:**
 - **GET** /api/pedidos → Lista geral (Admin).
 - **POST** /api/pedidos → Criação de pedido com itens (Transação atômica).
 - **PUT** /api/pedidos/:id → Atualização de status.

7 Modelagem de Dados (Schema)

O banco de dados relacional é composto pelas seguintes entidades principais:

Cliente: Armazena dados pessoais e histórico de endereços.

Restaurante: Dados do estabelecimento, tipo de cozinha e detalhes de contato.

Admin: Usuários com privilégios de gestão do sistema.

Pedido: Entidade central que conecta Cliente e Restaurante. Possui status (Pendente, Preparando, etc.).

ItemPedido: Tabela pivô que armazena os produtos e quantidades de cada pedido.

ItemCardapio: Produtos oferecidos por cada restaurante.

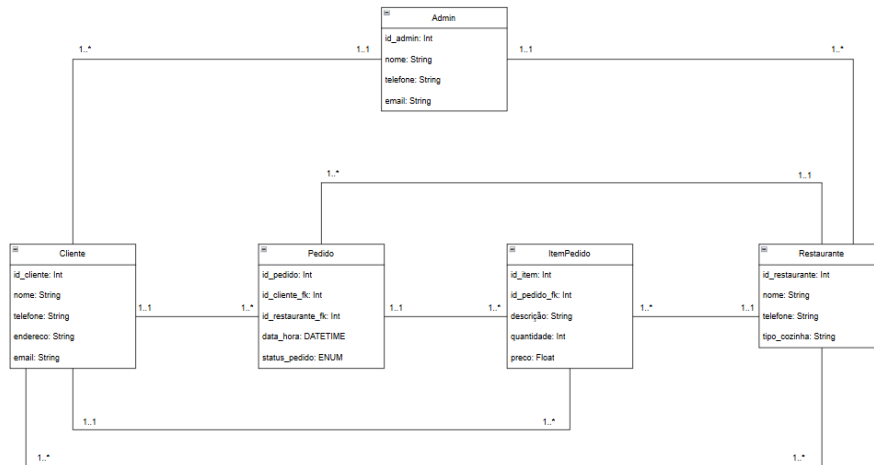


Diagrama Relacional

8 Resolução de Problemas Comuns

- **Erro "Access denied for user":**
 - Verifique se o arquivo `.env` na pasta **backend** contém a senha correta do seu usuário root do MySQL.
- **Erro "Unknown database":**
 - Certifique-se de que rodou o `script.sql` antes de iniciar o backend. O banco `n_log_de_fome` deve existir.
- **Erro de Conexão (ECONNREFUSED):**
 - Verifique se o serviço MySQL está rodando e se a porta 3306 está liberada.
- **Erro de CORS no Frontend:**
 - Verifique se o backend está rodando na porta 3001.
 - O frontend está configurado para apontar para `http://localhost:3001/api`.

9 Conclusão

Este documento detalhou o processo de instalação e arquitetura do projeto **N-Log-de-Fome**. A migração para SQL Puro com arquitetura de Repositórios permitiu um controle granular sobre as consultas ao banco de dados, resultando em um sistema educativo robusto e performático para a gestão de delivery.